

XBOX ONE – PRODUKTHANDBUCH, EINGESCHRÄNKTE GARANTIE UND VEREINBARUNG

Informationen zur Xbox One-Konsole und zum Kinect für Xbox One Sensor sowie Produkthandbücher für Zubehör finden Sie unter xbox.com/xboxone/support/manual.

Der Kinect für Xbox One Sensor und der Adapter sind u. U. separat erhältlich.

WICHTIGE HINWEISE ZU PRODUKTSICHERHEIT UND GEWÄHRLEISTUNG

 **Dieses Symbol kennzeichnet Hinweise zu Sicherheit und Gesundheit in diesem Produkthandbuch**

Lesen Sie die in diesem Handbuch enthaltenen Sicherheits- und Gesundheitshinweise zu Ihrem neu erworbenen Produkt.

 **WARNUNG:** Die falsche Einrichtung, Verwendung und Pflege der Xbox One-Konsole und des Kinect für Xbox One Sensors kann zu erhöhter Verletzungs- oder Lebensgefahr oder zu Beschädigungen dieses Geräts oder von Zubehör führen. Lesen Sie dieses Produkthandbuch für wichtige Sicherheits- oder Gesundheitsinformationen oder besuchen Sie xbox.com/xboxone/manual.

VEREINBARUNG ZUR EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE UND ZU DEN SOFTWARELIZENZBEDINGUNGEN FÜR XBOX ONE

Sie müssen den Microsoft-Servicevertrag unter microsoft.com/msa, die Software-Lizenzbestimmungen unter xbox.com/xboxone/slt sowie die eingeschränkte Garantie und Vereinbarung unter xbox.com/xboxone/warranty für Ihre Xbox One-Konsole, Xbox-Zubehör und/oder Kinect für Xbox-Sensor akzeptieren. Durch den Kauf oder Gebrauch der Xbox One-Konsole, des Xbox-Zubehörs und oder des Kinect für Xbox One-Sensors, stimmen Sie diesen Nutzungsbedingungen zu. Lesen Sie daher die Bedingungen. Wenn Sie diesen ihnen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihre Xbox One-Konsole, das Xbox One-Zubehör und/oder den Kinect für Xbox One-Sensor nicht einrichten oder verwenden. Für eine Erstattung des Kaufpreises müssen Sie das Xbox-Produkt an Microsoft oder den Einzelhändler zurückgeben.

ANFÄNGLICHES SETUP DER KONSOLE UND UPDATES

Für das anfängliche Setup der Konsole und Updates wird eine Internetverbindung benötigt, anschließend können Sie offline spielen. (Breitbandinternetverbindung empfohlen [1,5 Mbit/s Downstream/768 kbit/s Upstream]; in Ländern/Regionen mit Unterstützung von Xbox Live für Xbox One benötigen Sie für das anfängliche Setup, Updates und einige Funktionen ein Microsoft-Konto sowie ein Xbox Live-Konto. ISP-Gebühren fallen an). Antworten auf Fragen zur Einrichtung der Konsole, Schritte zur Fehlerbehebung und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter support.microsoft.com.

VERWENDUNG MIT IR-GERÄTEN

Der Kinect Sensor kann möglicherweise mit Störungen oder verringerter Leistung auf IR-Geräte reagieren, einschließlich Fernbedienungen und 3D-Brillen. Versuchen Sie den Kinect Sensor oder das IR-Gerät neu zu positionieren, wenn Sie Störungen oder eine verringerte Reichweite feststellen. Wenn Sie einen Kinect Sensor verwenden, benötigen Sie einen Xbox One Adapter.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

WARNUNG

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann das Nichtbeachten der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. zu Bränden oder Beschädigungen der Xbox One Konsole oder des Kinect Sensors führen.

Mit Wechselstrom betriebene Geräte

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für die Xbox One Konsole aus:

- Verwenden Sie nur das Netzkabel, das mit der Konsole geliefert wurde oder das Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie ein Ersatz-Netzkabel benötigen, finden Sie die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports unter support.microsoft.com.
- Überprüfen Sie, ob die Daten der Netzsteckdose mit den auf der Konsole angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenden Sie sich an einen qualifizierten Elektriker, wenn Sie sich in Bezug auf die Daten der Spannungsversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Überlasten Sie die Netzsteckdose, das Netzkabel, die Stromleiste oder sonstige elektrische Steckdosen nicht. Stellen Sie sicher, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox One Konsole (wie auf der Konsole angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.

VORSICHT: Kabel

Um Stolpern oder Verheddern zu vermeiden, verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen oder Haustiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich im entsprechenden Bereich bewegen. Lassen Sie Kinder nicht mit Kabeln spielen. So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzteil:

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt oder diese gequetscht werden.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere an den

Stellen, an denen diese an die Netzsteckdose bzw. die Konsole angeschlossen sind.

- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten oder knicken Sie sie nicht, und gehen Sie sorgfältig mit ihnen um.
- Setzen Sie Netzkabel keinen Wärmequellen aus.
- Halten Sie Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder -kauen.
- Ziehen Sie beim Entfernen von Netzkabeln am Stecker, nicht am Kabel.

Verwenden Sie keinesfalls ein beschädigtes Netzkabel. Die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports finden Sie unter support.microsoft.com.

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox One Konsole.

MIT BATTERIE BETRIEBENE GERÄTE

WARNUNG: Batteriesicherheit

Die nachstehenden Vorsichtsmaßnahmen gelten für alle Produkte mit wiederaufladbaren Batterien (Akkus) oder Einwegbatterien, einschließlich Lithium-Polymer-Akkus. Die falsche Verwendung von Batterien kann zu schweren Verletzungen, Tod, Sachschaden oder Beschädigungen des Produktes oder Zubehörs führen, da es zu auslaufender Batterieflüssigkeit, Brand, Überhitzung oder Explosionen kommen kann. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr:

Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn sie verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden. Entfernen Sie umgehend alte, schwache oder leere Batterien, und führen Sie diese dem Recycling zu, oder entsorgen Sie die Batterien entsprechend der örtlich oder national geltenden Vorschriften.

Nehmen Sie alle Batterien im umgekehrten Installationsverfahren heraus, wenn eine Batterie ausläuft, und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät. Wenn Batterieflüssigkeit mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem trockenen Tuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.

- Zerquetschen, öffnen oder durchlöchern Sie Batterien nicht und erhitzen Sie diese nicht über 35 °C; setzen Sie die Batterien keiner direkten Hitze oder Feuer aus.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs (beispielsweise Kohle-Zink- und Alkali-Batterien).
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklemmen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.

- Lagern oder transportieren Sie Batterien nicht zusammen mit Halsketten, Haarnadeln oder anderen metallischen Objekten.
- Batteriebetriebene Geräte dürfen nicht über einen längeren Zeitraum direktem Sonnenlicht ausgesetzt werden, wie beispielsweise auf dem Armaturenbrett im Auto im Sommer.
- Tauchen Sie die Batterien nicht in Wasser ein und achten Sie darauf, dass sie nicht nass werden.
- Verbinden Sie Batterien nicht direkt mit Steckdosen oder Zigarettenanzündern.
- Die Batterieklemmen sollten nur mithilfe eines von Microsoft zugelassenen Host-Geräts verbunden werden.
- Batterien dürfen nicht geworfen, geschlagen oder anderen schweren physischen Einflüssen ausgesetzt werden.
- Die Gehäuse der Batterien dürfen nicht durchstochen werden.
- Versuchen Sie nicht, die Batterien zu demontieren oder zu verändern.
- Batterien sollten nicht in der Nähe von Feuer oder in extrem heißen Umgebungen aufgeladen werden.

PFLEGE UND VERWENDUNG DER XBOX ONE KONSOLE

WARNUNG: Versuchen Sie keine eigenständigen Reparaturen.

Versuchen Sie nicht, die Xbox One Konsole, den Kinect Sensor oder Zubehörteile auseinanderzunehmen, zu öffnen, zu reparieren oder zu verändern. Hierbei besteht unter anderem die Gefahr von Stromschlägen, Brandentwicklung oder von Beschädigungen der Xbox One Konsole, des Kinect Sensors oder der Zubehörteile. Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Änderns der Xbox Konsole, des Kinect Sensors oder von Zubehörteilen, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und zur Verwirkung des Anspruchs auf autorisierte Reparaturen für Ihre Xbox One, den Kinect Sensor oder die Zubehörteile. Durch Modifizierungen der Konsole werden Sie möglicherweise dauerhaft von Xbox Live ausgeschlossen. Xbox Live ist für das Spielen von Games und die Nutzung einiger anderer Konsolenfunktionen erforderlich.

WARNUNG: Die Konsole, das Batteriepack und der Sensor dürfen keiner Feuchtigkeit ausgesetzt werden.

Setzen Sie die Konsole oder den Sensor keinesfalls Regen oder Feuchtigkeit aus, da dies Brände oder Stromschläge verursachen könnte.

Verwenden Sie das Gerät gemäß den folgenden Anweisungen:

- Verwenden Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen.
- Stellen Sie die Konsole ausschließlich mit einem offiziellen, von Microsoft zugelassenen Standfuß in aufrechter Position auf.

- Verwenden Sie nur von Microsoft genehmigte Zubehörteile und Erweiterungen.
- Trennen Sie das Netzkabel der Konsole von der Stromversorgung, um zu verhindern, dass während der Reinigung die Konsole ein- und ausgeschaltet oder die Disk ausgeworfen wird.
- Reinigen Sie die Xbox One nur außen. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch. Verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuerpulver, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzin, Lackverdünner oder Benzol) bzw. andere Flüssig- oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlusstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Füße der Konsole und die Fläche, auf der die Xbox One steht, mit einem trockenen Tuch.

Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das optische Laufwerk.

Umgang mit Disks

So vermeiden Sie ein Blockieren des Laufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole:

- Werfen Sie ggf. die Disk aus, bevor Sie die Konsole bewegen.
- Verwenden Sie keine Disks, die einen Sprung haben. Diese können in der Konsole zerbrechen und interne Teile blockieren oder beschädigen.
- Legen Sie Disks immer in die Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden. Bewahren Sie die Disks nicht in direktem Sonnenlicht, in der Nähe einer Wärmequelle oder auf der Xbox One auf. Fassen Sie Disks immer an den Kanten an. So reinigen Sie Spiele- und sonstige Disks:
 - Fassen Sie Disks an den Kanten an. Berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
 - Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
 - Verwenden Sie keine Lösungsmittel, da diese die Disk beschädigen können. Verwenden Sie keine Diskreinigungsgeräte.

Metallische Objekte und Sticker

Platzieren Sie keine metallischen Gegenstände oder Sticker in der Nähe oder auf der Xbox One, da diese Störungen des Controllers, des Netzwerks sowie der Auswurf- und Ein-/Ausschalttaste hervorrufen können.

! VORSICHT: Feststehende Bilder in Videospielen können sich bei einigen TV-Bildschirmen „einbrennen“ und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Lesen Sie im Herstellerhandbuch zu dem TV-Gerät nach, bevor Sie Spiele spielen.

SPIELBEREICH

! WARNUNG: Für Spiele mit dem Kinect Sensor ist in unterschiedlichem Maß Bewegungsspielraum erforderlich. Treffen Sie vor dem Spielen folgende Vorsichtsmaßnahmen, um Verletzungen und Sachschäden zu vermeiden:

- Stellen Sie sicher, dass Sie über genug Platz verfügen, um sich frei bewegen zu können.
- Sehen Sie sich in alle Richtungen um (rechts, links, vorwärts, rückwärts, unten und oben). Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche usw.
- Achten Sie darauf, dass Ihr Spielbereich weit genug von Fenstern, Wänden, Treppen usw. entfernt ist.
- Achten Sie darauf, dass sich keine Kinder oder Haustiere im Spielbereich aufhalten. Entfernen Sie ggf. Objekte oder Personen aus dem Spielbereich.

Beim Spielen:

- Halten Sie ausreichend Abstand zum Fernsehgerät, sodass Sie nicht dagegen stoßen.
- Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Der benötigte Abstand kann von Spiel zu Spiel unterschiedlich groß sein. Berücksichtigen Sie deshalb bei Ihrer Einschätzung des Abstands die Art des Spiels.
- Achten Sie stets darauf, ob sich Objekte oder Personen im Spielfeld befinden, um Zusammenstöße und Stolpern zu vermeiden. Da sich Personen und Objekte auch während des Spielens in Ihren Spielbereich bewegen können, sollten Sie stets aufmerksam sein.
- Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass Sie einen festen Stand haben:
- Spielen Sie auf einer ebenen Fläche, die genügend Haftung für Ihre Spielaktivitäten bietet.
- Tragen Sie zum Spielen geeignete Schuhe, oder spielen Sie barfuß. Tragen Sie keine hohen Absätze, Flipflops usw.

Überanstrengen Sie sich nicht.

Spiele mit dem Kinect Sensor können in unterschiedlichem Maß körperliche Aktivitäten erfordern.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie den Sensor verwenden, wenn Sie an Beschwerden oder Krankheiten leiden, die Ihr Leistungsvermögen bei körperlichen Aktivitäten beeinträchtigen, oder wenn Sie:

- schwanger sind oder sein könnten,
- an Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Beschwerden oder Krankheiten leiden,
- einen hohen Blutdruck haben,
- körperliche Aktivitäten Ihnen schwer fallen oder
- wenn körperliche Betätigung auf Anraten eines Arztes eingeschränkt werden soll.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie ein Übungs- oder Fitnessprogramm beginnen, das die

Verwendung des Kinect Sensors beinhaltet.

Spielen Sie niemals unter Alkohol- oder Drogeneinfluss, und stellen Sie sicher, dass Sie Ihr Gleichgewichtsgefühl und Ihre körperlichen Fähigkeiten alle Bewegungen beim Spielen zulassen.

Machen Sie regelmäßig Pausen.

Unterbrechen Sie Ihre Aktivitäten, und legen Sie eine Pause ein, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen ermüden oder schmerzen.

Wenn Sie übermäßige Ermüdung, Übelkeit, Kurzatmigkeit, ein Engegefühl in der Brust, Schwindelgefühle, Unwohlsein oder Schmerzen verspüren, **MÜSSEN SIE SOFORT DAS SPIELEN ABBRECHEN** und einen Arzt aufsuchen.

GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN

WARNUNG: Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Auch bei Personen, bei denen in der Vergangenheit keine Anfälle oder epileptischen Reaktionen festgestellt wurden, kann eine nicht diagnostizierte Veranlagung vorliegen, die beim Betrachten von Videospielen zu „photosensitiven epileptischen Anfällen“ führen kann.

Diese Anfälle können mit einer Vielzahl von Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Gesichtszuckungen, Zittern in Armen oder Beinen, Orientierungsschwierigkeiten, Verwirrung oder vorübergehender Verlust des Bewusstseins. Anfälle können auch mit Bewusstseinsverlust oder Krämpfen einhergehen, die zu Verletzungen durch Stürze oder den Zusammenprall mit Objekten führen können.

Falls beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da diese Anfälle bei Kindern und Jugendlichen häufiger auftreten als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm.
- Verwendung eines kleineren Bildschirms.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie schläfrig oder müde sind.
- Wenn in der Vergangenheit bei Ihnen oder in Ihrer Familie Anfälle oder Fälle von Epilepsie aufgetreten sind, sollten Sie einen Arzt aufsuchen, bevor Sie mit dem Spielen beginnen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiele-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Das Spielen von Videospielen kann, wie viele andere

Aktivitäten auch, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit bemerken, **SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT**, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiel spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile einhergehen. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnenentzündung, Tenosynovitis (Sehnenscheidenentzündung), Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass vielfältige Faktoren mit dem Auftreten verbunden sind, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand und die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter xbox.com/xboxone/playhealthy. Diese Richtlinien betreffen unter anderem folgende Themen:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen zwischen Ihrem Lebensstil, Ihren Tätigkeiten oder medizinischen oder körperlichen Zuständen und Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

WARNUNG: Erstickungsgefahr

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können. Sorgen Sie dafür, dass sich kleine Teile außerhalb der Reichweite von Kindern befinden.

Achten Sie darauf, dass Kinder sicher spielen

Achten Sie darauf, dass Kinder das Zubehör der Xbox One und den Kinect Sensor beim Spielen sicher und im Rahmen ihrer Möglichkeiten verwenden und über die richtige Verwendung des Systems informiert sind.

Vermeiden von blendendem Licht

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Überanstrengung der Augen durch blendendes Licht zu minimieren:

- Positionieren Sie sich in einer für Sie angenehmen Entfernung zum Fernsehgerät oder Monitor und dem Kinect Sensor.
- Platzieren Sie das Fernsehgerät oder den Monitor und den Kinect Sensor so, dass Lichtquellen, die ein blendendes Licht produzieren, nicht stören, oder regeln Sie den Helligkeitsgrad durch eine entsprechende Verdunkelung der Fenster.
- Bevorzugen Sie beruhigendes natürliches Licht. Dies minimiert eine Überanstrengung der Augen und bietet höheren Kontrast und mehr Klarheit.
- Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast Ihres Fernsehgeräts oder Monitors an.



VORSICHT: Herunterfallen der Konsole verhindern

Wenn die Xbox One herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Stellen Sie die Xbox One gemäß dieser Anleitung auf, um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox One Konsole zu verringern. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche mit folgenden Eigenschaften:

- Sie ist eben und gerade.
- Sie ist stabil und kippst sicher.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten können.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Fremdkörpern.

Positionieren Ihrer Xbox One

Die Konsole sollte nur in waagrecht Position verwendet werden. Wenn Sie die Konsole aufrecht (senkrecht) positionieren möchten, müssen Sie einen offiziellen, von Microsoft zugelassenen Standfuß verwenden. Wenn Sie den Standort Ihrer Konsole wechseln möchten, werfen Sie ggf. die Disk aus, schalten Sie das System aus, und entfernen Sie alle Kabel, bevor Sie die Konsole bewegen.

Überhitzen der Konsole verhindern

Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen an der Konsole. Stellen Sie die Konsole nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, von der die Öffnungen blockiert werden können. Platzieren Sie die Konsole nicht an einem beengten Ort wie z. B. in einen Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz ist gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizkörpern, Heizlüftern, Öfen oder Verstärkern auf.

Durch die Verwendung der Xbox One in Umgebungen mit starken und schnellen Temperaturschwankungen kann die Konsole beschädigt werden. Wenn Sie die Konsole an einen Ort bringen, dessen Temperatur um mehr als 20 Grad von der des vorherigen Orts abweicht, warten Sie, bis sich die Konsole an die Raumtemperatur angeglichen hat, bevor Sie sie einschalten. Die Betriebstemperatur der Konsole liegt im Bereich zwischen +5 und +35 °C.



WARNUNG: Gehörschutz

Eine längere Einwirkung großer Lautstärken bei Verwendung von Kopfhörern kann zu vorübergehendem oder permanentem Hörverlust führen. Um die Gefahr von Hörverlust zu reduzieren, stellen Sie den Lautstärkeregler so ein, dass Sie den Ton in ruhiger Umgebung gut hören, aber keinesfalls lauter.

- Erhöhen Sie die Lautstärke im Anschluss daran nicht mehr. Die Ohren passen sich der Lautstärke an. So klingt eine hohe Lautstärke nach einiger Zeit normal, Ihr Gehör kann jedoch immer noch geschädigt werden.
- Erhöhen Sie die Lautstärke nicht, um Umgebungslärm zu übertönen. Die Kombination aus Umgebungslärm und Kopfhörerklang kann zur Schädigung Ihres Gehörs führen. Versiegelte Kopfhörer oder Kopfhörer mit Rauschunterdrückung können Umgebungslärm reduzieren, wodurch eine Erhöhung der Lautstärke vermieden werden kann.
- Wenn Sie Personen in Ihrer Nähe, die sich in normaler Lautstärke unterhalten, nicht verstehen können, sollten Sie die Lautstärke verringern. Klang, der die Lautstärke eines normalen Gesprächs übertönt, kann zu Gehörschäden führen. Selbst bei Verwendung von versiegelten Kopfhörern oder Kopfhörern mit Rauschunterdrückung sollten Sie Personen in Ihrer Nähe verstehen können.

Setzen Sie Ihr Gehör nur möglichst kurz hohen Lautstärken aus.

- Je länger Sie Ihr Gehör hoher Lautstärke aussetzen, desto wahrscheinlicher wird es geschädigt. Höhere Lautstärken führen schneller zu Gehörschäden.
- Durch das Hören von Musik über Kopfhörer bei maximaler Lautstärke kann Ihr Gehör schon innerhalb von 15 Minuten dauerhaft geschädigt werden. Selbst das Hören bei niedriger Lautstärke über viele Stunden kann zu Schäden führen. Der Klang, dem Sie Ihr Gehör aussetzen, summiert sich im Laufe des Tages. Wenn Sie weiteren Lärmquellen ausgesetzt sind, kann das Hören bei hohen Lautstärken in kurzer Zeit Schäden verursachen.
- Wenn Sie das Gerät auf sichere Weise ohne zeitliche Beschränkung verwenden möchten, sollten Sie die Lautstärke so niedrig wählen, dass Sie sich gleichzeitig mit Personen in Ihrer Nähe unterhalten können.



VORSICHT: Persönliche medizinische Geräte

Funkwellen elektrischer Geräte können negative Auswirkungen auf den Betrieb anderer elektronischer Ausrüstung haben und zu Fehlfunktionen führen. Auch wenn das Gerät in Abstimmung mit Funkwellenrichtlinien in beispielsweise den Vereinigten Staaten, Kanada, der EU und Japan entwickelt, getestet und hergestellt wurde, können die Drahtlossender und elektrischen Stromkreise des Geräts zur Störung anderer Geräte führen. Halten Sie sich immer an die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

Personen mit Herzschrittmachern

- Die Health Industry Manufacturers Association empfiehlt für Herzschrittmacher einen Mindestabstand

von 15 cm zu Drahtlosgeräten, um eine mögliche Störung des Schrittmachers zu verhindern.

- Drahtlose Geräte sollten nicht in Brusttaschen getragen werden.
- Schalten Sie das Gerät sofort aus, wenn Sie annehmen, dass diese Störungen verursacht.

Andere medizinische Geräte

Wenden Sie sich an den Gerätehersteller bzw. einen Arzt, wenn Sie ein anderes medizinisches Gerät verwenden, und erfragen Sie, ob Sie andere elektronische Geräte in der Nähe des medizinischen Geräts verwenden dürfen.

BESCHRÄNKTE GARANTIE

Diese beschränkte Garantie („Garantie“) wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland („Microsoft“) gewährt.

DURCH DEN GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DESSEN ZUBEHÖR STIMMEN SIE DIESER GARANTIE ZU. LESEN SIE DIESE GARANTIE VOR DEM SET-UP BITTE SORGFÄLTIG DURCH. FALLS SIE DIESER GARANTIE NICHT ZUSTIMMEN, SEHEN SIE BITTE VON DEM GEBRAUCH IHRER XBOX ONE ODER DESSEN ZUBEHÖR AB. GEBEN SIE SIE AN IHREN HÄNDLER ODER AN MICROSOFT GEGEN ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Kontaktieren Sie Microsoft unter <http://www.support.xbox.com>.

Diese Garantie besteht unabhängig von allen gesetzlichen Produktgewährleistungen, die Ihnen Händler bzw. Hersteller nach dem für Sie geltenden nationalen Recht schulden. Sie dient dazu, Ihnen bestimmte und ggf. zusätzliche Rechte innerhalb der rechtlichen Grenzen nach dem für Sie geltenden nationalen Recht zu gewähren, und nicht dazu, Ihre Rechte nach den anwendbaren gesetzlichen Vorschriften zur Produktgewährleistung einzuschränken. Sie ist nicht auf Dritte übertragbar.

1. Definitionen

Die folgenden Begriffe, die ggf. in dieser Garantie verwendet werden, werden wie folgt definiert:

- (a) „Xbox One“ bedeutet eine neue Xbox One Konsole und einen Kinect Sensor, die von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurden.
- (b) „Zubehör“ bedeutet neues Hardware-Zubehör der Microsoft-Marken Xbox 360 oder Xbox One, das von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.
- (c) „Garantiefrist“ bedeutet für Xbox One ein (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie sie gekauft haben, und bedeutet für Zubehör 90 Tage seit dem Tag, an dem Sie es gekauft haben, vorbehaltlich Artikel 2 unten.
- (d) „Sie“ bedeutet den tatsächlichen Endnutzer.
- (e) „Normaler Gebrauch“ bedeutet normalen Konsumentengebrauch und normalen Bedingungen zuhause gemäß dem Bedienungshandbuch für die Xbox One oder das Zubehör.

2. Dauer

Ungeachtet jeglicher gesetzlicher Gewährleistung, auf die Sie nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz eventuell einen Anspruch haben können, und soweit ein solches Gesetz keine längere Frist vorsieht, bietet Microsoft diese Garantie für einen Zeitraum von einem (1) Jahr seit dem Tag, an dem Sie die Xbox One bei einem autorisierten Einzelhändler gekauft haben. Für Zubehör gilt ein Zeitraum von 90 Tagen, seit es von einem autorisierten Einzelhändler gekauft wurde.

3. Gebiet

Diese Garantie ist nur in folgenden Ländern gültig: Österreich, Belgien, Dänemark, Finnland, Frankreich, Deutschland, Italien, Niederlande, Norwegen, Portugal, Spanien, Schweden und die Schweiz.

Sie bestätigen, dass, je nachdem, in welchem Land Sie leben, eventuell bestimmte Exportgesetze und -verordnungen für Sie gelten können, und Sie verpflichten sich, alle diese Gesetze und Verordnungen einzuhalten, falls Sie Ihre Xbox oder ihr Zubehör exportieren.

4. Garantie

- (a) Während der Garantiefrist gewährleistet Microsoft, ausschließlich Ihnen gegenüber, dass die Xbox One oder ihr Zubehör bei normalem Gebrauch fehlerfrei funktionieren wird.
- (b) Außer nach einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox One oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/jedes Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben.
- (c) WENN IHR LOKALES UND ANWENDBARES RECHT IHNEN EINE STILLSCHWEIGENDE GARANTIE GIBT, EINSCHLIESSLICH EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE DER MARKTGÄNGIGKEIT ODER DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, IST DEREN DAUER BESCHRÄNKT AUF DIE GARANTIEFRIST, SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH DIESES LOKALE RECHT VORGESCHRIEBEN IST.
- (d) Beim Kauf in Frankreich gilt das Folgende: Außer nach einer gesetzlichen Gewährleistungspflicht, die Microsoft Ihnen gegenüber nach einem für Sie geltenden lokalen Gesetz oder einer für Sie geltenden lokalen Verordnung hat, ist diese Garantie die einzige Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung, die Microsoft Ihnen in Hinsicht auf Ihre Xbox One oder ihr Zubehör und alle Produkthandbücher/jedes Produkthandbuch gewährt, die/das mit ihr geliefert werden/wird. Niemand sonst darf eine Gewährleistung, Garantie oder Bestimmung im Namen von Microsoft geben. Die Vorschriften, die für die

gesetzliche Gewährleistung gelten, werden unten wiedergegeben:

Article 1641 du Code Civil

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article 1648 (al. 1) du Code Civil

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Article L211-4 du Code de la Consommation

Le vendeur est tenu de livrer un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L211-5 du Code de la Consommation

Pour être conforme au contrat, le bien doit :

1° Être propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- correspondre à la description donnée par le vendeur et posséder les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- présenter les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou présenter les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou être propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L211-12 du Code de la Consommation

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

5. Verfahren zur Inanspruchnahme des Garantieservice

- Bevor Sie mit dem Garantieverfahren beginnen, wenden Sie bitte die Trouble-Shooting-Tipps unter <http://www.service.xbox.com> an.
- Wenn die Trouble-Shooting-Tipps Ihr Problem nicht lösen, folgen Sie dem Online-Verfahren unter <http://www.service.xbox.com> oder wählen Sie die Xbox-Kundenservicenummer für Ihr Land, die unter <http://www.service.xbox.com> aufgeführt ist.
- Bevor Sie Ihre Xbox One oder ihr Zubehör

an Microsoft für Serviceleistungen senden, vergewissern Sie sich, dass Sie eine Kopie von den Daten behalten, die Sie sichern wollen, und alle vertraulichen Daten löschen. Microsoft ist für Ihre Daten nicht verantwortlich und darf sie löschen.

6. Microsofts Verantwortlichkeit

- Microsoft wird Ihre Xbox One oder ihr Zubehör begutachten, nachdem Sie sie an Microsoft zurückgegeben haben.
- Wenn Microsoft entscheidet, dass die Xbox oder ihr Zubehör während der Garantiefrist bei normalem Gebrauch fehlerhaft funktionierte, wird Microsoft (nach seinem freien Ermessen) die Xbox oder ihr Zubehör reparieren oder ersetzen oder Ihnen den Kaufpreis erstatten, soweit dem keine zwingende Vorschrift eines für Sie geltenden lokalen Gesetzes etwas anderes vorsieht. Die Reparatur kann mit neuen oder runderneuterten Teilen erfolgen. Der Ersatz kann mit einer neuen oder runderneuterten Einheit erfolgen.
- Nach einer Reparatur oder einem Ersatz ist Ihre Xbox One oder ihr Zubehör weiterhin für den Rest Ihrer ursprünglichen Garantiefrist oder für weitere 95 Tage nach ihrer Lieferung durch Microsoft an Sie geschützt, je nachdem, welche Frist länger ist. In Frankreich wird diese Frist um die Zeitdauer verlängert, die für Reparatur und Ersatz erforderlich ist, vorausgesetzt, diese Dauer überschreitet 7 Tage.
- SOWEIT NICHTS ANDERES DURCH EIN FÜR SIE GELTENDES LOKALES GESETZ VORGESEHEN IST, ist Microsofts VERANTWORTUNG dafür, Ihre Xbox One oder ihr Zubehör zu reparieren oder zu ersetzen oder Ihnen den Kaufpreis zu erstatten, Ihre einzige Abhilfe.
- Falls Ihre Xbox One oder ihr Zubehör nach Ablauf der Garantiefrist fehlerhaft funktioniert, gibt es keine Gewährleistung irgendwelcher Art. Nach Ablauf der Garantiefrist kann Microsoft Ihnen eine Gebühr für seine Anstrengungen berechnen, Probleme mit Ihrer Xbox One oder ihrem Zubehör zu diagnostizieren und zu behandeln, gleich, ob solche Anstrengungen erfolgreich sind oder nicht.

7. Garantieausschlüsse

Microsoft ist nicht verantwortlich und diese Garantie gilt nicht, auch nicht gegen eine Gebühr, für den Fall, dass Ihre Xbox One oder ihr Zubehör:

- durch die Verwendung von Produkten beschädigt wird, die nicht von Microsoft verkauft oder lizenziert worden sind (unter Einschluss von zum Beispiel Spielen und Zubehör, die nicht von Microsoft hergestellt oder lizenziert worden sind, und raubkopierten Spielen usw.);
- für kommerzielle Zwecke verwendet wird (unter Einschluss von zum Beispiel Vermietung, Pay-Per-Play usw.);
- geöffnet, modifiziert oder manipuliert wird (unter Einschluss von zum Beispiel jedem Versuch, die

technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus der Xbox One oder ihres Zubehörs zu überwinden usw.) oder ihre Seriennummer geändert oder entfernt wird;

- (d) durch eine äußeren Grund beschädigt wird (unter Einschluss von zum Beispiel Fallenlassen, Verwendung mit unzureichender Lüftung usw. oder Nichteinhalten der Anweisungen in der Bedienungsanleitung für die Xbox One oder ihrem Zubehör), oder

- (e) von jemand anders als Microsoft repariert wird.

8. AUSSCHLUSS VON BESTIMMTEN SCHADENERSATZANSPRÜCHEN

SOWEIT NICHTS ANDERES NACH EINEM FÜR SIE GELTENDEN GESETZ VORGESCHRIEBEN IST, IST MICROSOFT NICHT VERANTWORTLICH FÜR ETWAIGE INDIREKTE, BESONDERE ODER FOLGESCHÄDEN, VERLUST VON DATEN, PRIVATSPHÄRE, VERTRAULICHKEIT ODER GEWINN BZW. DIE UNFÄHIGKEIT, IHRE XBOX ONE ODER IHR ZUBEHÖR ZU NUTZEN. DIE AUSNAHMEN GELTEN SELBST DANN, WENN MICROSOFT VON DER MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNTNIS GESETZT WURDE, UND SELBST DANN, WENN JEDE ABHILFE IHREN WESENTLICHEN ZWECK VERFEHLT.

9. Weitere Bedingungen

Wenn Sie versuchen, die technischen Einschränkungen, die Sicherheit oder den Kopierschutzmechanismus einer Xbox One oder eines Zubehörs zu überwinden, oder eine solche Umgehung herbeiführen, können Sie Ihre Xbox One oder ihr Zubehör permanent betriebsunfähig machen. Sie entwerfen dadurch auch Ihre Garantie und verlieren das Recht, Ihre Xbox One oder ihr Zubehör autorisiert reparieren zu lassen, auch gegen eine Gebühr.

10. Rechtswahl

Diese Garantie unterliegt den Gesetzen Ihres Wohnsitzlands und wird nach ihnen ausgelegt, unabhängig von den Prinzipien des Internationalen Privatrechts.

SOFTWARELIZENZ

Die Softwarelizenzbedingungen für Ihre Xbox One und das Zubehör sind verfügbar unter xbox.com/xboxone/slt. Durch Gebrauch Ihrer Xbox One oder von deren Zubehör stimmen Sie den Softwarelizenzbedingungen zu. Lesen Sie diese Bedingungen vor dem Set-up bitte sorgfältig durch. Wenn Sie die Softwarelizenzbedingungen nicht akzeptieren, verwenden Sie Ihre Xbox One und das Zubehör nicht. Geben Sie sie ungebraucht gegen eine Erstattung an den Einzelhändler oder an Microsoft zurück.

GESETZLICHE BESTIMMUNGEN

- Nicht zur Verwendung in Maschinen oder in medizinischen und industriellen Anwendungen vorgesehen.
- Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL-geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-1-konformen (CE-Zeichen) IT-Geräten

vorgesehen.

- Es sind keine zu wartenden Teile enthalten.
- Betriebstemperatur: +5 °C bis +35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. USA: (800) 426-9400;
Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted



WARNUNG: Drahtlose Geräte in Flugzeugen

Entfernen Sie die Batterien aus dem drahtlosen Gerät, oder schalten Sie das Gerät mithilfe des Ein-/Ausschalters aus, bevor Sie ein Flugzeug betreten oder wenn Sie es in einer Tasche verstauen, die eingesteckt wird. Wie Mobiltelefone können auch schnurlose Geräte Hochfrequenzstrahlung (HF) aussenden, wenn Batterien eingelegt sind und das Gerät eingeschaltet ist (sofern es über einen Ein-/Aus-Schalter verfügt).

Laserspezifikationen

Dieses Produkt enthält ein Lasergerät der Klasse I.



ACHTUNG

Die Verwendung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Steuerungen oder Anpassungen bzw. die Durchführung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Verfahren kann zu gefährlichen Strahlenbelastungen führen.

Entsorgung von leeren Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräten



Dieses Symbol auf dem Produkt, den Akkus oder der Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Akkus nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Batterien und Elektro- bzw. Elektronikaltgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräte abgeben sollten, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Senden Sie für weitere Informationen zu aus elektrischen und elektronischen Geräten sowie leeren Batterien entstehendem Abfall eine E-Mail an erecycle@microsoft.com. Für dieses Produkt können Lithium-, NiMH- oder Alkali-Batterien verwendet werden.

Vereinfachte EU-Konformitätserklärung:

Hiermit erklärt Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die wesentlichen Anforderungen und der Richtlinie 2014/53/EU erfüllt. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter folgender Internetadresse abrufbar: aka.ms/eucompliance.

Die vollständige Konformitätserklärung enthält u. a. auch Informationen zu Software und Zubehör, die sich u. U. auf

die funktechnische Konformität mit der oben genannten Richtlinie auswirken.

Firma: Microsoft Ireland
Adresse: Sandyford Ind Est
Dublin D18 KX32
Land: Irland
Telefonnummer: +353 1 295 3826
Fax: +353 1 706 4110

Xbox One S

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1681 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:

RF Module: 1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Die Funkfrequenzbänder für das Modell 1787, 1788 und der damit verbundenen maximalen nominalen Sendeleistung und Toleranzen sind wie folgt:

RF Module: 1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module: 1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35 GHz nur für den Indoor Einsatz.

Belastung durch Hochfrequenzenergie

Dieses Gerät enthält Funksender und wurde so entwickelt, gefertigt und getestet, dass es die Federal Communications Commission (FCC), Innovation, Science and Economic Development Canada und europäischen

Anforderungen für Hochfrequenzstrahlung und spezifische Absorptionsrate erfüllt. Dieses Gerät muss mit einem Mindestabstand von 20 cm zum Körper installiert und betrieben werden.

Copyright

Die in diesem Dokument aufgeführten Informationen und Ansichten, einschließlich URLs und anderer Verweise auf Internetwebsites, können ohne Ankündigung geändert werden. Dieses Dokument gewährt Ihnen keinerlei rechtliche Ansprüche auf geistiges Eigentum aus beliebigen Microsoft-Produkten. Sie dürfen dieses Dokument zum internen Nachschlagen von Informationen kopieren und verwenden.

© 2017 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, die Xbox Logos und das Xbox Live-Logo sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

Dieses Produkt enthält Technologie zum Schutz des Urheberrechts, die durch Verfahrensansprüche bestimmter US-Patente und anderer geistiger Eigentumsrechte geschützt ist, deren Inhaber die Macrovision Corporation oder andere Rechteinhaber sind. Die Verwendung dieser Technologie zum Schutz des Urheberrechts muss von der Macrovision Corporation autorisiert werden und ist nur für den privaten und sonstigen eingeschränkten Gebrauch gedacht, außer dies ist von der Macrovision Corporation autorisiert. Zurückentwickeln oder Disassemblieren ist untersagt.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC.

HDMI®

Informationen zu DTS Patenten finden Sie auf <http://patents.dts.com>.

Hergestellt unter Lizenz von DTS, Inc. DTS, das Symbol, DTS und das Symbol zusammen, DTS-HD, und DTS-HD Master Audio | 7.1 sind eingetragene Marken oder Marken von DTS, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. © DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten.


Master Audio | 7.1

Dolby und das Doppel-D Logo sind Handelsmarken der Dolby Laboratories.

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.



Blu-ray Disc™, Blu-ray™ und Ultra HD Blu-ray™ Wortmarken und Logos sowie das 4K Ultra HD™ Logo sind eingetragene Marken der Blu-ray Disc Association.



Die Namen der hier erwähnten Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

US- und/oder internationale Patente eingereicht.

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter support.microsoft.com.