

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

XL sorozat
Felhasználói kézikönyv

Szerzői jog

Copyright © 2025 by BenQ Corporation. Minden jog fenntartva. A BenQ Corporation előzetes írásos engedélye nélkül jelen kiadvány egyetlen része sem sokszorosítható, nem adható tovább, nem írható át, nem tárolható adattároló rendszerben és nem fordítható le más nyelvre vagy számítógépes nyelvre semmilyen formában és módon, sem elektronikus, mechanikus, mágneses, optikai, vegyi, kézi vagy más úton.

Felelősséget kizáró nyilatkozat

A kiadványban foglaltakért a BenQ Corporation nem vállal felelősséget vagy garanciát, legyen az kifejezett vagy vélelmezett garancia, és kifejezetten kizár bármely, értékesíthetőségre vagy kifejezett célnak való megfelelésre vonatkozó jótállást.

A BenQ Corporation ezenkívül fenntartja magának a jogot, hogy jelen kiadványt időről időre felülvizsgálja és annak tartalmát módosítsa anélkül, hogy a BenQ Corporation vállalatnak kötelezettsége lenne ezen felülvizsgálatokról vagy módosításokról bármely személyt figyelmeztetni.

A BenQ villogásmentes technológiája stabil háttérvilágítást tart fenn DC dimmer segítségével, amely kiküszöböli a monitor villogásának legfőbb okát, így kímélve a szemet. A villogásmentesség teljesítményére hatással lehetnek bizonyos külső tényezők, például a gyenge minőségű kábelek, az instabil energiaellátás, a jelek interferenciája, vagy a gyenge földelés, de nem kizárólag ezek a tényezők korlátozhatják a villogásmentesség teljesítményét. (Csak villogásmentes modellek esetén érhető el.)

Terméktámogatás

Jelen dokumentum célja a legfrissebb és legpontosabb információkat szolgáltatni a felhasználók számára, így dokumentum teljes tartalma időről időre, előzetes értesítés nélkül frissül. Kérjük, látogasson el weboldalunkra a jelen dokumentum legfrissebb verziójáért és a további termékinformációkért. A rendelkezésre álló fájlok típusától függően változhatnak.

1. Győződjön meg arról, hogy a számítógép rendelkezik internetkapcsolattal.
2. Látogasson el a zowiesupport.benq.com címen található helyi weboldalra. A weboldal elrendezése és tartalma régióként és országoként változhat.



- Felhasználói kézikönyv és kapcsolódó dokumentum: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Letöltések)** vagy **Download & FAQ (Letöltések és GYIK)** > modell neve > **User Manual (Felhasználói kézikönyv)**
- Driverek: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Letöltések)** vagy **Download & FAQ (Letöltések és GYIK)** > modell neve > **Driver (Illesztőprogram)**
- Szoftver és alkalmazások: zowiesupport.benq.com > **Downloads (Letöltések)** vagy **Download & FAQ (Letöltések és GYIK)** > modell neve > **Software (Szoftver)**
- (Csak az EU-ban) Szétszerelésre vonatkozó információk: Elérhető a használati utasítás letöltőoldalán. Jelen dokumentum az (EU) 2019/2021. rendelet a termékek javításáról vagy újrahasznosításáról dokumentum alapján készült. A jótállási időtartam alatt mindig lépjen kapcsolatba a helyi ügyfélszolgálattal a szervizelés elvégzéséhez. Ha a jótállás lejártá után szeretné javíttatni a terméket, javasoljuk, hogy szakemberrel végeztesse a javítást, és a BenQ-tól szerezze be a cserealkatrészeket, ezzel biztosítja a kompatibilitást. Ne szerelje szét a terméket, amennyiben nem biztos a következményekben. Ha nem találja a szétszerelési utasításokat a terméken, segítségnyújtásért lépjen kapcsolatba az ügyfélszolgálattal.

További segítségnyújtó videóért, tippekért és termékinformációért látogasson el csatornáinkra (az elérhetőség régióként eltérhet).

- [ZOWIE a YouTube-on](#)
- [ZOWIE a BiliBilin](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

EPREL Regisztrációs szám:
XL2540X+: 2217845
XL2546X: 1765985
XL2546X+: 1905123

XL2566X+: 1959872
XL2586X: 1791200
XL2586X+: 2137024

Tartalomjegyzék

Szerzői jog	2
Terméktámogatás	3
Biztonsági óvintézkedések	6
Elektromos árammal kapcsolatos biztonsági előírások.....	6
Telepítés	7
Üzemeltetés	7
Figyelmeztetés a távvezérlő biztonságával kapcsolatosan (ha távvezérlő is tartozik az egységhez)	8
Az elemmel kapcsolatos biztonsági megjegyzések (ha távvezérlő is tartozik az egységhez)	8
Karbantartás és tisztítás	9
Javítás, szervíz.....	10
Általános jótállási információk	11
Első lépések	12
A monitor megismerése	14
Előlnézet	14
Hátulnézet	14
Csatlakozások	15
Telepítés	16
A monitor hardverének telepítése.....	16
A monitorállvány és a talp leszerelése	21
A dőlésszög beállítása	23
Az Árnyékolók telepítése (takarólemez, opcionális lépések)	25
A monitor szerelőkészletének használata (külön megvásárolt)	28
A monitor illesztőprogramjának frissítése	29
Az LCD monitor illesztőprogramjának letöltése az Internetről.....	29
A monitor beállítása	31
A kezelőpanel.....	31
Az S Switch.....	31
5 utas vezérlő és alpműveletek a menüben	33
A Gyorsmenü használata	34
A megjelenítés módjának beállítása.....	36
Megfelelő képmód kiválasztása	36
A saját játék mód beállítása	37
Profil használata az S Switchen.....	37
Dinamikus pontosság beállítása (DyAc 2)	38
A Változó frissítési arány (VRR) aktiválása.....	39
Méretezés használata	39
Kezdeti beállítás játékokhoz magasabb frissítési aránnyal.....	39

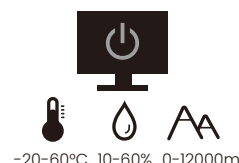
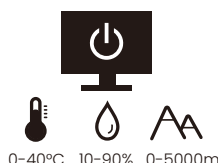
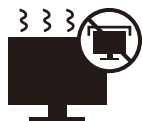
Navigálás a főmenüben	42
Mód menü	43
Szín menü	45
Kép menü	47
Ment menü	49
Megjel. menü	51
Egyéni menü	54
Rendszer menü	56
Hibaelhárítás	60
Gyakori kérdések.....	60

Biztonsági óvintézkedések

Elektromos árammal kapcsolatos biztonsági előírások



A legjobb teljesítmény elérése és a monitor élettartamának növelése érdekében kérjük, tartsa be az alábbi biztonsági előírásokat.



- A váltakozó áramú (AC) dugós csatlakozó elszigeteli a berendezést az AC áramforrástól.
- A tápkábel az áramra csatlakoztatható berendezések számára árammegszakítóként szolgál. A csatlakozóaljzatot a készülékhez közel kell beszerezni úgy, hogy az könnyen hozzáférhető legyen.
- Ezt a terméket a jelölt címkén feltüntetett áramtípussal kell működtetni. Ha nem biztos abban, hogy milyen típusú áram áll rendelkezésére, kérjen tanácsot a helyi energiaellátást biztosító cégtől vagy képviselőtől.
- Az áramra csatlakoztatható, I osztályú, A típusú berendezéseket védőföldeléshez kell csatlakoztatni.
- Jóváhagyott, legalább a H03VV-F, a H05VV-F, a 2G vagy a 3G szabványnak megfelelő, 0,75 mm²-es tápkábelt használjon.
- Kizárólag a BenQ által biztosított tápkábelt használja. Soha ne használjon sérült, vagy kopottnak tűnő tápkábelt.
- A monitor esetleges sérülésének elkerülése végett ne használja olyan régióban, ahol az áramszolgáltatás instabil.
- Győződjön meg róla, hogy a tápkábel egy földelt dugaszoló aljzatba van csatlakoztatva, mielőtt bekapcsolná a monitort.
- A veszélyek elkerülése érdekében figyeljen a teljes elektromos terhelésre, amennyiben a monitort (több dugaszoló aljzatos) hosszabbító kábellel használja.
- Mindig kapcsolja ki a monitort, mielőtt kihúzná a tápkábelt.

Tápegységgel rendelkező modellekhez:

- Kizárólag az LCD monitorhoz mellékelt tápegységet használja. Egyéb típusú tápegység használata rendellenes működést okozhat és/vagy veszélyes lehet.
- A tápegység számára biztosítson megfelelő szellőzést, amikor a készülék működtetésére vagy az akkumulátor töltésére használja. Ne fedje le a tápegységet papírral vagy egyéb olyan tárggyal, ami a hűtés romlását okozhatja. Ne használja a tápegységet úgy, hogy az közben táskában van.
- A tápegységet mindig megfelelő energiaforráshoz csatlakoztassa.

- Ne próbálkozzon a tápegység javításával. A készülék nem tartalmaz javítható alkatrészeket. Ha a készülék megsérül vagy túlságosan sok nedvesség éri, akkor cserélje ki.

Telepítés

- Ne használja a monitort az alábbi feltételek fennállása esetén:
 - Szélsőségesen magas vagy alacsony hőmérséklet, vagy közvetlen napsugárzás
 - Poros helyek
 - Magas páratartalom, esőnek való kitettség, vagy vízhez való közelség
 - Vibrációnak vagy ütéseknek való kitétel, úgy mint autókban, buszokon, vonatokon, vagy egyéb vasúti járműben
 - Fűtő alkalmazások közelében, úgy mint radiátorok, hőszigetelők, tűzhelyek, vagy egyéb hő kibocsátó eszközök (beleértve az audió erősítőket is)
 - Zárt helyen (zárt szekrény vagy könyvespolc), megfelelő szellőzés nélkül
 - Egyenetlen vagy ferde felületen
 - Vegyi anyagoknak vagy füstnek való kitettség esetén
- Óvatosan hordozza a monitort.
- Ne helyezzen nehéz terheket a monitorra, hogy elkerülhesse a személyes sérülést és a monitor károsodását.
- Biztosítsa, hogy gyermekek ne lóghassanak, vagy mászhassanak a monitorra.
- Tartson minden csomagolóanyagot a gyermekektől távol.

Üzemeltetés

- Látása védelme érdekében kérjük, olvassa el a használati útmutatót, hogy optimálisan állíthassa be a képernyő felbontását és a nézőtávolságot.
- A szem fáradtságának csökkentése érdekében, tartson rendszeresen szünetet a monitor használata közben.
- Kerülje az alábbi műveletek hosszú időn keresztül történő végzését. Ellenkező esetben a kép beleéghet.
 - Képek lejátszása, melyek nem foglalják el teljesen a képernyőt.
 - Állókép elhelyezése a képernyőn.
- A monitor lehetséges sérüléseinek elkerülése végett, ne érintse meg a monitor panelt ujjheggyel, tollal, vagy bármilyen hegyes tárggyal.
- A videó csatlakozók gyakran történő kihúzása, majd visszacsatlakoztatása károsíthatja a monitort.
- Ezt a monitort személyes használatra tervezték. Amennyiben a monitort nyilvános helyen, vagy kéméletlen környezetben szeretné használni, lépjen kapcsolatba legközelebbi BenQ szervizével támogatásért.

- Az elektromos áramütés veszélyének elkerülése érdekében, ne szerelje szét, vagy próbálja megjavítani a monitort.
- Amennyiben furcsa szagot, vagy a normáltól eltérő hangot érez, hall, tapasztal, azonnal lépjen kapcsolatba a legközelebbi BenQ szervizközponttal.

Figyelem!

- Tartson a monitortól akkora távolságot, ami a képernyő átlójának 2,5-3-szorosa.
- Ha hosszabb ideig nézi a monitort, szemei elfáradhatnak, és ez idővel káros hatással lehet látására. A termék használata közben óránként 5-10 percig pihentesse szemeit.
- Csökkentse szemei elfáradását úgy, hogy távolabb lévő tárgyakra fókuszál.
- Gyakran pislogjon és végezzen szemtornáztató gyakorlatokat, hogy szeme ne száradjon ki.

Figyelmeztetés a távvezérlő biztonságával kapcsolatban (ha távvezérlő is tartozik az egységhez)

- A távirányítót ne érje az elemmel kapcsolatos figyelmeztetések közvetlen hő vagy nedvesség, és kerülje a tüzet.
- Ne ejtse le a távirányítót.
- Ne tegye ki a távvezérlőt víz vagy nedvesség hatásának. Ennek elmulasztása hibás működést eredményezhet.
- Ellenőrizze, hogy nincs-e tárgy a távirányító és a termék távirányítójának érzékelője között.
- Ha hosszabb ideig nem használja a távirányítót, vegye ki az elemeket.

Az elemmel kapcsolatos biztonsági megjegyzések (ha távvezérlő is tartozik az egységhez)

A nem megfelelő típusú elemek használata vegyi anyagok szivárgását vagy robbanást okozhat. Vegye figyelembe a következőket:

- Mindig ügyeljen arra, hogy az elemek pozitív és negatív pólusát a megfelelő irányban helyezze be, ahogyan azt az elemtartón látja.
- A különböző típusú elemek különböző jellemzőkkel bírnak. Ne keverje a különböző típusokat.
- Ne keverje a régi és az új elemeket. A régi és új elemek keverése csökkenti az elem élettartamát, illetve vegyi anyagok szivárgását okozhatja a régi elemből.
- Ha az elemek nem működnek, azonnal cserélje ki azokat.

- Az elemekből szivárgó vegyi anyagok bőrirritációt okozhatnak. Ha az elemekből bármilyen vegyi anyag szivárog, azonnal törölje fel száraz ruhával és cserélje ki az elemeket, amilyen hamar lehetséges.
- Az eltérő tárolási körülmények miatt a termékéhez kapott elemek élettartama rövidülhet. Cserélje ki azokat 3 hónapon belül, vagy amilyen gyorsan csak tudja a használat megkezdését követően.
- Az elemek hulladékként történő kezelésére vagy újrahasznosítására vonatkozóan helyi korlátozások lehetnek. Olvassa el a helyi szabályozásokat vagy hulladékkezelési tájékoztatókat.

Ha a mellékelt távirányító érme alakú elemet vagy gombelemet tartalmaz, figyeljen oda a következő megjegyzésre is:

- Ne nyelje le az elemeket! Vegyi égési veszély!
- A termékhez mellékelt távvezérlő érme alakú / gombelemet tartalmaz. Ha lenyelik az érme alakú / gombelemet, csupán 2 órán belül súlyos belső égést okozhat, mely halálhoz vezethet.
- Tartsa távol gyerekektől az új és használt elemeket! Ha az akkumulátortartó rekesz nem záródik biztonságosan, ne használja tovább a terméket, és tartsa távol gyerekektől.
- Ha úgy véli, lenyelte az elemet, vagy valamilyen módon a teste belsejébe jutott, kérjen azonnali orvosi segítséget!

Karbantartás és tisztítás

- Ne helyezze a monitort kijelzővel lefelé közvetlenül a padlóra vagy az íróasztalra. Ha így tesz, karcolások keletkezhetnek a panel felületén.
- A berendezést használat előtt az épület szerkezetére kell rögzíteni.
- (A fali vagy mennyezeti rögzítést támogató modellek esetén)
 - Sima felületű falra telepítse a monitort és a felszerelő készletet.
 - Győződjön meg róla, hogy a fal anyaga, és a szabványos fali konzol (külön megvásárolt) elég stabilak ahhoz, hogy megtartsák a monitor súlyát.
 - Kapcsolja ki a monitort és az áramellátást, mielőtt leválasztaná a kábeleket az LCD monitorról.
- Tisztítás előtt mindig húzza ki a termék csatlakozódugóját a fali csatlakozóból. Egy alkoholmentes kijelzőtisztító készlettel tisztítsa meg az LCD monitor felületét (a készlet külön kapható). Permetezzen rá a mikroszálas kendőre, amely a képernyőtisztító készletben található, és törölje le a szennyeződések a képernyőről.



Hogyan lehet megtisztítani a ZOWIE monitorokat?



([Segítségnyújtó videó](#) a YouTube-on)



([Segítségnyújtó videó](#) a Bilibilin)

- A borító hátoldalán vagy tetején található nyílások és rések szellőzésre szolgálnak. Ezeket tilos betakarni vagy eldugaszolni. Monitorját soha ne helyezze fűtőtestre vagy más hőszugárzóra, illetve beépített berendezésbe is csak akkor, ha megfelelő szellőzést tud biztosítani.
- Ne helyezzen nehéz terheket a monitorra, hogy elkerülhesse a személyes sérülést és a monitor károsodását.
- Fontolja meg a doboz és a csomagolás megőrzését; lehetséges, hogy a későbbiek során még szüksége lesz rájuk a monitor szállításához.
- A teljesítményre, gyártási dátumra és azonosító jelekre vonatkozó információkért olvassa el a termék címkéjét.

Javítás, szervíz

- Ne próbálja meg önmaga megjavítani a készüléket: a fedőlapok megnyitásával vagy eltávolításával veszélyes elektromos-feszültségnek és egyéb kockázatoknak teheti ki magát. Ha a fent jelzett hibás használat vagy más baleset - például leejtés vagy a monitor rossz kiszolgálása - bekövetkezne, annak kijavítása érdekében vegye fel a kapcsolatot képzett személyzettel.
- További támogatásért vegye fel a kapcsolatot a vásárlás helyével, vagy látogasson el a helyi webhelyre a zowiesupport.benq.com oldalról.






ZOWIE Support

Általános jótállási információk

Kérjük, vegye figyelembe, hogy az alábbi feltételek bekövetkezése a garancia megszűnésével járhat:

- A garancia érvényesítéséhez szükséges dokumentumokat jogosulatlanul megváltoztatták, vagy azok olvashatatlanok.
- A termék modell- vagy gyártási számát megváltoztatták, törölték, eltávolították, vagy olvashatatlaná tették.
- Engedély nélküli javításokat, módosításokat, vagy változtatásokat hajtottak végre a monitoron illetéktelen szervizek vagy személyek.
- A monitor sérülését nem megfelelő tárolás okozta (beleértve de nem kizárólagosan a vis majort, napfénynek, víznek, vagy tűznek való közvetlen kitettséget).
- A vételi problémákat a monitoron kívüli külső jelforrások (mint pl. antenna, kábel TV) okozták.
- A hibákat a monitor nem rendeltetésszerű használata okozta.
- A felhasználó kizárólagos felelőssége, hogy a monitor használata előtt meggyőződjön arról, hogy a monitor üzemeltethető-e a helyi műszaki feltételekkel, amennyiben a felhasználó a monitort az értékesítési területen kívül kívánja használni. Ennek elmulasztása a termék meghibásodásához vezethet, a javítási költségeket pedig a felhasználónak kell állnia.
- A nem gyári szoftverek és alkatrészek, valamint a nem eredeti tartozékok használata miatt felmerülő problémákért (például adatvesztés vagy rendszermeghibásodás) a felelősség kizárólag a felhasználót terheli.
- Kérjük, az esetleges veszélyek, például az áramütés és a tüzesetek elkerülése érdekében kizárólag az eredeti tartozékokat (például tápkábelt) használja.

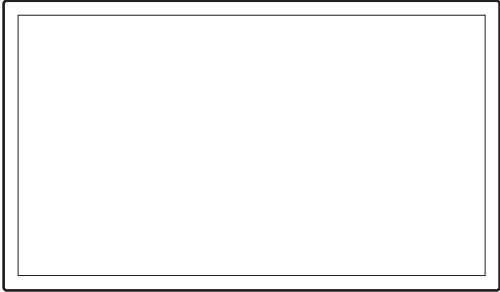
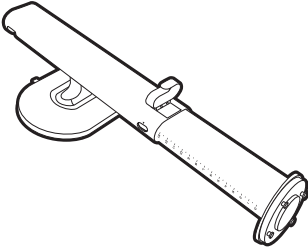
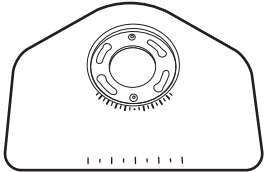


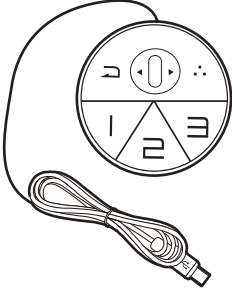

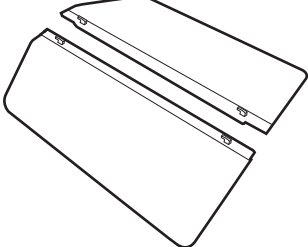
Tipográfia

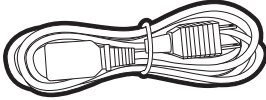
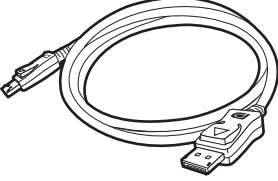
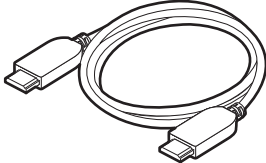
Ikon / Szimbólum	Elem	Jelentés
	Figyelmeztetés	Információ az alkatrészek, adatok megsérülése vagy személyes sérülések elkerülése érdekében, amelyeket a helytelen vagy nem megfelelő működtetés vagy viselkedés okoz.
	Tipp	Hasznos információ egy feladat teljesítéséhez.
	Megjegyzés	Kiegészítő információk.

A jelen dokumentumban egy adott menü eléréhez alkalmazandó lépéseket tömörített formában mutatjuk be, pl.: **Menü > Rendszer > Info.**

Első lépések

Kicsomagolásnál ellenőrizze, hogy megvannak-e az alábbi komponensek. Amennyiben ezek valamelyike hiányzik vagy hibás, azonnal vegye fel a kapcsolatot viszonteladójával, ahonnan az árucikket vásárolta.

LCD monitor	
Monitorállvány	
Monitortalp	
Felhasználói dokumentumok: <ul style="list-style-type: none">• Az első lépések útmutató• Fontos biztonsági utasítások• Szabályozó nyilatkozatok	
S Switch <ul style="list-style-type: none"> A kompatibilis modellek megtalálásához látogasson el a ZOWIE.BenQ.com webhelyre az XS250-tel kapcsolatos információkért.	
Árnyékolók (takarólemez) <ul style="list-style-type: none"> A kompatibilis modellek megtalálásához látogasson el a ZOWIE.BenQ.com webhelyre az XH250-nel kapcsolatos információkért.	

<p>Tápkábel (A szállított termék modellenként vagy régióként eltérhet.)</p>	
<p>Videokábel: DP</p>	
<p>Videokábel: HDMI</p>	



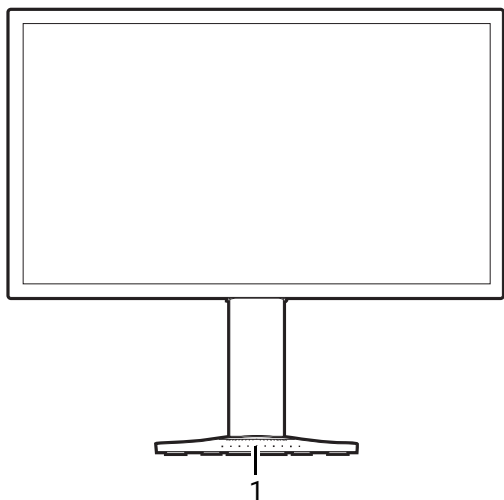
- Az itt látható elérhető tartozékok és képek eltérhetnek az Ön országában forgalmazott tényleges tartalmaktól és termékektől. A csomag tartalma előzetes bejelentés nélkül változhat. Azok a kábelek, amelyek az Ön termékéhez nem jártak, külön kaphatóak.
- Fontolja meg a doboz és a csomagolás megőrzését; lehetséges, hogy a későbbiek során még szüksége lesz rájuk a monitor szállításához. A formázott habszivacs szállítás közben kiváló védelmet nyújt a monitornak.
- A tartozékok és kábelek lehetnek mellékelve, vagy külön vásárolhatók meg - ez az Ön régiójában értékesítésre kerülő készüléktől függ.



- A terméket és a kiegészítőket mindig gyermekektől elzárva tartsa.

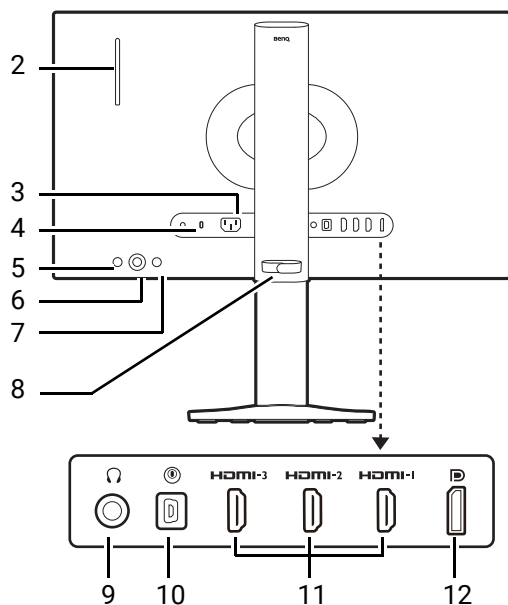
A monitor megismerése

Előnézet



1. Billentyűzet elrendezése

Hátulnézet



2. Fejhallgatótartó
3. Tápbemeneti csatlakozó
4. Kensington záraljzat
5. Bekapcsoló gomb
6. 5 utas vezérlő
7. Bemeneti gomb
8. Kábelkezelés
9. Fülhallgató-csatlakozó
10. S Switch aljzat
11. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) HDMI 2.0 aljzat
(XL2586X/XL2586X+) HDMI 2.1 aljzat
12. (XL2540X+/XL2546X/XL2546X+) DisplayPort 1.2 aljzat
(XL2566X+/XL2586X/XL2586X+) DisplayPort 1.4 aljzat

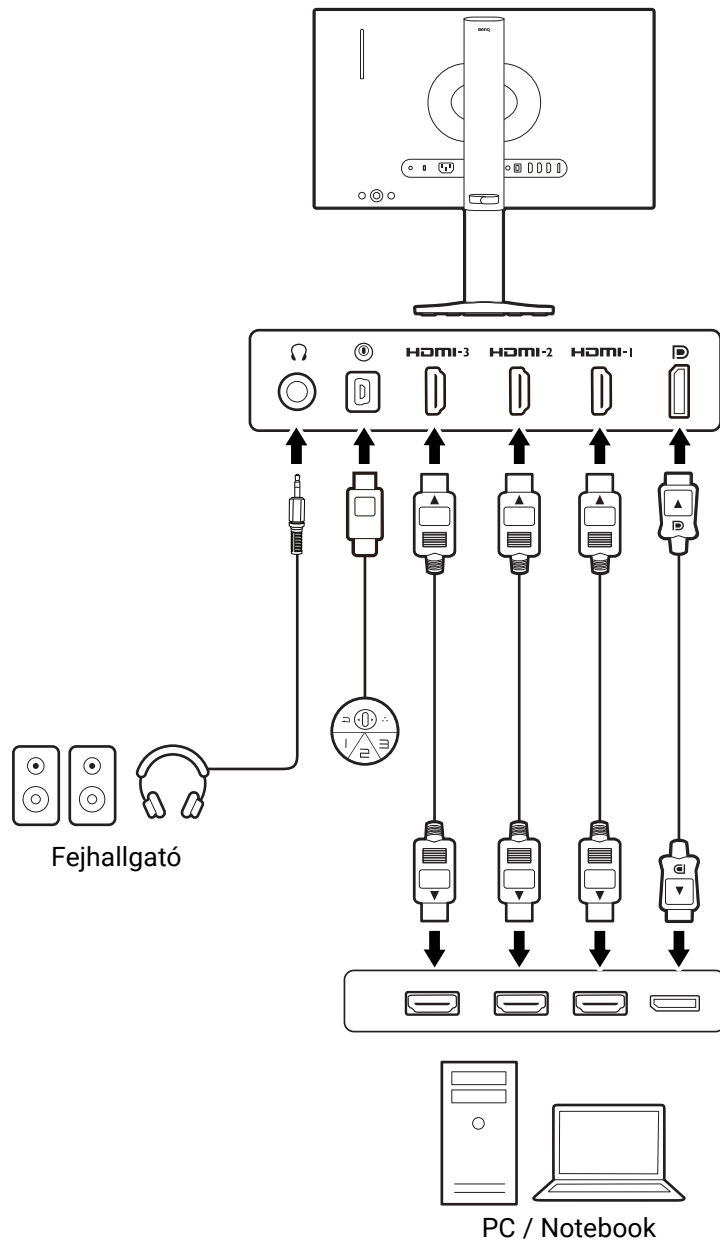


- A fenti ábra típustól függően változhat.
- A képen látható termék különbözhet az ön lakóhelyén forgalmazottól.
- A HDMI/DP legjobban a kompatibilis kábelekkel, videokártyákkal és eszközökkel működik. Kompatibilitási probléma léphet fel, ha a HDMI/DP bemeneti port egy másfajta HDMI/DP verziójú bemeneti porttal lesz összekapcsolva.

Csatlakozások

A következő, csatlakozásokat bemutató ábrák csak illusztrációk. Azok a kábelek, amelyek az Ön termékéhez nem jártak, külön kaphatóak.

A csatlakozási módok részletesebb leírását lásd a [18.](#) oldalon.



Telepítés



- Ha a számítógép be van kapcsolva, a folytatás előtt most ki kell kapcsolni. Addig ne dugja be a tápkábelt, és ne kapcsolja be a monitort, ameddig nincs erre a leírásban határozott utasítás.
- A következő illusztrációk csak referenciaként szolgálnak. A rendelkezésre álló bemeneti és kimeneti jack csatlakozók a vásárolt modelltől függenek.
- Ne gyakoroljon nyomást a képernyő felületére.

A monitor hardverének telepítése

1. Szerelje fel a monitortalpat.



Óvatosan dolgozzon, nehogy megsérüljön a monitor. Ha a képernyő felülete egy tárgyhoz, például tűzőgéphez vagy egérhez nyomódik, akkor megrepedhet az üveg, illetve megsérülhet az LCD kristály, és ilyen sérülésre nem érvényes a garancia. Vigyázni kell, ne csússzon a monitor az asztalon, mert megkarcolódik vagy megsérül az éle vagy a kezelőelemei.

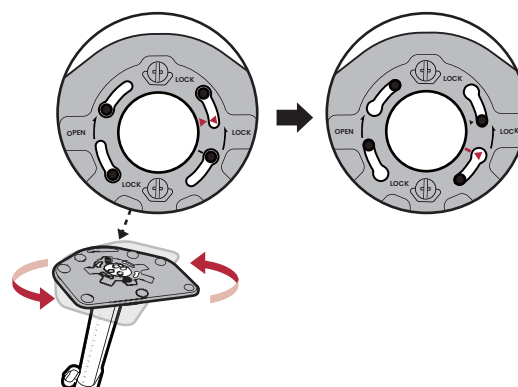
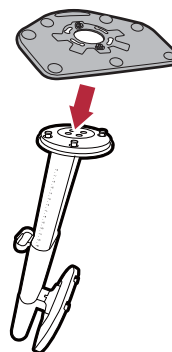
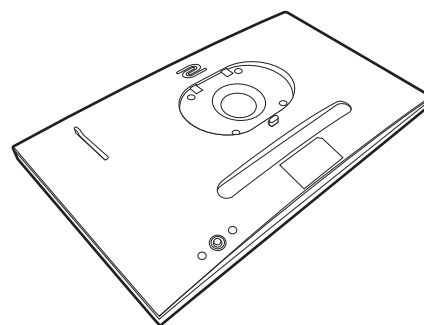
A monitor és a képernyő védelme érdekében a munkához biztosítson elegendő szabad teret az asztalon, és terítsen az asztalra valamilyen puha ruhát, például a monitor csomagolásából a zsákot.

Fektesse a képernyővel lefelé egy egyenes, alápárnázott felületre.

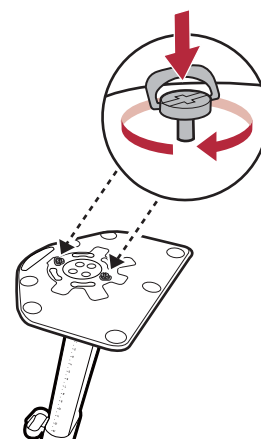
Igazítsa a talp foglalatát az állvány végére. Ellenőrizze, hogy az állvány végén lévő nyíl egy vonalban áll a monitortalpon lévő nyíllal.

Fordítsa a talpat az óramutató járásával ellentétesen addig, míg nem tudja tovább fordítani.

A képen látható módon, amikor az állvány és a talp rögzítve van, az állvány végén lévő nyíl vonalba kerül a monitorállványon lévő lakat jelzéssel.

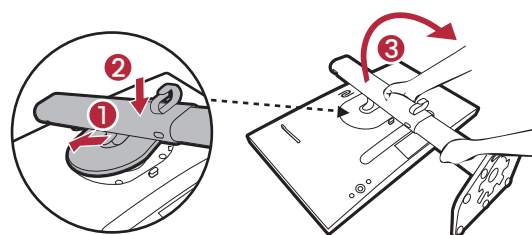


Emelje fel a pillangócsavar-fedelet és húzza meg a pillangócsavarokat a képen láthatóan megfelelően. Ezután nyomja vissza a fedelet.

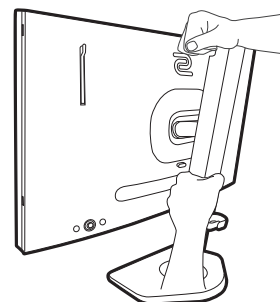


Illessze az állvány karját a monitorba, majd nyomja be addig, amíg be nem kattant és záródik a helyére.

Ha ez megvan, óvatosan emelje meg a monitort, fordítsa meg, és tegye álló helyzetben egy vízszintes, sima felületre.



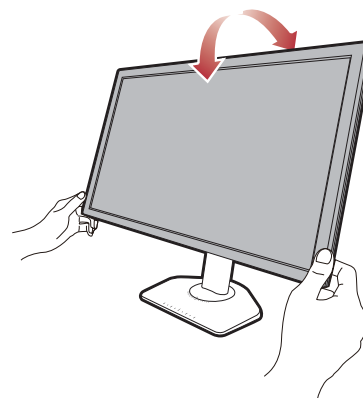
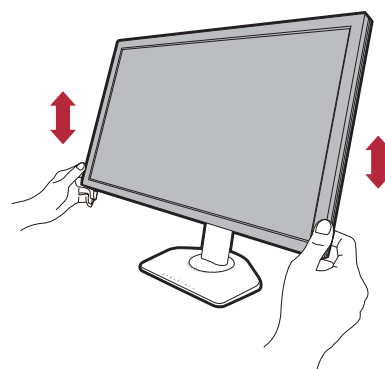
A monitor mozgatásához egyszerre fogja a fogantyút és az állvány talpát, a képen látható módon.



Szüksége lehet a monitorállvány magasságának beállítására. További információk: [A monitor magasságának beállítása oldalszám: 23.](#)



Úgy kell elhelyezni a monitort és beállítani a dőlésszöget, hogy a legkevesebb legyen a zavaró fényvisszaverődés.

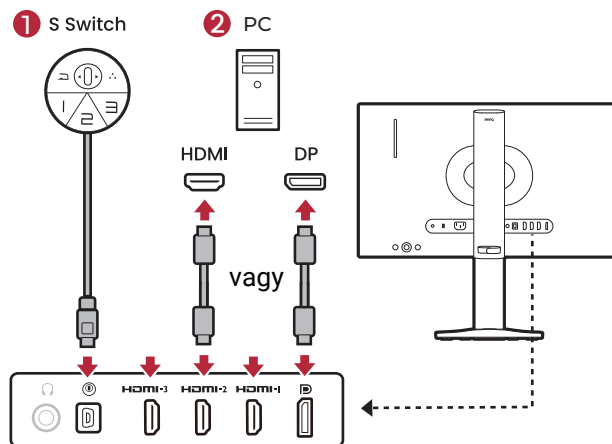


2. Csatlakoztassa az S Switchet és a videokábelt.



A csomagban található videokábelek és a jelen dokumentumban lévő aljzat illusztrációk az ön régiójában értékesítésre kerülő készülék típusától függően változhat.

- Csatlakoztassa az S Switchet az S Switch monitor hátoldalán lévő dugaljába.
- Csatlakoztassa a HDMI-kábelt a monitor HDMI portjához. A HDMI-kábel másik végét csatlakoztassa a digitális jelet adó készülékhez.
- Csatlakoztassa a DP-kábelt a monitor videoaljzatához. Csatlakoztassa a kábel végét a számítógép videokimenetéhez.

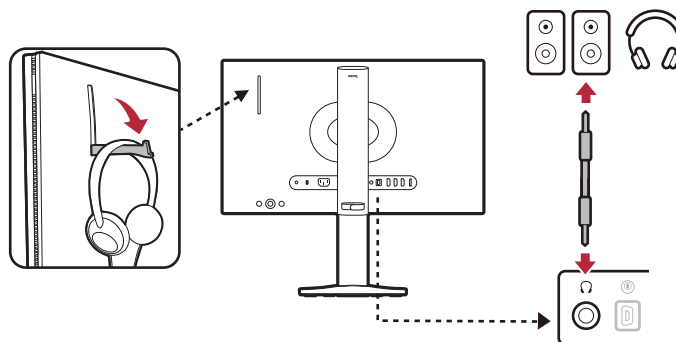


Ha nem csatlakoztatja az S Switchet a rajta lévő játékmódok tárolásához, szinkronizálja az adatokat a monitor és az S Switch között, amikor a rendszer erre kéri. Amikor a profilokhoz fér hozzá az S Switch-en, további információkat talál a [A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron oldalszám: 38](#) pontban.

3. Csatlakoztassa a fejhallgatót.

A monitor hátulján található aljzatba fejhallgató csatlakoztatható.

Húzza ki a monitor hátulján található fejhallgatótartót. Szükség esetén hagyja a mikrofonos fejhallgatót a tartón. Tilos feszegetni a fejhallgatótartót.



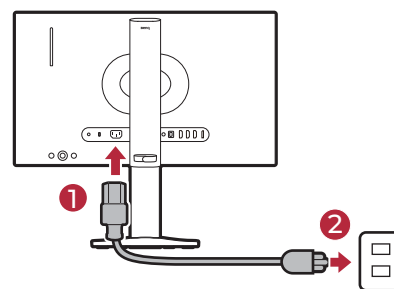
A fejhallgatótartó legfeljebb 400 grammal terhelhető.



Ez a fejhallgató jack csatlakozó csak az audio kimenetet támogatja, és nem működik mikrofon funkcióval. A legjobb fejhallgatóval működik, mivel lehetséges, hogy nem tudja árammal ellátni a hangszórókat. Hangszóróhoz csatlakoztatva elképzelhető, hogy a hangerő vagy a hangminőség gyengébb lesz az elvártnál.

4. Csatlakoztassa az áramellátáshoz.

Csatlakoztassa a tápkábelt a monitorhoz és az elektromos aljzatba.

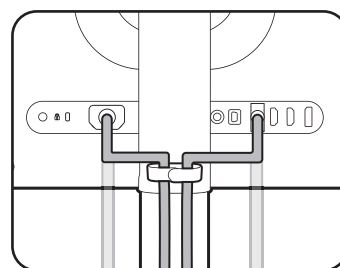


A képen látható termék különbözhet az ön lakóhelyén forgalmazottól.

5. Rendezze el a kábeleket.



Ügyeljen a megfelelő kábelhosszra, így elkerülheti a laza csatlakozást, valamint azt, hogy a tűs vagy dugaszolóaljzatos csatlakozók elhajlítódjanak vagy eltörjenek.

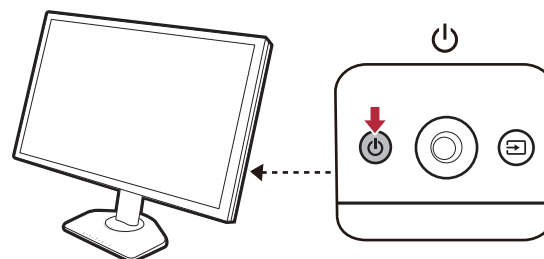


6. Kapcsolja be az áramellátást.

A monitor bekapcsoló gombjával kapcsolja be a monitort.

Kapcsolja be a számítógépet is. Ha több videoforrással rendelkezik, nyomja meg a Bemenet billentyűt és az 5 utas vezérlőt a bemeneti forrás kiválasztásához.

Telepítse a monitor illesztőprogramját a [A monitor illesztőprogramjának frissítése](#) oldalszám: 29 utasításait követve. Ha OSD (képernyőn megjelenő) üzenet jelenik meg, kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a folytatáshoz.



A készülék élettartamának meghosszabbítása érdekében javasoljuk a számítógép energiagazdálkodási funkcióinak használatát.

7. Olvassa el a beállítás-módosítási értesítést.

A halvány színeket használó alapértelmezett beállítások (engedélyezett **ECO beállítás**) kötelező beállítások az alacsony energiafogyasztás támogatásához, és a nemzetközi energiaszabványok betartásához, amelyek eredményképpen korlátozzák a kijelző teljesítményét.

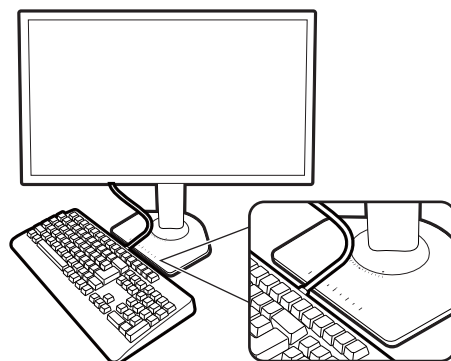
A monitor használatához válassza a **Rendben** opciót a beállítások módosításához. Vegye figyelembe, hogy az alapértelmezett kijelzőbeállítások bármely módosításával a készülék több energiát fogyaszthat.

8. Módosítsa a kijelző nyelvét.

Ha módosítani szeretné a kijelző nyelvét, kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat vagy lépjen be az alábbi menübe: **Rendszer > OSD beáll. > Nyelv**. További részletek: [Nyelv oldalszám: 57](#).

9. Pozicionálja megfelelően a billentyűzetet.

Ha szeretné megdönteni a billentyűzetet, a monitortalpon lévő mérce segít meghatározni a preferált szöveget és pozíciót.



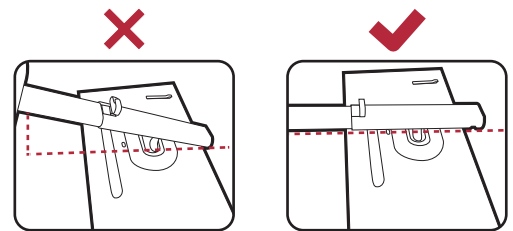
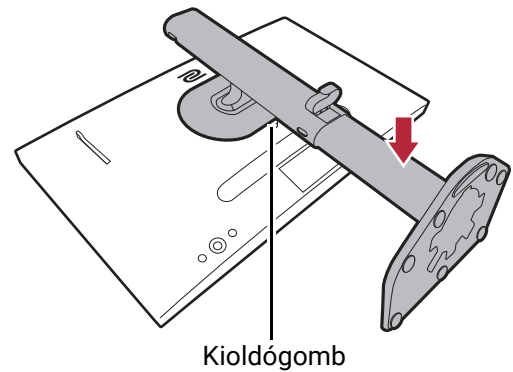
A monitorállvány és a talp leszerelése

1. Készítse elő a monitort és a környezetét.

Először kapcsolja ki a monitort és az áramot, azután húzza ki a tápkábelt. Kapcsolja ki a számítógépet, mielőtt kihúzza a monitor jelkábelét.

A monitor és a képernyő védelme érdekében a munkához biztosítson elegendő szabad teret az asztalon, és terítsen az asztalra valamilyen puha ruhát, például a monitor csomagolásából a zsákot, majd fektesse a képernyővel lefelé az egyenes, alápárnázott felületre.

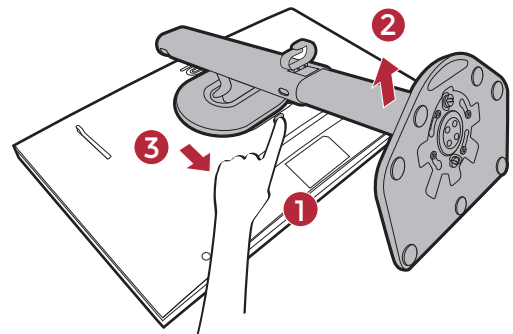
Engedje le a monitorállvány végét és hagyjon elegendő helyet a kioldógomb körül, így könnyedén leválaszthatja az állványt.



Óvatosan dolgozzon, nehogy megsérüljön a monitor. Ha a képernyő felülete egy tárgyhoz, például tűzőgéphez vagy egérhez nyomódik, akkor megrepedhet az üveg, illetve megsérülhet az LCD kristály, és ilyen sérülésre nem érvényes a garancia. Vigyázni kell, ne csússzon a monitor az asztalon, mert megkarcolódik vagy megsérül az éle vagy a kezelőelemei.

2. Távolítsa el a monitorállványt.

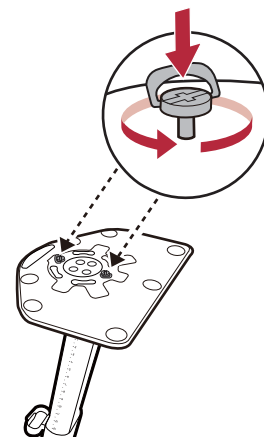
Miközben lenyomva tartja a VESA rögzítés feloldó gombot (1), válassza le az állványt a monitorról (2 és 3).



3. Távolítsa el a monitor talpát.

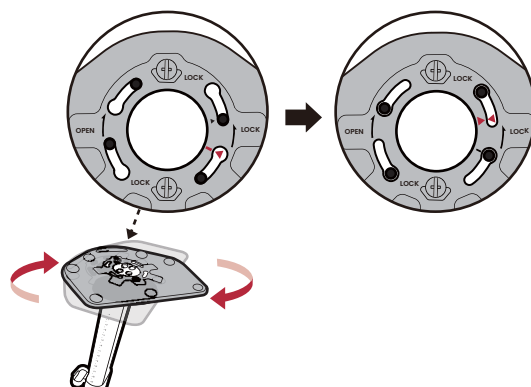
Emelje fel a pillangócsavar-fedelet és lazítsa meg a pillangócsavarokat a képen láthatóan megfelelően.

Ha a későbbiek során a monitort a talpára állítva is használni szeretné még, akkor tegye valamilyen biztos helyre a tartókart és a talpat.

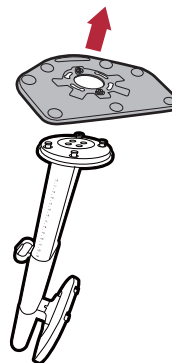


Fordítsa el a talpat az óramutató járásával megegyezően addig, míg nem tudja tovább fordítani.

A képen látható módon, amikor az állvány és a talp nincs rögzítve, az állvány végén lévő nyíl egy vonalba kerül a monitorállványon lévő nyíllal.



Ezután válassza le a talpat az állványról.

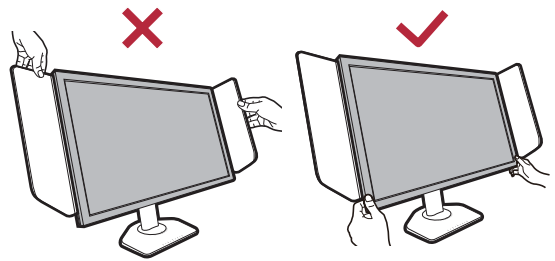


A dőlésszög beállítása

A monitor döntés-, forgatás- és magasság-beállító funkcióival beállíthatja a képernyőt a kívánt szögbe. További részletekért ellenőrizze a termékjellemzőket a weboldalon.

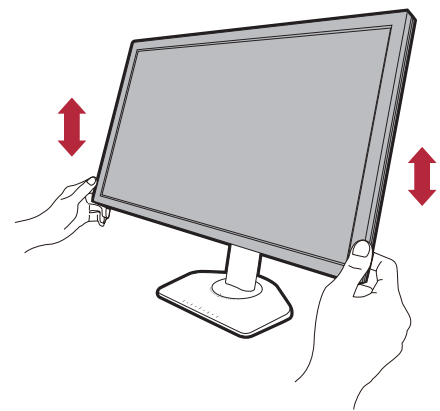


A takarólemez felszerelése után igény szerint beállíthatja a monitor magasságát, dőlését vagy elforgatási szögét. Vegye figyelembe, hogy soha nem szabad a takarólemeznél tartani a monitort a beállítások elvégzésekor.

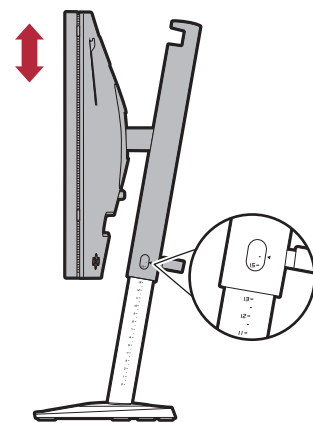


A monitor magasságának beállítása

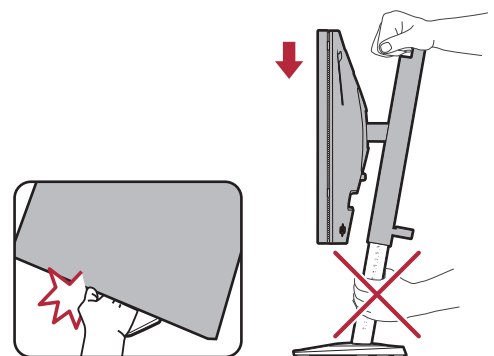
1. A monitor magasságának állításához, fogja meg a monitor jobb és bal oldalát és engedje le, vagy emelje fel azt a kívánt magasságba.



2. A monitor állványán a monitor beállítására szolgáló skála található, amellyel nyomon követheti kedvelt monitorbeállításait. Precízen beállíthatja a monitor magasságát.



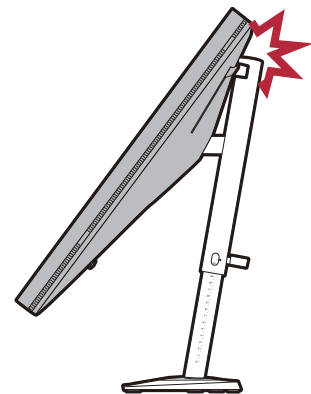
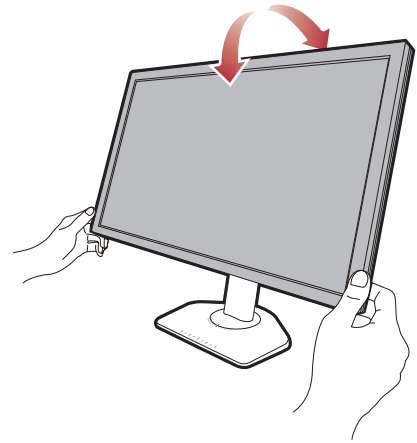
Ne tegye a kezét a magasság-beállító állvány alsó részére, sem pedig a monitor aljára, mert a lefelé mozduló monitor személyi sérülést okozhat. Soha ne tegye a kezét az állványra a monitor felfelé vagy lefelé döntésekor. A művelet végrehajtása közben tartsa a gyermekeket távol a monitortól.



A monitor megdöntése

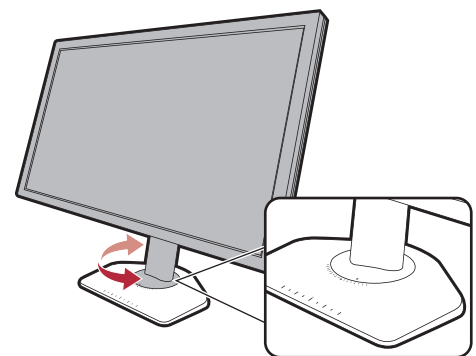
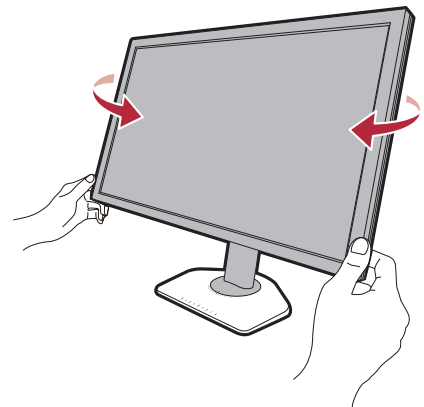
Óvatosan döntse meg a monitort. Ne üsse meg a monitor állványát. Tilos túlzott erőt kifejteni.

! Ne tegye a kezét az állvány tetejére, amikor megdönti a monitort.



A monitor függőleges tengely körüli forgatása

1. Fordítsa kedve szerint jobbra vagy balra a monitort.
2. A monitortalpon lévő skála segít nyomon követni a kedvelt elforgatási szögét. A mérés lépésköze 5 fok, a beállítás azonban a teljes lehetséges forgástartományban elvégezhető.



Az Árnyékolók telepítése (takarólemez, opcionális lépések)

Az Árnyékolók (takarólemezek) segítségével elkerülheti a perifériás látásból adódó zavaró körülményeket, így segít a játékra összpontosítani.

Az árnyékolóval felszerelt modellek esetén két takaró lemez található a tartozékok dobozban. Óvatosan dolgozzon, nehogy megsérüljön a monitor és az Árnyékolók. A takaró lemezek jól megtervezettek és megfelelően illeszkednek a monitorra. Ne alkalmazzon túl nagy erőt az Árnyékolók telepítésekor, így elkerülheti az esetleges károkat.

Azoknál a modelleknél, amelyekhez nem tartozik árnyékoló, külön vásárolhatja meg azt. Látogasson el a [ZOWIE.BenQ.com](https://www.zowie.com) oldalra az XH250 elérhetőségéhez.

Hogyan telepíthetők az Árnyékolók?



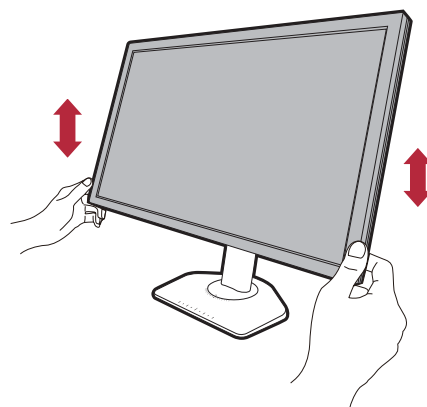
(Segítségnyújtó videó a YouTube-on)



(Segítségnyújtó videó a Bilibilin)

1. Készüljön fel az Árnyékoló telepítésére.

Helyezze a tartóján lévő monitort függőleges helyzetbe, a tartót pedig tegye egy vízszintes, egyenes felületre.

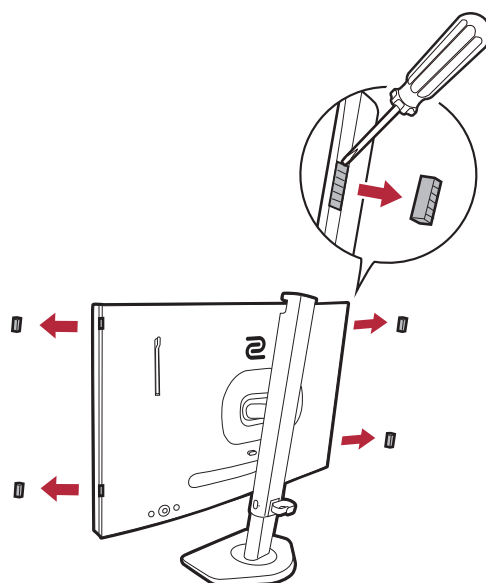


2. Távolítsa el a matricákat és a gumikat a monitor mindkét oldalán.

A monitor jobb és bal oldalán 2 gumik és matricák által védett lyuk található. Távolítsa el a matricákat és a gumikat, az árnyékoló telepítése előtt.



Tartsa meg a gumikat és helyezze őket vissza a furatokhoz, ha eltávolítja az Árnyékolót.

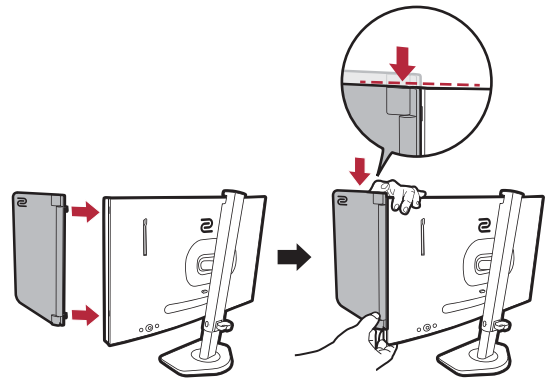


3. Csatlakoztassa az Árnyékolót a monitorhoz.

A két árnyékoló burkolat nem azonos.

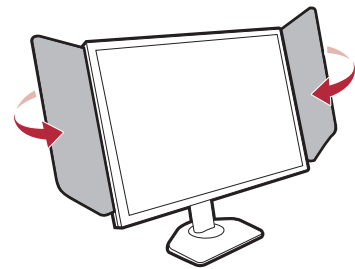
A logónak kifelé kell néznie a felső részen.

Rögzítse a burkolatokat úgy, hogy a kampókat a monitor mindkét oldalán lévő lyukakhoz igazítja. Miután a kampók megfelelően belettek állítva, tartsa a monitor alját az ábra szerint, hogy stabil maradjon, majd csúsztassa lefelé a burkolatot, és a kampók a helyükre kerülnek.

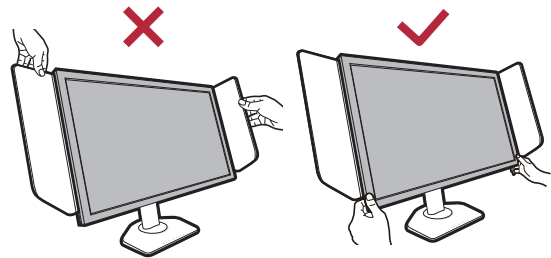


4. Döntse a kívánt szögbe a lemezeket.

Óvatosan fogja meg a takarólemezeket azok szögének beállításához. A takarólemezek mozgatásához tilos a túlzott erő használata.



A takarólemez felszerelése után igény szerint beállíthatja a monitor magasságát, dőlését vagy elforgatási szögét. Vegye figyelembe, hogy soha nem szabad a takarólemeznél tartani a monitort a beállítások elvégzésekor.

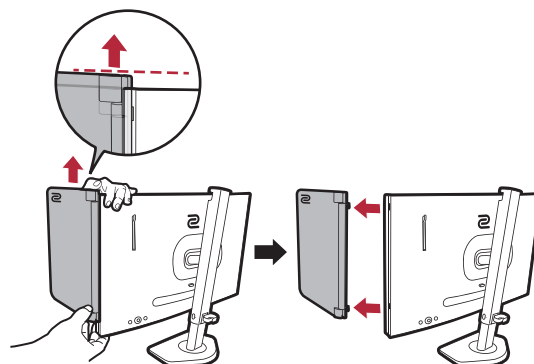


Az Árnyékolók leszerelése

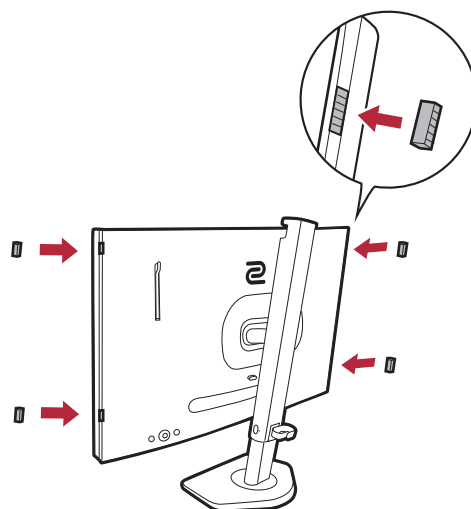
Távolítsa el az ernyőket, mielőtt a monitort áthelyezné egy másik helyre.

1. Válassza le az Árnyékolókat.

Tartsa a monitor tetejét az ábra szerint, hogy stabil maradjon. Emelje felfelé a burkolatokat, és óvatosan vegye le őket.



2. Helyezze vissza a gumikat a furatokba.



A monitor szerelőkészletének használata (külön megvásárolt)

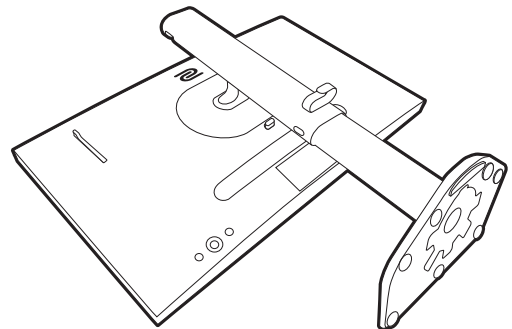
Az LCD monitor hátoldala a VESA szabványnak megfelelő, 100 mm-es kiosztású rögzítőfelülettel rendelkezik, amely lehetővé teszi a monitor fali tartókarra szerelését. Kérjük olvassa el figyelmesen a biztonsági előírásokat a monitor szerelőkészletének telepítése előtt!

Biztonsági előírások

- Sima felületű falra telepítse a monitort és a felszerelő készletet.
- Győződjön meg róla, hogy a fal anyaga, és a szabványos fali konzol (külön megvásárolt) elég stabilak ahhoz, hogy megtartsák a monitor súlyát. A termék súlyáról a további információkat a weboldalon találja meg.
- Kapcsolja ki a monitort és az áramellátást, mielőtt leválasztaná a kábeleket az LCD monitorról.

1. Távolítsa el a monitorállványt.

Képernyővel lefelé fektesse a monitort valamilyen puha és tiszta felületre. A [A monitorállvány és a talp leszerelése oldalszám: 21](#)-ban szereplő 1~2 lépésben leírt utasításokat követve válassza le a monitor állványt.

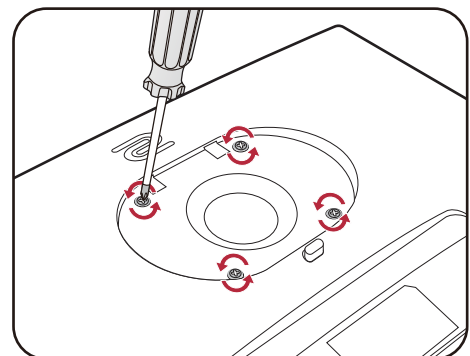


2. Csavarja ki a csavarokat a készülék hátlapján.

Csillag csavarhúzó segítségével csavarja ki a hátlapon lévő csavarokat. Lehetőleg mágneses csavarhúzót használjon, így elkerülheti a csavarok elvesztését.



Ha a későbbiek során a monitort a talpára állítva is használni szeretné még, akkor tegye valamilyen biztos helyre a tartókart, a talpat és a csavarokat.



3. A fali tartókar kézikönyvében található útmutatást követve fejezze be a szerelést.



Használjon négy M4 x 10 mm csavart, hogy a VESA szabványos fali konzolt a monitorhoz rögzítse. Győződjön meg arról, hogy minden csavar meg van húzva és megfelelően rögzítve van. Kérje ki szakember vagy a BenQ szerviz véleményét a fali konzol telepítéséhez és a biztonsági intézkedésekhez.

A monitor illesztőprogramjának frissítése

Általában a monitor megfelelően működik a számítógéppel egy illesztőprogram telepítése nélkül is. Ha az alábbi problémákat tapasztalja, vegye fontolóra a monitor illesztőprogramjának frissítését.

- Nem lehet kiválasztani a monitor natív felbontását a Windows operációs rendszerben, és a kijelző homályos.
- A kijelző képe torz.
- Nem lehet kiválasztani a legmagasabb képfrissítési arányt a monitoron. A legmagasabb képfrissítési arány modellenként eltérhet. Hivatkozzon a weboldalon lévő termékspecifikációkra a megvásárolt modell képfrissítési arányára vonatkozó információkért.

Az utasítás részletezi a már meglévő monitor illesztőprogramjának frissítését Microsoft Windows számítógépen. A tesztek alapján jelenleg a Windows 11 és a Windows 10 operációs rendszerrel kompatibilis.

Ha a probléma a monitor illesztőprogramjának frissítése után if fennáll, lépjen kapcsolatba a helyi ügyfélszolgálatlal segítségnyújtásért.



Nem kizárt, hogy az LCD monitor illesztője tökéletesen működik egyéb Windows rendszereken is, de a megírás időpontjában a BenQ vállalat nem tesztelte a meghajtót egyéb Windows verziókon.

A monitor illesztőprogramjának telepítésekor ki kell választania az illesztőprogram fájljai közül a monitor típusának megfelelő információs (.inf kiterjesztésű) fájlt; ezt követően a Windows telepíti a megfelelő illesztőprogramfájlokat. Mindehhez csak a megfelelő kiválasztásokat kell elvégeznie.

Lásd:

- [Telepítés Windows 11 operációs rendszerre oldalszám: 30](#)
- [Telepítés Windows 10 operációs rendszerre oldalszám: 30](#)

Ahhoz, hogy a legtöbbet hozhassa ki az új LCD monitorjából, telepítenie kell az LCD monitor illesztőprogramját, melyet a helyi weboldalon érhet el. További részletek: [Az LCD monitor illesztőprogramjának letöltése az Internetről oldalszám: 29](#).



A megvásárolt modell nevének ellenőrzéséhez tekintse meg a monitor hátulsó részén lévő adattáblát.

Az LCD monitor illesztőprogramjának letöltése az Internetről

1. Töltse le a megfelelő illesztőprogram-fájlokat az alábbi weboldalról:
zowiesupport.benq.com > **Downloads (Letöltések)** vagy **Download & FAQ (Letöltések és GYIK)** > modell neve > **Driver (Illesztőprogram)**.
2. A számítógépen bontsa ki a fájlokat egy üres mappába. Jegyezze meg, hogy hova bontotta ki a fájlokat.

Telepítés Windows 11 operációs rendszerre

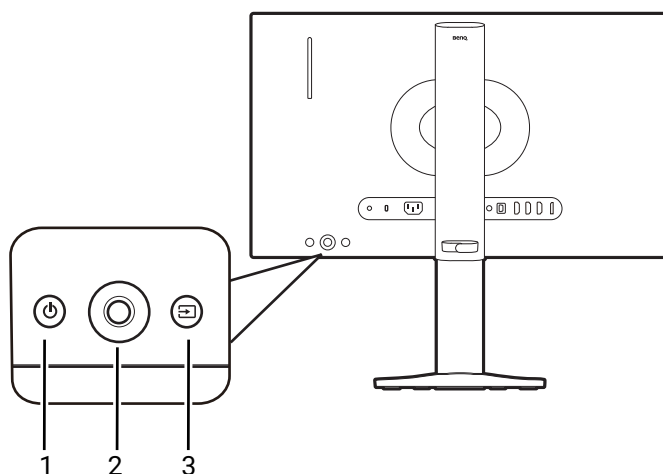
1. Keresse meg az Internetről letöltött fájlokat az [Az LCD monitor illesztőprogramjának letöltése az Internetről oldalszám: 29](#) utasításai szerint.
2. Jobb gombbal kattintson az *.inf fájlra, majd válassza a **Több lehetőség megjelenítése > Telepítés** opciót a menüből.
3. Ha megjelenik a Felhasználói fiók vezérlése opció, kattintson az **Igen** opcióra, így az alkalmazás elvégzi a módosításokat eszközén. Megtörténik az illesztőprogram telepítése.
4. Ha szeretné ellenőrizni, hogy sikeresen telepítette az új illesztőprogramot, jobb gombbal kattintson az asztalra, majd ide: **Képernyő-beállítások > Speciális megjelenítési beállítások**. Ellenőrizze monitorját itt: **Megjelenítési adatok**. Kattintson a **Adaptertulajdonságok megjelenítése** opcióra, majd a **Monitor** lapra és a **Tulajdonságok** opcióra, így ellenőrizheti, hogy a **Illesztőprogram szállítója** frissítve erre: BenQ.

Telepítés Windows 10 operációs rendszerre

1. Keresse meg az Internetről letöltött fájlokat az [Az LCD monitor illesztőprogramjának letöltése az Internetről oldalszám: 29](#) utasításai szerint.
2. Jobb gombbal kattintson az *.inf fájlra, majd válassza a **Telepítés** opciót a menüből.
3. Az illesztőprogram-fájl telepítése után kattintson ide: **OK**.

A monitor beállítása

A kezelőpanel



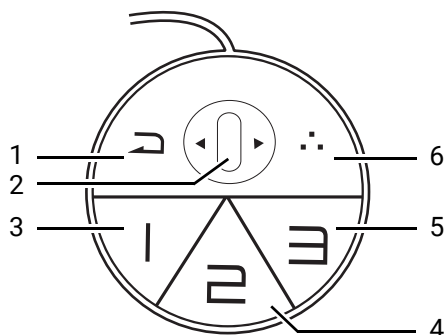
Szám	Név	Leírás
1.	Bekapcsoló gomb	Elektromos áram be- és kikapcsoló.
2.	5 utas vezérlő	Belép a funkciókba vagy a menüpontokba a képernyőn megjelenő ikonok utasításai alapján. További információk: 5 utas vezérlő és alpműveletek a menüben oldalszám: 33.
3.	Bemeneti gomb	Átvált a Bemenet opciók listájára.








Az S Switch

A vezérlő gombokon kívül, az S Switch is gyors kezelést és hozzáférést tesz lehetővé az OSD (képernyőn megjelenő) menükhöz.



- Használat előtt csatlakoztassa a S Switchet a monitorhoz. Kövesse az utasításokat itt: [Csatlakoztassa az S Switchet és a videokábelt. oldalszám: 18.](#)
- A monitor beállításaitól és az S Switch forrástól függően (azaz a kettő egyazon terméksorozatból van-e), az S Switch funkciói korlátozottak lehetnek, és az elérhető opciók változhatnak. A csatlakoztatás és az első használat során alaposan olvassa el a felugró üzeneteket.



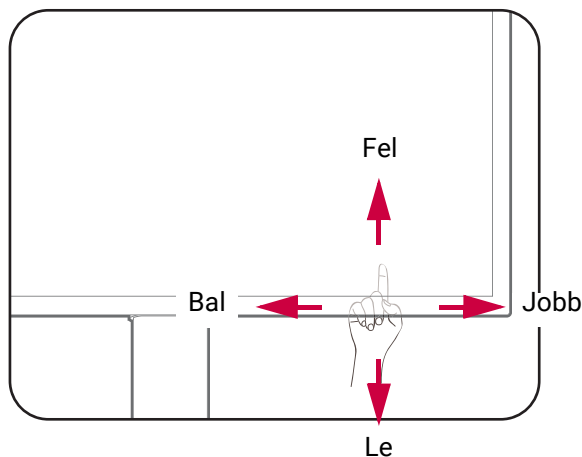
Szám	Név	Funkció
1.	Visszatérés gomb	<ul style="list-style-type: none"> Visszatér az előző menübe. Kilépés az OSD (képernyőn megjelenő) menüből. Az aktuális menü bezárásához nyomja le és 3 másodpercig tartsa lenyomva.
2.	Kerék	<ul style="list-style-type: none"> Görgetés fel: megegyezik a  funkcióval. Görgetés le: megegyezik a  funkcióval. Döntés jobbra: megegyezik a  funkcióval. Döntés balra: megegyezik a  funkcióval. Egy nyomással kiválasztja a menü elemet.
3.	Játékos 1 gomb	<ul style="list-style-type: none"> Nyomja meg a Játékos1 (Mód) opcióra váltáshoz. Tartsa lenyomva 3 másodpercig, hogy elmentse Játékos1 az S Switch-hez rendelt egyéni kijelzőbeállításokat. <p> A speciális funkciókról a további információkért lásd: A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron oldalszám: 38.</p>
4.	Játékos 2 gomb	<ul style="list-style-type: none"> Nyomja meg a Játékos2 (Mód) opcióra váltáshoz. Tartsa lenyomva 3 másodpercig, hogy elmentse Játékos2 az S Switch-hez rendelt egyéni kijelzőbeállításokat. <p> A speciális funkciókról a további információkért lásd: A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron oldalszám: 38.</p>
5.	Játékos 3 gomb	<ul style="list-style-type: none"> Nyomja meg a Játékos3 (Mód) opcióra váltáshoz. Tartsa lenyomva 3 másodpercig, hogy elmentse Játékos3 az S Switch-hez rendelt egyéni kijelzőbeállításokat. <p> A speciális funkciókról a további információkért lásd: A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron oldalszám: 38.</p>
6.	S Switch billentyű	<p>Alapértelmezés szerint a gomb a Bemenet gyorsbillentyűje. Az alapértelmezett beállítások módosításához lépjen ide: Egyéni > S Switch billentyű. További információk: S Switch billentyű oldalszám: 55.</p>









- Az S Switch-et kizárólag egyes modellekhez terveztük. Ne csatlakoztassa másik USB porttal rendelkező készülékhez. A kompatibilis modellek megtalálásához látogasson el a ZOWIE.BenQ.com webhelyre az XS250-tel kapcsolatos információkért.
- Ha nem csatlakoztatja az S Switch készülék az azon tárolt játékmódok eléréséhez, szinkronizálja az adatokat a monitor és az S Switch között, amikor a rendszer erre kéri. Amikor a profilokhoz fér hozzá az S Switch-en, további információkat talál a [A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron oldalszám: 38](#) pontban.

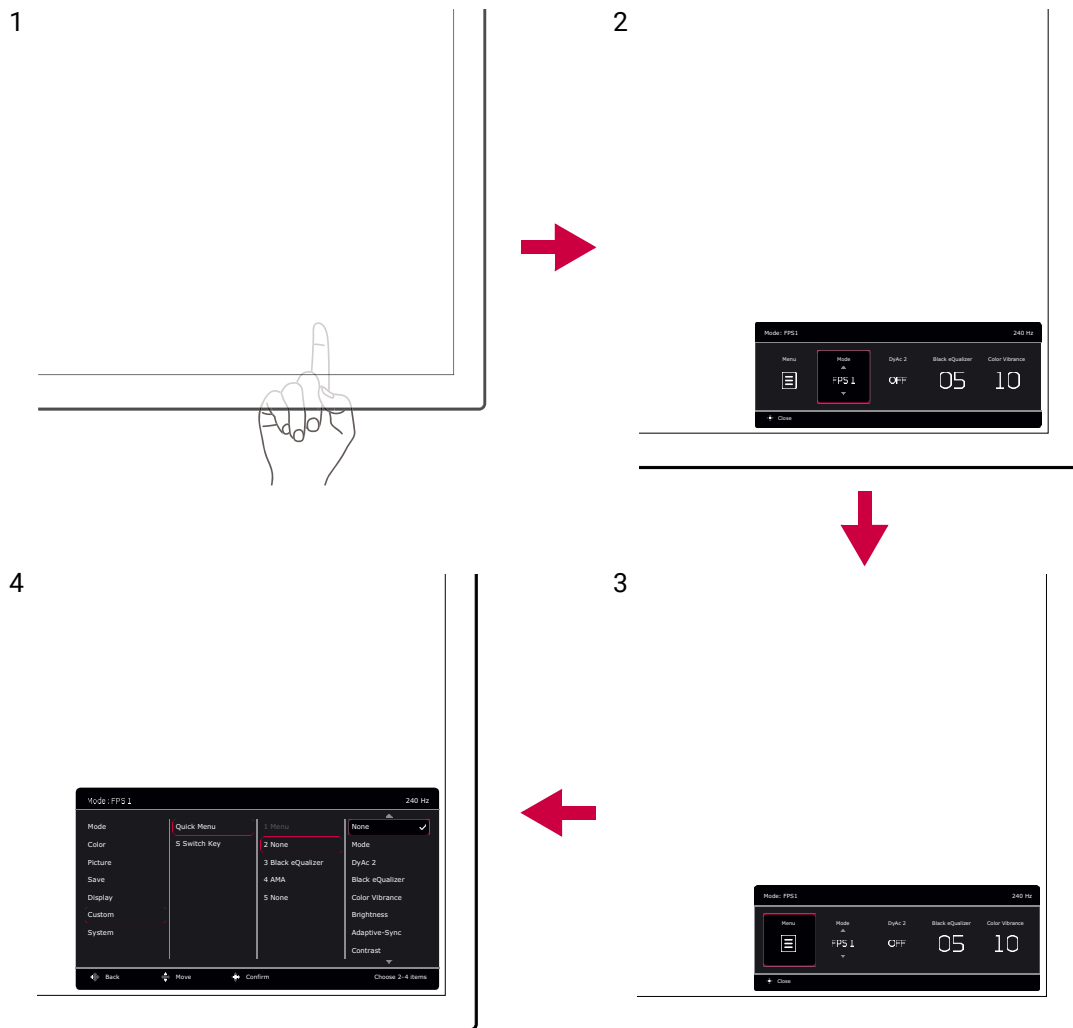
5 utas vezérlő és alpműveletek a menüben

Az 5 utas vezérlő a monitor hátulján található. Amikor a monitor előtt ül, mozgassa a vezérlőt a képernyőn megjelenő ikonok utasításai alapján a menü navigálásához és műveleteihez.



OSD (képernyőn megjelenő) ikon	Az 5 utas vezérlő irányítása	Funkció
(Elérhető videobemenettel, de menü aktiválása nélkül)		
N/A	Nyomja meg a következőt	Aktiválja ezt: Gyorsmenü.
(Amikor a Gyorsmenü aktiválva van)		
	Mozgassa balra / jobbra	Belép az előző / következő menübeállításba.
	Mozgás fel / le	<ul style="list-style-type: none"> • Belép az következő / előző menüelembe. • Beállítási érték növelése / csökkentése.
	Középső gomb megnyomása	Megerősíti a kiválasztást.
(Amikor a főmenü aktív)		
	Középső gomb megnyomása	Megerősíti a kiválasztást.
	Mozgassa jobbra	<ul style="list-style-type: none"> • Belép az almenübe. • Megerősíti a kiválasztást.
	Mozgassa felfelé	<ul style="list-style-type: none"> • Belép az előző menüpontba. • Léptetés felfelé/beállítási érték növelése.
	Mozgassa lefelé	<ul style="list-style-type: none"> • Belép a következő menüpontba. • Léptetés lefelé/beállítási érték csökkentése.
	Mozgassa balra	<ul style="list-style-type: none"> • Visszatér az előző menübe. • Kilépés az OSD (képernyőn megjelenő) menüből.





Minden OSD (képernyőn megjelenő) menü megnyitható a szabályozó gombokkal. Az OSD menü segítségével a monitor összes beállítását meg tudja változtatni. Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak.



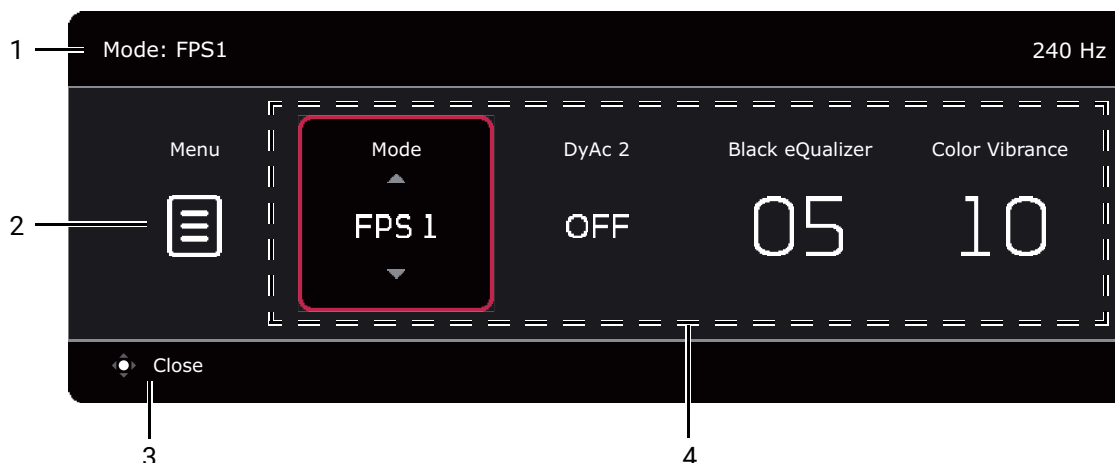
1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt.
2. A **Gyorsmenü** megjelenik.
3. A főmenü eléréséhez kattintson ide: **Menü**.
4. A főmenüben használja a képernyőn megjelenő ikonokat a menü alján, hogy beállításokat vagy kiválasztást végezzen. Lásd: [Navigálás a főmenüben oldalszám: 42](#), ha részleteket szeretne megtudni a menü beállításairól.

A Gyorsmenü használata

A **Gyorsmenü** gyors hozzáférést biztosít a gyakran állított egyes monitorbeállításokhoz. Hozzáférést biztosít a főmenühöz.

- Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
- Nyomja meg a  /  gombot a különböző beállításokért.
- Nyomja meg a  /  gombokat a menüopciók átpörgetéséhez / módosítások elvégzéséhez.




- Lépjen ide: **Menü**, és nyomja meg a  gombot a főmenü megnyitásához.




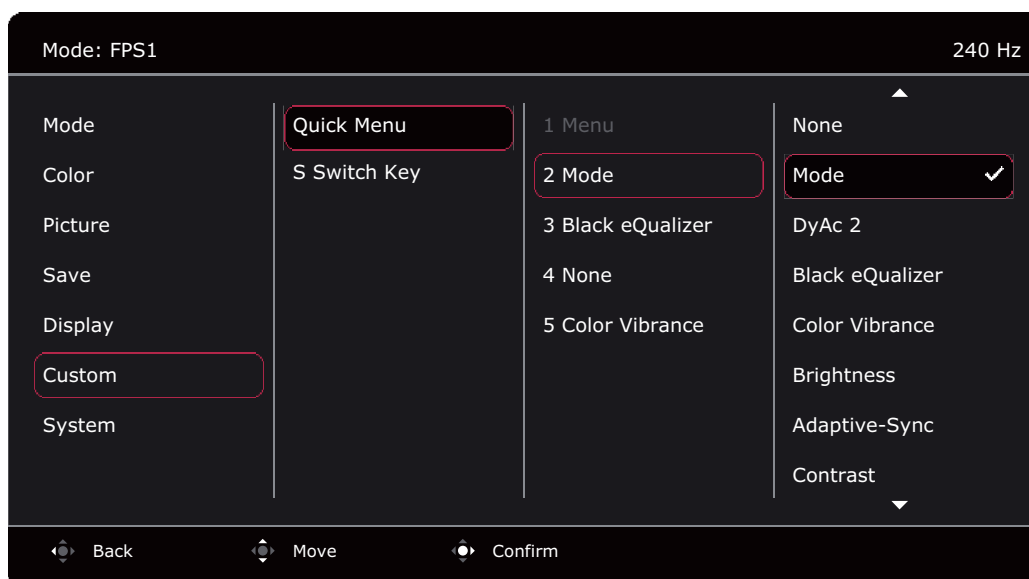
Szám	Elem	Leírás
1	Rendszerinformációk	Megjeleníti az aktuális rendszerinformációkat (csak kiválasztott modellek esetében), pl. felbontás, frissítési arány, és képmód.
2	Főmenü	A főmenü megnyitása. További információk: Navigálás a főmenüben oldalszám: 42.
3	Képernyőn megjelenő utasítások	Tippek használat közben.
4	Gyorsbeállítások	A Gyorsmenü pontban elérhető beállítás menük személyre szabásához ld.: A Gyorsmenü testreszabása oldalszám: 35.

A Gyorsmenü testreszabása

Alapértelmezés szerint 4 beállítás van, amely személyre szabható és gyorsan beállítható a **Gyorsmenü**-ben. Változtassa meg a beállítások, ha szeretné.

1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Lépjen ide: **Menü** > **Egyéni** > **Gyorsmenü**.
3. Az első elem szürke, és nem módosítható. Válasszon ki egy elérhető elemet, és nyomja meg a  gombot a további kiválasztáshoz.
4. Görgessen egy elemre, és nyomja meg a  /  gombot a megerősítéshez. Ha rövid **Gyorsmenüt** szeretne, kattintson a **Nincs** opcióra a beállításhoz, így az nem jelenik meg a **Gyorsmenü**-ben. Ne válassza ugyanazt az elemet a 2 beállításhoz, illetve ne válassza a **Nincs** opciót több mint 2 beállításhoz. A beállítási menü szürkére vált a **Gyorsmenü** pontban, ha a képmód nem támogatja azt.

5. A beállítás elvégzése után nyomja meg a  gombot a visszatéréshez a **Gyorsmenü**-be, és a megfelelő mentéshez.



A megjelenítés módjának beállítása

Ha 16:9-től eltérő képoldal-arányú, vagy a megvásárolt modell panelméretétől eltérő méretű képeket szeretne megjeleníteni, beállíthatja a megjelenítési módot a monitoron. Az összes elérhető opcióhoz lásd: [Kijelző mód oldalszám: 52](#).

1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Lépjen ide: **Menü > Megjel. > Kijelző mód**.
3. Válasszon egy megfelelő megjelenítési módot. A beállítás azonnal hatályba lép.

Megfelelő képmód kiválasztása

Az Ön monitora különböző képmódokat kínál, melyek különböző típusú képek megjelenítésére alkalmasak. A kijelzőbeállítások képmód alapján menthetők. Az összes elérhető opcióhoz lásd: [Mód menü oldalszám: 43](#).

1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Lépjen ide: **Menü > Mód**.
3. Válasszon egy megfelelő képmódot. A beállítás azonnal hatályba lép.

A saját játék mód beállítása

Számos előre beállított kép módot talál a monitoron, ami alkalmas játékok számára. Ha Önnek jobban megfelel, módosíthatja és mentheti a képernyőbeállításokat, és egyszerűen átválthat a saját, egyéni játék módjára.



- Ne csatlakoztassa vagy szakítsa meg a S Switch csatlakozását miközben konfigurálja a játék mód beállításait.
- A következő eljárások elvégzése javasolt a monitor és az S Switch használatához. Egyéb preferenciákért lépjen erre a pontra: [Ment menü oldalszám: 49](#). Általánosságban a kijelzőbeállítások módosításai automatikusan a monitor aktuális módjába lesznek mentve. Ahhoz, hogy a legjobban tudja használni az S Switchet, mentenie kell a módosításokat a játékmódba (**Játékos1 / Játékos2 / Játékos3**).

1. Győződjön meg arról, hogy az S Switch megfelelően van csatlakoztatva a monitorhoz. Szinkronizálja az adatokat a monitor és az S Switch között, ha a rendszer erre kéri.
2. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
3. Győződjön meg arról, hogy a **S Switch szinkronizál.** funkció be van kapcsolva a **Menü > Ment > Mentés ide: > S Switch szinkronizál.** pontban. Ez segíti a játékmódok állandó szinkronizálását a monitor és az S Switch között.
4. Állítsa be az elérhető kapcsolódó beállításokat az egyes OSD menükben.
5. Lépjen a **Menü > Ment > Mentés ide: > Monitor** pontba és válasszon egy játékmódot (**Játékos1 / Játékos2 / Játékos3**) a módosítások mentéséhez. A kijelző beállításai a kiválasztott üzemmód alapján lesznek alkalmazva és mentve a monitoron és az S Switchen.

Ahhoz, hogy bármikor átváltson a személyre szabott játékmódra, nyomja meg a preferált játékmód gombját (1~3 címkével) az S Switchen. Alternatív módon lépjen a **Menü > Mód** pontba és válassza ki a preferált játékmódot.

Profil használata az S Switchen

Ha elmentette a beállított kijelző beállításokat az S Switch, akkor átviheti magával a beállításokat más LCD monitorokra, amelyek ugyanilyen modellnevűek. Nincs szükség hozzá meghajtóra és segít gyorsan alkalmazni az új játékmódokat.

A játékmódok mentése az S Switch

Alapértelmezésben az S Switch a játékmód (1~3 címkével ellátott) gombjainak a beállításai azonosak a monitoron, a **Mód** pontban található játékmódokkal (**Játékos1 / Játékos2 / Játékos3**). Egymástól függetlenül módosíthatja a mentési beállítást vagy több játékmódot menthet el az S Switchen.

Több módon lehetséges játékmódot menteni az S Switchen.

- Engedélyezze az **S Switch szinkronizál.** funkciót a játékmódok folyamatos és automatikus szinkronizálásához a monitor és az S Switch között: **Menü > Ment > Mentés ide: > S Switch szinkronizál.**
- (Ha az **S Switch szinkronizál.** le van tiltva) A személyre szabott beállítások mentése csak az S Switchen: **Menü > Ment > Mentés ide: > S Switch.**

- (Ha az **S Switch szinkronizál.** le van tiltva) A játékmód manuális mentése az S Switchen: tartsa lenyomva a játékmód gombját (1~3 címkével) az S Switchen 3 másodpercig a kijelző beállítása után.



Ha a **Menü > Ment > Mentés ide: > S Switch** nem érhető el, először kapcsolja ki a **S Switch szinkronizál.** funkciót a **Menü > Ment > Mentés ide: > S Switch szinkronizál.** pontban.

A játékmódok alkalmazása az S Switchről a monitoron

Az alapértelmezett és a monitoron elvégzett beállításokon kívül az S Switch használatával gyorsan átmásolhat beállításokat más monitorokról, melyek modellneve megegyezik.

Játékmódok alkalmazása és mentése a monitorra

1. Csatlakoztasson egy másik monitorba egy S Switchet az új játékmódokkal - a monitor modellneve egyezzen meg.
2. Ne szinkronizálja a monitort és az S Switchet, amikor a rendszer erre kéri.
3. Nyomja meg a preferált (1~3 címkével ellátott) játékmód gombot az S Switchen, hogy alkalmazza a játékmódot a monitoron.
4. Lépjen a **Menü > Ment > Mentés ide: > Monitor** pontba és válasszon egy játékmódot (**Játékos1 / Játékos2 / Játékos3**) a beállítások mentéséhez. Ezzel felülírja a kiválasztott játékmódot a monitoron.

Játékmódok alkalmazása a monitoron mentés nélkül

1. Csatlakoztasson egy másik monitorba egy S Switchet az új játékmódokkal - a monitor modellneve egyezzen meg.
2. Ne szinkronizálja a monitort és az S Switchet, amikor a rendszer erre kéri.
3. Nyomja meg a preferált (1~3 címkével ellátott) játékmód gombot az S Switchen, hogy alkalmazza a játékmódot a monitoron.



- Ha szinkronizálja az adatokat a monitor és az S Switch között, amikor csatlakoztatja az S Switchet, akkor a monitor beállításai felül fogják írni az S Switchen megadott játékmódokat.
- A rendszer visszaállítása vagy a mód visszaállítása vissza fogja állítani a monitorhoz és a csatlakoztatott S Switch tartozó összes beállítást a gyári alapértelmezett értékekre. Húzza ki először az S Switch, ha szeretné megtartani a játékmód beállításait rajta. A visszaállításról a további információk itt találhatóak: [Visszaállítás mód oldalszám: 59](#) vagy [Alaphely. oldalszám: 59](#).



Letöltheti az **XL Setting to Share™** alábbi weboldalról is: ZOWIE.BenQ.com > **Monitor** hogy a játékmód beállításait megoszthassa a kompatibilis monitorokkal.

Dinamikus pontosság beállítása (DyAc 2)

A Dinamikus pontosság funkció stabilizálja a mozgást a játékokban.

1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Lépjen ide: **Menü > Kép > DyAc 2.**

A Változó frissítési arány (VRR) aktiválása

Monitora támogatja a Változó frissítési arány (VRR) technológiát, amely segít megszüntetni a képernyő szakadozását, akadozását és remegését játék alatt.

1. Használjon egy kompatibilis grafikus feldolgozó egységet (GPU) egy megfelelő illesztőprogrammal. A támogatott technológiák ellenőrzéséhez látogasson el a GPU gyártójának weboldalára.
2. Ellenőrizze, hogy csatlakoztatta a DisplayPortot vagy a HDMI aljzatot^(*). További információk: [Csatlakoztassa az S Switchet és a videokábelt. oldalszám: 18.](#)
3. Lépjen a **Rendszer > Adaptive-Sync** pontba és állítsa a **BE** opcióra. A funkció bekapcsolása előtt olvassa el a képernyőn megjelenő üzeneteket.
4. Győződjön meg arról, hogy a GPU-ja és a játékkonzol támogatja a VRR funkciót a monitor HDMI portján. Aktiválja a VRR funkciót a GPU vagy a játékkonzol beállításában.



- Javasoljuk, hogy frissítse a GPU-t és az operációs rendszert a legújabb verzióra, ezzel elkerülve a lehetséges kompatibilitási problémákat.
- Mivel a GPU típusok és specifikációk eltérhetnek, a VRR teljesítményével kapcsolatos kérdések esetén forduljon a GPU gyártójához.
- ^(*): (XL2546X/XL2546X+/XL2566X+) A HDMI 2.0 portok csak az Adaptive-Sync típusokat támogatják az AMD grafikus kártyák esetén.
(XL2586X/XL2586X+) Győződjön meg arról, hogy a GPU-ja támogatja a HDMI 2.1 VRR funkciót.

Méretezés használata

A **Méretezés** használatával átméretezheti a kijelzőjét.

1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Lépjen ide: **Menü > Megjel. > Méretezés.**



Az Ön kijelzője az átméretezés alatt ideiglenesen instabillá válhat. Ez normális jelenség, nem tekinthető gyártási hibának.

Kezdeti beállítás játékokhoz magasabb frissítési aránnyal

A játékélmény fokozása érdekében optimalizálhatja a monitor beállításait. Kezdeként elvégezheti a következő lépéseket.



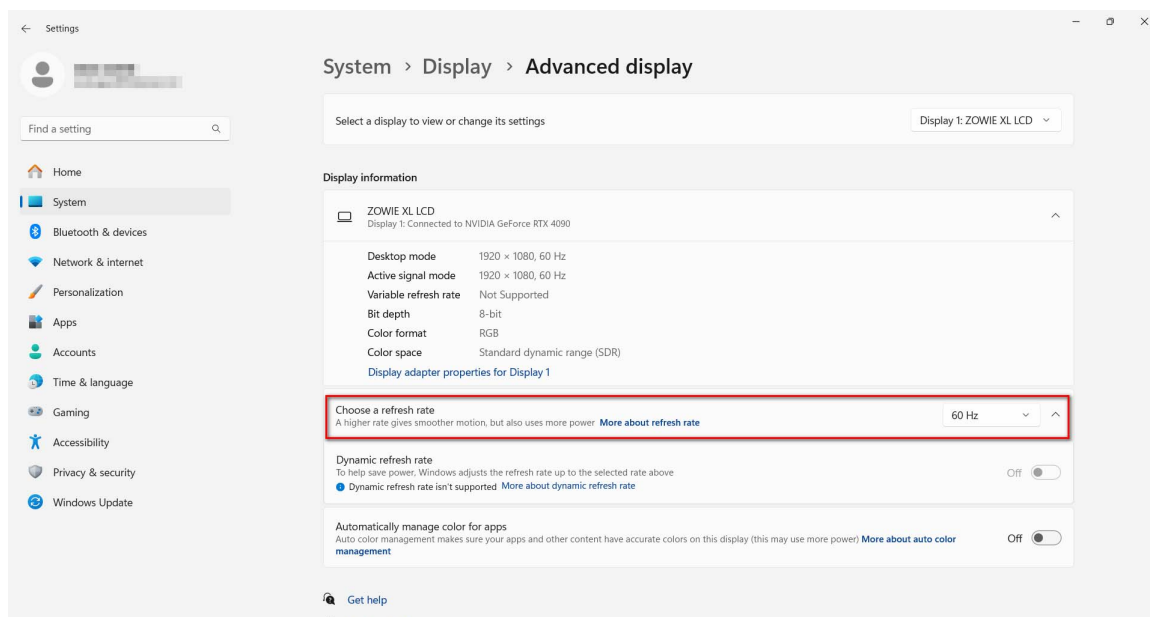
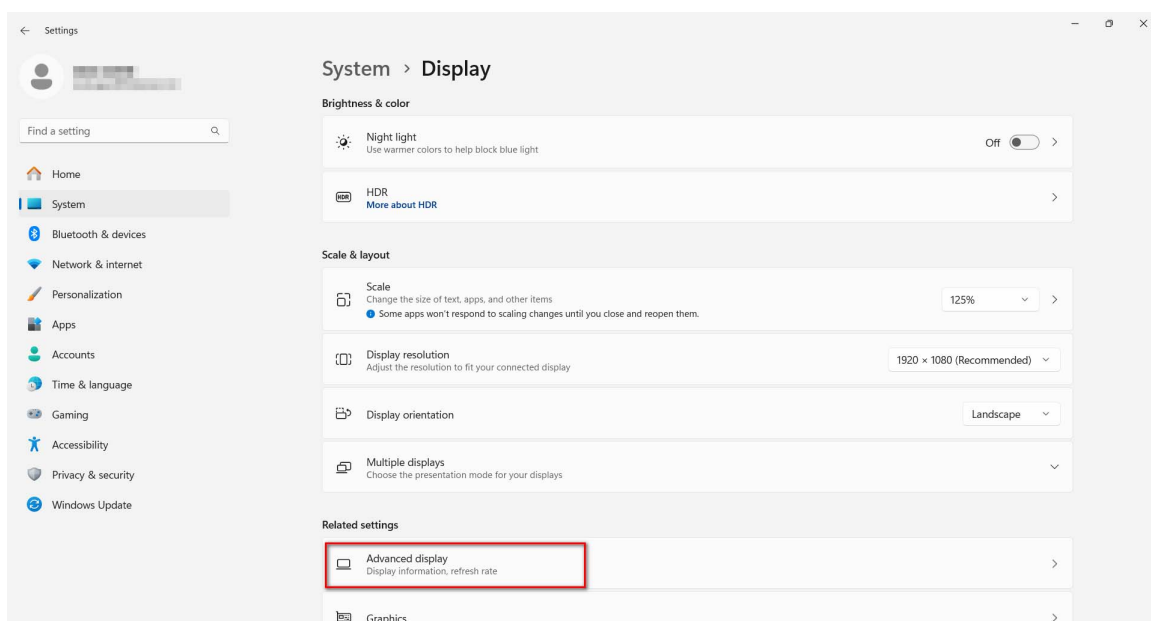
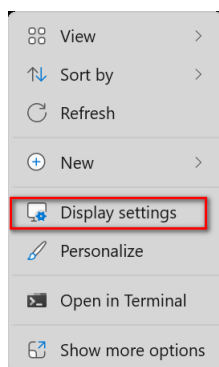
A rendelkezésre álló időzítés modelltől és bemeneti forrástól függ. Töltse le a **Resolution file (Felbontás fájl)** a webhelyről (lásd [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). További információért hivatkozzon a "**Előre meghatározott megjelenítési módok**" opcióra a **Resolution file (Felbontás fájl)**.



Számítógépe operációs rendszerétől függően lehetséges, hogy eltérő eljárást kell elvégeznie a képernyő frissítési gyakoriságának beállításához. A részleteket az operációs rendszer Sűgő dokumentumában tekintheti meg.

1. Állítsa a monitort magasabb képernyőfrissítési arányra. Jobb gombbal kattintson az asztalra, majd ide: **Képernyő-beállítások > Speciális beállítások**. Állítsa be a kívánt frissítési arányt a **Válasszon frissítési arányt** pontban. Ezután kattintson **Alkalmaz** és

Igen gombra a módosítás megerősítéséhez. Az elérhető opciók a megvásárolt modelltől függően eltérhetnek.



2. Lépjen a beállítások menübe a játékban, és állítsa a képkockasebességet vagy a képernyőfrissítési arányt egyazon értékre a Windows operációs rendszerben az előző lépésben. A részleteket a játékhoz mellékelt Súgó dokumentumban tekintheti meg.

3. A képernyő frissítési gyakorisága módosításának ellenőrzéséhez kattintson a monitor **Gyorsmenü** pontjára, és ellenőrizze a rendszerinformációkat.



Ha a menükben nem érhető el a preferált maximális frissítési arány, ellenőrizze a következőket:

- ellenőrizze, hogy a HDMI kábel vagy a DisplayPort kábel megfelelően van-e csatlakoztatva a számítógéphez és a monitorhoz.
- győződjön meg arról, hogy a GPU támogatja a monitor által biztosított maximális frissítési arányt.
- győződjön meg arról, hogy a játék támogatja a monitor által biztosított maximális frissítési arányt.



(csak az XL2586X/XL2586X+)

Ha a biztosított maximális frissítési arány nem érhető el a menüben, először haladjon végig a fenti ellenőrzőlistán, majd folytassa az alábbi utasításokkal.

- Győződjön meg arról, hogy Windows 11 vagy újabb operációs rendszert használ, és a legújabb verzióra frissítette azt.
 - A monitoron lépjen a **Rendszer > Egyéb beállítás > EDID beállítások** pontba, és győződjön meg arról, hogy a beállítás: **540 Hz/600 Hz**. További információk: [EDID beállítások oldalszám: 58](#).
-

Navigálás a főmenüben

Az OSD (képernyőn megjelenő) menü segítségével a monitor összes beállítását meg tudja változtatni.

Nyomja meg az 5 utas vezérlőt, hogy megnyissa a **Gyorsmenüt**, és kattintson a **Menü** gombra a főmenü megnyitásához. További részletek: [5 utas vezérlő és alpműveletek a menüben oldalszám: 33](#).

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktíválódnak, és a megfelelő OSD ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.



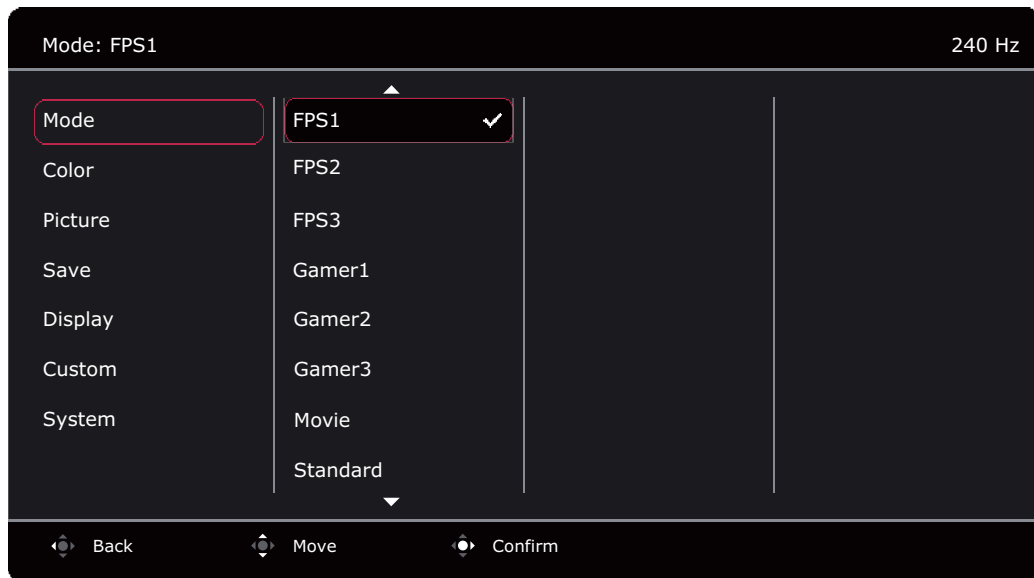
Lehetséges, hogy az Ön lakhelyén kapható termékek OSD (képernyőn megjelenő) menüje eltérő nyelveket támogat, a részleteket lásd: [Nyelv oldalszám: 57](#) részben, a **Rendszer** és a **OSD beáll.** szakaszban.



Az egyes menükről a következő oldalakon talál további információkat:




- [Mód menü oldalszám: 43](#)
- [Szín menü oldalszám: 45](#)
- [Kép menü oldalszám: 47](#)
- [Ment menü oldalszám: 49](#)
- [Megjel. menü oldalszám: 51](#)
- [Egyéni menü oldalszám: 54](#)
- [Rendszer menü oldalszám: 56](#)

Mód menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktíválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.

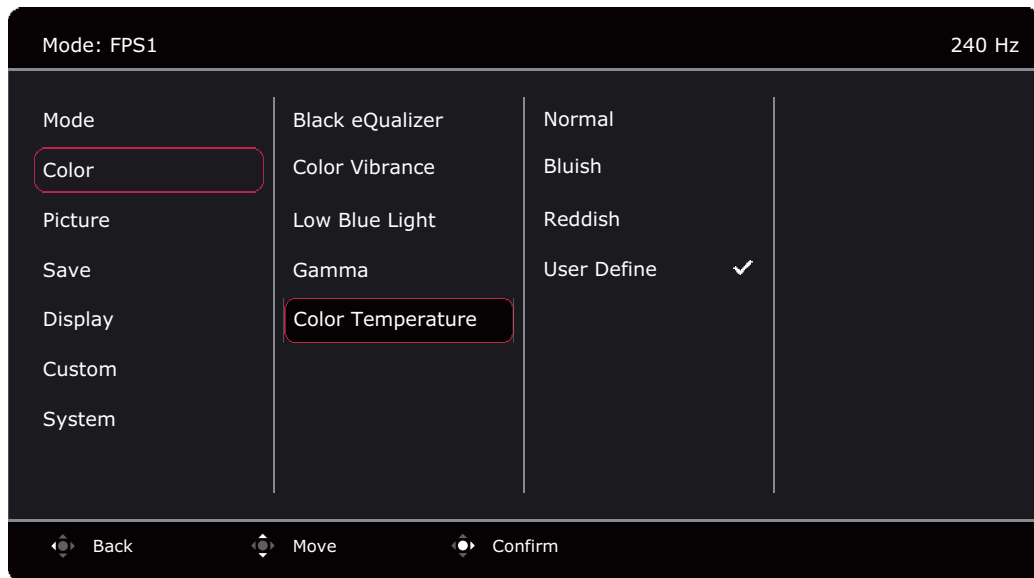



1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Mód** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.


Elem	Funkció	Tartomány	
Mód	A képernyőn látható kép típusának leginkább megfelelő képmód kiválasztása.		
	 Az alapértelmezett képmód: FPS1 (FPS játékok számára). Változtassa meg a beállítást, ha szeretné.		
	 A képmódok nem választható ki, ha az ECO beállítás a Rendszer pontban be van kapcsolva.		
	FPS1	FPS (Lövöldözős játék) játékok játszásához. Ez a mód CS2-ra van optimalizálva.	
	FPS2	FPS (Lövöldözős játék) játékok játszásához. Ez a mód VALORANT-re van optimalizálva.	
	FPS3	FPS (Lövöldözős játék) játékok játszásához. Ez a mód APEX-re van optimalizálva.	
	Játékos1	Alkalmazott egyéni megjelenítési beállítások.	
	Játékos2	 Ha szeretne többet megtudni egy játék mód beállításáról, olvassa el a következő részt: A saját játék mód beállítása oldalszám: 37 .	
Játékos3			
Film	Videók megtekintéséhez.		
Normál	Alapszintű számítógépes alkalmazásokhoz.		


Szín menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktiválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.



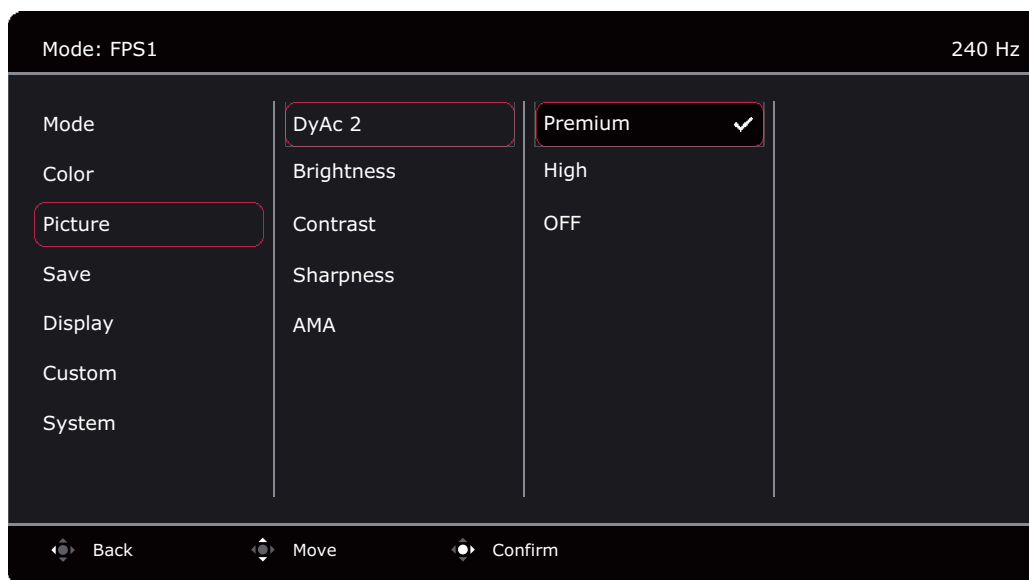
1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Szín** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.









Elem	Funkció	Tartomány
Black eQualizer	Kiemeli a sötét árnyalatokat a fényerő növelésével, a világos területek módosítása nélkül.  Ha a kép túl világos vagy alig tartalmaz sötét részeket, a Black eQualizer értékének módosítása nem fog sokat változtatni a képen.	0 ~ 20

Elem	Funkció		Tartomány
Color Vibrance	<p>Különböző színbeállítás-készleteket kínál. Bekapcsolást követően a színbeállítások némelyikét a megfelelő menükben állíthatja be.</p> <p>Használja a csúszkát az általános színbeállítás és a tónus beállításához. Lépjen a Spec. meghatározás pontba a 6 fő szín telítettségének finomhangolásához.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • 0 ~ 20 • Spec. meghatározás
Low Blue Light	<p>Csökkenti a kijelző által kibocsátott kék fényt, hogy csökkentse a szemek kitérttségét a kék fény káros hatásainak.</p> <p> A kék fény mennyisége minden egyes low blue light (alacsony kék fény) módban eltérő mértékben van lecsökkentve, amely módokat kifejezetten a megadott környezethez állítottuk be. Válasszon egy igényeinek megfelelő módot.</p>		0 ~ 10
Gamma	Beállítja a tónus fényerejét.		<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Színhőmérséklet	Normál	Lehetővé teszi a videók és az állóképek természetes színekkel való megtekintését. Ez a gyári alapértelmezett színbeállítás.	
	Kékes	Hűvös árnyalatúvá teszi a képet; gyárilag a PC-iparban elfogadott fehér színre van beállítva.	
	Vöröses	Meleg árnyalatúvá teszi a képet; gyárilag az újságnyomtatásban elfogadott fehér színre van beállítva.	
	Felhasználói def.	<p>Az elsődleges színek, vagyis a piros, a zöld és a kék mennyiségének módosításával megváltoztatható a kép színárnyalata. Lépjen a következő R (vörös), G (zöld) vagy B (kék) menükbe a beállítások módosításához.</p> <p>Egy vagy több szín mennyiségét csökkentve mérsékelhető azok a kép színárnyalatára gyakorolt hatása. Ha például csökkenti a kék szín mennyiségét, akkor a kép fokozatosan sárgás árnyalatot vesz fel. Ha a zöld szín mennyiségét csökkenti, a kép bíborvörös árnyalatúvá változik.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)


Kép menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktíválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.



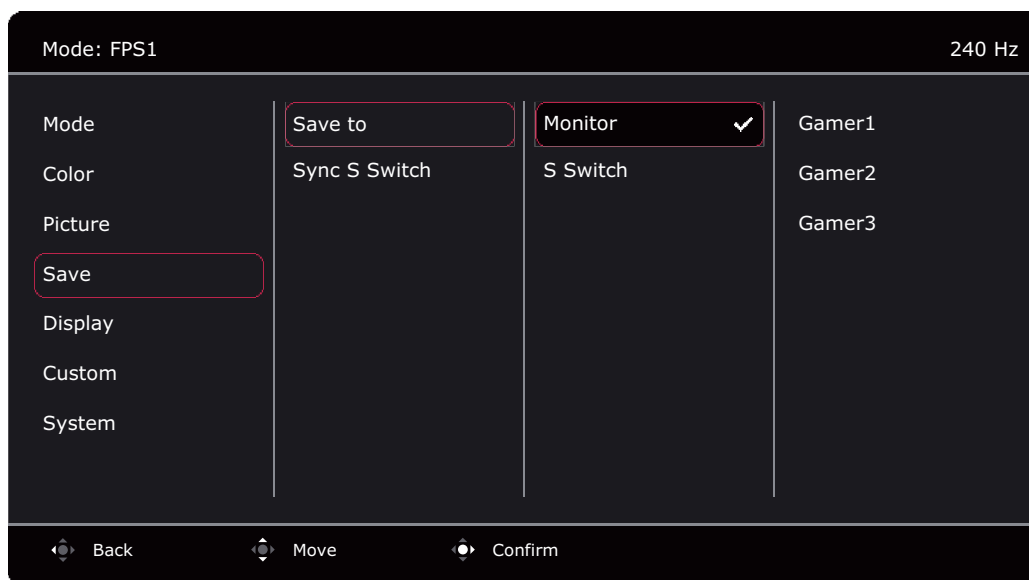
1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Kép** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.




Elem	Funkció	Tartomány
DyAc 2	A Dinamikus pontosság funkció stabilizálja a mozgást a játékokban. Ez a funkció csak akkor ajánlott, ha a frissítési arány 100 Hz vagy magasabb.	• Prémium • Magas • KI
Fényerő	A világos és sötét területek közötti egyensúly módosítása.	0 ~ 100
Kontraszt	A sötét és a világos területek közötti különbség mértékének módosítása.	0 ~ 100



Elem	Funkció	Tartomány
Élesség	A megjelenő képeken látható élek tisztaságának és láthatóságának módosítása.	1 ~ 10
AMA	<p>Javítja az LCD kijelzőnek a szürke szín árnyalatai között tapasztalható válaszüdejét.</p> <p> Miután megváltoztatta és elmentette, a beállítás azonnal életbe lép, és minden módra érvényes lesz.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Prémium • Magas • Személyre szabás • KI

Ment menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktiválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.



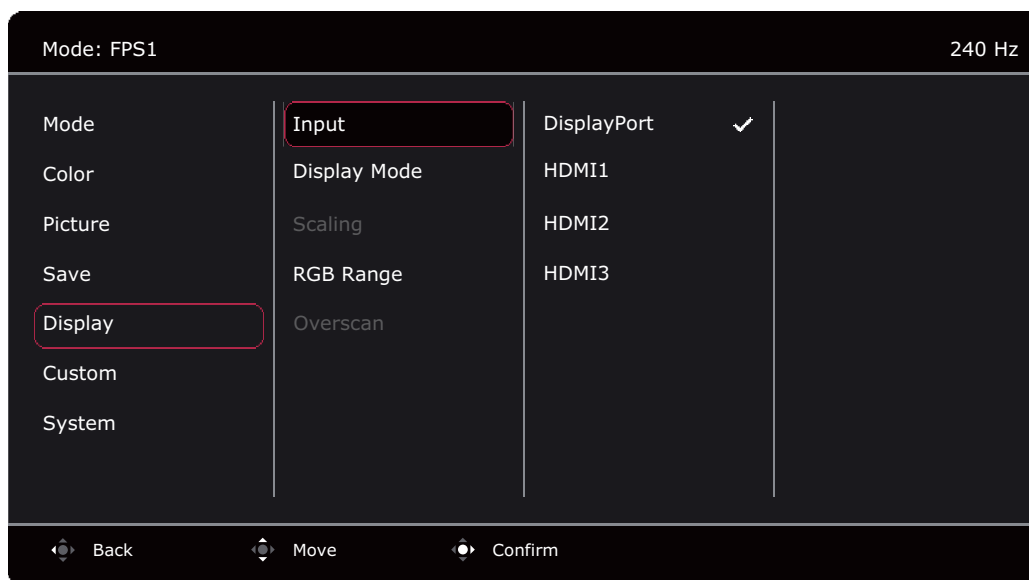
1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Ment** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.




Elem	Funkció	Tartomány
Mentés ide:	<p>Meghatározza, hová legyenek mentve az egyéni kijelzőbeállítások.</p> <p>Menti az egyéni kijelzőbeállításokat.</p> <p> Ld.: A saját játék mód beállítása oldalszám: 37 ha többet szeretne megtudni a játék mód alkalmazásáról.</p> <p> Az S Switch nem érhető el ha az S Switch szinkronizál. be van kapcsolva. A játékmódok (Játékos1 / Játékos2 / Játékos3) módosításai automatikusan szinkronizálásra kerülnek a monitor és az S Switch között.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Monitor • S Switch

Elem	Funkció	Tartomány
S Switch szinkronizál.	<p>Meghatározza, hogy mindig szinkronizálni akarja-e a játékmódokat (Játékos1 / Játékos2 / Játékos3) a monitor és az S Switch között.</p> <p>A monitoron elvégzett kijelzőbeállítások nem lesznek automatikusan mentve az S Switchen, ha azokat nem engedélyezik.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI



Megjel. menü



Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktíválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.



1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Megjel.** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.

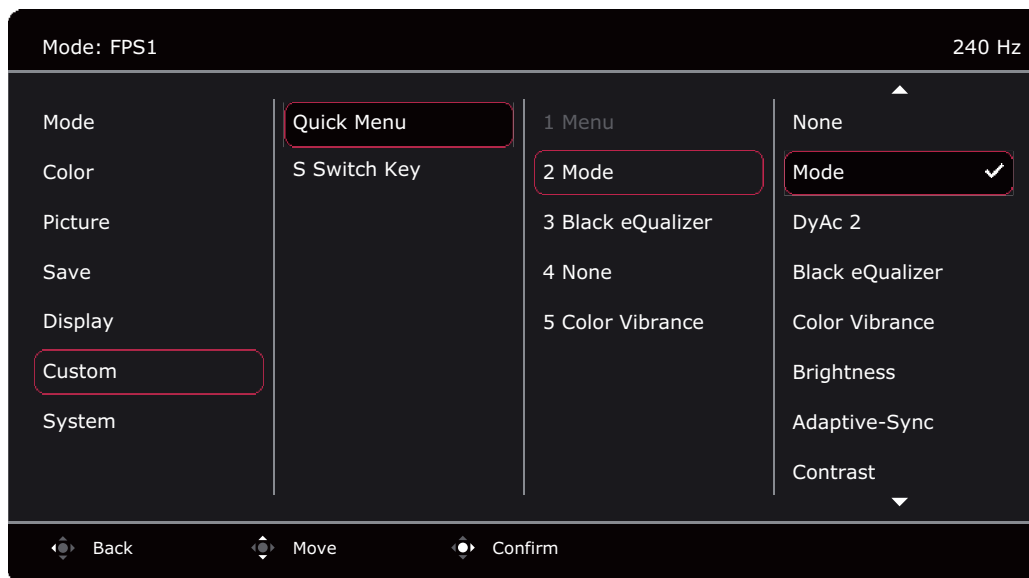
Elem	Funkció	Tartomány
Bemenet	Segítségével kiválasztható a videokábellel létesített kapcsolat típusának megfelelő bemenet.	• DisplayPort • HDMI1 • HDMI2 • HDMI3








Elem	Funkció	Tartomány
Kijelző mód	<p>A funkció segítségével a 16:9-estől eltérő képarányú kép is megjeleníthető geometriai torzítás nélkül.</p> <p> A Kijelző mód menüben elérhető elemek a bemeneti jelforrástól függően változnak.</p> <p> A kiválasztott Mód opciótól függően más Kijelző mód opció van előre beállítva. Változtassa meg a beállítást, ha szeretné.</p>	
Teljes	A bemeneti kép méretezése úgy, hogy kitöltse a képernyőt. Ideális a 16:9-es képarányú képek megjelenítéséhez.	
Képarány	A bemeneti kép megjelenítése geometriai torzítás nélkül, a képernyőt a lehető legnagyobb mértékben kitöltve.	
1:1	A bemeneti kép megjelenítése a natív felbontással, méretezés nélkül.	
17" (4:3)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 17" monitoron, 4:3 képarányban.	
19" (4:3)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 19" monitoron, 4:3 képarányban.	
19" (5:4) (csak az XL2546 esetén)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 19" monitoron, 5:4 képarányban.	
19"széles (16:10)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 19"széles monitoron, 16:10 képarányban.	
21,5" (16:9)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 21,5" monitoron, 16:9 képarányban.	
22"széles (16:10)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 22"széles monitoron, 16:10 képarányban.	
23"széles (16:9)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 23"széles monitoron, 16:9 képarányban.	
23,6"széles (16:9)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 23,6"széles monitoron, 16:9 képarányban.	
24"széles (16:9) (csak az XL2546 esetén)	Úgy jeleníti meg a bemenő képet, mint egy 24"széles monitoron, 16:9 képarányban.	

Elem	Funkció	Tartomány
Méretezés	<p>A kijelző méretét úgy állítja be, hogy Önnek a legjobban megfeleljen.</p> <p> Nem érhető el, ha a Kijelző mód beállítása: Teljes vagy Képarány. Egyéb módokhoz (kivéve az 1:1-et) minden módot (az utolsó méretezés beállításokkal együtt) el lehet menteni gyors hozzáférésként.</p> <p> Ha a Kijelző mód beállítása 1:1 (és a bemeneti forrás felbontása alacsonyabb, mint 1920 x 1080), a legutóbbi 3 átméretezési beállítás (a bemeneti forrás különböző felbontásaiban) kerül elmentésre gyors hozzáférés céljára.</p>	0 ~ 100
RGB tart.	A szinttartományok meghatározására szolgál. Válassza a csatlakoztatott eszköz RGB-tartományának megfelelő beállítást.	<ul style="list-style-type: none"> • Auto felis • RGB (0~255) • RGB (16~235)
Overscan	A bemeneti kép kismértékű nagyítása. A funkció segítségével szükség esetén elrejtethető a kép szélén megjelenő zaj.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI

Egyéni menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktiválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.

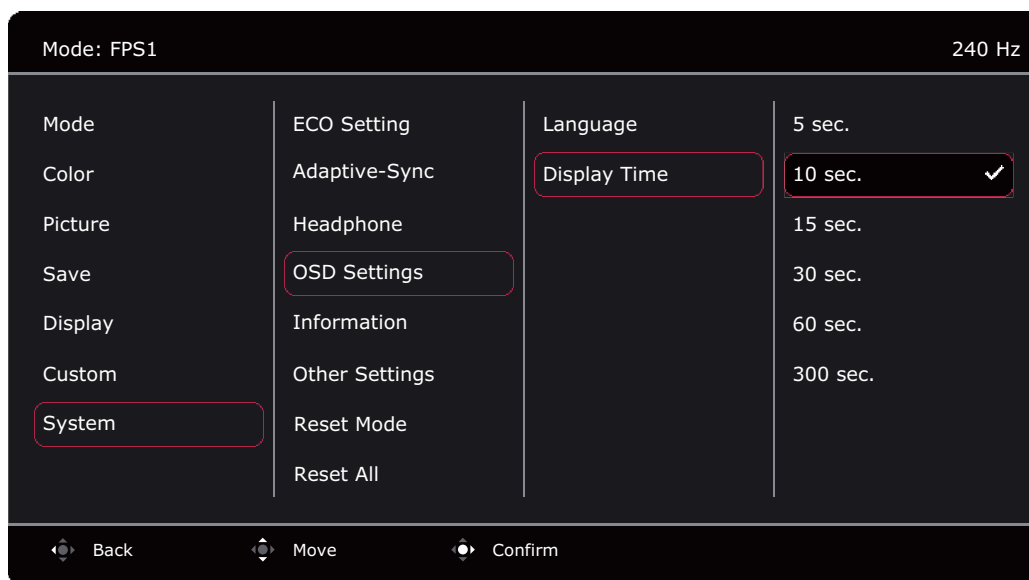










1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Egyéni** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.

Elem	Funkció	Tartomány
Gyorsmenü	Beállít 2 - 4 beállítást, amelyeket gyakran módosíthat a Gyorsmenü pontban. Ne válassza ugyanazt az elemet a 2 beállításhoz, illetve ne válassza a Nincs opciót több mint 2 beállításhoz. További információk: A Gyorsmenü testreszabása oldalszám: 35.	<ul style="list-style-type: none"> • Nincs • Mód • DyAc 2 • Black eQualizer • Color Vibrance • Fényerő • Adaptive-Sync • Kontraszt • Bemenet • Low Blue Light • Gamma • Élesség • AMA
S Switch billentyű	Beállítja a funkciót, melyhez az S Switch billentyűvel lehet hozzáférni az S Switch-en. A billentyű elhelyezkedésével kapcsolatban lásd: Az S Switch oldalszám: 31. Először válassza ki a kategóriát, és válasszon a 3 lehetőség közül, amelyeket ezzel a billentyűvel érhet el.	<ul style="list-style-type: none"> • Mód • DyAc 2 • AMA • Bemenet • Spec. meghatározás





Rendszer menü

Az elérhető menü opciók a bemeneti forrásoktól, funkcióktól és beállításoktól függően változnak. A nem elérhető beállítások szürkén jelennek meg a menüben. A nem elérhető gombok inaktíválódnak, és a megfelelő OSD (képernyőn megjelenő) ikonok eltűnnek. A bizonyos funkciókkal nem rendelkező modelleknél a beállítások és a kapcsolódó elemek nem jelennek meg a menüben.






1. Nyomja meg az 5 utas vezérlőt a **Gyorsmenü** előhívásához.
2. Válassza ki **Menü** a(z) **Gyorsmenü** közül.
3. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot a **Rendszer** kiválasztásához.
4. Válassza a(z)  lehetőséget, hogy belépjen az almenübe, majd használja a(z)  vagy a(z)  gombot egy menüelem kiválasztásához.
5. Használja a(z)  vagy a(z)  gombot, hogy módosításokat végezzen, vagy használja a(z)  gombot a kiválasztáshoz.
6. Ha szeretne visszatérni az előző menübe, válassza a(z)  gombot.
7. A menüből való kilépéshez válassza a(z)  gombot.

Elem	Funkció	Tartomány
ECO beállítás	Különböző fényerőtartományokat biztosít a képernyő számára. Ha aktiválja, akkor a maximális fényerő érték korlátozva lesz, hogy a rendszer kevesebb energiát fogyasszon. A monitor használatához kapcsolja ki a funkciót, így optimális színbeállításokat tapasztalhat meg a monitoron.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI

Elem	Funkció		Tartomány
Adaptive-Sync	Be- vagy kikapcsolja a változó frissítési arány (VRR) aktiválásához/kikapcsolásához.  A funkció bekapcsolása előtt olvassa el a képernyőn megjelenő üzeneteket.  Miután megváltoztatta és elmentette, a beállítás azonnal életbe lép, és minden módra érvényes lesz.		<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
Fejhallgató	Hangerő	A hangerő módosítása.  A grafikus kártya néhány grafikai korlátozása miatt előfordulhat, hogy a monitor fejhallgató-csatlakozója nem ad ki hangjelet. Ebben az esetben az audiojel kimenetéhez használja a számítógép fejhallgató-csatlakozóját.	0 ~ 100
	Némít	A hang elnémítása.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
OSD beáll.	Nyelv	Kiválasztja az OSD (képernyőn megjelenő) menü nyelvét.  Lehetséges, hogy az OSD (képernyőn megjelenő) menüben látható, kiválasztható nyelvek listája az Ön földrajzi területére szállított termékek esetében eltérő a jobb oldalon láthatótól.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Hrvatski • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文

Elem	Funkció		Tartomány
	Megjelenítési idő	Az OSD (képernyőn megjelenő) menü megjelenítési idejének módosítása.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 mp. • 10 mp. • 15 mp. • 30 mp. • 60 mp. • 300 mp.
Info.	A termékadatok megjelenítése.		<ul style="list-style-type: none"> • Típus neve • Bemenet • Optimális felbontás (a legjobb a monitorral) • Adaptive-Sync
Egyéb beállítás	EDID beállítások (csak az XL2586X/ XL2586X+ esetén)	Beállítja a Windows-ban elérhető maximális frissítési arányt és a videokártya kijelzőbeállításait. Vegye figyelembe, hogy ha a 500 Hz/360 Hz opciót választja, a rendszer elrejti a 540 Hz/600 Hz opciót a Windows-ban / a grafikus kártya beállításában.	<ul style="list-style-type: none"> • 540 Hz/600 Hz • 500 Hz • 360 Hz (csak az XL2586X+ esetén)
	Hangszóró	A vezérlőgombok hangját ki- és bekapcsolja.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
	Bemenet aut.kapcs.	Beállítható az elérhető bemeneti forrás automatikus észlelése érdekében.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
	Auto. kikapcsolás	A megadott idő elteltével az energiatakarékos módban lévő monitor automatikusan kikapcsol.	<ul style="list-style-type: none"> • KI • 10 perc • 20 perc • 30 perc

Elem	Funkció		Tartomány
	Mélysztű alvó áll.	<p>Kiválaszthatja, hogy aktiválja vagy kikapcsolja a mélyalvás (energia tartalékolás) módot, amely kikapcsolja a monitort.</p> <p>Ha aktiválja, akkor a monitor a bekapcsoló gomb megnyomásával mélyalvás módba lép, és kevesebb energiát fog fogyasztani.</p> <p>Ha kikapcsolja, akkor a bekapcsoló gomb megnyomásával a monitor anélkül kapcsolja ki a háttérvilágítást, hogy mélyalvás módba lépne.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
	LED jelzőfény	A LED jelzőfény fényerejét határozza meg.	<ul style="list-style-type: none"> • BE • KI
Visszaállítás mód	Visszaállítja az aktuális, vagy az összes képmódot.		
	Aktuális mód	<p>Visszaállítja az aktuális képmódot.</p> <p> (Akkor alkalmazható, amikor a Ment > S Switch szinkronizál. engedélyezve van) Ha az aktuális mód a Játékos1 / Játékos2 / Játékos3, és az S Switch csatlakoztatva van a monitorhoz, akkor ugyanez a mód vissza lesz állítva a monitoron és az S Switch-en is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • IGEN • NEM
	Összes mód	<p>Visszaállítja az összes képmódot.</p> <p> (Akkor alkalmazható, amikor a Ment > S Switch szinkronizál. engedélyezve van) Ha egy S Switch van csatlakoztatva a monitorhoz, miközben végrehajtja a műveletet, akkor az S Switch mentett játékmód beállításai is vissza fognak állni.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • IGEN • NEM
Alaphely.	<p>Az összes működési mód, szín és geometriai beállítás visszaállítása a gyári alapértékre.</p> <p> Ha egy S Switch van csatlakoztatva a monitorhoz, miközben végrehajtja a műveletet, akkor az S Switch mentett játékmód beállításai is vissza fognak állni. Húzza ki először az S Switch, ha szeretné megtartani a játékmód beállításait rajta.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • IGEN • NEM

Hibaelhárítás

Gyakori kérdések

Ha problémái a kézikönyv ellenőrzése után is fennállnak, vegye fel a kapcsolatot a vásárlás helyével, vagy látogasson el a zowiesupport.benq.com webhely helyi webhelyére további támogatásért és a helyi ügyfélszolgálatért.



ZOWIE Support











zowiesupport.benq.com > **Downloads (Letöltések)** vagy **Download & FAQ (Letöltések és GYIK)** > modell neve

Képernyő

- ? A kép hibás színezésű.
- ✓ Sárga, kék vagy rózsaszín.
 - Az alapértelmezett Képmód: **FPS1**, ami a CS2 számára ideális. **FPS1** esetén a színek másképpen jelenhetnek meg, ha más PC alkalmazásokhoz vagy játékokhoz van alkalmazva. Az aktuális helyzethez megfelelő módhoz lépjen ide: **Mód** (lásd [Mód oldalszám: 44](#)). Először kipróbálhatja a(z) **Normál** képmódot és a saját preferenciájának megfelelően beállíthatja a színbeállításokat.
 - Ha a kép sárgán, kéken, vagy rózsaszínen jelenik meg, akkor menjen a **Rendszer és Visszaállítás mód** menübe, és állítsa vissza a színbeállításokat a gyári alapbeállításra.

Ha a kép még mindig nem kifogástalan és az OSD (képernyőn megjelenő) színezete szintén hibás, ez azt jelenti, hogy a három alapszín valamelyike hiányzik a jelbemeneten. Ellenőrizze a jelkábel csatlakozásait. Ha a csatlakozótűk valamelyike hajlott vagy törött, a szükséges segítségért vegye fel a kapcsolatot viszonteladójával.

- ? A kép elmosódott.
- ✓ Töltse le a **Resolution (Felbontás)** fájlt a weboldalról (ld.: [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). Hivatkozzon „**A képernyő felbontásának módosítása**” pontra. Ezután válassza ki a megfelelő felbontást, frissítési időközt és az utasításoknak megfelelően végezze el a beállításokat.
- ? Az elmosódott kép csak a természetes felbontásnál alacsonyabb felbontású beállításnál jelentkezik?
- ✓ Töltse le a **Resolution (Felbontás)** fájlt a weboldalról (ld.: [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). Hivatkozzon „**A képernyő felbontásának módosítása**” pontra. Válassza a természetes felbontást.

-  Pixelhibák észlelhetők.
A számos pixel egyike mindig fekete, egy vagy több pixel mindig fehér, egy vagy több pixel mindig piros, zöld, kék vagy bármely más színű.
-  • Tisztítsa meg az LCD képernyőt.
• Kapcsolja ki majd be a készüléket.
• Egyes képpontok állandóan világító vagy kikapcsolt állapotban vannak, ami nem hibajelenség, hanem az LCD technológia természetes velejárója.
-  A kép torzított, villog vagy vibrál.
-  Töltse le a **Resolution (Felbontás)** fájlt a weboldalról (ld.: [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). Hivatkozzon „**A képernyő felbontásának módosítása**” pontra. Ezután válassza ki a megfelelő felbontást, frissítési időközt és az utasításoknak megfelelően végezze el a beállításokat.
-  A monitor a natív felbontásában működik, de a kép továbbra is torz marad.
-  Előfordulhat, hogy a különböző bemeneti források képe torzan vagy elnyújtva jelenik meg, ha a monitor a natív felbontásában működik. Ha mindegyik bemeneti forrás esetében optimális megjelenítési jellemzőket szeretne elérni, akkor a **Kijelző mód** funkcióval állítsa be a bemeneti forrásnak megfelelő képarányt. További részletek: [Kijelző mód oldalszám: 52](#).
-  A kép el van tolódva.
-  Töltse le a **Resolution (Felbontás)** fájlt a weboldalról (ld.: [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). Hivatkozzon „**A képernyő felbontásának módosítása**” pontra. Ezután válassza ki a megfelelő felbontást, frissítési időközt és az utasításoknak megfelelően végezze el a beállításokat.
-  A statikus kép finom árnyéka látható a képernyőn.
-  • Kapcsolja be az energiakezelési funkciót, így a számítógép és a monitor alacsony energiafogyasztással járó "alvó" módba kapcsol, amikor nem használja.
• A kép ernyőbeégését képernyőkímélővel előzheti meg.

Bekapcsolást jelző LED

- ? A LED fénye fehér vagy narancssárga.
- ✓
 - Ha a LED fehéren világít, a monitor áramellátás alatt van.
 - Ha a LED fénye fehér színű és a képernyőn a **Túl nagy** felirat olvasható, ez azt jelenti, hogy nem támogatott megjelenítési módot használ. Módosítsa a beállításokat a támogatott módok valamelyikére. Töltse le a **Resolution (Felbontás)** fájlt a weboldalról (ld.: [Terméktámogatás oldalszám: 3](#)). Hivatkozzon „**A képernyő felbontásának módosítása**” pontra. Ezután válassza ki a megfelelő felbontást, frissítési időközt és az utasításoknak megfelelően végezze el a beállításokat.
 - Ha a LED fénye narancssárga, az energia megtakarítás rendszere beindult. Nyomjon egy billentyűt a számítógép billentyűzetén, vagy mozgassa meg az egeret. Ha ez nem segít ellenőrizze a jelző kábelt és annak csatlakozásait. Ha a csatlakozótűk valamelyike hajlott vagy törött, a szükséges segítségért vegye fel a kapcsolatot viszonteladójával.
 - Ha a LED nem világít, ellenőrizze a fő áram-csatlakozókat a külső, fő csatlakozóaljzatot illetve főkapcsolót.

OSD (képernyőn megjelenő) üzenetek

- ? A számítógép betöltési folyamata közben a képernyőn a **Túl nagy** üzenet jelenik meg.
- ✓ Ha a **Túl nagy** üzenet jelenik meg a képernyőn a számítógép indítási folyamata során, akkor az a számítógép operációs rendszertől vagy a grafikus kártyától függő kompatibilitását jelenti. A rendszer automatikusan beállítja a frissítési arányt. Csak várjon addig, amíg az operációs rendszer elindul.

Hang

- ? Nem szólnak a külső hangszórók.
- ✓
 - Távolítsa el a fejhallgatót (amennyiben csatlakoztatta a monitorhoz).
 - Ellenőrizze a fülhallgató-csatlakozó megfelelő csatlakozását.
 - Ha a külső hangszórók USB-kapcsolaton keresztül kapják a tápellátást, akkor ellenőrizze, hogy az USB-kapcsolat rendben van-e.
 - Növelje a külső hangszórók hangerejét (lehetőséges, hogy túl alacsony a hangerő vagy a készülék el lett némítva).