

E13863



# ROG SWIFT PG48UQ

USER GUIDE

ASUS

**Copyright © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.**

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER, INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTA PUBLICACIÓN "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

# Contenido

Avisos .....	iv
Información de seguridad .....	vi
Limpieza y mantenimiento .....	vii
Servicios de recuperación .....	viii
<b>Capítulo 1: Introducción al producto</b>	
1.1 ¡Bienvenido! .....	1-1
1.2 Contenido del paquete .....	1-1
1.3 Presentación del monitor .....	1-2
1.3.1 Vista frontal .....	1-2
1.3.2 Vista posterior .....	1-3
1.3.3 Mando a distancia .....	1-4
1.3.4 Función GamePlus .....	1-5
1.3.5 Función GameVisual .....	1-7
<b>Capítulo 2: Configuración</b>	
2.1 Acoplar el pedestal .....	2-1
2.2 Administración de los cables .....	2-2
2.3 Desmontar el pedestal (para el soporte para pared VESA) .....	2-3
2.4 Conectar los cables .....	2-4
2.5 Encender el monitor .....	2-5
<b>Capítulo 3: Instrucciones generales</b>	
3.1 Menú OSD (On-Screen Display, "visualización en pantalla") .....	3-1
3.1.1 Cómo volver a establecer la configuración .....	3-1
3.1.2 Presentación de las funciones OSD .....	3-2
3.2 Especificaciones .....	3-9
3.3 Dimensiones de la estructura .....	3-11
3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes) .....	3-12
3.5 Lista de frecuencias admitidas .....	3-13

## Avisos

### **Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)**

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones del fabricante, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente que se encuentre en un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



---

Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones realizados en esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con este equipo.

---

## **Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones**

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Este aparato digital de Clase B cumple los requisitos establecidos por las normas canadienses que regulan la fabricación de equipos generadores de interferencias.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.

- El ajuste del control de volumen y del ecualizador a otras configuraciones que no sean la posición central puede aumentar el voltaje de salida de los auriculares o audífonos y, por lo tanto, el nivel de presión sonora.



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

## AEEE yönetmeliğine uygundur

## Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes. No levante la pantalla por el pedestal ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice productos de limpieza fabricados para pantallas LCD. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

### Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

## Convenciones utilizadas en esta guía



**ADVERTENCIA:** Información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



**PRECAUCIÓN:** Información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



**IMPORTANTE:** Información que **DEBE** seguir para completar una tarea.



**NOTA:** Sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

## Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

### 1. Sitios web de ASUS

Los sitios web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

### 2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

## Servicios de recuperación

Los programas de reciclaje y recuperación de productos de ASUS están totalmente comprometidos con las normativas más exigentes relacionadas con la protección de nuestro medio ambiente. Creemos en la oferta de soluciones para que nuestros clientes sean capaces de reciclar responsablemente nuestros productos, pilas y otros componentes así como los materiales de embalaje.

Visite la página Web <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> para obtener información de reciclaje detallada en las diferentes regiones.

## 1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

Los monitores LCD panorámicos más modernos de ASUS proporcionan una visualización más nítida, clara y brillante, además de una gran cantidad de funciones que mejoran la experiencia de visualización.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

## 1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Base del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de Garantía
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable HDMI 2.1 de velocidad ultraalta
- ✓ Cable DP
- ✓ Cable USB
- ✓ Mando a distancia
- ✓ Batería
- ✓ Tapa de puertos de entrada/salida
- ✓ Informe de prueba de la calibración del color
- ✓ Pegatina ROG



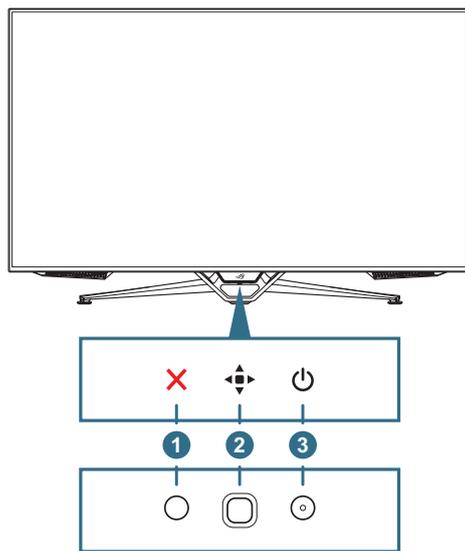
---

Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.

---

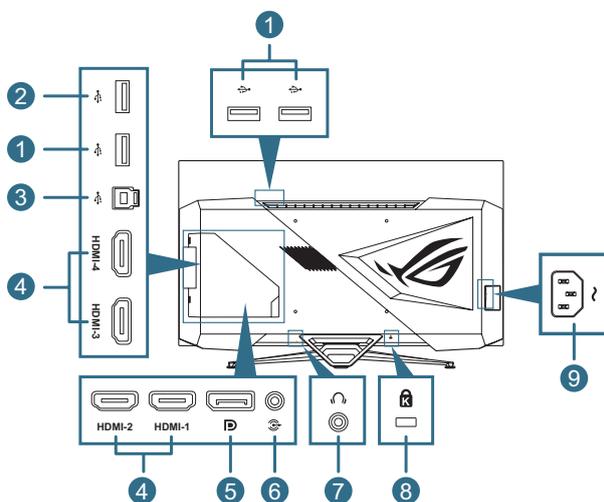
## 1.3 Presentación del monitor

### 1.3.1 Vista frontal



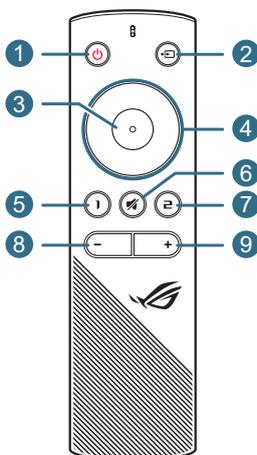
1. **X Botón Cerrar:**
  - Permite salir del menú OSD.
  - Permite activar el menú OSD cuando el monitor entra en el modo de espera o muestra el mensaje "SIN SEÑAL".
2. **⬆️ Botones de control:**
  - Permite activar el menú OSD Activa el elemento de menú OSD seleccionado.
  - Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.
3. **🔌 Botón de encendido:** permite encender y apagar el monitor.

## 1.3.2 Vista posterior



1. **Puertos de descarga USB 3.0:** estos puertos se utilizan para conectar dispositivos USB, como por ejemplo ratones y teclados USB, unidades flash USB, etc.
2. **Puerto de descarga USB 3.0:** este puerto es permite conectar una unidad flash USB para actualizar el firmware.
3. **Puerto de carga USB 3.0:** Este puerto permite realizar una conexión con un cable de carga USB. La conexión habilita los puertos USB del monitor.
4. **Puertos HDMI:** estos puertos permiten realizar una conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
  - **A. HDMI2.1:** estos puertos permiten realizar una conexión con un dispositivo compatible con HDMI V2.1.
  - **B. HDMI2.0:** estos puertos permiten realizar una conexión con un dispositivo compatible con HDMI V2.0.
5. **DisplayPort:** este puerto permite realizar una conexión con un dispositivo compatible con DisplayPort.
6. **Puerto Salida de audio:** este puerto permite conectar un altavoz.
7. **Conector para auriculares**
8. **Ranura de bloqueo Kensington**
9. **Puerto ENTRADA DE CA:** este puerto permite conectar el cable de alimentación.

### 1.3.3 Mando a distancia

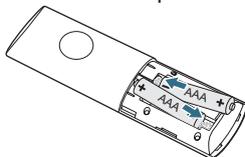


1. **🔴 Botón de encendido:** permite encender y apagar el monitor.
2. **📺 Botón de entrada:** Permite cambiar la fuente de entrada.
3. **Botón Entrar:** permite confirmar la selección.
4. **Botones de desplazamiento:** Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.
5. **🔇 Botón Silencio:** permite desactivar el sonido temporalmente.
6. **1 Botón de acceso directo 1:** de forma predeterminada, es el botón de acceso rápido de GamePlus. Para cambiar la función del botón de acceso rápido, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 1.
7. **2 Botón de acceso directo 2:** de forma predeterminada, es el botón de acceso rápido de GameVisual. Para cambiar la función del botón de acceso rápido, vaya al menú MyFavorite > Acceso directo > Acceso directo 2.
8. **– Botón Bajar volumen:** permite bajar el nivel de volumen.
9. **+ Botón Subir volumen:** permite subir el nivel de volumen.

Para cambiar las pilas:

Abra la tapa de las pilas e instale estas en su compartimento.

A continuación, vuelva a colocar la tapa de las pilas.



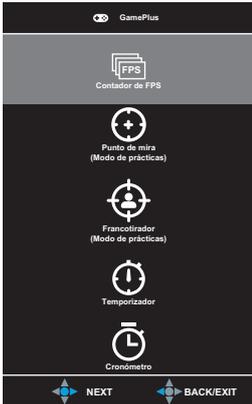
### 1.3.4 Función GamePlus

La función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. La superposición del punto de enfoque con 6 opciones diferentes de enfoque le permite elegir la opción que mejor se adapte al juego que está jugando. También hay un temporizador y cronómetro en pantalla que puede colocar a la izquierda de la pantalla para realizar un seguimiento del tiempo de juego; mientras que el contador de FPS (fotogramas por segundo) le permite conocer cómo se está ejecutando el juego. La función de francotirador (solo disponible si tiene el HDR desactivado en su dispositivo) está personalizada para tiradores en primera persona. Puede seleccionar la relación de aumento y el tipo de alineación en secuencia.

Para activar GamePlus:

1. Presione el botón GamePlus del mando a distancia.
2. Mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo para seleccionar entre diferentes funciones.
3. Presione el botón **Entrar** o mueva el botón **Navegación** a la derecha para confirmar la función que ha elegido, y mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo para recorrer los ajustes. Mueva el botón **Navegación** a la izquierda para volver, apagar o salir.
4. Resalte el ajuste que desee y presione el botón **Entrar** para activarlo.

Menú Principal de GamePlus



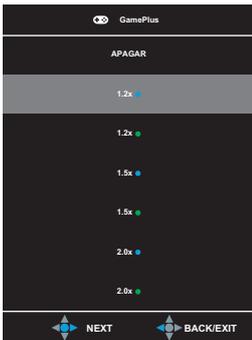
GamePlus - Contador de FPS



GamePlus - Punto de mira (el punto de mira cambiará el color dependiendo del color de fondo)



GamePlus — Francotirador



GamePlus - Temporizador



GamePlus — Cronómetro



### 1.3.5 Función GameVisual

La función GameVisual le ayuda a seleccionar entre distintos modos de imagen de una forma cómoda.

Para activar GameVisual:

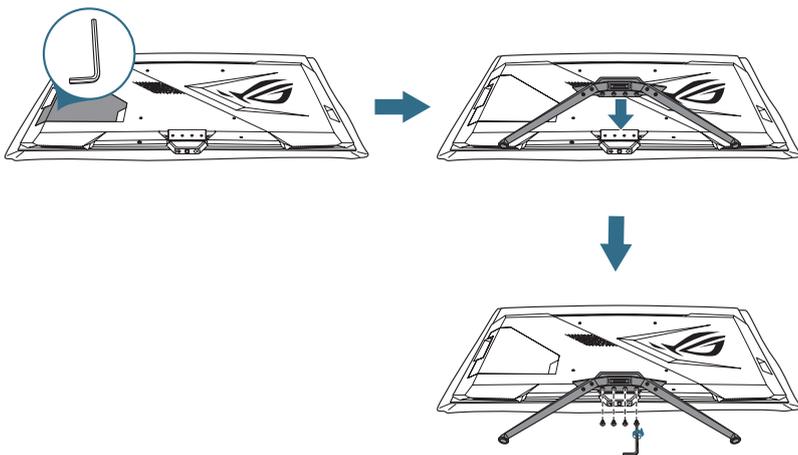
1. Presione el botón de acceso rápido GamePlus del mando a distancia.
2. Mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo para seleccionar el ajuste que desee.
  - **Modo Escenario:** se trata de la mejor elección para visualizar fotografías de paisajes con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo Carrera:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de carreras con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo Cine:** se trata de la mejor elección para ver películas con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo RTS/RPG:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy) y juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo FPS:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de disparo en primera persona con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo sRGB:** Este es trata de la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
  - **Modo MOBA:** se trata de la mejor elección para juegos de campo de batalla multijugador en línea (MOBA, Multiplayer Online Battle Arena) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
  - **Modo Usuario:** en el menú Color hay más elementos disponibles para ajustar.
3. Presione el botón **Entrar** para inactivarlo.



- 
- En Modo Carrera, el usuario no puede configurar las funciones Saturación, Saturación de seis ejes y VividPixel.
  - En sRGB, el usuario no podrá configurar las funciones Saturación, Temp del color, Nitidez, Saturación de seis ejes y Contraste. El espacio de color estará limitado en sRGB y el tamaño de la pantalla no afectará al brillo de esta.
-

## 2.1 Acoplar el pedestal

1. Retire la tapa de los puertos de entrada/salida de la parte posterior del monitor. A continuación, retire la llave Allen de la tapa.
2. Vuelva a colocar la tapa de los puertos de entrada y salida: A continuación, alinee el pedestal con su ranura e instálelo en este.
3. Mediante la llave Allen, asegure el pedestal con los cuatro (4) tornillos.

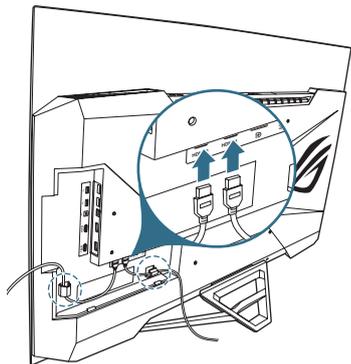


- Es recomendable que cubra la superficie de la mesa con un paño suave para no dañar el monitor.

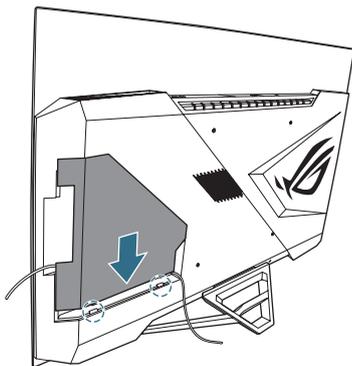
## 2.2 Administración de los cables

Puede organizar los cables con la ayuda de la tapa de puertos de entrada y salida.

- **Organizar los cables**



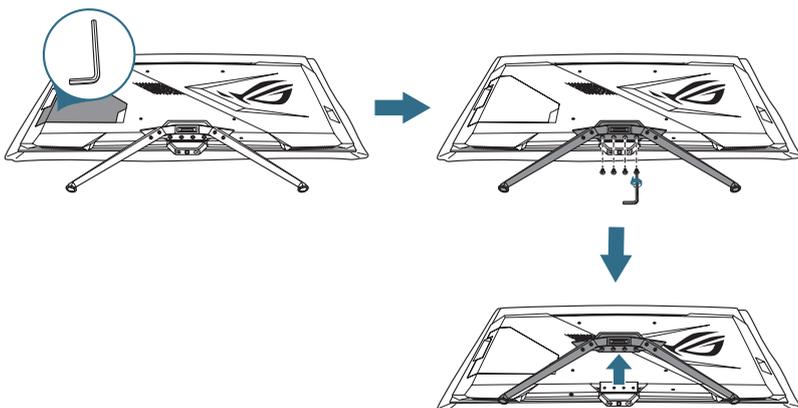
- **Mediante la cubierta de los puertos de entrada/salida:** la cubierta se puede montar o desmontar.



## 2.3 Desmontar el pedestal (para el soporte para pared VESA)

El brazo desmontable de este monitor LCD está especialmente diseñado para soportes para pared VESA.

1. Retire la tapa de los puertos de entrada/salida de la parte posterior del monitor. A continuación, retire la llave Allen de la tapa.
2. Vuelva a colocar la tapa de los puertos de entrada y salida:
3. Mediante la llave Allen, quite los cuatro (4) tornillos que fijan el pedestal.
4. Quite el pedestal del monitor.



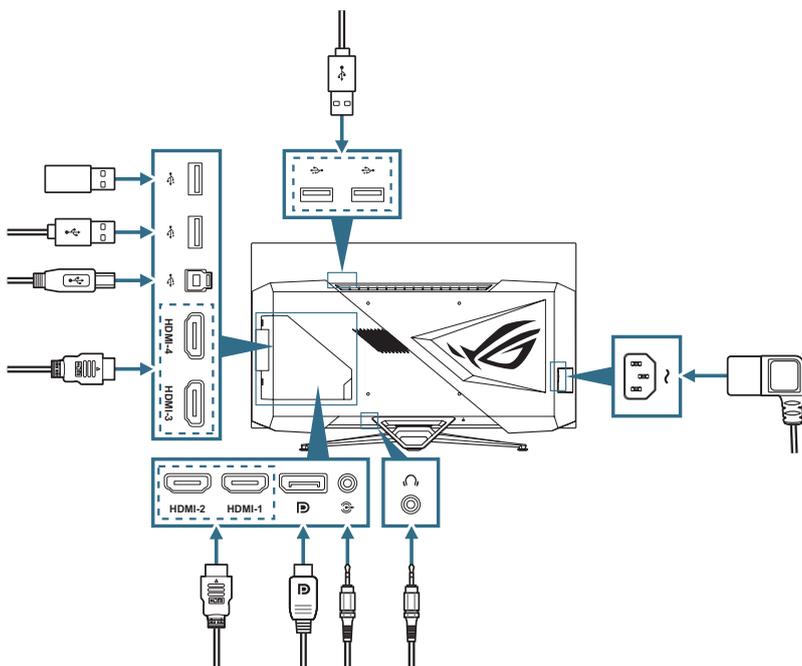
- Es recomendable que cubra la superficie de la mesa con un paño suave para no dañar el monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (300 mm x 300 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M6 x 15 mm).

## 2.4 Conectar los cables

Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



- **Para conectar el cable de alimentación:**
  - a. Conecte el adaptador de alimentación de forma segura a la entrada ENTRADA DE CC del monitor.
  - b. Conecte un extremo del cable de alimentación al adaptador de alimentación, y el otro extremo a la toma de corriente.
- **Para conectar el cable DisplayPort/HDMI:**
  - a. Enchufe un extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI del monitor.
  - b. Conecte el otro extremo del cable DisplayPort/HDMI al puerto DisplayPort/HDMI del equipo.
- **Para conectar el cable de audio:** conecte el altavoz al puerto de salida de audio del monitor.
- **Para usar los auriculares:** conecte el extremo con el enchufe a la toma de auriculares del monitor.

- **Para utilizar los puertos USB 3.0:** Utilice el cable USB 3.0 suministrado y enchufe el extremo más pequeño (tipo B) del mismo al puerto de carga USB del monitor y el extremo más grande (tipo A) al puerto USB 3.0 del equipo. Asegúrese de que el equipo esté instalado con el sistema operativo Windows 10/Windows 11 más reciente. Eso permitirá que los puertos USB del monitor funcionen.
- **Para usar el puerto 3.0 para actualizar el firmware:** Guarde el nuevo firmware a la unidad de disco. A continuación, enchufe la unidad de disco al puerto de carga del monitor. Siga las instrucciones de la pantalla para actualizar el firmware.

## 2.5 Encender el monitor

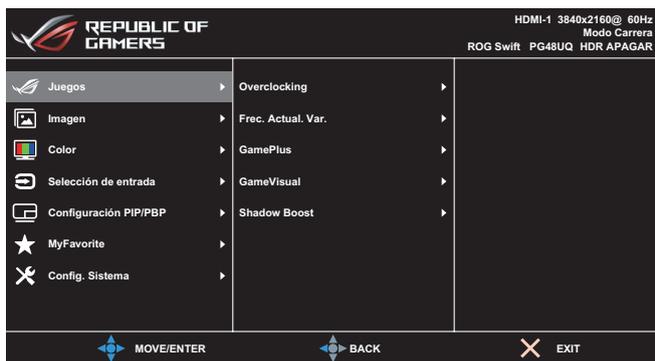
También puede presionar el botón  del mando a distancia o el botón  para encender el dispositivo.

Si la función Indicador de encendido está habilitada y se detecta una fuente de entrada, el LED de encendido se iluminará en color rojo para indicar que el monitor está encendido. El LED de encendido no se iluminará en Modo Ahorro energía.

## 3.1 Menú OSD (On-Screen Display, "visualización en pantalla")

### 3.1.1 Cómo volver a establecer la configuración

Puede utilizar el mando a distancia o los botones **Control** del monitor para desplazarse por el menú y realizar cambios en el mismo.



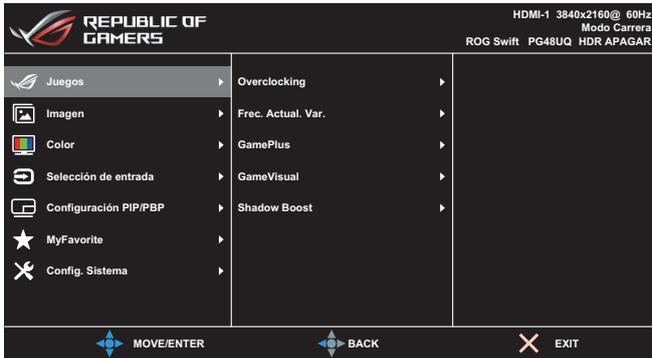
Para navegar por el menú y realizar ajustes mediante el mando a distancia, haga lo siguiente:

1. Presione el botón **Entrar** para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo para recorrer las funciones. Resalte el ajuste que desee y presione el botón **Entrar** para activarlo. Si la función seleccionada tiene un submenú, mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo de nuevo para recorrer las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y presione el botón **Entrar** o mueva el botón **Navegación** a la derecha para activarla.
3. Mueva el botón **Navegación** hacia arriba o hacia abajo para cambiar los ajustes de la función seleccionada.
4. Para salir del menú OSD y guardarlo, presione el botón **Navegación** hacia la izquierda repetidamente hasta que el menú OSD desaparezca. Para ajustar otras funciones, repita los pasos del 1 al 3.

## 3.1.2 Presentación de las funciones OSD

### 1. Juegos

Configure sus preferencias de juego.



- **Overclocking:** permite ajustar la tasa de actualización
  - **ENCENDER:** esta función le permite ajustar la frecuencia de actualización.
  - **Frec. máx. actualiz.:** permite seleccionar una frecuencia de actualización máxima de 138Hz (solo para las entradas DisplayPort, HDMI1 y HDMI2).



El Overclocking puede producir un parpadeo de pantalla. Para reducir estos efectos, desconecte el cable DisplayPort y utilice el menú OSD del monitor para volver a intentarlo con una frecuencia de actualización máxima más prudente.

- **Frec. Actual. Var.:** esta opción permite a una fuente de gráficos compatible con Adaptive-Sync ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones.



- Esta función solo se puede activar en el intervalo de 48 Hz~120Hz para HDMI1/HDMI2 y 48 Hz~120 Hz para DisplayPort.
- Para conocer las tarjetas gráficas compatibles, los requisitos mínimos del sistema del PC y los controladores, póngase en contacto con los fabricantes de las tarjetas gráficas.

- **GamePlus:** permite configurar el entorno de juego. Consulte la sección 1.3.4 Función GamePlus para obtener más información.
- **GameVisual:** permite seleccionar el modo de imagen. Consulte la sección 1.3.5 Función GameVisual para obtener más información.

- **Shadow Boost:** permite ajustar la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, haciendo que las escenas y los objetos oscuros resulten mucho más fáciles de ver.

## 2. Imagen

Permite configurar los ajustes relacionados con la imagen.



- **Brillo:** permite ajustar el nivel de brillo.
- **Brillo uniforme:** con la función habilitada, el sistema no ajustará el brillo máximo de la pantalla cuando esta se muestre en un tamaño diferente.
- **Contraste:** permite ajustar el nivel de contraste.
- **VividPixel:** permite mejorar el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- **Configuración HDR:** permite establecer el modo HDR en ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR o Consola HDR. El brillo HDR se puede ajustar cuando la función Brillo Ajustable está habilitada.
- **Controle de Aspecto:** permite seleccionar la relación de aspecto y ajustar la posición de la pantalla.
- **Filtro de luz azul:** esta opción permite reducir el nivel de energía de la luz azul emitida por la retroiluminación LED.
  - **Nivel 0:** sin cambios.
  - **Nivel 1~4:** cuanto mayor sea el nivel, más luz azul se reducirá. Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del Modo Carreras se importará automáticamente. En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo. Nivel 4 es el valor optimizado. El usuario no puede configurar la función Brillo.



El monitor utiliza un panel de luz azul baja y cumple con la solución de hardware TÜV Rheinland Low Blue Light en el modo de restablecimiento de fábrica/configuración predeterminada (brillo: 90 %, contraste: 80 %, CCT: 6500K, modo preestablecido: Modo Carrera, Ajuste de potencia: Sí).



Consulte lo siguiente para aliviar el cansancio ocular:

- Los usuarios deben pasar tiempo alejados de la pantalla si trabajan durante horas. Es aconsejable tomar breves descansos (de al menos 5 minutos) después de aproximadamente 1 hora de trabajo continuo frente a su PC. Tomar descansos breves y frecuentes es más efectivo que un solo descanso más largo.
- Para minimizar el cansancio y la sequedad oculares, los usuarios deben dar descanso a los ojos periódicamente enfocando objetos que estén alejados.
- Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Repita estos ejercicios a menudo. Si el cansancio ocular no desaparece, consulte a un médico. Ejercicios para los ojos: (1) Mirar hacia arriba y hacia abajo repetidamente (2) Mover los ojos de un lado a otro lentamente (3) Mover los ojos en diagonal.
- La luz azul de alta energía puede dar lugar a cansancio ocular y a degeneración de la mácula asociada a la edad (AMD, Age-Related Macular Degeneration). El filtro de luz azul puede reducir un 70 % (máximo) de la luz azul peligrosa para evitar el síndrome visual informático (CVS, Computer Vision Syndrome).

### 3. Color

Permite definir la configuración de color de la imagen.

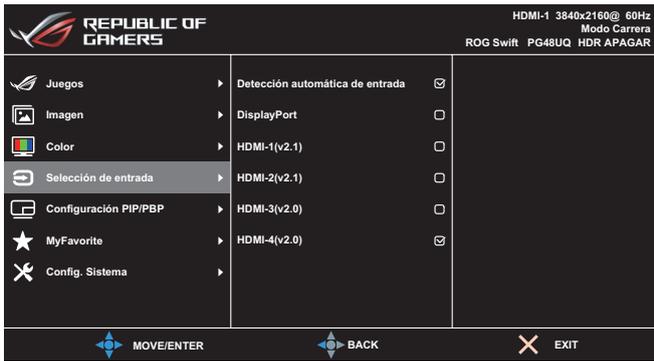


- **Espacio Color Pantalla:** permite seleccionar el espacio de color para la salida de color del monitor.
- **Temp del color:** permite seleccionar la temperatura de color que desee.

- **Saturación:** permite ajustar el nivel de la saturación.
- **Saturación de seis ejes:** Permite ajustar la saturación para R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** permite establecer el modo de color.

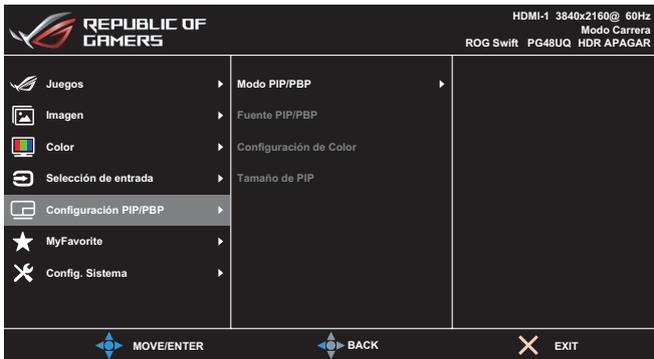
#### 4. Selección de entrada

permite seleccionar la fuente de entrada que desee y activar o desactivar la función Detección automática de entrada. La fuente de entrada del monitor no cambiará automáticamente cuando la función Detección automática de entrada esté deshabilitada.



#### 5. Configuración PIP/PBP

Configure los ajustes relacionados con múltiples imágenes. El modo PBP no se puede habilitar cuando la función Frecuencia de actualización variable está habilitada.



- **Modo PIP/PBP:** permite habilitar la función PIP/PBP y seleccionar el tipo de pantalla dividida.
- **Fuente PIP/PBP:** Permite seleccionar la fuente de vídeo para la pantalla principal.

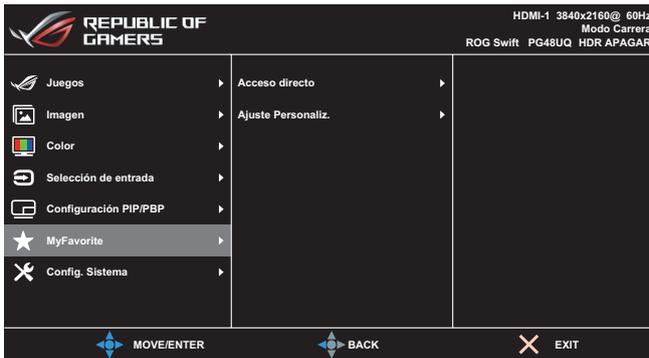
- **Configuración de Color:** permite establecer el modo GameVisual para la pantalla dividida designada.
- **Tamaño de PIP/PBP:** permite ajustar el tamaño de la ventana insertada.



Esta opción solamente está disponible en el modo PIP.

## 6. MyFavorite

permite asignar una función al botón de acceso directo, guardar las configuraciones actuales del sistema o restaurar la configuración del sistema.



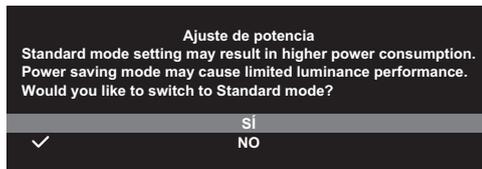
- **Acceso directo:** permite asignar para el botón de acceso directo designado.
- **Ajuste Personaliz.:** permite cargar y guardar todas las configuraciones en el monitor.

## 7. Config. Sistema

permite ajustar las configuraciones del sistema.



- **Idioma:** permite seleccionar el idioma OSD.
- **Sonido:** permite configurar los ajustes relacionados con el sonido.
  - **Volumen:** Permite ajustar el nivel de volumen.
  - **Silencio:** Activar/Desactivar la función silencio.
  - **Fuente de Sonido:** permite seleccionar de qué fuente proviene el sonido del monitor.
  - **Salida de sonido:** permite establecer la configuración de salida de sonido en el altavoz, la salida de línea o los auriculares.
  - **AudioWizard:** permite seleccionar el modo de sonido.
- **USB Hub:** permite establecer la disponibilidad del concentrador USB durante el modo de espera.
- **Indicador de encendido:** permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** permite deshabilitar y habilitar el botón de encendido.
- **Bloqueo de teclas:** permite habilitar esta función para deshabilitar todas las teclas de función. Presione el botón **Navegación** durante más de cinco segundos para cancelar la función de bloqueo de los botones.
- **Ajuste de potencia:** permite seleccionar el modo de configuración de energía.  
 Si la configuración está establecida en **Modo Estándar**, puede haber mayor consumo de energía. Por otro lado, si la configuración está establecida en **Modo Ahorro energía**, puede limitar el rendimiento de la luminancia.



- **Config. OSD:** permite definir la configuración relacionada con el menú OSD.
  - **Posición-OSD:** permite establecer la posición del menú OSD.
  - **Temporizador OSD:** permite ajustar el tiempo de espera del menú OSD.
  - **Transparencia:** permite ajustar el fondo del menú OSD de opaco a transparente.

- **Zoom por Mando:** permite seleccionar el tamaño del menú OSD cuando se utiliza el mando a distancia:
- **Zoom Botón Directo:** permite seleccionar el tamaño del menú OSD cuando se utilizan los botones **Control**:
- **DDC/CI:** permite habilitar o deshabilitar la función DDC/CI.
- **Protección de pantalla:** permite definir la configuración relacionada con el protector de pantalla. Puede mejorar los problemas de calidad de imagen relacionados con la retención de imágenes cuando la pantalla está encendida durante un tiempo determinado.
  - **Protector De Pantalla:** permite habilitar y deshabilitar la función del protector de pantalla. El brillo de la pantalla disminuirá automáticamente cuando no haya cambios en la pantalla.
  - **Limpieza De Píxeles:** permite calibrar cualquier problema que pueda surgir en la pantalla cuando el monitor ha estado encendido durante mucho tiempo. El proceso tardará unos 6 minutos. Esta función se activará automáticamente cuando el monitor esté apagado. No desenchufe el cable de alimentación mientras la operación está en curso. Si enciende el monitor, la función Limpieza de Píxeles dejará de ejecutarse.
  - **Movimiento De Pantalla:** seleccione el nivel de movimiento de la pantalla para evitar que la imagen se pegue en el panel de visualización.
  - **Ajustar Brillo Logotipo:** habilite esta función para permitir que el sistema ajuste automáticamente el brillo del logotipo para corregir los posibles problemas de calidad de la imagen
- **Secuencias DisplayPort:** seleccione DisplayPort 1.2 o DisplayPort 1.4 en función de la versión DP de la tarjeta gráfica.
- **DSC:** permite habilitar y deshabilitar la función DSC (Display Stream Compression).
- **HDMI CEC:** permite habilitar o deshabilite la función HDMI CEC. Si la función está habilitada, puede usar el mando a distancia para controlar los dispositivos conectados al monitor a través de los puertos HDMI.
- **Información:** permite mostrar la información del monitor.
- **Reset Todo:** Seleccione **SI** para restaurar toda la configuración al modo predeterminado de fábrica.

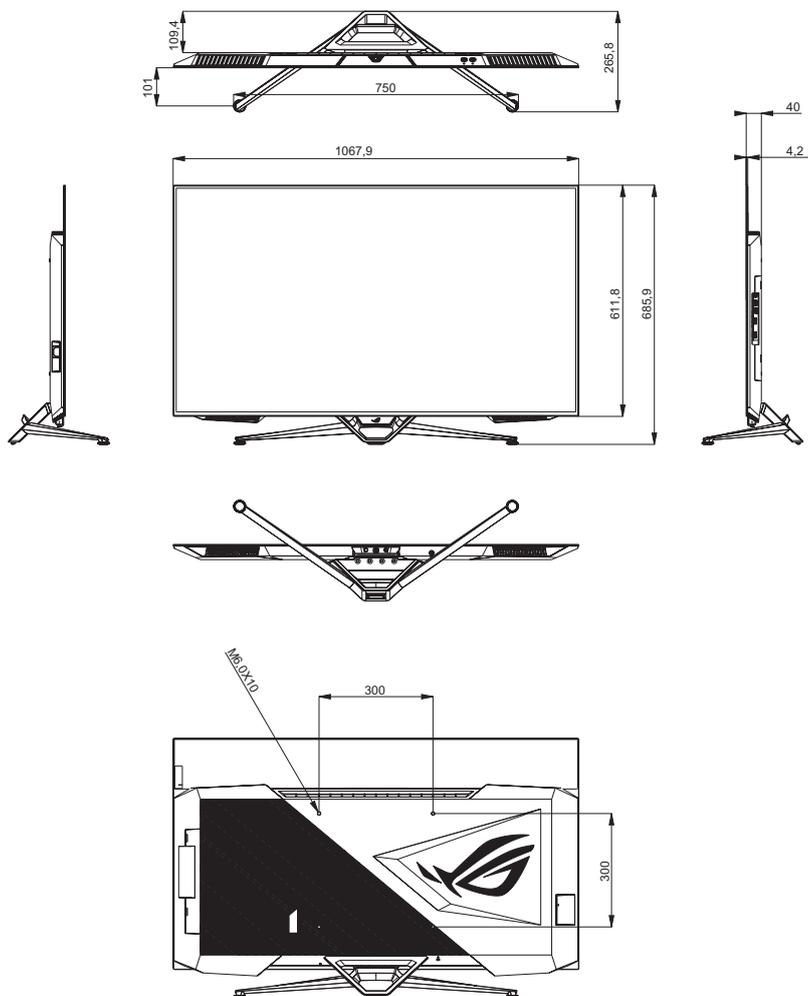
## 3.2 Especificaciones

Tipo de panel	OLED
Tamaño del panel	Pantalla panorámica de 47,53" de ancho (16:9, 120,7 cm)
Resolución máxima	3840 x 2160
Densidad de píxel	0,274mm x 0,274mm
Brillo	135 nits (normal) (patrón completamente blanco) 900 nits (HDR 3%)
Relación de contraste	1500000:1
Ángulo de visualización (H/V)	178°/178°
Colores de visualización	1070 millones de colores
Tiempo de respuesta	0,1 ms
Selección de la temperatura del color	8 temperaturas de color
Entrada analógica	No
Entrada digital	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.0 x 2, HDMI v2.1 x 2
Conector para auriculares	Sí
Salida de audio	Sí
Altavoces (integrados)	Sí
Puerto USB 3.0	Carca x 1, descarga x 4 (5 V/0,9 A*2, 5 V/2 A*2)
Color	Negro
LED de encendido y apagado	Rojo (encendido)/Naranja (espera)/Naranja intermitente (limpieza de píxeles)
Inclinación	Adelante: 5°; atrás: 4°
Plataforma giratoria	No
Ajuste de altura	No
Soporte para pared VESA	300 x 300 mm
Bloqueo Kensington	Sí
Intervalo de voltaje	100-240 VCA, 50/60 Hz
Consumo de energía	Encendido: < 300 W Espera: < 0,3 W Apagado: < 0,5 W
Temperatura de funcionamiento	0°C - 40°C
Temperatura (sin funcionar)	-20°C - +60°C
Dimensiones (ancho x alto x profundidad)	1068 mm x 686 mm x 266 mm (con pedestal) 1068 mm x 612 mm x 40 mm (sin pedestal) 1230 mm x 180 mm x 880 mm (paquete)
Peso (estimado)	15 kg (sin pedestal) 16,2 kg (neto) 20 kg (bruto)

Idiomas múltiples	20 idiomas: inglés, francés, alemán, italiano, español, holandés, portugués, ruso, checo, croata, polaco, rumano, húngaro, turco, chino simplificado, chino tradicional, japonés, coreano, tailandés e indonesio.
Accesorios	Cable DP, cable HDMI, cable USB, cable de alimentación, guía de inicio rápido, tarjeta de garantía, tapa de puertos de entrada/salida, informe de prueba de calibración de color, pegatina ROG
Conformidad y Normas	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, CCC, BSMI, CU, C-Tick, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 7 y 10 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, TUV-Flicker Free, TUV Low Blue Light, UkrSEPRO, PSB, MEPS, CE

\*Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

### 3.3 Dimensiones de la estructura



### 3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Presione el botón  para comprobar si el monitor se encuentra encendido.</li> <li>• Compruebe si el adaptador y el cable de alimentación están correctamente conectados al monitor y a la toma de corriente.</li> <li>• Compruebe la función <b>Indicador de encendido</b> en el menú OSD. Seleccione "ENCENDER" para iluminar el LED de alimentación.</li> </ul>
El LED de alimentación se ilumina en blanco pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si el monitor y el equipo están encendidos.</li> <li>• Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo.</li> <li>• Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado.</li> <li>• Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.</li> </ul>
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste los parámetros <b>Contraste</b> y <b>Brillo</b> mediante el menú OSD.</li> </ul>
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo.</li> <li>• Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.</li> </ul>
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado.</li> <li>• Ejecute la función <b>Reset Todo</b> del menú OSD.</li> <li>• Seleccione la temperatura de color apropiada (<b>Temp del color</b>) mediante el menú OSD.</li> </ul>
El contenido HDR no se reproduce correctamente	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que la fuente de entrada admite reproducción HDR (con la configuración del sistema adecuada y el software más reciente).</li> <li>• Asegúrese de que el contenido está codificado con HDR.</li> </ul>

### 3.5 Lista de frecuencias admitidas

HDMI 2.1 - HDMI1/2	HDMI 2.0 - HDMI3/4	DP
640x480 @60Hz	640x480 @60Hz	640x480 @60Hz
640x480 @75Hz	640x480 @75Hz	640x480 @75Hz
720x480 @60Hz	720x480 @60Hz	720x480 @60Hz
720x576 @50Hz	800x600 @60Hz	720x576 @50Hz
800x600 @60Hz	800x600 @75Hz	800x600 @60Hz
800x600 @75Hz	1024x768 @60Hz	800x600 @75Hz
1024x768 @60Hz	1024x768 @75Hz	1024x768 @60Hz
1024x768 @75Hz	1280x720 @60Hz	1024x768 @75Hz
1152x864 @75Hz	1920x1080 @60Hz	1280x720 @50Hz
1280x720 @60Hz	1920x1080 @120Hz	1280x720 @60Hz
1280x960 @60Hz	1920x2160 @60Hz	1280x1024 @60Hz
1280x1024 @60Hz	2560x1440 @120Hz	1440x900 @60Hz
1280x720 @50Hz	3840x1600 @60Hz	1680x1050 @60Hz
1280x720 @60Hz	3840x2160 @24Hz	1920x1080 @60Hz
1440x900 @60Hz	3840x2160 @60Hz	1920x1080 @120Hz
1680x1050 @60Hz		2560x1440 @60Hz
1920x1080 @50Hz		2560x1440 @120Hz
1920x1080 @60Hz		3440x1440 @120Hz
1920x1080 @120Hz		3840x1080 @120Hz
1920x2160 @60Hz		3840x1600 @120Hz
2560x1440 @60Hz		3840x2160 @24Hz
2560x1440 @120Hz		3840x2160 @60Hz
3840x2160 @60Hz		3840x2160 @120Hz
3840x2160 @120Hz		3840x2160 @138Hz (overclock)
3440x1440 @120Hz		
3840x1600 @120Hz		
3840x2160 @24Hz		
3840x1080 @120Hz		
3840x2160 @138Hz (overclock)		

\* Los modos que no figuran en la tabla pueden no ser compatibles. Para una resolución óptima, le recomendamos que elija uno de los modos enumerados en la tabla anterior.

