



ROG STRIX OLED XG27UQDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
REGISTERED TRADEMARK, ORGANIZATION

ASUS

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Minden jog fenntartva!

Az ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”) előzetes írásos engedélye nélkül ennek a kiadványnak, illetve a benne leírt termékeknek vagy szoftvernek semmilyen részletét nem szabad sokszorozítani, továbbítani, átírni, adatfeldolgozó rendszerben tárolni, bármilyen nyelvre lefordítani, legyen az bármilyen formában vagy eszközzel, kivéve a vásárlói dokumentációt tartalékmásolat készítése

A termékgarancia, illetve szolgáltatás nem kerül meghosszabbításra, ha: (1) a terméket megjavítják, módosítják vagy átalakítják, kivéve ha az ilyen javítást, módosítást vagy átalakítást az ASUS írásban jóváhagyta; vagy (2) a termék sorozatszámát olvashatatlanná teszik vagy hiányzik.

AZ ASUS A KÉZIKÖNYVET „ÖNMAGÁBAN” BOCSÁTJA RENDELKEZÉSRE, BÁRMILYEN KIFEJEZETT VAGY BELEÉRTETT JÓTÁLLÁS NÉLKÜL, TARTALMAZVA, DE NEM KORLÁTOZÓDVA PUSZTÁN AZ ELADHATÓSÁGBAN LÉVŐ JÓTÁLLÁSRA, ILLETVE MEGHATÁROZOTT CÉLRA VALÓ ALKALMASSÁGRA. AZ ASUS, ILLETVE ANNAK IGAZGATÓI, TISZTSÉGVISELŐI, ALKALMAZOTTAI VAGY MEGBÍZOTTAI SEMMILYEN ESETBEN NEM TARTOZNAK FELELŐSSÉGGEL SEMMILYEN OLYAN KÖZVETLEN, KÖZVETETT, ESETI, KÜLÖNLEGES VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT (SEM KÁRTÉRÍTÉSSSEL AZ ELMARADT NYERESÉG, ELMARADT BEVÉTEL, ADATVESZTÉS VAGY ÜZEMKIESÉS OKOZTA KÁRÉRT), AMELY A KÉZIKÖNYV VAGY TERMÉK HIÁNYOSSÁGÁBÓL VAGY HIBÁJÁBÓL ERED, AKKOR IS, HA AZ ASUS-T TÁJÉKOZTATTÁK AZ ILYEN KÁROK LEHETŐSÉGÉRŐL.

A JELEN KÉZIKÖNYVBEN SZEREPLŐ MŰSZAKI ADATOKAT ÉS INFORMÁCIÓT KIZÁRÓLAG TÁJÉKOZTATÁS CÉLJÁBÓL BIZTOSÍTUNK, ÉS ELŐZETES BEJELENTÉS NÉLKÜL, BÁRMIKOR MEGVÁLTOZHATNAK. NEM ÉRTELMEZHETŐK TOVÁBBÁ AZ ASUS ELKÖTELEZETTSÉGÉNEK. AZ ASUS NEM VÁLLAL SEMMINEMŰ FELELŐSSÉGET A KÉZIKÖNYVBEN ELŐFORDULÓ HIBÁKÉRT VAGY PONTATLAN INFORMÁCIÓKÉRT, A BENNE LEÍRT TERMÉKEKET ÉS SZOFTVERT IS BELEÉRTVE.

A jelen kézikönyvben szereplő termékek és cégnevek az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdona lehetnek vagy sem, és használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik a tulajdonos javára, mindennemű jogsértés szándéka nélkül.

Tartalom

Megjegyzések.....	iv
Biztonsági információ	v
Gondozás és tisztítás	vi
Visszavételi szolgáltatások.....	vii
1. fejezet: A termék bemutatása	
1.1 Üdvözljük!.....	1-1
1.2 A csomag tartalma	1-1
1.3 A monitor bemutatása	1-2
1.3.1 Előlnézet	1-2
1.3.2 Hátnézet.....	1-4
1.3.3 GamePlus funkció.....	1-5
1.3.4 GameVisual funkció	1-9
2. fejezet: Beállítás	
2.1 Az állvány rögzítése.....	2-1
2.2 Kábelrendezés.....	2-2
2.3 Az állvány leszerelése (VESA-fali konzolhoz)	2-3
2.4 A kábelek csatlakoztatása.....	2-4
2.5 A monitor bekapcsolása.....	2-5
2.6 A monitor beállítása.....	2-5
3. fejezet: Általános utasítások	
3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü	3-1
3.1.1 Útmutató a beállításhoz	3-1
3.1.2 OSD funkciók leírása	3-3
3.2 Műszaki adatok.....	3-15
3.3 Külső méretek	3-17
3.4 Hibaelhárítás (GYIK)	3-18
3.5 Támogatott időzítések listája	3-19

Megjegyzések

A Federal Communications Commission nyilatkozata

Az eszköz megfelel az FCC-előírások 15. fejezetében meghatározott határértékeknek. A működtetésnek az alábbi két feltétele van:

- A készülék nem okozhat káros interferenciát, és
- Az eszköznek minden zavart el kell viselnie, ideértve az olyan interferenciát is, amely nem kívánt működést eredményezhet.

Az elvégzett tesztek eredményei alapján kijelenthető, hogy a készülék az FCC szabályainak 15. szakasza alapján megfelel a B osztályú digitális berendezésekkel szemben támasztott követelményeknek. E határértékek úgy vannak tervezve, hogy lakásban történő telepítés esetén megfelelő védelmet nyújtsanak a káros interferencia ellen. A készülék rádiófrekvenciás sugárzást generál, használ és sugározhat. Ha nem a gyártó utasításai alapján helyezik üzembe, káros kölcsönhatásba léphet más, rádiókommunikációt használó berendezésekkel. Arra azonban nincs garancia, hogy egy speciális telepítésben nem lép fel interferencia. Ha ez a berendezés káros interferenciát okoz a rádió- vagy televízióvetelben, amely a berendezés ki- és bekapcsolásával állapítható meg, bátorítjuk a felhasználót, hogy próbálja meg korrigálni az interferenciát a következő intézkedések egyikével vagy többjével:

- Irányítsa másfelé vagy helyezze át a vevőantennát.
- Növelje a berendezés és a vevő közötti távolságot.
- Csatlakoztassa a készüléket a vevő hálózati áramkörétől eltérő hálózati konnectorba.
- Kérje a kereskedő vagy egy tapasztalt rádió-/TV-szerelő segítségét.



Az FCC-szabályok betartása érdekében a monitor és a grafikus kártya csatlakoztatásakor árnyékolt kábeleket kell használni. A megfelelőségért felelős fél kifejezett jóváhagyása nélkül végrehajtott módosítások és változtatások érvényteleníthetik a felhasználó azon jogosultságát, hogy a berendezést működtesse.

A Kanadai Távközlési Minisztérium nyilatkozata

Ez a digitális berendezés nem haladja meg a digitális berendezésekből származó rádiófrekvenciás zaj tekintetében a B osztályra vonatkozó határértékeket a Kanadai Hírközlési Minisztérium Rádiófrekvenciás Szabályozása értelmében.

Ez a B osztályú digitális berendezés megfelel a kanadai ICES-003-nak.

Ez a B osztályú digitális berendezés megfelel az interferenciát okozó készülékekre vonatkozó kanadai előírások összes követelményének.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

EAC

Biztonsági információ

- Mielőtt üzembe helyezné a monitort, figyelmesen olvassa el a csomagban mellékelt dokumentációt.
- A tűz és áramütés veszélyének elkerülése érdekében, soha ne tegyék ki a monitort eső vagy nedvesség hatásának.
- Ne próbálja felnyitni a monitor burkolatát. A monitor belsejében uralkodó veszélyes nagyfeszültség súlyos testi sérülést okozhat.
- Ha a tápegység elromlik, ne kísérelje meg saját maga megjavítani. Forduljon szakemberhez vagy a termék viszonteladójához.
- A termék használata előtt győződjön meg az összes kábel megfelelő csatlakoztatásáról és a tápkábel épségéről. Ha sérülést tapasztal, azonnal vegye fel a kapcsolatot a termék értékesítőjével.
- A készülékház hátulján és tetején lévő rések és nyílások a szellőzést segítik. Ne zárja el a szellőzőnyílásokat. Soha ne helyezze a terméket fűtőtest vagy hőforrás közelébe vagy fölé helyezni, hacsak megfelelő szellőzést nem biztosítanak.
- A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.
- A helyi szabványnak megfelelő tápdugót használjon.
- Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.
- Óvja a portól, magas páratartalomtól és a szélsőséges hőmérséklettől. Ne helyezze a monitort olyan helyre, ahol vizes lehet. A monitort stabil felületre állítsa.
- Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki az elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.
- Ne dugjon semmiféle idegen tárgyat, illetve öntsön folyadékot a monitor burkolatán lévő résekbe.
- A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált alzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~ jelzéssel van ellátva.
- Ha olyan problémát tapasztal a monitorral kapcsolatban, amelyet nem tud megoldani, kérjük lépjen kapcsolatba szerviz szakemberrel vagy a kiskereskedővel.
- A hangerő-szabályzó, valamint a hangszín-szabályzó középső helyzettől eltérő beállítása növelheti a fül-/fejhallgató kimeneti feszültségét, és ezáltal a hangnyomás szintjét.
- **I. OSZTÁLYÚ LÉZERTERMÉK**
EN 50689:2021



Az áthúzott kukát ábrázoló szimbólum azt jelzi, hogy a termék (elektromos, elektronikus berendezés és higanyt tartalmazó gombelem) nem helyezhető a háztartási hulladékok közé. Kérjük, ellenőrizze a helyi előírásokat az elektronikus termékek leselejtezését illetően.

AEEE yönnetmeliğine uygundur

Gondozás és tisztítás

- Mielőtt felemelné vagy áthelyezné a monitort, tanácsos leválasztani róla a tápkábelt és a jelkábeleket. Alkalmazza a megfelelő emelési technikát a monitor elhelyezésénél. A monitor emelése vagy hordozása alkalmával mindig a szélénél fogja meg. Ne emelje meg a kijelzőt a talpánál vagy a tápkábelnél fogva.
- Tisztítás. Kapcsolja ki a monitort és húzza ki a hálózati tápkábelt. A monitort nem szőszőlő, puha kendővel tisztítsa. A nehezen eltávolítható szennyeződésekhez híg szappanoldattal enyhén megnedvesített kendőt használjon.
- Kerülje az alkoholt vagy acetont tartalmazó tisztítószerek használatát. Olyan tisztítószert használjon, amelyet az OLED-hez való használatra szántak. Soha ne permetezze a tisztítószert közvetlenül a képernyőpanelre, mert a monitor belsejébe csöpöghet és áramütést okozhat.

A következő jelenségek NEM a monitor meghibásodásának jelei:

- A fénycsöves megvilágítás jellegéből fakadóan a képernyő vibrálhat az üzembe helyezést követően. Kapcsolja ki az Üzemkapcsolót, majd kapcsolja ismét be, hogy meggyőződjön, eltűnt a vibrálás.
- Az asztalhoz felhasznált háttértől függően kissé egyenetlen lehet a képernyő fényereje.
- Ha a kijelző ugyanazt a képet jeleníti meg órákig, annak utóképe a képernyőn maradhat, miután új képre vált. A képernyő lassan helyreáll, vagy az Üzemkapcsoló megnyomásával néhány órára kikapcsolhatja a monitort.
- Ha a képernyő fekete lesz vagy villog, illetve ha nem működik többé, a javítás érdekében lépjen kapcsolatba a forgalmazóval vagy szervizközponttal. Ne kísérelje meg saját maga megjavítani a képernyőt!

A kézikönyvben felhasznált konvenciók



FIGYELEM: Tájékoztatás saját sérülésének elkerülése érdekében, ha feladatot kíván végrehajtani.



VIGYÁZAT: Tájékoztatás a részegységek károsodásának elkerülése érdekében, ha feladatot kíván végrehajtani.



FONTOS: A feladat végrehajtásához **KÖTELEZŐEN** betartandó utasítás.



MEGJEGYZÉS: Tippek és hasznos tájékoztatás a feladatok végrehajtásához.

Hol tájékozódhatom részletesebben

További információkért, illetve termék- vagy szoftverfrissítésekért vegye igénybe az alábbi forrásokat.

1. **ASUS webhelyek**

Az ASUS nemzetközi weboldalai a legfrissebb információkat közlik az ASUS hardver- és szoftvertermékeivel kapcsolatban. Látogassa meg a <http://www.asus.com> weboldalt.

2. **Opcionális dokumentáció**

A termék csomagja opcionális dokumentációt is tartalmazhat, amelyet a kereskedő biztosított. Ezek a dokumentumok nem részei a szabvány csomagnak.

3. **A villódzásról**

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. **Termékinformáció EU-s energiacímke számára**



XG27UQDMS

Visszvételi szolgáltatások

Az ASUS újrahasznosítási és visszvételi politikája a környezetvédelem iránti elkötelezettségünk eredménye. Olyan megoldásokban hiszünk, amelyek révén ügyfeleink felelősségteljesen újrahasznosíthatják termékeinket, akkumulátorainkat, egyéb részegységeinket és a csomagoló anyagokat.

A különböző térségekben érvényes, részletes újrahasznosítási információkért látogasson el a <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> weboldalra.

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ A HDMI és a HDMI High-Definition Multimedia Interface elfogadott védjegyek, a HDMI kereskedelmi megjelenés és a HDMI emblémák a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei az Egyesült Államokban és más országokban.

1.1 Üdvözljük!

Köszönjük, hogy ASUS® OLED gamer-monitort választott!

Az ASUS legújabb szélesképernyős OLED-monitorja élesebb, szélesebb és világosabb képet biztosít, valamint számos szolgáltatást, amelyek fokozzák élményét.

A szolgáltatások élvezetessé és praktikussá teszik a monitor nyújtotta vizuális élményt!

1.2 A csomag tartalma

A csomagnak a következő tételeket kell tartalmaznia:

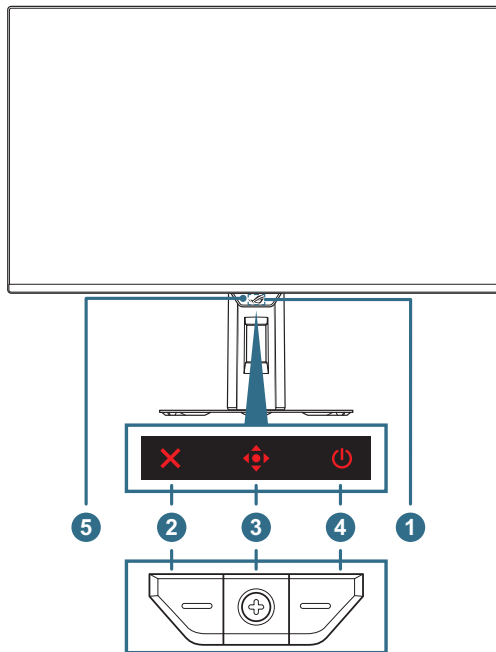
- ✓ OLED-monitor
- ✓ Gyors üzembe helyezési útmutató
- ✓ Garanciakártya
- ✓ Hálózati tápkábel
- ✓ ROG-tasak
- ✓ ROG matrica
- ✓ Monitortalp
- ✓ Falra szerelő készlet
- ✓ Mikroszálas kendő
- ✓ DP-kábel (opcionális)
- ✓ USB-kábel (opcionális)
- ✓ HDMI-kábel (opcionális)



Amennyiben a tételek közül bármelyik sérült vagy hiányzik, azonnal lépjen kapcsolatba a forgalmazóval.

1.3 A monitor bemutatása

1.3.1 Előlnézet






1. Működésjelző:






- Az alábbi táblázat tartalmazza a működésjelző fény színeinek meghatározását.

Állapot	Leírás
Piros	BE
KI	KI
Narancssárga	Készenléti mód/Nincs jel
Villogó narancssárga	Pixel tisztítás

2. Bezárás gomb:






- Ha az OSD-menü ki van kapcsolva, nyomja meg a    gombot a **Pixel tisztítás** gyorsbillentyű aktiválásához.
- Ha az OSD-menü BE van kapcsolva, nyomja meg, hogy kilépjen az OSD-menüből.


3. **Kezelőszervek:**

- a. Ha az OSD-menü KI van kapcsolva:
- Nyomja meg a  gombot a Gyorsmenü aktiválásához.
 - Mozgassa a  gombot jobbra a **GamePlus** gyorsbillentyű aktiválásához.
 - Mozgassa a  gombot balra a **Hangerő (fülhallgató-kimenet)** gyorsgomb aktiválásához.
 - Mozgassa a  gombot felfelé a **GameVisual** gyorsbillentyű aktiválásához.
 - Mozgassa a  gombot lefelé a **Bemenetválasztás** gyorsbillentyű aktiválásához.



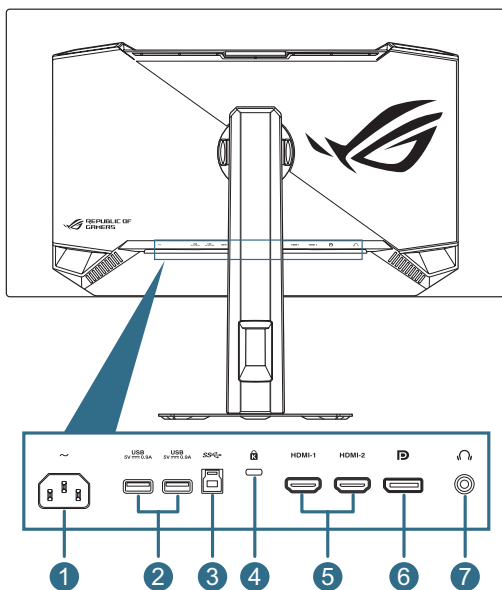
Az előre beállított gyorsbillentyű funkció módosításához lépjen a **MyFavorite > Gyorsgomb** menübe.

- b. Ha az OSD-menü BE van kapcsolva:
- Nyomja meg a  gombot a kiválasztott OSD-menüétel érvényre juttatásához.
 - Mozgassa a  gombot jobbra az almenübe történő belépéshez.
 - Mozgassa a  gombot balra a korábbi menübe történő visszalépéshez, illetve a menüből történő kilépéshez.
 - Mozgassa a  gombot felfelé a kiemelt rész felfelé mozgatásához, illetve az érték növeléséhez.
 - Mozgassa a  gombot lefelé a kiemelt rész lefelé mozgatásához, illetve az érték csökkentéséhez.

4.  **Főkapcsoló gomb:** Be- és kikapcsolja a monitort.

5. **Neo közelségérzékelő:** Méri a felhasználó és a monitor közötti távolságot.

1.3.2 Hátulnézet











1. **AC-IN tápcsatlakozó:** Ide kell csatlakoztatni a hálózati tápkábelt.
2. **USB 3.2-es Gen 1 downstream aljzat:** Ha az upstream aljzat csatlakoztatva van. A csatlakozás engedélyezi a monitor USB 3.2-es aljzatát és az 5 V/0,9 A-es áramellátást.
3. **USB3.2-es Gen 1 upstream aljzat:** Ez a csatlakozó USB upstream kábel csatlakoztatására való. Ennek csatlakoztatása a monitoron lévő USB-elosztót engedélyezi.
4. **Kensington típusú zárat fogadó horony**
5. **HDMI-aljzatok:** Ez az aljzat HDMI 2.1-kompatibilis eszköz csatlakoztatására való.
6. **DisplayPort:** Ez az aljzat DisplayPort 1.4-kompatibilis eszköz csatlakoztatására való.
7. **Fülhallgató csatlakozó:** Ehhez az aljzathoz fülhallgató csatlakoztatható (impedancia: 32Ω 1 kHz-en).

1.3.3 GamePlus funkció

A GamePlus funkció eszköztárat kínál és jobb játékkörnyezetet biztosít a játékosok számára különböző típusú játékok játszása esetén. A többféle célkereszt lehetőségekkel rendelkező célkereszt overlay lehetővé teszi a játékhöz legmegfelelőbb kiválasztását. A Dinamikus célkereszt opcióval a célkereszt színe automatikusan változik a háttér színének megfelelően. Ezenkívül időzítő és stopperóra helyezhető el a képernyő bal oldali részén, így nyomon tudja követni a játékkal töltött időt, míg az FPS (frames per second - másodpercenkénti képkocka) számláló tájékoztatja, hogy mennyire simán fut a játék. Orvlövész funkció (csak akkor áll rendelkezésre, ha a HDR le van tiltva az eszközén), amely lövöldözős játékokhoz van optimalizálva. Rendre kiválaszthatja a nagyítás mértékét és az illesztés típusát.

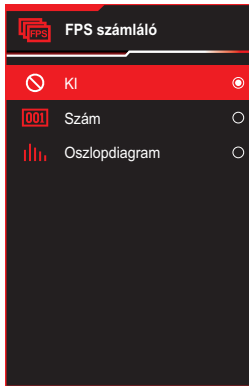
A GamePlus aktiválásához:

1. Mozgassa a  gombot jobbra.
2. Mozgassa a  gombot fel/le a különféle funkciók közül történő választáshoz.
3. Nyomja meg a  gombot, vagy mozgassa a  gombot jobbra a kiválasztott funkció megerősítéséhez, majd mozgassa a  gombot fel/le a beállítások közötti navigáláshoz. Mozgassa a  gombot balra, hogy visszalépjen, kikapcsolja vagy kilépjen.
4. Emelje ki a kívánt beállítást, majd nyomja meg a  gombot, hogy aktiválja.
Nyomja meg a  gombot az inaktiváláshoz.

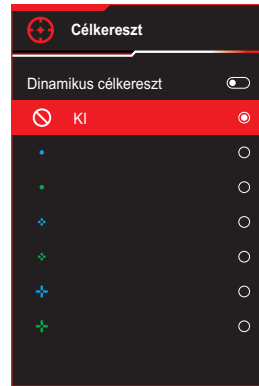
GamePlus főmenü



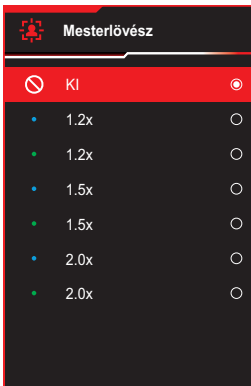
GamePlus – FPS-számláló



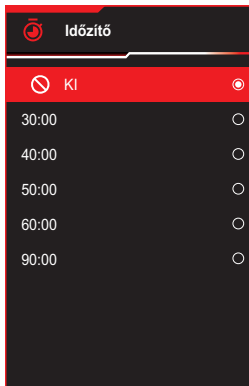
GamePlus – Célkereszt



GamePlus – Mesterlövész



GamePlus – Időzítő



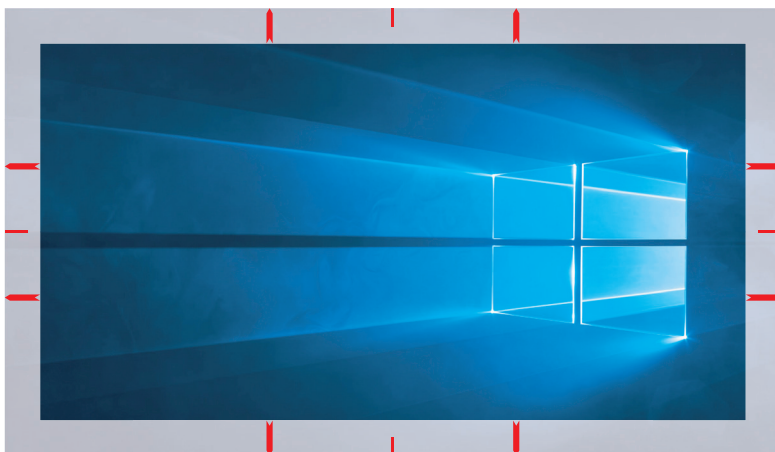
GamePlus – Időzítő



GamePlus – Stopperóra





Gameplus – Megjelenítés igazítása



1.3.4 GameVisual funkció

A GameVisual funkcióval kényelmesen válthat a különféle képmódok között.

A GameVisual aktiválásához:

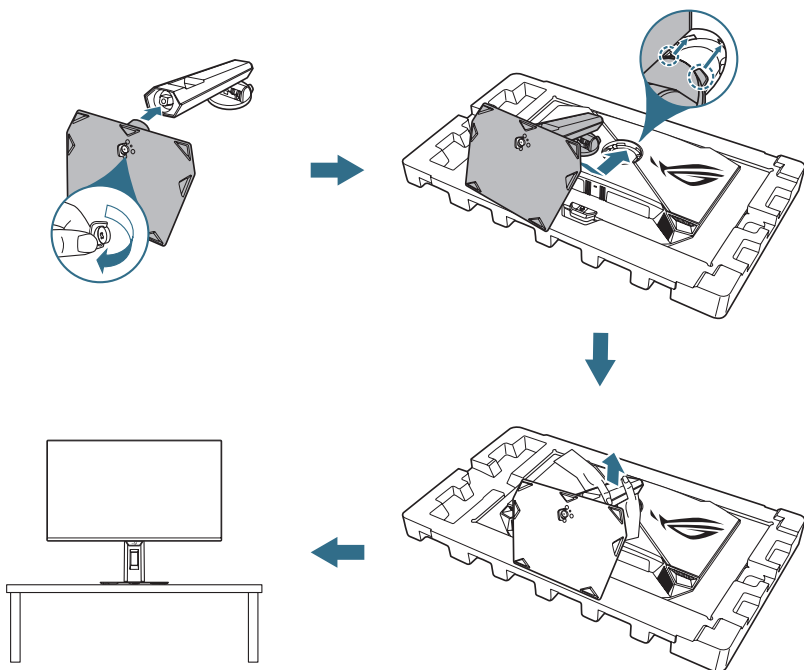
1. Nyomja meg a GameVisual gyorsbillentyűt.
2. Mozgassa a  gombot fel/le a kívánt beállítás kiválasztásához.
 - **Tájkép mód:** Ez a legjobb választás a tájképeket ábrázoló fotók megjelenítéséhez a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **Versenyzés mód:** Ez a legjobb választás a versenyzős játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **Mozi mód:** Ez a legjobb választás a filmnézéshez a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **RTS/RPG mód:** Ez a legjobb választás a valós idejű stratégiai (RTS) játékokhoz/szerepjátékokhoz (RPG) a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **FPS-móde:** Ez a legjobb választás a lövöldözős játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **sRGB kalibráció mód:** Ez a legjobb választás a fotók és grafikus tartalmak számítógépen történő megtekintéséhez.
 - **MOBA-mód:** Ez a legjobb választás a többszereplős online csataaréna (MOBA) jellegű játékokhoz a GameVisual™ intelligens videotechnológiával.
 - **Éjjellátás:** Ez a legjobb választás a sötét jelenetekhez, ha GameVisual™ intelligens videotechnológiával játszik.
 - **Felhasználói mód:** további elemek beállítására van mód a Szín menüben.
3. Nyomja meg a  gombot a beállítás aktiválásához.



-
- sRGB Cal módban a következő funkció(k) nem állítható(k) be a felhasználó által: Shadow Boost, Egyenletes fényerő, Kontraszt, Kéfényszűrő, Kijelző szintér, Színhőm., Telítettség, Hattengelyes telítettség, Gamma.
 - MOBA-módban a következő funkció(k) nem állítható(k) be a felhasználó által: Shadow Boost, VividPixel, Telítettség, Hattengelyes telítettség.
 - Éjjellátás módban a következő funkció(k) nem állítható(k) be a felhasználó által: Telítettség, Hattengelyes telítettség
-

2.1 Az állvány rögzítése

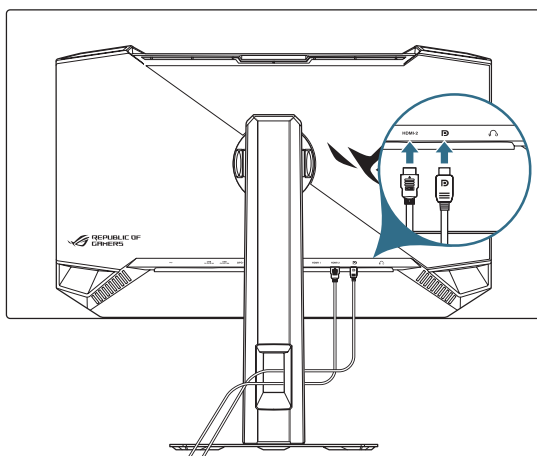
1. Igazítsa a talpat az állványhoz, majd illessze bele. Ezután rögzítse a talpat az állványhoz a mellékelt csavar meghúzásával.
2. Hozza egy vonalba az állványt a monitor hátulján lévő foglalattal, majd illessze bele.
3. Óvatosan vegye ki a monitort a csomagolásból.
4. Helyezze a monitort stabil felületre, függőleges helyzetbe.



Alapzati csavar mérete: M6 x 16,2 mm.

2.2 Kábelrendezés

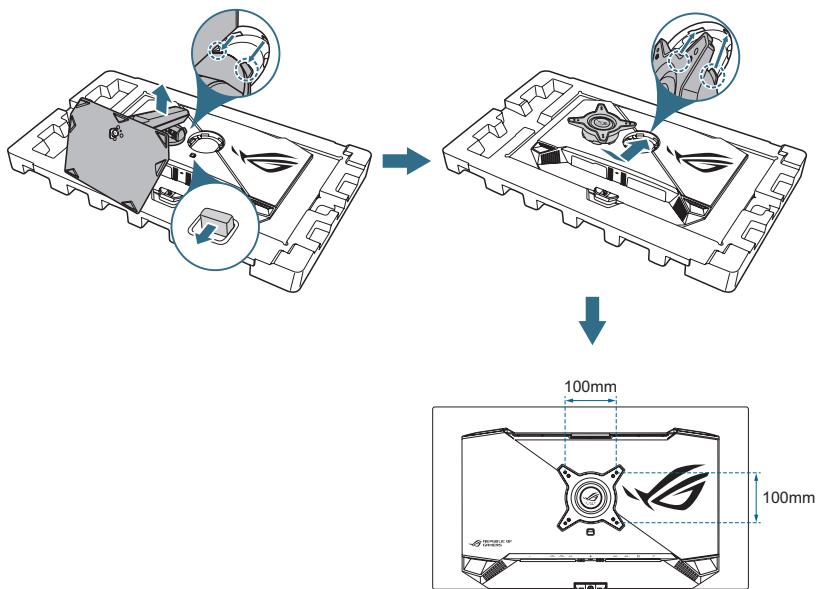
A kábeleket az alábbi ábrán látható módon rendezheti el:



2.3 Az állvány leszerelése (VESA-fali konzolhoz)

A monitor leszerelhető karját/talpát külön VESA fali konzollal való használatra tervezték.

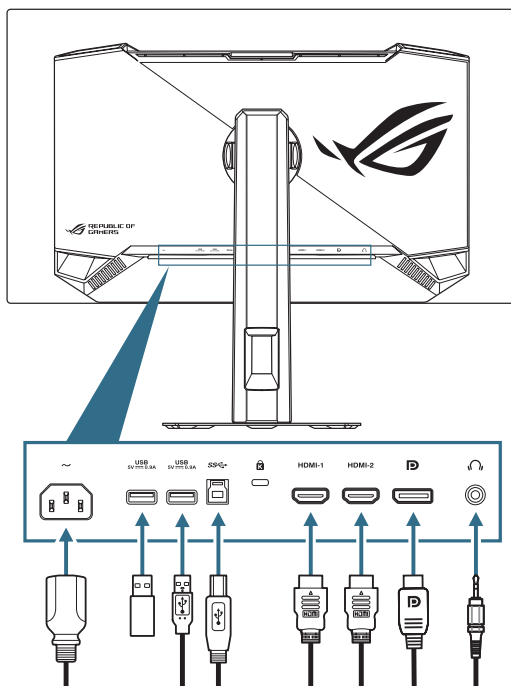
1. Nyomja meg a kioldó gombot az állvány leválasztásához a monitorról. Ezután vegye le az állványt.
2. Szerelje a fali konzolt a monitor hátuljára.
3. Telepítse a VESA fali tartó készletet, ha VESA fali tartóra van szüksége.



- A VESA fali konzolkészlet (100 x 100 mm) külön megvásárolható.
- Kizárólag UL-minősítéssel rendelkező fali konzollal használható, amelynek teherbírása legalább 22,7 kg.
- A szerelőcsavar mérete M4 x 8 mm(4 db.).

2.4 A kábelek csatlakoztatása

Csatlakoztassa a kábeleket az alábbi utasítások szerint:



- **A hálózati tápkábel csatlakoztatása:** Csatlakoztassa a tápkábel egyik végét a monitor tápfeszültség bemenetéhez (AC IN), a másik végét pedig egy konnektorhoz.
- **Az USB Type-A/B-aljzatok használatához:** Csatlakoztassa a mellékelt USB 3.2 upstream kábel kisebb (Type-B) végét a monitor USB upstream aljzatához, a nagyobb (Type-A) végét pedig a számítógép USB 3.2 aljzatához. Győződjön meg arról, hogy számítógépére a legújabb Windows 10/Windows 11 operációs rendszer van telepítve. Ezzel működőképessé válik a monitoron lévő USB-elosztó.
- **A DisplayPort-/HDMI-kábel csatlakoztatásához:**
 - a. Csatlakoztassa a DisplayPort-/HDMI-kábel egyik végét a monitor DisplayPort-/HDMI-aljzatához.
 - b. Csatlakoztassa a DisplayPort-/HDMI-kábel másik végét a számítógép DisplayPort-/HDMI-aljzatához.
- **Fülhallgató használatához:** csatlakoztassa a 3,5 mm-es dugóval ellátott végét a monitor fülhallgató-aljzatához.

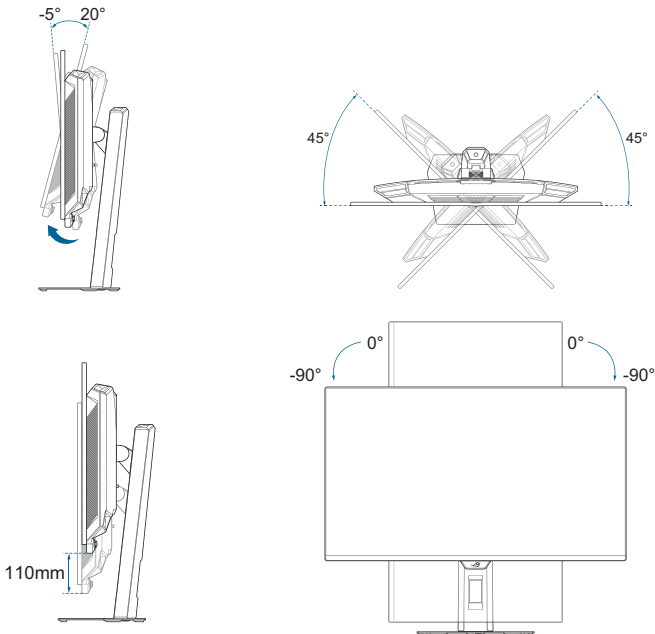
2.5 A monitor bekapcsolása

Nyomja meg a  gombot a monitoron a monitor bekapcsolásához.

Ha a működésjelző funkció engedélyezve van, és bemeneti forrást érzékel, a működésjelző LED vörös színnel világít, jelezve, hogy a monitor be van kapcsolva. Bármelyik gomb megnyomásával bekapcsolhatja a monitort akkor is, ha az kikapcsolt állapotban van.


2.6 A monitor beállítása

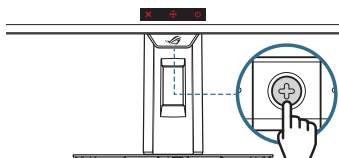
- Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd a lehető legkényelmesebb állásra beállítania a monitor szögét.
- Fogja meg a talpat, nehogy leessen a monitor, amikor beállítja a szögét.
- A monitor nézőszögét -5° és 20° fok között állíthatja, illetve lehetővé teheti a balra vagy jobbra történő elforgatását 45° fokban. Ezenkívül a monitor magasságát ± 110 mm-en belül állíthatja, illetve elforgathatja a monitort (90° -kal az óramutató járásával megegyező vagy azzal ellentétes irányba) álló tájolásba.



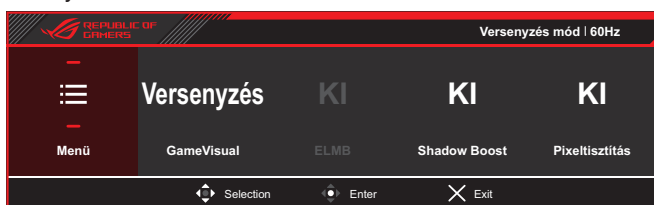
3.1 OSD (képernyőn megjelenő) menü


3.1.1 Útmutató a beállításhoz

1. A monitor bekapcsolása után nyomja meg a  gombot az OSD gyorsmenü aktiválásához.



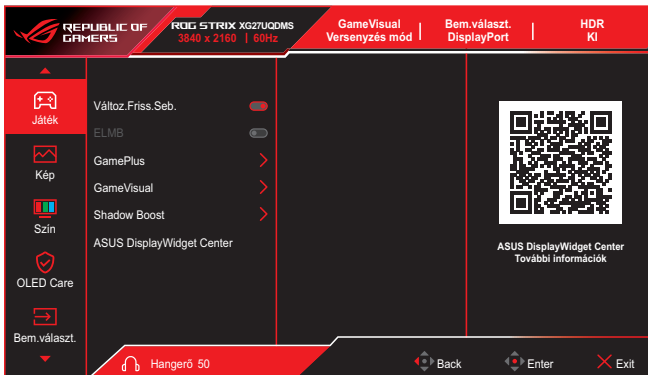
2. Ha a Gyorsmenü aktív:



OSD (képernyőn megjelenő menü) ikon	 Vezérlőgomb működtetése	Funkció
Gyorsmenü	Mozgatás fel/le	Az előző/következő menübeállításra vált.
	Mozgatás balra/jobbra	<ul style="list-style-type: none">• Kiválasztja az előző/következő menütételt.• Kiválasztja a kívánt paramétert.
	Nyomja meg (középen)	Megerősíti a kiválasztott tetteket.

A Gyorsmenü beállításainak módosításához lásd az OSD-funkciók bemutatása Gyorsmenü elemet (3-12. oldal).

3. Ha a Menü aktív:



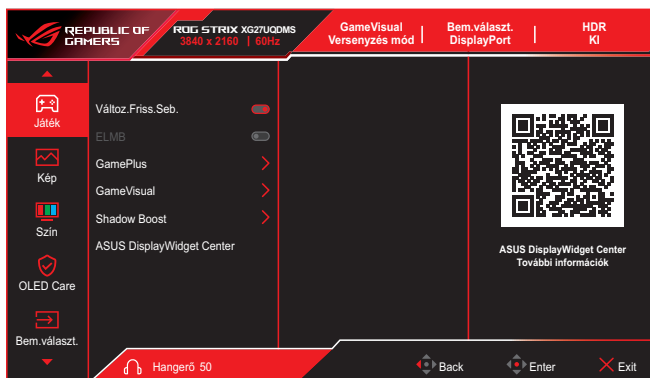
OSD (képernyőn megjelenő menü) ikon	Vezérlógomb működtetése	Funkció
Menü	Mozgatás fel/le	<ul style="list-style-type: none"> Kiválasztja az előző/következő menütételt. Kiválasztja a kívánt paramétert.
	Mozgatás balra/jobbra	A bal/jobb menü között vált.
	Nyomja meg (középen)	Megerősíti a kiválasztott tétételeket.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Megjelenít egy QR-kódot az ASUS DisplayWidget Centerrel kapcsolatos információk eléréséhez.

3.1.2 OSD funkciók leírása

1. Játék

A játékbeállítások konfigurálásához.



- **Változ.Friss.Seb.:** Lehetővé teszi, hogy egy változtatható képfrissítési sebességgel kompatibilis grafikai forrás dinamikusan állítsa a képfrissítési sebességet a tartalom jellemző képsebességétől függően az energiahatékony, gyakorlatilag rázkódásmentes és alacsony késlekedésű képfrissítéshez.



- A funkció csak 48 Hz-240 Hz közötti tartományban aktiválható mind a HDMI, mind a DisplayPort esetében.
- A támogatott GPU-k, illetve minimális PC rendszer- és illesztőprogram követelményeket illetően vegye fel a kapcsolatot a GPU gyártójával.
- A következő funkciók letiltásra kerülnek, ha a Változó képfrissítési sebesség be van kapcsolva.
 - ELMB

- **ELMB:** Az ELMB-vel kapcsolatos beállítások konfigurálása. Ez a funkció megszünteti a képszakadást, csökkenti a szellemképet és a mozgás miatti elmosódást játék közben.



- Az ELMB aktiválásához ki kell előbb kapcsolni a Váloztathato képrfrissítési sebesség funkciót.
- Az ELMB bekapcsolása esetén a következő funkciók lesznek letiltva:
 - Változ.Friss.Seb.
 - Egyenletes fényerő
 - Képarány-beállítás
 - Kék Fényszűrő
 - HDR-beállítás
 - Mesterlövész
- Ez a funkció csak akkor áll rendelkezésre, ha a képrfrissítési sebesség 120 Hz.

- **GamePlus:** Konfigurálja a játék-környezetet. A részleteket lásd: 1.3.3 GamePlus funkció.
- **GameVisual:** Kiválasztja a képmódot. A részleteket lásd: 1.3.4 GameVisual funkció.



Ha a HDR funkció be van kapcsolva, a Game Visual ki lesz kapcsolva.

- **Shadow Boost:** Módosítja a monitor gamma görbáját, hogy a kép sötét árnyalatai gazdagon rajzolódjanak ki, amelyek köszönhetően a sötét jelenetek és objektumok könnyebben kivehetők lesznek.
 - **Dinamikus Shadow Boost:** Automatikusan kiemeli a sötét területeket a jelenetekben, így könnyebben észrevehetjük a térkép gyengén megvilágított területein rejtőzködő ellenségeket.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Megjelenít egy QR-kódot az ASUS DisplayWidget Centerrel kapcsolatos információk eléréséhez.

2. Kép

A képpel kapcsolatos beállítások konfigurálása.



- **Fényerő:** Fényerő beállítása.
- **Egyenletes fényerő:** A funkció engedélyezése esetén a rendszer nem állítja be a képernyő maximális fényerejét, ha a képernyő más képernyőméretben jelenik meg.
- **Kontraszt:** Kontraszt beállítása.
- **OLED Villogásmentesítés:** Úgy tervezték, hogy egy meghatározott tartományon belül stabilizálja a képfrissítési frekvenciát, és ezzel javítsa a megtekintési élményt.



- Az OLED Villogásmentesítés csak a 80Hz~240Hz-es közepes és a 140Hz~240Hz-es magas képfrissítési frekvenciát támogatja.
- Ez a funkció csak akkor érhető el, ha a bemeneti forrás DisplayPort.

- **HDR-Beállítás:** Állítsa be a HDR üzemmódot Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR, DisplayHDR 400 True Black, Adjustable HDR vagy Dynamic Brightness Boost értékre. Ha a beállítás **Állítható HDR** értékre van állítva, a HDR PQ-görbe módosul.



- A következő funkciók letiltásra kerülnek, ha a HDR-funkciót bekapcsolják.
 - ELMB
 - GameVisual
 - Árnyék erősítése
 - Kék Fényszűrő
 - Gamma
 - Energiatakarékosság
 - Megjelenítési szintér
 - Mesterlövész
-

- **Képarány-beállítás:** Válassza ki a képarányt és állítsa be a képernyő pozícióját.



- A Képarányvezérlés bekapcsolása esetén a következő funkciók lesznek letiltva.
 - ELMB
-

- **Kék Fényszűrő:** Csökkentse a káros kékfényből kibocsátott kékfény energiaszintjét.
 - **KI:** Nincs módosítás.
 - **1. szint - 4. szint:** Minél magasabb a szint, annál kevesebb kékfény szóródik szét. A Blue Light Filter aktiválásakor a Versenyzés mód alapértelmezett beállításai automatikusan importálásra kerülnek.
 - ✦ Az 1. szint és 3. szint között a Fényerő funkció a felhasználó által beállítható.
 - ✦ A 4. szint az optimalizált beállítás. A Fényerő funkció nem állítható be a felhasználó által.



-
- Az **ELMB** funkció letiltásra kerül, ha a **Kék Fényszűrő** bekapcsolják.
 - A monitor Alacsony szintű kékfényt kibocsátó panelt alkalmaz és megfelel a TÜV Rheinland Alacsony szintű kékfény hardveres megoldás követelményeinek gyári alapbeállításban/ alapértelmezett módban.
-

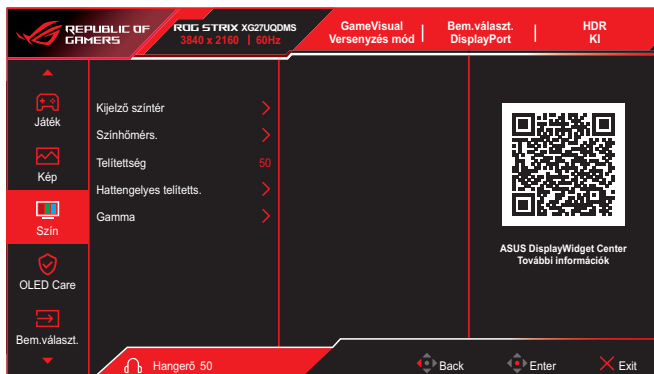


A szemmegeőltetés enyhítése érdekében tekintse meg az alábbi információkat:

- Ha több órán keresztül dolgozik, tartson néha szünetet, és töltsön egy kis időt a kijelzőtől távol. A számítógép egy órán át tartó folyamatos használata után egy rövid, legalább 5 perces szünet beiktatása ajánlott. A rövid és gyakori szünetek hatékonyabbak, mint az egyszeri hosszú szünet.
 - A szem megeőltetésének és szárazságának minimálisra csökkentése érdekében, rendszeres időközönként pihentesse a szemét úgy, hogy távoli tárgyakra fókuszál.
 - A szemgyakorlatok segíthetnek csökkenteni a szemmegeőltetés hatását. Ismétlje gyakran ezeket a gyakorlatokat. Ha a szemmegeőltetés nem múlik el, forduljon orvoshoz. Szemtorna-gyakorlatok: (1) Ismételten nézzen fel és le. (2) Lassan forgassa a szemét. (3) Mozgassa a szemét átlósan.
 - A nagy energiájú kék fény a szem megeőltetését és AMD-t (időskori makuladegenerációt) okozhat. A Kékfényszűrő (max.) 70%-kal csökkenti a káros kék fényt a CVS (számítógépeslátás-szindróma) megelőzése érdekében.
-
- **Intelligens pixel:** Minden egyes képpontot valós időben javíthat, fokozva az élességet, a kontrasztot és az általános vizuális tisztaságot. Három szint áll rendelkezésre a beállításához.
 - **VividPixel:** Javítja a megjelenített kép körvonalát, és kiváló minőségű képeket hoz létre a képernyőn.

3. Szín

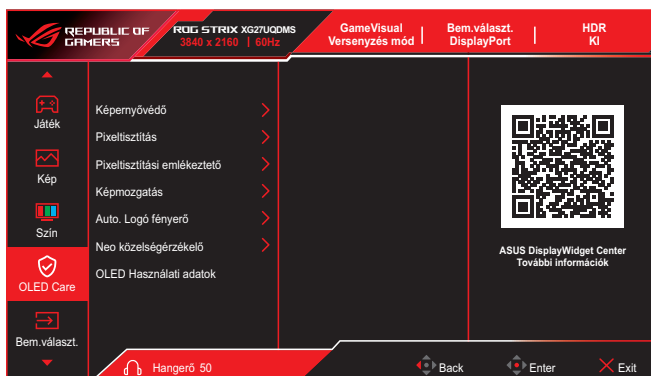
A képpel kapcsolatos színbeállítások konfigurálása.



- **Megjelenítési szintér:** Válassza ki a monitor színkimenet szintérét.
- **Színhőmérs.:** Nyolc (8) üzemmódot tartalmaz köztük a 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K és a Felhasználói mód.
- **Telítettség:** A színtelítettség beállításához.
- **Hattengelyes telítets.:** Állítsa be az R, G, B, C, M, Y telítettségét.
- **Gamma:** Lehetővé teszi a színmód beállítását 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 vagy 2.6 értékre.

4. OLED Care

A képernyőkímélővel kapcsolatos beállítások konfigurálása.



- **Képernyőkímélő:** A képernyőkímélő funkció engedélyezése/letiltása. A képernyő fényereje automatikusan csökken, ha nincs változás a képernyőn.
- **Pixeltisztítás:** Kalibrálja azokat a problémákat, amelyek a képernyőn jelentkezhetnek, ha a monitor hosszú ideig be van kapcsolva. A folyamat körülbelül 6 percet vesz igénybe. Ez a funkció automatikusan aktiválódik, amikor a monitor kikapcsol. Ne húzza ki a hálózati tápkábelt, miközben folyamatban van. Ha bekapcsolja a monitort, a Pixeltisztítás leáll.
- **Pixeltisztítási emlékeztető:** Emlékeztetőt állít be a felhasználó számára a Pixeltisztítás elvégzésére.



A képernyő a kezdeti használat során vagy hosszú idő után újrahasználva az OLED jellemzői miatt egyenetlenség és képtapadás jelentkezhet. Javasoljuk, hogy a monitor bekapcsolása közben végezze el a Pixel Cleaning (Pixeltisztítás) funkciót, hogy a jelenség biztosan megszűnjön.

- **Képernyőmozgás:** Válassza ki a képernyőmozgás szintjét, hogy a kép ne állandósuljon a kijelzőpanelen.
- **Auto. logó fényerő:** Ha engedélyezi ezt a funkciót, a rendszer automatikusan beállítja a logó fényerejét, hogy korigálja az esetleges képminőségi problémákat.

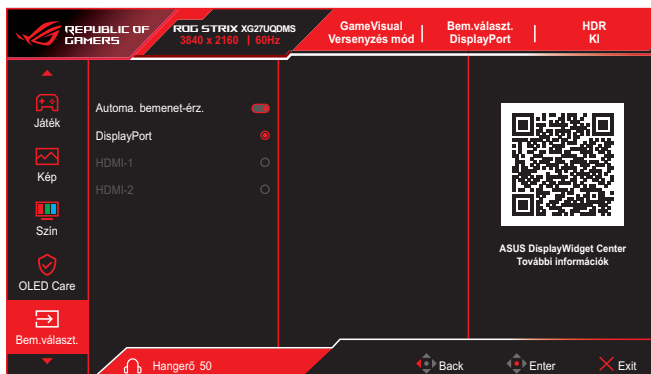
- **Neo közelségérzékelő:** Ha a funkció engedélyezve van, és a rendszer nem érzékeli a tárgy jelenlétét 60 cm - 120 cm távolságon belül (a választástól függően) a jelen idő alatt, a monitor a Screen-off (Kijelző kikapcsolása) funkciót alkalmazza. A képernyő kikapcsolási ideje beállítható 5 perc, 10 perc vagy 15 perc időtartamra.
- **Testreszabott üzemmód:** Lehetővé teszi a felhasználók számára a Neo Proximity érzékelő érzékelési távolságának testreszabását. A távolságot 120 cm-en belül ajánlott beállítani. A monitor egy beállított idő elteltével a Screen-off (Kikapcsolt képernyő) funkciót alkalmazza.



- A monitorérzékelő szöge és elhelyezése befolyásolhatja a jelérzékelés eredményeit.
 - Az érzékelő használata előtt győződjön meg arról, hogy az érzékelő ablaka tiszta és szennyeződésmentes, és győződjön meg arról, hogy semmilyen tárgy nem takarja el az érzékelő ablakát.
 - Használat előtt permetezzen tiszta vizet a mellékelt mikroszálas kendőre, és törölje le a logótábla érzékelő ablakát.
 - Ha az érzékelő a beállított idő alatt nem érzékel mozgást az érzékelési tartományon belül, a képernyő kikapcsolást hajt végre, és fekete képernyőt jelenít meg a képernyő védelme és a beégés megakadályozása érdekében, ami normális jelenség.
 - A játékosoknak ajánlott kikapcsolni ezt a funkciót a közel statikus tevékenységek során, hogy az érzékelő ne érzékelhesse, hogy nincs mozgás a hatótávolságán belül, ami fekete képernyő megjelenítéséhez vezethet, és negatívan befolyásolhatja a felhasználói élményt.
-
- **OLED Használati adatok:** Rögzíti a pixeltisztítás elvégzésének számát, és megjeleníti a pixeltisztítási időközre vonatkozó információkat.

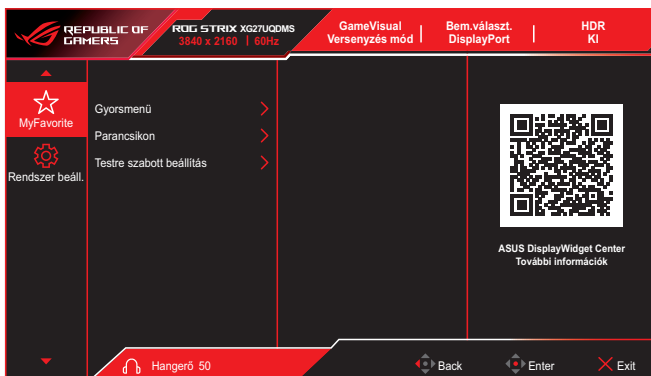
5. Bem.választ.

Válassza ki a kívánt bemeneti forrást, és kapcsolja be vagy ki az Auto Input Detection (Automata bemenetérzékelés) funkciót. A monitor bemeneti forrása nem változik automatikusan, ha az Automata bemenetérzékelés funkció ki van kapcsolva.




6. MyFavorite

Funkciót rendelhet a gyorsmenühöz és a gyorsgombhoz, mentheti az aktuális rendszerkonfigurációkat, vagy visszaállíthatja a rendszerkonfigurációt.



- **Gyorsmenü:** A gyorsmenü 4 testreszabható gyorsbillentyűt biztosít a gyakran használt beállítások egyszerű eléréséhez. Ezeket a gyorsbillentyűket szükség szerint módosíthatja. Ennek menete:

1. Nyomja meg a  gombot a **Gyorsmenü** megnyitásához.
2. Lépjen a **Menü > MyFavorite > Gyorsmenü** menüpontra.
3. Válassza az **1. mód**, **2. mód**, **3. mód** vagy **4. mód** lehetőséget funkció hozzárendeléséhez. Az elérhető funkciók magukban foglalják a következőket: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost**, **Telítettség**, **Pixeltisztítás**, **Fényerő**, **Változó frissítési sebesség**, **Kontraszt**, **Bemenetválasztás**, **Gamma**, **VividPixel**, **Színhőm**.

A **Gyorsmenü** rövidebbé tételéhez a **Nincs** kiválasztásával elrejtetheti a parancsikonokat. Ne rendelje ugyanazt a funkciót több pozícióhoz. A parancsikon szürkén jelenik meg, ha az aktuális üzemmódban nem támogatott.

- **Gyorsgomb:**
 - **Gyorsgomb:** A gyorsgombok funkciójának beállítására való.

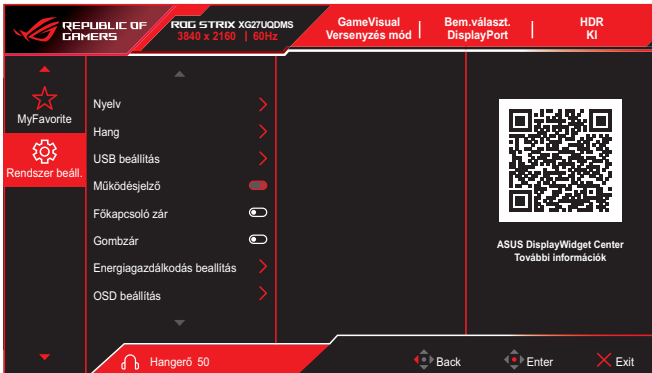



Amikor egy bizonyos funkció ki van választva vagy aktiválva van, akkor elképzelhető, hogy a gyorsgomb nem támogatott. Elérhető funkciók: **GamePlus**, **GameVisual**, **Fényerő**, **Némítás**, **Shadow Boost**, **Kontraszt**, **Bemenetválasztás**, **HDR beállítás**, **Kéfényyszűrő**, **Színhőm.**, **Hangerő (fülhallgató kimenet)**, **Pixeltisztítás**, **Egyéni beállítás-1**, **Egyéni beállítás-2**.

- **Testre szabott beállítás:**
 - **1. beállítás/2. beállítás:** A monitor minden beállításának betöltésére/mentésére.

7. Rendszer beáll.

Beállítja a rendszerkonfigurációt.



- **Nyelv:** Az OSD nyelv kiválasztásához.
- **Hang:** A hanggal kapcsolatos beállítások konfigurálása.
 - **Hangerő (fűhallgató-kimenet):** Módosíthatja a hangerőszintet.
 - **Némítás:** A némítás funkció engedélyezéséhez/letiltásához.
- **USB beállítása:** Az USB-aljzatok beállításainak konfigurálása.
 - **USB-elosztó:** Beállítja az USB-elosztó elérhetőségét készenléti módban.
- **Működésjelző:** Be- és kikapcsolhatja a működésjelző LED-et.
- **Főkapcsoló zár:** A főkapcsoló gomb letiltásához/engedélyezéséhez.
- **Gombzár:** Az összes funkcióbillentyű letiltásához. Nyomja meg és tartsa lenyomva a  gombot lefelé több mint öt másodpercig a billentyűzár funkció visszavonásához.
- **Energiaigazdálkodás beállítás:** Az energiaigazdálkodási mód kiválasztásához.
Ha a beállítás értéke **Teljesítmény üzemmód**, az magasabb energiafogyasztást eredményezhet. Másrészt, ha a beállítás **Energiatakarékos üzemmód** értékre van állítva, az korlátozott fényerősségű teljesítményt okozhat.

- **OSD beállítás:** Az OSD-menüvel kapcsolatos beállítások konfigurálása.
 - **OSD helyzet:** Az OSD menü pozíciójának beállítása.
 - **OSD időtűllépés:** Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
 - **Átlátszóság:** Az OSD háttér átlátszóságát állítja be átlátszatlan és átlátszó közötti tartományban.
 - **DDC/CI:** A DDC/CI-funkció engedélyezése/ letiltása.



A DDC/CI opció akkor állítható be, ha a VRR KI van kapcsolva.

- **DisplayPort adatfolyam:** Kompatibilitás a videokártyával. A videokártya támogatott DP-verziójától függően válassza a DisplayPort 1.2 vagy DisplayPort 1.4 lehetőséget.
- **DSC-támogatás:** A DSC (Display Stream Compression) funkció engedélyezése/letiltása.
- **Táp szink. ASUS:** Lehetővé teszi a konzoleszköz vagy a set top box, például az Apple TV, a Sony PlayStation, az Xbox Series X/S, a Nintendo Switch be- és kikapcsolását a monitoron keresztül. Az alapértelmezett beállítás az **Be**. Ha a monitort bekapcsolják, a CEC-forráseszköz automatikusan bekapcsolódik, és fordítva. Ha a CEC-forráseszközt bekapcsolják, a monitor automatikusan bekapcsolódik.
- **Információ:** Megjeleníti a monitorra vonatkozó információkat.
- **Összes alaphelyzetbe:** Válassza a „Igen” lehetőséget, hogy visszaállítsa az összes gyári.

3.2 Műszaki adatok

Panel típusa	240 Hz-ig
Panelméret	26,5"
Max. felbontás	3840 x 2160
Fényerő	250 nit (tipikus)
Kontrasztarány	1,5M:1
Nézőszög (V/F)	178° (V.)/178° (F.)
Megjeleníthető színek száma	10 bit
Válaszidő:	0,03 ms
Színhőmérséklet-kiválasztás	8 üzemmód (4000K/5000K/6500K/7500K/8200K/9300K/10000K/Felhasználói üzemmód)
Analóg bemenet	Nem
Digitális bemenet	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2
Fülhallgatóaljzat	Igen
SPDIF kimenet	Nem
Hangszóró (beépített)	Nem
USB3.2 Gen 1 aljzat	Downstream: USB Type-A x2 (5V/0.9A) Upstream: USB Type-B x1
USB 2.0 port	Nem
Szín	Fekete
Működésjelző LED	Vörös (Be) Narancssárga (Készenlét)
Billentés	-5° és 20° között
Elforgatás	±45°
Képforgatás	±90°
Magasság-beállítás	0 és 110 mm között
VESA fali konzol	100 x 100 mm
Kensington-zár	Igen
Tápfeszültség	100-240 V~, 50/60 Hz
Áramfogyasztás	Bekapcsolás: < 42 W** Energiatakarékos mód: < 0,5 W*** Kikapcsolás: < 0,3 W
Hőmérséklet (Üzemi)	0° és 40°C között
Hőmérséklet (Üzemen kívül)	-20° és 60°C között

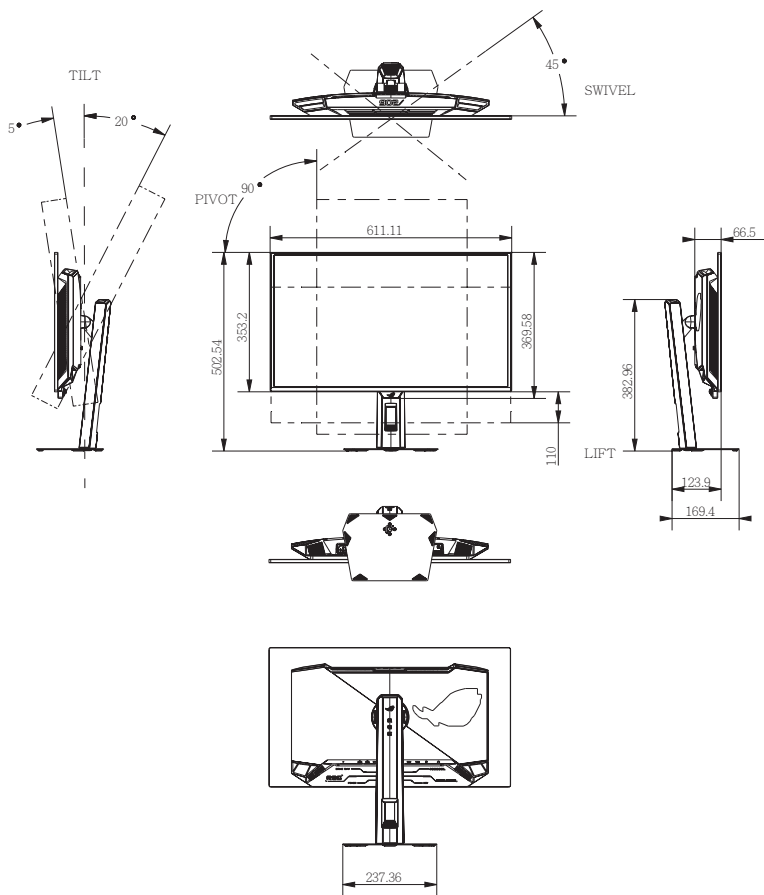
Méretetek (Sz. x Ma. x Mé.)	611 x 392 x 169 mm (állvánnyal, legalacsonyabb) 611 x 503 x 169 mm (állvánnyal, legmagasabb) 611 x 370 x 67 mm (állvány nélkül)
Csomag mérete (Sz. x Ma. x Mé.)	860 x 500 x 163 mm
Tömeg (becsült)	6,1 ± 0,5 kg (állvánnyal) 4,0 ± 0,5 kg (állvány nélkül) 8,9 ± 0,5 kg (bruttó)
Többnyelvű	29 nyelv (angol, egyszerűsített kínai, hagyományos kínai, japán, orosz, spanyol, olasz, német, francia, holland, portugál, lengyel, cseh, horvát, román, török, arab, dán, finn, görög, magyar, szlovák, szlovén, svéd, perzsa, ukrán, vietnámi, koreai, szerb)
Megfelelőség és szabványok	uTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, BSMI, CU, RCM, VCCI, PSE, CEL, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light

*A műszaki adatok értesítés nélkül változhatnak.

**200 nites kijelző-fényerő mérése audio-/USB-/kártyaolvasó-kapcsolat nélkül.

***A tesztelés előtt 10 percet kell várni, hogy a készülék stabilizálódjon.

3.3 Külső méretek



3.4 Hibaelhárítás (GYIK)

Probléma	Lehetséges megoldás
A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít	<ul style="list-style-type: none">• Bármely gomb megnyomásával ellenőrizheti, hogy a monitor bekapcsolt üzemmódban van-e.• Ellenőrizze, hogy megfelelően csatlakozik-e a hálózati tápkábel a monitorhoz, illetve a konnektorhoz.• Ellenőrizze a Működésjelző funkciót az OSD menüben. Válassza az „Be” lehetőséget a működésjelző LED bekapcsolásához.
Hogyan állíthatom be a monitor frissítési frekvenciáját a monitor műszaki adataiban megadott legmagasabb értékre?	<ul style="list-style-type: none">• Játék-szemponatok: Győződjön meg arról, hogy a játékok, amelyeket játszik, támogatják a tartományt.• GPU: NVIDIA RTX 40 sorozatú vagy AMD RX 7000 sorozatú videokártya használata ajánlott.• CPU: Javasoljuk, hogy 14. generációs Intel vagy AMD Ryzen 7000 sorozatú vagy újabb CPU-t használjon.
A működésjelző LED piros színnel világít, és nincs kép.	<ul style="list-style-type: none">• Ellenőrizze, hogy a monitor és a számítógép bekapcsolt állapotban van-e.• Győződjön meg arról, hogy a jelkábel megfelelően csatlakozik a monitorhoz és a számítógéphez.• Ellenőrizze a jelkábel, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.• Csatlakoztasson egy másik monitort a számítógéphez, hogy ellenőrizze, megfelelően működik-e az utóbbi.
A kép túl világos vagy túl sötét	<ul style="list-style-type: none">• Állítson a Kontraszt és Fényerő beállításokon az OSD menüben.
A kép ugrik vagy szellemképes	<ul style="list-style-type: none">• Győződjön meg arról, hogy a jelkábel megfelelően csatlakozik a monitorhoz és a számítógéphez.• Helyezze át az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket.
A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)	<ul style="list-style-type: none">• Ellenőrizze a jelkábel, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem.• Végezze el az Összesalap helyzetbe funkciót az OSD-menü használatával.• Válassza ki a kívánt színhőmérsékletet (Színhőm.) az OSD menüben.
A HDR tartalom nem megfelelően lejátszott	<ul style="list-style-type: none">• Ellenőrizze, hogy a bemeneti forrás támogatja-e a HDR lejátszást (megfelelő rendszerbeállításokkal és a legújabb szoftverrel).• Ellenőrizze, hogy a tartalom HDR-kódolt-e.

3.5 Támogatott időzítések listája

Mind

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI	Megjegyzés
		Villódzástól nélkül	Villódzástól		
		Képfirésítés (Hz)			
640x480	60	60	60	60	Megállapított időzítések I
640x480	75	75	75	75	Megállapított időzítések I
800x600	60	60	60	60	Megállapított időzítések I
800x600	75	75	75	75	Megállapított időzítések I
1024x768	60	60	60	60	Megállapított időzítések I
1024x768	75	75	75	75	Megállapított időzítések I
1280x960	60	60	60	60	Szabványos időzítések
1280x1024	60	60	60	60	Szabványos időzítések
1280x720	60	60	60	60	Szabványos időzítések
1600x1200	60	60	60	60	Szabványos időzítések
1920x1080	60	60	60	60	Szabványos időzítések

16:9

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI
		Villódzástól nélkül	Villódzástól	
		Képfirésítés (Hz)		
3840x2160	-	240	240	240
3840x2160	-	144	-	144
3840x2160	-	120	-	120
3840x2160	-	97	-	97
3840x2160	60	60	60	60
2560x1440	120	120	-	120
2560x1440	60	60	-	60

Négyzet

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI
		Villódzástgátló nélkül	Villódzástgátló	
		Képfreccsítés (Hz)		
2560x1440	120	120	120	120
2560x1440	60	60	60	60
1280x960	240	240	240	240
1024x768	240	240	240	240
1728x1080	240	240	240	240
1920x1440	-	240	240	240
1440x1080	240	240	240	240
1152x864	240	240	240	-

24,5"-es szimulációja

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI
		Villódzástgátló nélkül	Villódzástgátló	
		Képfreccsítés (Hz)		
2560x1440	120	120	-	120
2560x1440	60	60	-	60
3552x1998	-	240	240	240
3552x1998	-	120	-	120
3552x1998	60	60	60	60

Külső

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI
		Villódzástgátló nélkül	Villódzástgátló	
		Képfreccsítés (Hz)		
1920x1080	-	-	-	60

Videó

Felbontás frekvenciája	DP1.2	DP1.4		HDMI	Megjegyzés
		Villódzástgátló nélkül	Villódzástgátló		
		Képfreccsítés (Hz)			
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(1)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(2)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(3)
576p	50	50	50	50	VIC(17)
576p	50	50	50	50	VIC(18)
720p	50	50	50	50	VIC(19)
720p	60	60	60	60	VIC(4)
1080p	24	24	24	24	VIC(32)
1080p	25	25	25	25	VIC(33)
1080p	30	30	30	30	VIC(34)
1080p	50	50	50	50	VIC(31)
1080p	60	60	60	60	VIC(16)
1080p	100	100	100	100	VIC(64)
1080p	120	120	120	120	VIC(63)
2160p	24	24	24	24	VIC(93)
2160p	25	25	25	25	VIC(94)
2160p	30	30	30	30	VIC(95)
2160p	50	50	50	50	VIC(96)
2160p	60	60	60	60	VIC(97)
2160p	-	100	100	100	VIC(117)
2160p	-	120	120	120	VIC(118)

