

XBOX 360® WICHTIGE INFORMATIONEN

In diesem Handbuch finden Sie wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen, gesetzliche Bestimmungen sowie die Bedingungen der eingeschränkten Garantie für das von Ihnen erworbene Xbox 360 Videospielsystem. Lesen Sie sich diese sorgfältig durch. Außerdem enthält dieses Dokument wichtige Informationen zu mehreren Xbox 360 Produkten.

⚠ Dieses Symbol kennzeichnet Sicherheits- und Gesundheitshinweise in diesem Handbuch und in anderen Produkthandbüchern.

ERSTMALIGES EINRICHTEN DER KONSOLE

Falsches Einrichten, falsche Verwendung und Pflege des Xbox 360 Videospiel- und Entertainment-Systems kann die Gefahr von schweren Verletzungen, Todesfällen bzw. einer Beschädigung des Xbox 360 Videospiel- und Entertainment-Systems erhöhen. Lesen Sie die Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in diesem Handbuch und in den Handbüchern des Zubehörs. Bewahren Sie alle Handbücher zum späteren Nachschlagen auf. Ersatzhandbücher erhalten Sie unter www.xbox.com/support.

Die eingeschränkte Garantie und die Softwarelizenz für dieses Produkt sind in diesem Handbuch enthalten. Dieses Handbuch finden Sie außerdem online unter www.xbox.com/support. Die eingeschränkte Garantie und die Softwarelizenz finden Sie ebenfalls online unter www.xbox.com/warranty bzw. unter www.xbox.com/sla.

Bevor Sie Kindern die Verwendung des Xbox 360 Videospielsystems erlauben:

- 1 Entscheiden Sie wie Kinder die Xbox 360 Konsole nutzen können. (Spiele Nutzung und die Verbindung zu Xbox Services, Online-Chatten oder Austauschen von Videonachrichten mit anderen Spielern, Austauschen von Batterien, Herstellen von Elektroanschlüssen bzw. AV- und Netzwerkanschlüssen) und ob diese Aktivitäten unter Aufsicht stattfinden sollten.
- 2 Falls Sie Kindern die Verwendung der Xbox 360 Konsole ohne Aufsicht erlauben, sollten Sie ihnen auf jeden Fall alle relevanten Sicherheits- und Gesundheitsinformationen und Anleitungen erklären.

Das Spielen von kopierten oder „raubkopierten“ Spielen bzw. das Abspielen von nicht autorisierten Medien ist auf der Xbox 360 Konsole nicht möglich. Der Versuch, das Xbox 360 Kopierschutzsystem zu umgehen, kann dazu führen, dass die Xbox 360 Konsole nicht mehr verwendet werden kann. Außerdem erlischt dadurch die eingeschränkte Garantie, und Sie sind nicht mehr dazu berechtigt, autorisierte Reparaturarbeiten für die Xbox 360 Konsole in Anspruch zu nehmen, auch wenn diese kostenpflichtig erfolgen.

Sie müssen den Bedingungen der eingeschränkten Garantie und dieses Handbuchs zustimmen, um die Xbox 360 Konsole zu verwenden. Wenn Sie diesen Bedingungen nicht zustimmen, dürfen Sie Ihr Xbox 360 Videospielsystem nicht einrichten oder verwenden und müssen es gegen eine Rückerstattung des Kaufpreises an Microsoft® oder den Einzelhändler zurückgeben.

Kabel

Verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen und Tiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich bewegen oder durch den Bereich gehen. Wenn die Konsole und der Sensor nicht in Gebrauch sind, müssen Sie möglicherweise alle Kabel an der Vorder- und Rückseite der Konsole herausziehen, um sie außerhalb der Reichweite von Kindern und Tieren aufzubewahren. Lassen Sie Kinder nicht mit den Kabeln spielen.

Herunterfallen der Konsole verhindern

Wenn die Xbox 360 Konsole herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox 360 Konsole zu verringern, sollten Sie die Xbox 360 Konsole gemäß dieser Anleitung einrichten. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche mit folgenden Eigenschaften:

- Die Fläche ist eben und gerade.
- Die Fläche ist stabil und kippsticher.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten können.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Fremdkörpern.

Reinigen Sie die Fläche mit einem trockenen Tuch, wenn diese schmutzig oder staubig ist. Verwenden Sie, wenn Sie die Konsole senkrecht aufstellen, eine Fläche, von der die Konsole beim Umkippen nicht herunterfallen kann.

Überhitzen der Konsole verhindern

Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen an der Konsole oder am Netzteil. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, wo die Belüftungsöffnungen blockiert werden können. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht an einen abgeschlossenen Platz wie in einen Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz ist gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Radiatoren, Heizungen, Öfen oder Verstärkern auf.

Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das DVD-Laufwerk.

Aufstellen der Xbox 360

Sie können die Konsole nach Belieben waagrecht oder senkrecht aufstellen. Stellen Sie jedoch beim Ändern der Ausrichtung sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist und sich keine Disk im Laufwerk befindet. Achten Sie beim Aufstellen der Konsole darauf, dass weder Belüftungsöffnungen noch der Infrarotempfänger blockiert werden.

Umgang mit Disks

Achten Sie bei senkrecht aufgestellter Konsole darauf, dass die Disk von den Laschen im Laufwerk gehalten wird, damit sie nicht herausfällt.

So vermeiden Sie ein Blockieren des Laufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole

- Nehmen Sie die Disk heraus, bevor Sie die Konsole bewegen oder zwischen der waagrecht und senkrechten Stellung wechseln.
- Verwenden Sie keine angebrochenen Disks. Sie können in der Konsole zerbrechen und interne Teile blockieren oder beschädigen.
- Verwenden Sie keine Disks, die kleiner als übliche DVDs und CDs sind, wenn die Konsole senkrecht steht.

Weitere Controller verbinden

Befolgen Sie diese Schritte, um weitere Wireless Controller mit der Konsole oder Ihren Controller mit einer anderen Konsole zu verbinden.

So verbinden Sie einen Wireless Controller mit der Konsole:

- 1 Halten Sie die Xbox Guide-Taste gedrückt, bis der Controller eingeschaltet ist.
- 2 Stellen Sie sicher, dass die Konsole eingeschaltet ist. Wenn dies nicht der Fall ist, berühren Sie die Ein-/Ausschalttaste, und warten Sie, bis die Konsole vollständig gestartet wurde. Die Konsole ist bereit, wenn die Xbox Steuerung angezeigt bzw. die eingelegte Disk abgespielt wird.
- 3 Drücken Sie die Verbindungstaste auf der Konsole, und warten Sie, bis die Lämpchen im Uhrzeigersinn aufleuchten.
- 4 Drücken Sie die Verbindungstaste auf dem Controller, und warten Sie, bis die Lämpchen des Controllers nacheinander im Uhrzeigersinn aufleuchten.

Der Controller ist verbunden, wenn die Lämpchen auf dem Controller und der Konsole durchgängig leuchten.

Beschädigungen des Headsets

Treten oder setzen Sie sich nicht auf das Headset, das Kabel oder den Stecker, um Schäden am Headset zu vermeiden.

Wichtig

Standbilder in Videospielen können sich bei einigen TV-Bildschirmen „einbrennen“ und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Schlagen Sie im Handbuch des TV-Geräts nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller, bevor Sie Spiele spielen. Schließen Sie die Konsole nicht über einen digitalen Videorekorder an. Videosignale, die einen digitalen Videorekorder durchlaufen, werden möglicherweise durch Systeme zum Schutz des Urheberrechts beeinträchtigt und verzerrt auf dem Fernsehgerät dargestellt.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

Warnung

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann ein Nichtbefolgen der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. einem Brand oder einer Beschädigung der Xbox 360 Konsole führen.

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für die Xbox 360 Konsole aus:

- Verwenden Sie nur das Netzteil und das Netzkabel, die mit der Konsole geliefert wurden oder die Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie über das richtige Netzteil verfügen, vergleichen Sie die Modellnummer auf dem Netzteil mit der auf der Konsole angegebenen Modellnummer. Wenn Sie ein Ersatz-Netzteil oder ein Ersatz-Netzkabel benötigen, finden Sie die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports unter www.xbox.com/support.
- Überprüfen Sie, ob die Daten der Netzsteckdose mit den auf dem Netzteil angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenden Sie sich an einen Elektriker, wenn Sie sich in Bezug auf die Daten der Spannungsversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Vermeiden Sie eine Überlastung von Netzsteckdose, Netzkabel, Stromleiste oder sonstigen elektrischen Steckdosen. Stellen Sie sicher, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox 360 Konsole (auf dem Netzgerät angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.
- Schließen Sie keine anderen Geräte zwischen dem Netzteil und der Xbox 360 Konsole oder zwischen dem Netzkabel und dem Netzteil an.

So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzteil

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere an den Stellen, an denen diese an die Netzsteckdose, das Netzteil oder die Konsole angeschlossen sind.
- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten Sie diese nicht. Knicken Sie die Netzkabel nicht stark, und gehen Sie sorgfältig mit diesen um.
- Setzen Sie die Netzkabel keinen Wärmequellen aus.
- Wickeln Sie keine Netzkabel um das Netzteil.
- Halten Sie die Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder -kauen.
- Ziehen Sie beim Entfernen der Netzkabel am Stecker, nicht am Kabel.
- Lassen Sie das Netzteil nicht am Netzkabel herunterhängen.

Verwenden Sie keinesfalls ein beschädigtes Netzkabel bzw. Netzteil. Besuchen Sie www.xbox.com/support, um die Kontaktinformationen des Xbox-Kundensupports zu erhalten.

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox 360 Konsole.

Schließen Sie das Netzkabel immer gemäß der folgenden Anleitung an:

- 1 Stecken Sie das Netzkabel bis zum Anschlag in das Netzteil ein.
- 2 Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an die Netzsteckdose an.

Sicherheit von Wegwerfbatterien

Falscher Gebrauch der Batterien kann zu Auslaufen von Batterieflüssigkeit, zur Überhitzung oder Explosion führen. Es besteht Explosionsgefahr, wenn Batterien durch Batterien des falschen Typs ersetzt werden. Verwenden Sie ausschließlich Batterien des richtigen Typs in der richtigen Größe. Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr:

- Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Überhitzen, öffnen, durchlöchern, beschädigen Sie Batterien nicht, und werfen Sie sie nicht ins Feuer.
- Verwenden Sie nur nicht wiederaufladbare Alkali-Batterien, um eine optimale Leistung zu erzielen.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklemmen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.
- Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn diese verbraucht sind oder bevor Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden.
- Nehmen Sie alle Batterien heraus, wenn eine Batterie ausläuft, und achten Sie dabei darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht auf Ihre Haut oder Kleidung gerät. Wenn Flüssigkeit von der Batterie mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem feuchten Papiertuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.
- Entsorgen Sie die Batterien gemäß den örtlichen oder staatlichen Entsorgungsvorschriften (falls vorhanden).

Drücken Sie beim Einlegen nur auf die ebene Oberfläche der Batteriefachabdeckung, um Ihre Finger nicht zu quetschen.

Nehmen Sie die Controller-Batterien heraus, wenn Sie ein Flugzeug besteigen.

Bevor Sie an Bord eines Flugzeugs gehen oder den Wireless Controller in einen Koffer packen, der kontrolliert wird, sollten Sie alle Batterien aus dem Wireless Controller nehmen. Der Wireless Controller kann, genau wie ein Mobiltelefon, Hochfrequenzenergie (HF) übertragen, wenn die Batterien eingelegt sind.

GESUNDHEITSHINWEISE ZUM SPIELEN

Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende

Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch den Zusammenstoß mit in der Nähe befindlichen Objekten oder durch Hinfallen führen.

Wenn beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten Ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da bei Kindern und Jugendlichen diese Anfälle häufiger sind als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer
- Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele spielen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiel-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Spielen von Videospiele kann, wie viele Aktivitäten, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Kribbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit beobachten, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALE NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiele spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnenscheidenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren zu deren Auftreten beitragen, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand sowie die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospiele). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass auch die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu verringern, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter www.xbox.com. In diesen Richtlinien werden unter anderem folgende Themen behandelt:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenden Sie sich bei Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.

Hörverlust

Hohe Lautstärke über einen längeren Zeitraum bei der Verwendung eines Headsets kann zu vorübergehendem oder dauerhaftem Hörverlust führen.

Erstickungsgefahr

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können.

JUGENDSCHUTZ

Der Jugendschutz für Xbox 360 gibt Eltern und Aufsichtspersonen die Möglichkeit, altersgemäße Unterhaltung durch benutzerdefinierte Einstellungen sicherzustellen. Sie können die Jugendschutzeinstellungen für Spiele, Filme und Xbox Services in der Xbox Steuerung festlegen. Informationen und eine Anleitung finden Sie unter www.xbox.com/familysettings.

PFLEGE UND VERWENDUNG DER XBOX 360

Nutzung und Reinigung

Verwenden Sie die Xbox gemäß diesen Anweisungen:

- Verwenden Sie sie nicht in der Nähe einer Wärmequelle.
- Verwenden Sie nur von Microsoft dafür vorgesehene Erweiterungen/Zubehörteile.
- Trennen Sie das Netzkabel der Konsole von der Stromversorgung, um zu verhindern, dass die Konsole während der Reinigung ein- und ausgeschaltet oder das Laufwerk geöffnet wird.
- Reinigen Sie die Xbox 360 Konsole nur außen. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch. Verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuerpulver, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzin, Lackverdünner oder Benzol) bzw. andere Flüssigkeiten oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Füße der Konsole sowie die Fläche, auf der die Xbox 360 Konsole steht, mit einem trockenen Tuch.
- Reinigen Sie die Oberfläche, auf der der Sensor steht, mit einem trockenen Tuch.
- Setzen Sie die Konsole oder den Sensor keiner Feuchtigkeit aus. Um die Gefahr von Feuer oder Stromschlägen zu verringern, dürfen Konsole oder Sensor niemals mit Regen oder anderen Feuchtigkeitsquellen in Kontakt kommen.

So reinigen Sie Xbox 360 Spiele-Disks, DVDs oder Audio-CDs

- Fassen Sie Disks an den Kanten an. Berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
- Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
- Verwenden Sie keine Lösungsmittel, da diese die Disk beschädigen können. Verwenden Sie keine Diskreinigungsggeräte.

Betriebsumgebung

Durch den Betrieb in Umgebungen mit starken und schnellen Temperaturschwankungen kann die Xbox 360 Konsole beschädigt werden. Wenn die Konsole an einen Ort gebracht wird, dessen Temperatur um mehr als 20 Grad von der des vorherigen Orts abweicht, warten Sie, bis sich die Xbox 360 Konsole an die Raumtemperatur angeglichen hat, bevor Sie sie einschalten. Betriebstemperatur: 5 °C bis 35 °C.

Metallische Objekte und Sticker

Platzieren Sie keine metallischen Gegenstände oder Sticker in der Nähe oder auf der Xbox 360 Konsole, da diese Störungen der Controller, des Netzwerks sowie der Auswurf- und Ein-/Ausschalttaste hervorrufen können.

Richtige Aufbewahrung von Disks

Legen Sie Disks immer in die Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden.

Bewahren Sie die Disks nicht in direkter Sonneneinstrahlung, in der Nähe einer Wärmequelle oder auf der Xbox 360 Konsole auf.

Fassen Sie Disks immer an den Kanten an.

Versuchen Sie keine selbständigen Reparaturen!

Versuchen Sie nicht, die Xbox 360 Konsole, das Netzteil oder das Zubehör zu zerlegen, zu öffnen, zu reparieren oder zu verändern. Dies kann eine Stromschlag- oder Brandgefahr darstellen und zu Schäden an der Xbox 360 Konsole führen.

Jegliche Anzeichen eines versuchten Öffnens und/oder Ändern der Xbox 360 Konsole, einschließlich Abziehen, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen aus Sicherheitsgründen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und dazu, dass

keine autorisierten Reparaturen an der Xbox 360 Konsole mehr durchgeführt werden können. Durch Modifizierungen an der Konsole werden Sie möglicherweise dauerhaft von Xbox Services ausgeschlossen.

HERSTELLERGARANTIE

Diese Herstellergarantie („Garantie“) wird Ihnen von Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irland („Microsoft“) erteilt.

BITTE LESEN SIE SICH DIESE GARANTIE SORGFÄLTIG DURCH, BEVOR SIE IHR PRODUKT INSTALLIEREN. WENN SIE MIT DIESER GARANTIE NICHT EINVERSTANDEN SIND, NUTZEN SIE IHRE XBOX 360 E ODER DAS ZUBEHÖR BITTE NICHT. GEBEN SIE IHR UNBENUTZTES PRODUKT EINFACH AN IHREN VERKÄUFER ODER MICROSOFT ZUR ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK. Sie können Microsoft unter <http://www.xbox.com/> kontaktieren.

Diese Garantie wird Ihnen zusätzlich zu den gesetzlich vorgesehenen Produktgarantien der Verkäufer und/oder Hersteller gewährt, die Ihr nationales Recht für Sie vorsieht. Hierdurch sollen Ihnen spezielle, und gegebenenfalls zusätzliche Rechte gewährt werden, soweit dies nach geltendem Recht erlaubt ist. Sie begrenzt nicht Ihre Rechte gemäß den geltenden gesetzlichen Produktgewährleistungen, wie z.B. nach dem Produkthaftungsgesetz. Die Garantie kann nicht auf Dritte übertragen werden.

1. Definitionen

Soweit in dieser Garantie benutzt, haben die Begriffe die nachfolgenden Bedeutungen:

- „Xbox 360 E“ umfasst die neue Xbox 360 E Konsole, wenn sie von einem hierzu autorisierten Verkäufer verkauft wurden.
- „Zubehör“ meint eine neue das mit dem Namen Microsoft gekennzeichnete Xbox 360 oder Xbox 360 E Hardware-Zubehör, das von einem hierzu autorisierten Verkäufer erworben wurde. Eine Festplatte (HDD) ist ein Zubehör, ob vorinstalliert oder separat erworben werden.
- „Garantiezeitraum“ für Xbox 360 E umfasst 1 Jahr ab dem Datum, an dem Sie diese Produkte erworben haben; in Bezug auf Zubehör umfasst dieser 90 Tage ab dem Datum, an dem Sie das Produkt erworben haben und gemäß den Bestimmungen nach Ziffer 2. unten.
- „Sie“ meint den ursprünglichen Endnutzer.
- „Normale Nutzungsbedingungen“ meint die gewöhnliche Verwendung durch einen Verbraucher in einer normalen häuslichen Nutzungsumgebung entsprechend dem Handbuch für die Xbox 360 E oder das Zubehör.

2. Dauer

Microsoft gewährt Ihnen diese Garantie für den Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem Erwerbsdatum Ihrer Xbox 360 E und für Zubehör für den Zeitraum von 90 Tagen ab dem Erwerbsdatum des Zubehörs.

3. Geographischer Geltungsbereich

Diese Garantie gilt nur für die folgenden Länder (inklusive ihrer Überseegebiete): Vereinigtes Königreich, Irland, Schweiz, Italien, Österreich, Belgien, Frankreich, Deutschland, Spanien, Portugal, Norwegen, Schweden, Dänemark, Finnland, Niederlande, Luxemburg, Griechenland, Tschechien, Slowakien, Polen, Ungarn, Südafrika and Russland.

Sie nehmen zur Kenntnis, dass für Sie spezielle Exportrechte und -regularien gelten können, je nach Ihrem Wohnort und Sie erklären sich einverstanden, sämtliche Gesetze und Regularien einzuhalten, soweit Sie Ihre Xbox 360 E, oder Zubehör exportieren sollten.

4. Garantie

- Während des Garantiezeitraums gewährt Microsoft nur gegenüber Ihnen, dass die Xbox 360 E oder das Zubehör unter normalen Nutzungsbedingungen ordnungsgemäß funktioniert.
- Diese Garantie ist die einzige vertragliche Garantie oder Zusicherung, die Microsoft Ihnen gegenüber in Hinblick auf Ihre Xbox 360 E oder das Zubehör und jegliche Produktbeschreibungen, die Ihnen zusammen mit den Produkten ausgehändigt werden, gewährt. Keiner kann eine Garantie oder Zusicherung in Namen von Microsoft erteilen.

5. Verfahren, um den Garantieservice in Anspruch zu nehmen

- Bevor Sie die Garantie in Anspruch nehmen möchten, sehen Sie sich bitte die Tipps zur Fehlerbeseitigung unter <http://www.xbox.com> an.
- Wenn Sie Ihr Problem mit den Tipps zur Fehlerbeseitigung nicht lösen können, befolgen Sie bitte die Schritte unter <http://www.xbox.com>. Falls Ihnen kein Internetzugang verfügbar ist, rufen Sie bitte an die Microsoft-Service Nummer, die in dieser Bedienungsanleitung für Ihren Heimatstaat angegeben ist.
- Vergewissern Sie sich bitte, dass Sie von allen Daten eine Kopie angefertigt und sonstige Informationen gelöscht haben, die Sie als vertraulich betrachten, bevor Sie Ihre Xbox 360 E oder das Zubehör an Microsoft zur Durchführung des Services schicken. Microsoft ist für Ihre Daten nicht verantwortlich und kann diese löschen.

6. Leistungen von Microsoft

- Wenn Sie die Xbox 360 E oder Zubehör an Microsoft zurückgeschickt haben, wird Microsoft diese(s) untersuchen.
- Wenn Microsoft feststellt, dass die Xbox 360 E oder Zubehör während des Garantiezeitraums unter normalen Nutzungsbedingungen nicht funktionstüchtig war, wird Microsoft diese nach eigener Wahl reparieren oder austauschen, oder Ihnen den Kaufpreis erstatten. Microsoft kann bei einer Reparatur entweder neue oder überarbeitete Ersatzteile nutzen oder das fehlerhafte Gerät auch durch ein überarbeitetes Gerät ersetzen.
- Nach Reparatur oder Austausch bleibt Ihre Xbox 360 E oder das Zubehör für den Restzeitraum von der Garantie umfasst oder für einen Zeitraum von 95 Tagen, je nachdem, was länger ist.
- NACH DIESER GARANTIE SIND DIE MÖGLICHKEITEN, DIE XBOX 360 E ODER ZUBEHÖR ZU REPARIEREN, ZU ERSETZEN ODER DEN KAUFPREIS ZU ERSTATTEN IHRE ALLEINIGEN RECHTE.
- Soweit Ihre Xbox 360 E oder das Zubehör nach Ablauf des Garantiezeitraums funktionsuntüchtig werden, haben Sie keine Garantie mehr. Nach Ablauf der Garantie ist Microsoft berechtigt, eine Gebühr für ihre Bemühungen zu verlangen, Probleme mit Ihrer Xbox 360 E oder Zubehör, zu diagnostizieren und zu beseitigen, unabhängig davon, ob diese Versuche erfolgreich sind oder nicht. Dies gilt nicht, soweit Ihnen gegenüber Microsoft weitere Gewährleistungsrechte nach dem für Sie geltenden Recht zustehen.

7. Garantieausschluss

Microsoft ist nicht verantwortlich und diese Garantie gilt nicht, auch nicht gegen Gebühr, soweit Ihre Xbox 360 E oder das Zubehör:

- durch Nutzung anderer Produkte, die nicht von Microsoft vertrieben oder lizenziert werden, beschädigt werden (insbesondere Spiele und Zubehör, die nicht von Microsoft hergestellt oder lizenziert sind, und „Piraterie“-Spiele, etc.);
- für kommerzielle Zwecke genutzt wurden (insbesondere Vermietung, Spielen gegen Geld, etc.);
- geöffnet, verändert oder anderweitig behandelt wurden (insbesondere jegliche Versuche, die technischen Beschränkungen, die Sicherheit oder den Antipirateriemechanismus der Xbox 360 E oder Zubehörs auszuschalten oder die Seriennummer zu verändern oder entfernen);
- aufgrund einer externen Ursache beschädigt wurden (insbesondere durch Sturz, Nutzung mit unangemessener Ventilation, etc. oder einer unterlassenen Befolgung der Instruktionen gemäß dem Handbuch für die Xbox 360 E oder Zubehör); oder
- zuvor von jemand anderem als Microsoft repariert wurden.

8. ZUSATZBESTIMMUNGEN

WENN SIE VERSUCHEN, DIE TECHNISCHEN BESCHRÄNKUNGEN, SICHERHEITSMASSNAHMEN ODER DAS ANTI-PIRATERIESYSTEM DER XBOX 360 E ODER DES ZUBEHÖRS ZU UMGEHEN ODER ZU BESEITIGEN, KANN ES SEIN, DASS IHRE XBOX 360 E ODER DAS ZUBEHÖR NICHT MEHR FUNKTIONIERT. DIES FÜHRT FERNER ZUM ENTZUG DIESER GARANTIE UND DAZU, DASS SIE IHRE XBOX 360 E ODER ZUBEHÖR NICHT MEHR, AUCH NICHT GEGEN EINE GEBÜHR, VON MICROSOFT REPARIEREN LASSEN KÖNNEN.

9. Geltendes Recht

Diese Garantieunterliegt dem Recht des Landes Ihres Wohnsitzes, unter Ausschluss des internationalen Privatrechts.

SOFTWARE-LIZENZ

DIE SOFTWARE-LIZENZ FÜR IHRE XBOX 360 E FINDEN SIE AUF WWW.XBOX.COM/SLA. MIT DER VERWENDUNG IHRER XBOX 360 E ODER AUTHORIZIERTEN ZUBEHÖR AKZEPTIEREN SIE DIE SOFTWARE-LIZENZ. BITTE LESEN SIE VOR DEM AUFBAU SORGFÄLTIG DIE SOFTWARE-LIZENZ. BENUTZEN SIE IHRE KONSOLE ODER AUTHORIZIERTES ZUBEHÖR NICHT, WENN SIE DER SOFTWARE-LIZENZ NICHT ZUSTIMMEN. GEBEN SIE IHRE UNBENUTZTE XBOX 360 E ODER AUTHORIZIERTES ZUBEHÖR AN IHREN HÄNDLER ODER MICROSOFT ZUR ERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZURÜCK.

BESTIMMUNGEN

Gesetzliche Bestimmungen

Auf Einhaltung der FCC (U.S. Federal Communications Commission)-Standards getestet.

Zur Verwendung im privaten Haushalt oder im Büro.

Nicht für den Einsatz in Maschinen-, Medizin- oder Industrieanwendungen vorgesehen.

Alle Änderungen oder Modifizierungen, die nicht ausdrücklich von Microsoft genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Befugnis des Benutzers für den Betrieb dieses Geräts aufgehoben wird.

Dieses Produkt ist für die Verwendung mit NTRL-geprüften (UL, CSA, ETL, usw.) und/oder IEC/EN 60950-konformen (CE-Zeichen) IT-Geräten gedacht.

Es sind keine reparierbaren Teile enthalten.

Dieses Gerät ist als kommerzielles Produkt für den Betrieb bei +5 °C bis +35 °C eingestuft.

Für die Einhaltung der FCC-Anforderungen zur HF-Exposition müssen die folgenden Betriebsbedingungen gegeben sein: Die Antenne wurde vom Hersteller installiert, und es wurden keine Änderungen vorgenommen. Dieses drahtlose Gerät darf nicht zusammen mit anderen Antennen oder Sendern aufgestellt oder betrieben werden. Mit Ausnahme von Headset und Handheld-Geräten muss bei allen drahtlosen Geräten ein Mindestabstand von 20 cm zwischen deren Antenne und einer Person eingehalten werden.

Die Verwendung dieses Produkts ist auf Innenräume beschränkt, um die Möglichkeit schädlicher Interferenzen beim lizenzierten Betrieb im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,25 GHz zu verringern.

Erklärung hinsichtlich der Einhaltung von EU-Richtlinien

Hiermit erklärt die Microsoft Corporation, dass dieses Produkt die grundlegenden Anforderungen und übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinien 2005/32/EC, 2009/125/EC, 2006/95/EC, 2004/108/EC und 1999/5/EC erfüllt. Die im Rahmen des Konformitätsbewertungsverfahrens erforderliche technische Dokumentation wird unter folgender Adresse aufbewahrt:

Unternehmen	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse	The Atrium Building 3 Carmenhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Land	Irland
Telefonnummer	+353 1 295 3826 +353 1 706 4110
Website	www.microsoft.com/ireland

Dieses Gerät ist für den Gebrauch in allen EU- und EFTA-Ländern bestimmt.



BE	✓	DK	✓	GR	✓	ES	✓	FR	✓
IE	✓	IT	✓	LU	✓	NL	✓	AT	✓
PT	✓	FI	✓	SE	✓	GB	✓	NO	✓
DE	✓	CH	✓	PL	✓	HU	✓	SK	✓
CZ	✓	CY	✓	IS	✓	RO	✓	SI	✓
EE	✓	LV	✓	LT	✓	MT	✓	LI	✓
BG	✓	TR	✓						

Dieses Gerät ist nur für die Verwendung in Innenräumen gedacht.

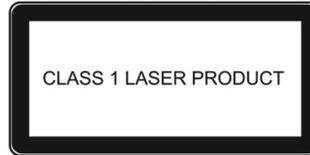
Laserspezifikationen



Achtung
Die Verwendung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Steuerungen oder Anpassungen bzw. die Durchführung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Verfahren kann zu gefährlichen Strahlenbelastungen führen.

Dieses Gerät entspricht der internationalen Norm IEC 60825-1:1993+A1+A2 (IEC 60825-1:2001-08) für ein Laserprodukt der Klasse 1. Dieses Gerät entspricht außerdem 21 CFR 1040.10 und 1040.11 mit Ausnahme von Abweichungen gemäß Laser Notice No. 50 vom 24. Juni 2007.

Die folgende Kennzeichnung der Laserklasse 1 befindet sich an der Unterseite des Sensors.



Entsorgung von Akkus und Elektro- und Elektronikgeräten



Dieses Symbol auf dem Produkt, den Akkus oder der Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Akkus nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Batterien und Elektro- und Elektronikgeräte abgeben können, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Wenden Sie sich an weee@microsoft.com, um weitere Informationen zur WEEE zu erhalten.

PATENTINFORMATIONEN

US- und/oder internationale Patente eingereicht.

COPYRIGHT

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Falls nicht anders angegeben, sind die hier beschriebenen Beispielfirmen, Organisationen, Produkte, Domännennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse fiktiv. Eine Verbindung zu echten Firmen, Organisationen, Produkten, Domännennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist nicht beabsichtigt und sollte nicht abgeleitet werden. Die Benutzer sind verantwortlich für die Einhaltung aller geltenden Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenabfragesystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen, usw.) dies geschieht.

Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. Patentanmeldungen, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen. Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

© 2013 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Kinect und die Xbox Logos sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

Dieses Produkt enthält Technologie zum Schutz des Urheberrechts, die durch US-Patente und anderer geistiger Eigentumsrechte der Rovi Corporation geschützt ist. Zurückentwickeln oder Disassemblieren ist untersagt.

Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. „Dolby“ und das „Double-D“-Symbol sind Marken von Dolby Laboratories. Vertrauliche unveröffentlichte Arbeiten. Copyright 1999-2007 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC.

Die Namen der hier erwähnten Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter **www.xbox.com/support**.