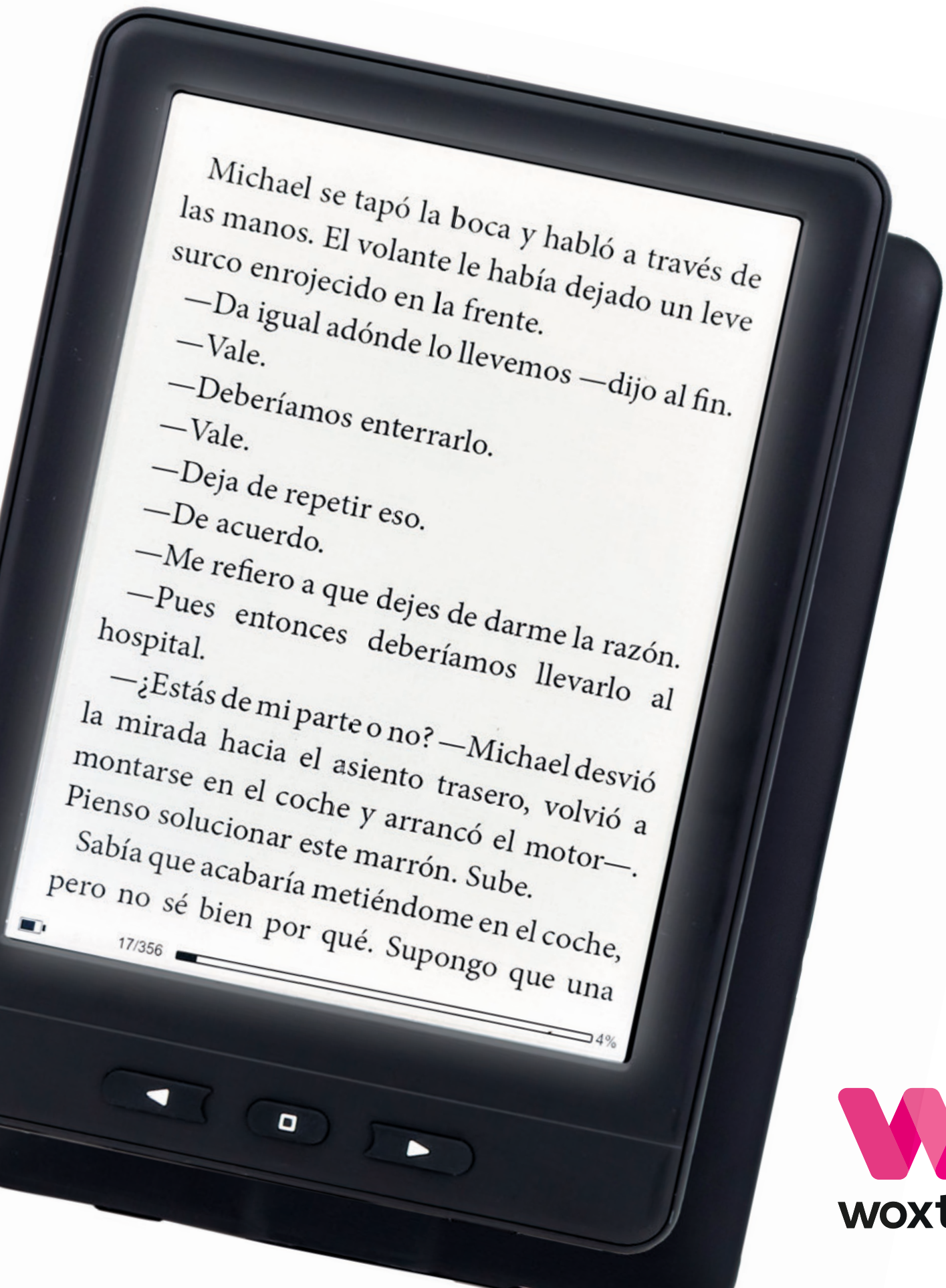
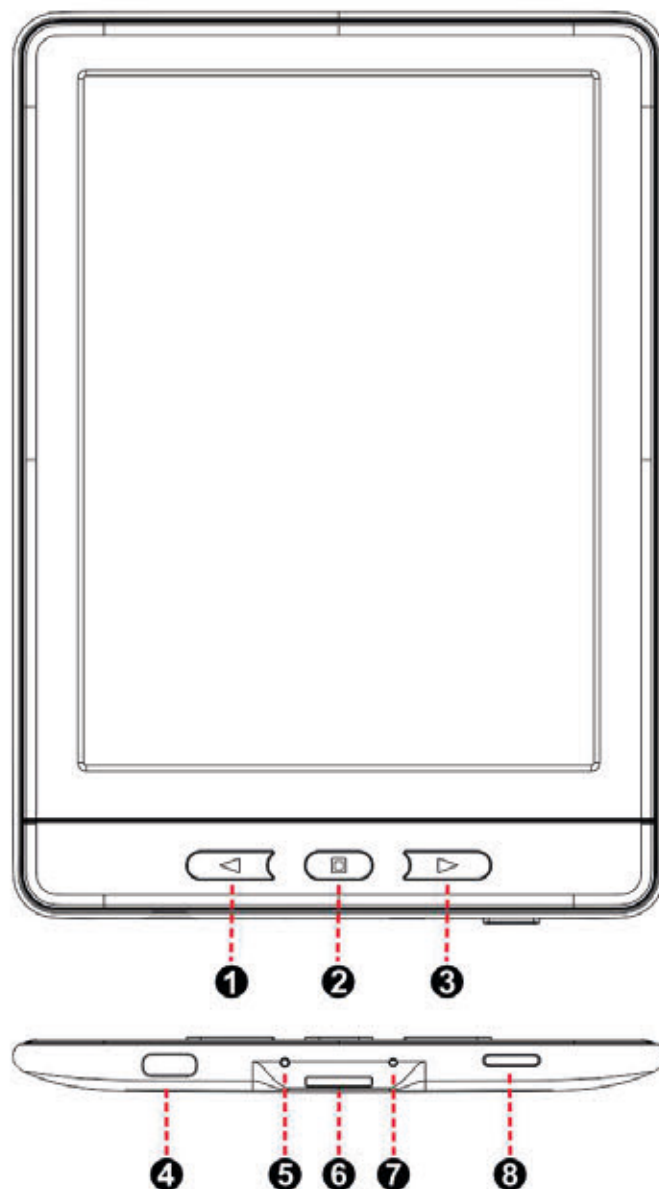


Manual de usuario

>> Scriba 195 Paperlight TP



Descripción general



1. Descripción y definición de botones, indicadores y conectores

- 1.1 **[Botón izquierdo]** Presiona el botón para volver a la página anterior al leer.
- 1.2 **[Botón home]** Presiona el botón para acceder a la página principal de la interfaz.
- 1.3 **[Botón derecho]** Presiona el botón para avanzar a la siguiente página al leer.
- 1.4 **[USB]** Conector USB Tipo C para carga e interfaz de datos.
- 1.5 **[Luz LED]** La luz LED roja se enciende cuando está cargando y cambia a verde cuando la batería está completamente cargada.
- 1.6 **[Ranura para tarjeta SD]** Ranura del lector de tarjetas Micro SD para insertar y leer tarjetas SD.
- 1.7 **[Reset]** Botón oculto en el orificio, presiona para reiniciar la máquina cuando deja de funcionar.
- 1.8 **[Encendido]** Botón de encendido, presiona rápidamente para entrar en modo de suspensión o salir del modo de suspensión, mantén presionado durante aproximadamente 5 segundos para encender o apagar la máquina.

2. Operación básica

2.1 Cómo usar la función táctil

2.1.1 Descripción de la función de toque de un solo punto

Esta máquina está equipada con control táctil capacitivo de un solo punto. Esto significa que la máquina responderá únicamente al toque de un solo punto y no admitirá operaciones distintas al toque de un solo punto, como el zoom con dos dedos. Esta máquina también admite el deslizamiento de un solo dedo hacia la izquierda y hacia la derecha, o hacia arriba y hacia abajo.

2.1.2 Interfaces táctiles de usuario para operar la máquina

Esta máquina ha sido configurada con interfaces de usuario necesarias para ayudar a los usuarios a operarla y realizar funciones. El usuario debe usar un dedo para tocar o deslizar las interfaces de usuario y seguir las instrucciones del menú correspondientemente.

2.1.3 Pasar de página al leer

Toca el lado derecho de la pantalla para pasar a la siguiente página y toca el lado izquierdo de la pantalla para retroceder a la página anterior. Presionar el botón [DERECHA] o [IZQUIERDA] también puede realizar la misma función que se describe anteriormente.

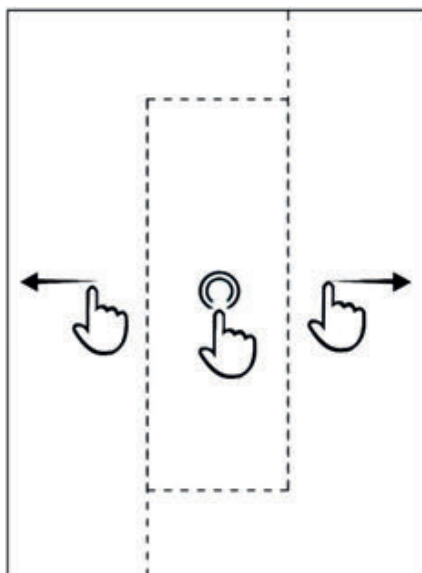
2.1.4 Acceder al menú de lectura mientras se lee

El menú de lectura es una función muy importante que ayuda al usuario a acceder a más opciones mientras lee. Al tocar la parte media de la pantalla durante la lectura, las interfaces de usuario en la parte superior y en la parte inferior se mostrarán en la pantalla al mismo tiempo. Las interfaces de usuario en la parte inferior de la pantalla constituyen el menú de lectura con opciones de submenú como [Agregar marcador], [Marcadores], [Tabla de contenido], entre otros. Siguiendo estos submenús y utilizando la función táctil, el usuario puede realizar las funciones u operaciones deseadas.

2.1.5 Acceder a las interfaces de usuario del control principal mientras se lee

Al tocar la parte media de la pantalla durante la lectura, las interfaces de usuario como [INICIO], [ATRÁS], [ACTUALIZAR], [LUZ] y el nombre del libro que se está leyendo actualmente se muestran en la parte superior de la pantalla. El usuario puede tocar estas interfaces de usuario para realizar las funciones u operaciones deseadas.

2.1.6 Esquema de funciones táctiles



- 2.1.6.1** Un toque con un dedo en la parte izquierda de la pantalla, como muestra el dibujo anterior, es para ir a la página anterior.
- 2.1.6.2** Un toque con un dedo en la parte derecha de la pantalla, como muestra el dibujo anterior, es para ir a la página siguiente.
- 2.1.6.3** Un toque con un dedo en la parte media de la pantalla, como muestra el dibujo anterior, es para acceder al menú de lectura cuando se está leyendo un libro.
- 2.1.6.4** Deslizar un dedo de izquierda a derecha en cualquier parte de la pantalla es para ir a la página anterior.
- 2.1.6.5** Deslizar un dedo de derecha a izquierda en cualquier parte de la pantalla es para ir a la página siguiente.

2.2 Interfaces principales

2.2.1 Acceder a las interfaces principales

Pulsa el botón [INICIO] en la parte inferior de la máquina o toca el icono [INICIO] en la parte superior de la pantalla, así la máquina puede acceder a la página de interfaces principales.

2.2.2 Interfaces de usuario en la parte superior de la pantalla en la página de interfaz principal.

[INICIO] Presiona el icono similar a "inicio" ubicado en la esquina superior izquierda de la pantalla, la máquina accederá a la página de interfaz principal desde cualquier modo.

[ATRÁS] Presiona el icono similar a "atrás", la máquina volverá al último menú.

[ACTUALIZAR] Presiona el icono similar a "actualizar", toda la pantalla se actualizará para mantenerla limpia y nítida.

[LUZ] Presiona el icono similar a "luz", se puede encender o apagar la luz de lectura.

[BATERÍA] El icono similar a "batería" muestra el estado de la batería.

2.2.3 Interfaces de usuario en 9 cuadrados de la página de interfaz principal

[Historial de navegación]: Administrar archivos leídos recientemente, con submenús para Borrar y Borrar todo.

[Biblioteca]: Lista de todos los archivos de libros electrónicos guardados en la máquina, con submenús para Lista de nombres breves o Lista de portadas de libros para elegir la forma favorita de listar todos los archivos de libros electrónicos.

[Buscar libros electrónicos]: Para encontrar recursos de lectura favoritos ingresando alguna pista.

[Explorador]: Lista de archivos de libros electrónicos que se mantienen en carpetas de archivos que han sido editadas de la forma favorita del usuario.

[Imágenes]: Lista de recursos de imágenes que se mantienen en la máquina.

[Juegos]: Para administrar todos los recursos de juegos.

[Diccionario electrónico]: Para usar el diccionario electrónico precargado.

[Calendario]: Para operar la gestión del calendario.

[Configuración]: Con submenús para Modo de actualización, Configuraciones de energía, Fecha y hora, Idioma, Formato de dispositivo, Configuración predeterminada, Información del dispositivo, Brillo y Tamaño de las fuentes.

2.3 Menú de lectura mientras se lee

El menú de lectura es una función muy importante que ayuda al usuario a tener más opciones mientras lee un libro. Al tocar la parte central de la pantalla mientras se lee un libro, se mostrarán interfaces de usuario como [Agregar marcador], [Marcadores], [Tabla de contenido], entre otras, en la parte inferior de la pantalla. [Agregar marcador]: Agrega un marcador en una página específica de un eBook.

[Marcadores]: Lista todos los marcadores que se han agregado a los eBooks.

[Tabla de contenido]: Lista el índice del eBook que se está leyendo.

[Agregar a favoritos]: Agrega el eBook que se está leyendo a la carpeta de favoritos.

[Ir a página]: Salta a la página seleccionada del eBook que se está leyendo.

[Buscar]: Busca contenido relacionado según una pista específica.

[Brillo]: Ajusta el brillo de la luz de lectura integrada.

[Tamaño de fuente]: Ajusta el tamaño de la fuente del eBook que se está leyendo.

[Margen]: Ajusta el nivel de margen en la pantalla al leer un libro.

[Rotar pantalla]: Ajusta la relación de aspecto de la pantalla entre 3:4 o 4:3.

[Texto negro/blanco]: Elige el color favorito del fondo entre negro o blanco.

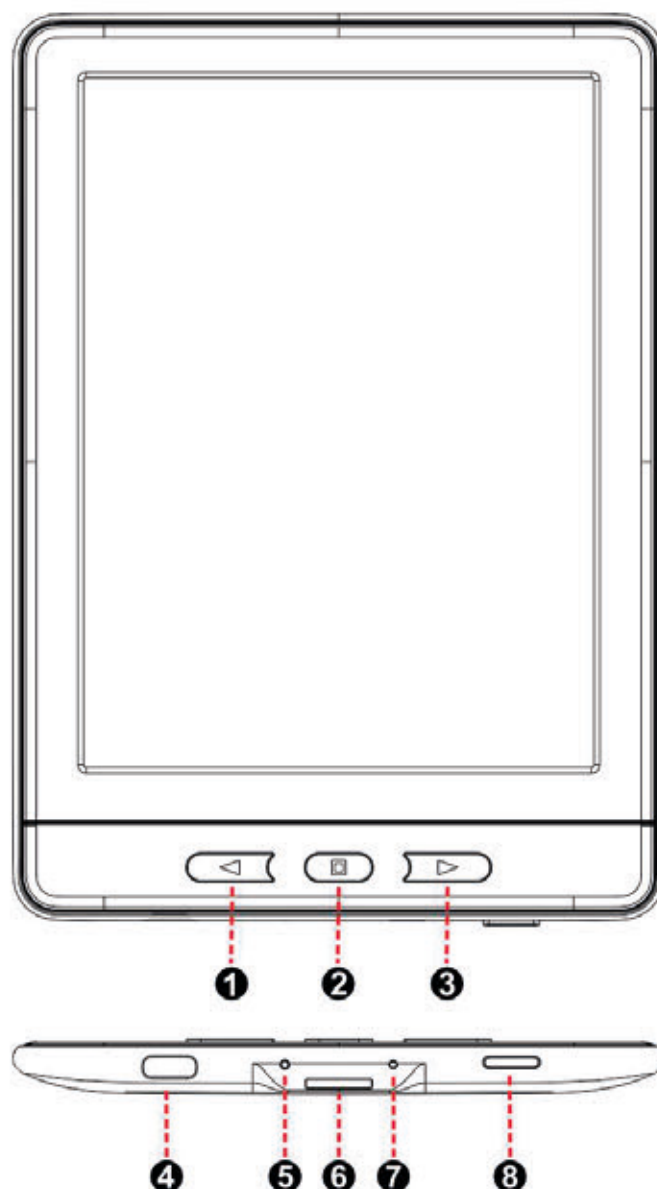
[Volteo automático]: Elige y configura la velocidad de volteo de página automáticamente al leer un libro.

[Modo de actualización]: Elige el modo favorito de actualización de la pantalla.

[Acerca del libro]: Presenta información básica del libro que se está leyendo.

Salir del menú de lectura se puede realizar de dos formas. Una es tocar el submenú [Salir], la otra es tocar cualquier parte entre la Barra superior de funciones básicas y el menú de lectura.

Overview



1. Description and Definition of Buttons, Indicator and Connectors

- 1.1 **[Left]** Button press to get to Previous Page when reading
- 1.2 **[Home]** Button press to get into Main Interface Page
- 1.3 **[Right]** Button press to get to Next Page when reading
- 1.4 **[USB]** USB Type C connector for charging and data interface
- 1.5 **[LED light]** Red LED light turns on when charging and turns into Green when battery has been fully charged.
- 1.6 **[SD SLOT]** Micro SD Card Reader Slot for putting and reading SD card
- 1.7 **[Reset]** Button hiding in hole press to restart the machine when it stops working
- 1.8 **[Encendido]** Power button, fast press to get into Sleep Mode or release from Sleep Mode, long pressing for about 5 seconds for turning on or off the machine

2. Basic Operation

2.1 How to Use Touch Function

2.1.1 Description of Single-Point Touch Function

This machine is equipped with Single-Point Capacitive Touch control. It means this machine will only response to one-point touch but NOT support operation other than one-point touch such as two-finger Zoom in or out. This machine also supports Single-Finger Sliding left and right, or up and down.

2.1.2 Touch User Interfaces to Operate the Machine

This machine has been set with necessary User Interfaces to help users to operate the machine to realize functions. User needs to use one finger to touch or slide User Interfaces and follow menu instruction accordingly.

2.1.3 Page Turning When Reading

Touch right side of display to turn into next page and touch left side of display to turn into previous page. Pressing [RIGHT] or [LEFT] button can also realize the same function as above.

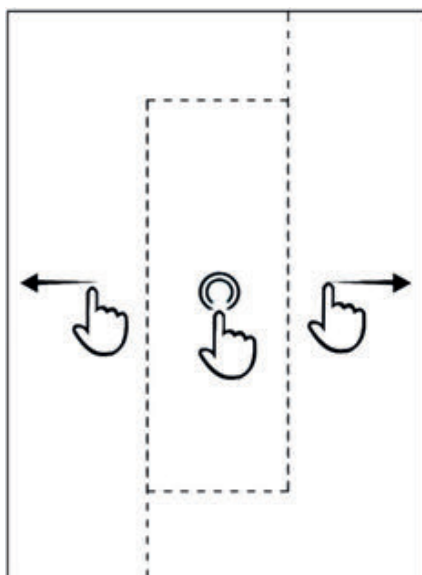
2.1.4 Get into Reading Menu When Reading

Reading Menu is an very important function for helping user to realize more options when reading. Touching middle part of display when reading, User Interfaces at Top and User Interfaces at Lower Part will show on display at the same time. User Interfaces at Lower Part of display is the Reading Menu with sub-menu options as [Add bookmark],[Bookmarks],[Table of contents] and so on. Following these sub-menu and use touch function, user can realize the desired functions or operations.

2.1.5 Get into User Interfaces of Main Control When Reading

Touching middle part of display when reading, User Interfaces as [HOME], [BACK], [REFRESH], [LIGHT] and name of book which is reading now are showed at the top of display. User can touch these User Interfaces to realize the desired functions or operations.

2.1.6 Sketch Drawing of Touch Functions



- 2.1.6.1** One Finger Touch at Left Part of Display as above drawing shows, is to get to Previous Page .
- 2.1.6.2** One Finger Touch at Right Part of Display as above drawing shows, is to get to Next Page.
- 2.1.6.3** One Finger Touch at Middle Part of Display as above drawing shows, is to get into Reading Menu when reading a book.
- 2.1.6.4** One Finger Sliding from Left to Right at any part of display, is to get to Previous Page.
- 2.1.6.5** One Finger Sliding from Right to Left at any part of display, is to get to Next Page.

2.2 Main Interfaces

2.2.1 Get into Main Interfaces

Press [HOME] button at bottom of machine or touch [HOME] icon at top of display, this machine can get into Main Interfaces Page.

2.2.2 User Interfaces at Top of Display in Main Interface Page

[HOME] Press the icon alike “home” looking located at left-top corner of display, the machine will get into Main Interface Page from any mode.

[BACK] Press the icon alike “back” looking, the machine will get into last menu

[REFRESH] Press the icon alike “refresh” looking, the whole display will be refreshed to keep displaying clean and sharp.

[LIGHT] Press the icon alike “light” looking, Reading Light can be turned on or off

[BATTERY] The icon alike “battery” looking, shows status of battery

2.2.3 User Interfaces in 9 Squares of Main Interface Page

[Browser history] Managing files being read recently, with Sub-Menu as Delete,Delete All

[Library] List all eBook files kept in the machine, with Sub-Menu as Brief Name List or Book Cover List to choose favorite way of listing all the eBook files

[Search eBooks] To find favorite reading resources by inputting some clue

[Explorer] List eBook files being kept in file folders which had been edited in favorite way of user

[Pictures] List pictures resources being kept in the machine

[Game] To manage all the game resources

[Electronic Dictionary] To use pre-loaded electronic dictionary

[Calender] To operate Calender management

[Settings] With Sub-Menu as Refresh Mode, Power Settings, Date & Time, Language, Format Device, Default Setting, Device Information, Brightness and Size of The Fonts

3. Datos básicos del ebook

Procesador: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Sistema operativo: UC OS

Pantalla: Eink Carta de 6 pulgadas, 7581024, 212 ppi

Memoria: DDRIII128MB y NAND 4GB

Luz de lectura: Luz de lectura integrada de dos colores con brillo ajustable

Panel táctil: Control táctil capacitivo de un solo punto

Batería: 3.8V/1700mAh, polímero de litio

Durabilidad: Más de 10000 veces con velocidad de cambio de página de 2 segundos/página

Carga y datos: A través de USB Tipo C

Lector de tarjetas: Lector de tarjetas SD integrado de hasta 32GB

Tamaño de la unidad: 161mm * 116mm * 8.9mm

Peso neto de la unidad: aproximadamente 160 gramos

Caja de regalo: 193mm145mm30mm

Cartón maestro: 330mm303mm*220mm, con 20 cajas de regalo empacadas en 1 cartón

Peso bruto: Alrededor de 7.8KG por cartón

2.3 Reading Menu When Reading

Reading Menu is an very important function for helping user to realize more options when reading a book. Touching middle part of display when reading a book, User Interfaces such as [Add bookmark], [Bookmarks], [Table of contents] and so on, will be showed at Lower Part of display.

[Add bookmark] Add bookmark at certain page of one eBook

[Bookmarks] List all the bookmarks which had been added into eBooks

[Table of contents] List table of contents of the eBook being read

[Add to favorites] Add the eBook being read to favorite folder

[Go to page] Jump to the selected page of the eBook being read

[Search] Search relating contents based on certain clue

[Brightness] Adjust brightness of built-in reading light

[Font size] Adjust font size of eBook being read

[Margin] Adjust margin level on display when reading a book

[Rotate screen] Adjust Display Ratio between 3:4 or 4:3

[Black/White text] Choose favorite color of background between black or white

[Auto flip] Choose and set speed of page turning automatically when reading a book

[Refresh mode] Choose favorite mode of refreshing display

[About book] Introduce basic information of the book being read

Exiting from Reading Menu, can be realized in two ways. One is to touch [Exit] sub-menu, the other is touch any part between Top Bar of Basic Functions and Reading Menu.

3. Basic Data of Machine

CPU: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Operation System: UC OS

Display: 6 inch E Ink Carta 758*1024, 212 ppi

Memory: DDR II 128MB & NAND 4GB

Reading Light: Two-Color built-in reading light with adjustable brightness

Touch Panel: Single-Point Capacitive touch control

Battery: 3.8V/1700mAh, Lithium Polymer

Endurance: More than 10000 times with page changing speed at 2 seconds/page

Charging and Data: Through USB Type C

Card Reader: Built-in SD card Reader up-to 32GB

Unit Size: 161mm * 116mm * 8.9mm

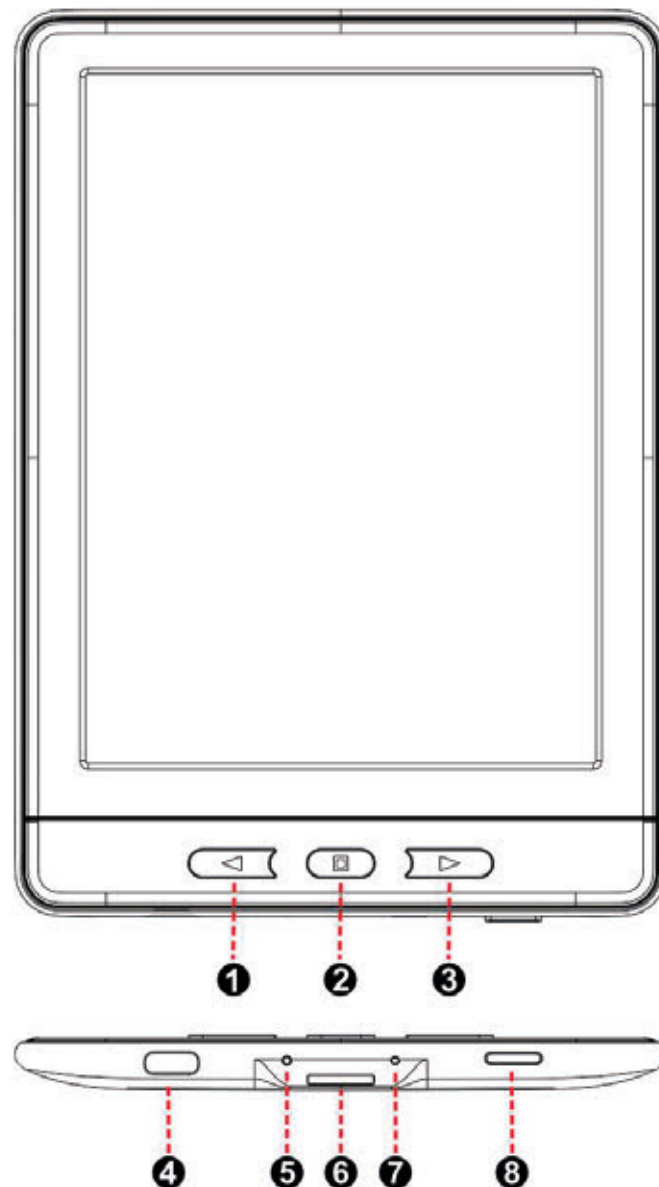
Unit Net Weight: about 160 grams

Gift Box: 193mm*145mm*30mm

Master Carton: 330mm*303mm*220mm, with 20 Gift Boxes packed in 1 Carton

Gross Weight: About 7.8KG per carton

Überblick



1. Beschreibung und Definition von Tasten, Anzeigen und Anschlüssen

- 1.1 **[Links]** Tastendruck, um zur vorherigen Seite beim Lesen zu gelangen
- 1.2 **[Startseite]** Tastendruck, um zur Hauptbenutzeroberfläche zu gelangen
- 1.3 **[Rechts]** Tastendruck, um zur nächsten Seite beim Lesen zu gelangen
- 1.4 **[USB]** USB-Typ-C-Anschluss für Lade- und Datenverbindung
- 1.5 **[LED-Licht]** Rote LED leuchtet beim Laden und wird grün, wenn der Akku vollständig aufgeladen ist.
- 1.6 **[SD-Kartensteckplatz]** Micro-SD-Kartenleser zum Einsetzen und Lesen von SD-Karten
- 1.7 **[Zurücksetzen]** Versteckte Taste im Loch drücken, um das Gerät neu zu starten, wenn es nicht mehr funktioniert
- 1.8 **[Power]** Ein- / Ausschaltknopf, schneller Druck, um in den Ruhezustand zu gelangen oder den Ruhezustand zu verlassen, langes Drücken für etwa 5 Sekunden, um das Gerät ein- oder auszuschalten

2. Betriebsschema

2.1 Grundlegender Betrieb

2.1.1 Wie man die Touch-Funktion verwendet

Beschreibung der Einpunkt-Touch-Funktion Diese Maschine ist mit einer kapazitiven Einpunkt-Touch-Steuerung ausgestattet. Das bedeutet, dass die Maschine nur auf eine Berührung an einem Punkt reagiert und keine anderen Operationen als die Einpunkt-Berührung unterstützt, wie zum Beispiel das Zoomen mit zwei Fingern. Diese Maschine unterstützt auch das Verschieben eines Fingers nach links und rechts oder nach oben und unten.

2.1.2 Benutzeroberflächen für Touch-Bedienung

Diese Maschine wurde mit den erforderlichen Benutzeroberflächen konfiguriert, um den Benutzern bei der Bedienung und Durchführung von Funktionen zu helfen. Der Benutzer muss einen Finger verwenden, um die Benutzeroberflächen zu berühren oder zu verschieben und die Menüanweisungen entsprechend zu befolgen.

2.1.3 Seitenwechsel beim Lesen

Berühren Sie die rechte Seite des Bildschirms, um zur nächsten Seite zu gelangen, und berühren Sie die linke Seite des Bildschirms, um zur vorherigen Seite zurückzukehren. Das Drücken der Taste [RECHTS] oder [LINKS] kann auch dieselbe Funktion ausführen, wie oben beschrieben.

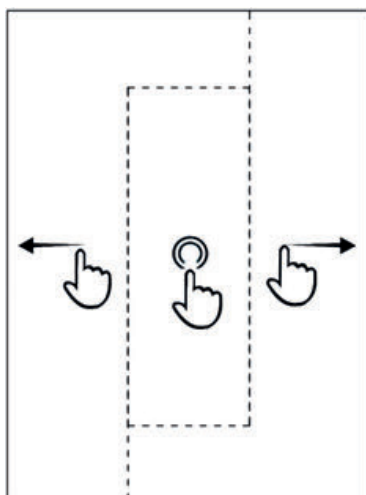
2.1.4 Zugriff auf das Lesemenü während des Lesens

Das Lesemenü ist eine sehr wichtige Funktion, die dem Benutzer mehr Optionen beim Lesen bietet. Durch Berühren des mittleren Teils des Bildschirms während des Lesens werden die Benutzeroberflächen oben und unten gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt. Die Benutzeroberflächen unten auf dem Bildschirm bilden das Lesemenü mit Untermenüoptionen wie [Lesezeichen hinzufügen], [Lesezeichen], [Inhaltsverzeichnis] usw. Durch Befolgen dieser Untermenüs und Verwendung der Touch-Funktion kann der Benutzer die gewünschten Funktionen oder Operationen ausführen.

2.1.5 Zugriff auf die Benutzeroberflächen der Hauptsteuerung während des Lesens

Durch Berühren des mittleren Teils des Bildschirms während des Lesens werden die Benutzeroberflächen wie [START], [ZURÜCK], [AKTUALISIEREN], [LICHT] und der Name des gerade gelesenen Buches oben auf dem Bildschirm angezeigt. Der Benutzer kann diese Benutzeroberflächen berühren, um die gewünschten Funktionen oder Operationen auszuführen.

2.1.6 Skizze der Touch-Funktionen



- 2.1.6.1** Eine Berührung mit einem Finger auf der linken Seite des Bildschirms, wie im vorherigen Bild gezeigt, führt zur vorherigen Seite.
- 2.1.6.2** Eine Berührung mit einem Finger auf der rechten Seite des Bildschirms, wie im vorherigen Bild gezeigt, führt zur nächsten Seite.
- 2.1.6.3** Eine Berührung mit einem Finger in der Mitte des Bildschirms, wie im vorherigen Bild gezeigt, führt zum Lesemenü, wenn Sie ein Buch lesen.
- 2.1.6.4** Ein Wischen mit einem Finger von links nach rechts auf dem Bildschirm führt zu der vorherigen Seite.
- 2.1.6.5** Ein Wischen mit einem Finger von rechts nach links auf dem Bildschirm führt zur nächsten Seite.

2.2 Hauptinterfaces

2.2.1 Zugriff auf die Hauptinterfaces

Drücken Sie die Taste [START] unten am Gerät oder tippen Sie auf das Symbol [START] oben auf dem Bildschirm, damit das Gerät auf die Hauptinterfaces zugreifen kann.

2.2.2 Benutzeroberflächen oben auf dem Bildschirm auf der Hauptinterface-Seite.

[START] Drücken Sie das Symbol, das dem "Start" ähnlich sieht, in der oberen linken Ecke des Bildschirms, um auf die Hauptinterface-Seite zuzugreifen, unabhängig vom aktuellen Modus.

[ZURÜCK] Drücken Sie das Symbol, das dem "Zurück" ähnlich sieht, um zur letzten Menüseite zurückzukehren.

[AKTUALISIEREN] Drücken Sie das Symbol, das dem "Aktualisieren" ähnlich sieht, um den Bildschirm komplett zu aktualisieren, damit er sauber und scharf bleibt.

[LICHT] Drücken Sie das Symbol, das dem "Licht" ähnlich sieht, um das Leselicht ein- oder auszuschalten.

[BATTERIE] Das Symbol, das dem "Batterie" ähnlich sieht, zeigt den Batteriestatus an.

Benutzeroberflächen in 9 Quadranten auf der Hauptinterface-Seite

[Browserverlauf]: Verwalten von kürzlich gelesenen Dateien, mit Untermenüs zum

2.2.3 Löschen und Löschen aller.

[Bibliothek]: Liste aller gespeicherten eBook-Dateien auf dem Gerät, mit Untermenüs für eine kurze Namensliste oder eine Coverliste, um die bevorzugte Art der Auflistung aller eBook-Dateien auszuwählen.

[E-Book suchen]: Zum Finden von Lieblingslesequellen durch Eingabe eines Hinweises.

[Explorer]: Liste der in Dateiordnern aufbewahrten eBook-Dateien, die auf die bevorzugte Weise des Benutzers bearbeitet wurden.

[Bilder]: Liste der auf dem Gerät gespeicherten Bildressourcen.

[Spiele]: Zur Verwaltung aller Spiele-Ressourcen.

[Elektronisches Wörterbuch]: Zur Verwendung des vorinstallierten elektronischen Wörterbuchs.

[Kalender]: Zur Bedienung der Kalenderverwaltung.

[Einstellungen]: Mit Untermenüs für Aktualisierungsmodus, Energieeinstellungen, Datum und Uhrzeit, Sprache, Geräteformat, Standardkonfiguration, Geräteinformationen, Helligkeit und Schriftgröße.

2.3 Lese-Menü beim Lesen

Das Lese-Menü ist eine sehr wichtige Funktion, um dem Benutzer mehr Optionen beim Lesen eines Buches zu ermöglichen. Durch Berühren des mittleren Teils des Bildschirms während des Lesens eines Buches werden Benutzeroberflächen wie [Lesezeichen hinzufügen], [Lesezeichen], [Inhaltsverzeichnis] usw. im unteren Teil des Bildschirms angezeigt.

[Hinzufügen von Lesezeichen] Fügt ein Lesezeichen auf einer bestimmten Seite eines eBooks hinzu.

[Lesezeichen] Zeigt alle Lesezeichen an, die in eBooks hinzugefügt wurden.

[Inhaltsverzeichnis] Zeigt das Inhaltsverzeichnis des gerade gelesenen eBooks an.

[Zu Favoriten hinzufügen] Fügt das gerade gelesene eBook dem Favoritenordner hinzu.

[Zur Seite springen] Springt zur ausgewählten Seite des gerade gelesenen eBooks.

[Suche] Sucht relevante Inhalte basierend auf einem bestimmten Hinweis.

[Helligkeit] Passt die Helligkeit der integrierten Leselampe an.

[Schriftgröße] Passt die Schriftgröße des gerade gelesenen eBooks an.

[Seitenrand] Passt den Seitenrand auf dem Display beim Lesen eines Buches an.

[Bildschirm drehen] Passt das Displayverhältnis zwischen 3:4 oder 4:3 an.

[Schwarz/Weiß Text] Wählt die Lieblingsfarbe des Hintergrunds zwischen Schwarz oder Weiß aus.

[Automatisches Umblättern] Wählt und stellt die Geschwindigkeit des automatischen Umblätterns beim Lesen eines Buches ein.

[Aktualisierungsmodus] Wählt den bevorzugten Aktualisierungsmodus des Displays aus.

[Über das Buch] Stellt grundlegende Informationen über das gerade gelesene Buch vor. Das Verlassen des Lese-Menüs kann auf zwei Arten erfolgen. Eine Möglichkeit ist das Berühren des Untermenüs [Beenden], die andere Möglichkeit ist das Berühren eines beliebigen Teils zwischen der oberen Leiste der Grundfunktionen und dem Lese-Menü.

3. Grundlegende Daten der Maschine

CPU: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Betriebssystem: UC OS

Display: 6-Zoll-Eink-Carta 7581024, 212 ppi

Speicher: DDRIII128MB & NAND 4GB

Leselicht: Zweifarbig integrierte Leselampe mit einstellbarer Helligkeit

Touchpanel: Kapazitive Einpunkttouch-Steuerung

Batterie: 3,8V/1700mAh, Lithium-Polymer

Ausdauer: Mehr als 10000 Mal mit einer Seitenwechselgeschwindigkeit von 2 Sekunden pro Seite

Laden und Daten: Über USB Typ C

Kartenleser: Integrierter SD-Kartenleser bis zu 32GB

Gerätegröße: 161mm * 116mm * 8,9mm

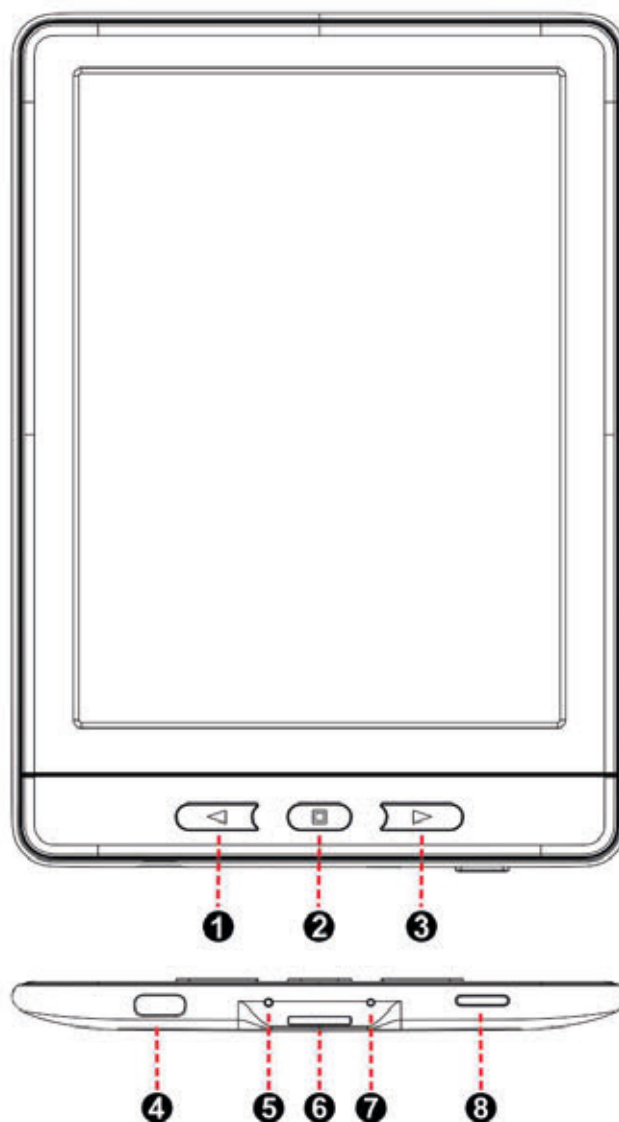
Gerätenettgewicht: etwa 160 Gramm

Geschenkbbox: 193mm145mm30mm

Hauptkarton: 330mm303mm*220mm, mit 20 Geschenkbboxen pro Karton verpackt

Bruttogewicht: Etwa 7,8 kg pro Karton

Description générale



1. Description et définition des boutons, indicateurs et connecteurs

- 1.1 **[Bouton gauche]** Appuyez sur le bouton pour revenir à la page précédente lors de la lecture.
- 1.2 **[Bouton d'accueil]** Appuyez sur le bouton pour accéder à la page principale de l'interface.
- 1.3 **[Bouton droit]** Appuyez sur le bouton pour avancer à la page suivante lors de la lecture.
- 1.4 **[USB]** Connecteur USB de type C pour la charge et l'interface de données.
- 1.5 **[Lumière LED]** La lumière LED rouge s'allume lorsqu'elle est en charge et passe au vert lorsque la batterie est complètement chargée.
- 1.6 **[Fente pour carte SD]** Fente de lecteur de carte Micro SD pour insérer et lire des cartes SD.
- 1.7 **[Réinitialisation]** Bouton caché dans le trou, appuyez pour redémarrer la machine en cas de dysfonctionnement.
- 1.8 **[Alimentation]** Bouton d'alimentation, appuyez rapidement pour entrer en mode veille ou sortir du mode veille, maintenez enfoncé pendant environ 5 secondes pour allumer ou éteindre la machine.

2. Fonctionnement de base

2.1 Comment utiliser la fonction tactile

2.1.1 Description de la fonction de toucher simple

Cette machine est équipée d'un contrôle tactile capacitif à un seul point. Cela signifie que la machine répondra uniquement au toucher d'un seul point et ne prendra pas en charge d'autres opérations telles que le zoom à deux doigts. Cette machine prend également en charge le glissement d'un seul doigt vers la gauche et vers la droite, ou vers le haut et vers le bas.

2.1.2 Interfaces tactiles utilisateur pour opérer la machine

Cette machine a été configurée avec des interfaces utilisateur nécessaires pour aider les utilisateurs à l'opérer et à effectuer des fonctions. L'utilisateur doit utiliser un doigt pour toucher ou faire glisser les interfaces utilisateur et suivre les instructions du menu correspondant.

2.1.3 Changement de page lors de la lecture

Touchez le côté droit de l'écran pour passer à la page suivante et touchez le côté gauche de l'écran pour revenir à la page précédente. Appuyer sur le bouton [DROITE] ou [GAUCHE] peut également effectuer la même fonction que celle décrite précédemment.

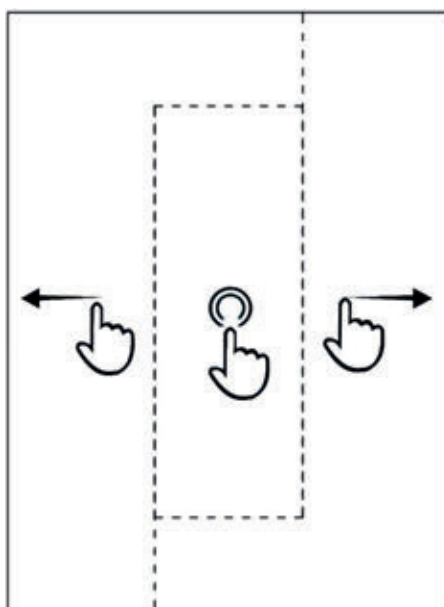
2.1.4 Accéder au menu de lecture en cours de lecture

Le menu de lecture est une fonction très importante qui aide l'utilisateur à accéder à plus d'options pendant la lecture. En touchant la partie médiane de l'écran pendant la lecture, les interfaces utilisateur en haut et en bas seront affichées en même temps. Les interfaces utilisateur en bas de l'écran constituent le menu de lecture avec des options de sous-menu telles que [Ajouter un signet], [Signets], [Table des matières], entre autres. En suivant ces sous-menus et en utilisant la fonction tactile, l'utilisateur peut effectuer les fonctions ou opérations souhaitées.

2.1.5 Accéder aux interfaces utilisateur du contrôle principal pendant la lecture

En touchant la partie médiane de l'écran pendant la lecture, les interfaces utilisateur telles que [DÉMARRER], [RETOUR], [ACTUALISER], [LUMIÈRE] et le nom du livre en cours de lecture sont affichés en haut de l'écran. L'utilisateur peut toucher ces interfaces utilisateur pour effectuer les fonctions ou opérations souhaitées.

2.1.6 Schéma des fonctions tactiles



- 2.1.6.1** Un toucher d'un doigt sur la partie gauche de l'écran, comme indiqué dans le dessin précédent, permet de revenir à la page précédente.
- 2.1.6.2** Un toucher d'un doigt sur la partie droite de l'écran, comme indiqué dans le dessin précédent, permet d'aller à la page suivante.
- 2.1.6.3** Un toucher d'un doigt sur la partie centrale de l'écran, comme indiqué dans le dessin précédent, permet d'accéder au menu de lecture lors de la lecture d'un livre.
- 2.1.6.4** Faire glisser un doigt de gauche à droite sur n'importe quelle partie de l'écran permet de revenir à la page précédente.
- 2.1.6.5** Faire glisser un doigt de droite à gauche sur n'importe quelle partie de l'écran permet d'aller à la page suivante.

2.2 Interfaces principales

2.2.1 Accéder aux interfaces principales

Appuyez sur le bouton [ACCUEIL] en bas de la machine ou touchez l'icône [ACCUEIL] en haut de l'écran, ainsi la machine peut accéder à la page des interfaces principales.

2.2.2 Interfaces utilisateur en haut de l'écran sur la page d'interface principale.

[ACCUEIL] Appuyez sur l'icône similaire à "début" située dans le coin supérieur gauche de l'écran, la machine accèdera à la page d'interface principale depuis n'importe quel mode.

[RETOUR] Appuyez sur l'icône similaire à "retour", la machine reviendra au dernier menu.

[ACTUALISER] Appuyez sur l'icône similaire à "actualiser", toute l'écran sera actualisée pour le maintenir propre et net.

[LUMIÈRE] Appuyez sur l'icône similaire à "lumière", la lumière de lecture peut être allumée ou éteinte

2.2.3 [BATTERIE] L'icône similaire à "batterie" montre l'état de la batterie.

Interfaces utilisateur en 9 carrés de la page d'interface principale

[Historique de navigation]: Gérer les fichiers récemment lus, avec des sous-menus pour Supprimer et Tout supprimer.

[Bibliothèque]: Liste de tous les fichiers de livres électroniques sauvegardés dans la machine, avec des sous-menus pour Liste de noms courts ou Liste de couvertures de livres pour choisir la façon préférée de répertorier tous les fichiers de livres électroniques.

[Recherche de livres électroniques]: Pour trouver des ressources de lecture favorites en entrant un indice.

[Explorateur]: Liste des fichiers de livres électroniques conservés dans des dossiers de fichiers qui ont été édités selon la préférence de l'utilisateur.

[Images]: Liste des ressources d'images conservées dans la machine.

[Dictionnaire électronique]: Pour utiliser le dictionnaire électronique préchargé.

[Calendrier]: Pour gérer le calendrier.

[Paramètres]: Avec des sous-menus pour le mode de mise à jour, les paramètres d'alimentation, la date et l'heure, la langue, le format de l'appareil, les paramètres par défaut, les informations sur l'appareil, la luminosité et la taille des polices.

2.3 Menu de lecture pendant la lecture

Le menu de lecture est une fonction très importante qui aide l'utilisateur à avoir plus d'options pendant la lecture d'un livre. En touchant la partie centrale de l'écran pendant la lecture d'un livre, des interfaces utilisateur telles que [Ajouter un signet], [Signets], [Table des matières], entre autres, seront affichées en bas de l'écran.

[Ajouter un signet]: Ajoute un signet à une page spécifique d'un eBook.

[Signets]: Liste tous les signets ajoutés aux eBooks.

[Table des matières]: Liste le sommaire de l'eBook en cours de lecture.

[Ajouter aux favoris]: Ajoute l'eBook en cours de lecture au dossier des favoris.

[Aller à la page]: Sauter à la page sélectionnée de l'eBook en cours de lecture.

[Rechercher]: Recherche du contenu en fonction d'un indice spécifique.

[Luminosité]: Ajuste la luminosité de la lumière de lecture intégrée.

[Taille de la police]: Ajuste la taille de la police de l'eBook en cours de lecture.

[Marge]: Ajuste le niveau de marge sur l'écran lors de la lecture d'un livre.

[Rotation de l'écran]: Ajuste le ratio d'affichage entre 3:4 ou 4:3.

[Texte noir/blanc]: Choisissez la couleur de fond préférée entre noir ou blanc.

[Flip automatique]: Choisissez et réglez la vitesse de retournement de page automatique pendant la lecture d'un livre.

[Mode de rafraîchissement]: Choisissez le mode de rafraîchissement de l'écran préféré.

[A propos du livre]: Présente des informations de base sur le livre en cours de lecture.

Quitter le menu de lecture peut être réalisé de deux manières. L'une est de toucher le sous-menu [Quitter], l'autre est de toucher n'importe quelle partie entre la barre supérieure des fonctions de base et le menu de lecture.

3. Données de base de l'ebook

Processeur: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Système d'exploitation: UC OS

Écran: Eink Carta de 6 pouces, 7581024, 212 ppp

Mémoire: DDRIII128MB et NAND 4GB

Lumière de lecture: Lumière de lecture intégrée à deux couleurs avec luminosité réglable

Panneau tactile: Commande tactile capacitive à un point

Batterie: 3.8V/1700mAh, polymère de lithium

Endurance: Plus de 10000 fois avec une vitesse de changement de page de 2 secondes/page

Charge et données: Via USB Type C

Lecteur de cartes: Lecteur de carte SD intégré jusqu'à 32GB

Taille de l'unité: 161mm * 116mm * 8.9mm

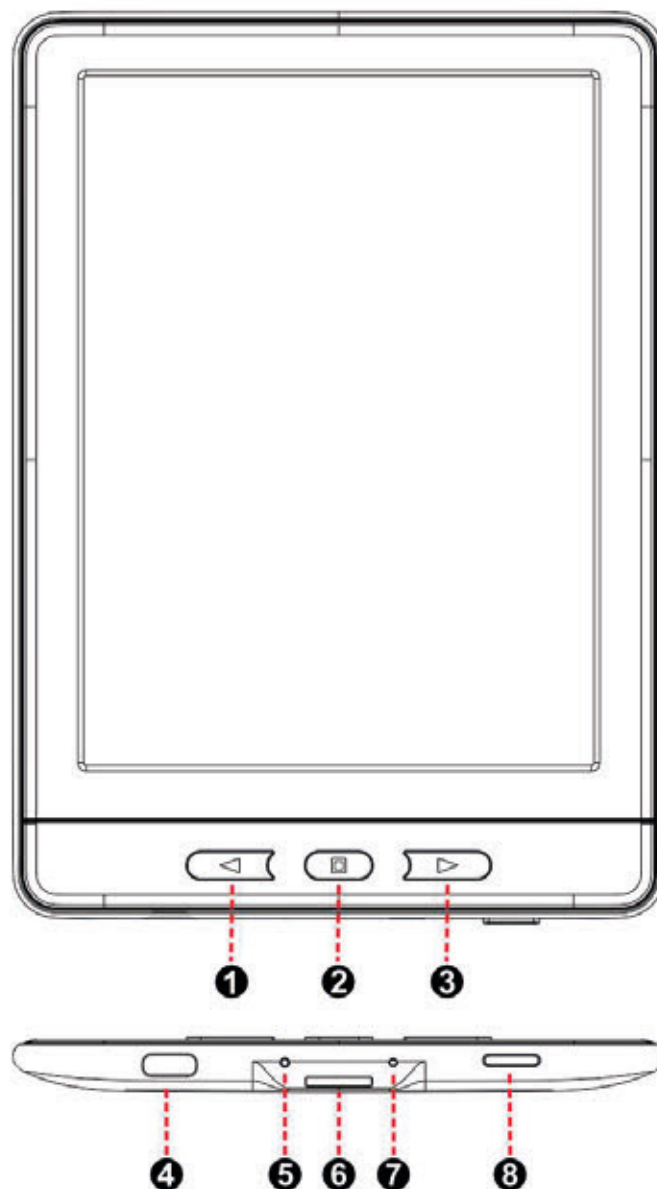
Poids net de l'unité: environ 160 grammes

Boîte cadeau: 193mm145mm30mm

Carton principal: 330mm303mm*220mm, avec 20 boîtes cadeaux emballées dans 1 carton

Poids brut: Environ 7.8KG par carton

Visão Geral



1. Descrição e Definição de Botões, Indicadores e Conectores

- 1.1 **[Botão esquerdo]** Pressione o botão para voltar à página anterior durante a leitura.
- 1.2 **[Botão home]** Pressione o botão para acessar a página principal da interface.
- 1.3 **[Botão direito]** Pressione o botão para avançar para a próxima página durante a leitura.
- 1.4 **[USB]** Conector USB Tipo C para carga e interface de dados.
- 1.5 **[Luz LED]** O LED vermelho acende quando está carregando e muda para verde quando a bateria está completamente carregada.
- 1.6 **[Ranhura para cartão SD]** Slot do leitor de cartão Micro SD para inserir e ler cartões SD.
- 1.7 **[Reset]** Botão oculto no orifício, pressione para reiniciar a máquina quando ela para de funcionar.
- 1.8 **[Ligar]** Botão de ligar, pressione rapidamente para entrar no modo de suspensão ou sair do modo de suspensão, mantenha pressionado por cerca de 5 segundos para ligar ou desligar a máquina.

2. Funcionamento básico

2.1 Como usar a função de toque

2.1.1 Descrição da função de toque de ponto único

Esta máquina está equipada com controle de toque capacitivo de ponto único. Isso significa que a máquina responderá apenas ao toque de um único ponto e não suportará operações diferentes, como zoom com dois dedos. Esta máquina também suporta o deslizamento de um dedo para a esquerda e para a direita, ou para cima e para baixo.

2.1.2 Interfaces de usuário sensíveis ao toque para operar a máquina

Esta máquina foi configurada com interfaces de usuário necessárias para ajudar os usuários a operá-la e realizar funções. O usuário deve usar um dedo para tocar ou deslizar as interfaces de usuário e seguir as instruções do menu correspondente.

2.1.3 Virar a página durante a leitura

Toque o lado direito da tela para passar para a próxima página e toque o lado esquerdo da tela para voltar à página anterior. Pressionar o botão [DIREITA] ou [ESQUERDA] também pode realizar a mesma função descrita anteriormente.

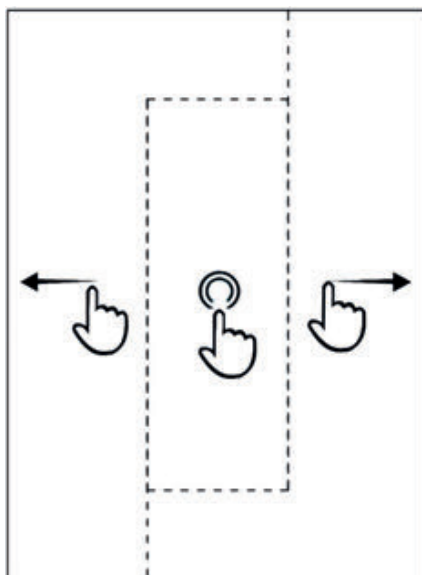
2.1.4 Acessar o menu de leitura durante a leitura

O menu de leitura é uma função muito importante que ajuda o usuário a acessar mais opções durante a leitura. Ao tocar na parte central da tela durante a leitura, as interfaces de usuário na parte superior e inferior serão mostradas na tela ao mesmo tempo. As interfaces de usuário na parte inferior da tela constituem o menu de leitura com opções de submenu como [Adicionar marcador], [Marcadores], [Índice], entre outros. Seguindo esses submenus e usando a função de toque, o usuário pode realizar as funções ou operações desejadas.

2.1.5 Acessar as interfaces de usuário do controle principal durante a leitura

Ao tocar na parte central da tela durante a leitura, as interfaces de usuário como [INÍCIO], [VOLTAR], [ATUALIZAR], [LUZ] e o nome do livro que está sendo lido atualmente são exibidos na parte superior da tela. O usuário pode tocar nessas interfaces de usuário para realizar as funções ou operações desejadas.

2.1.6 Esquema de funções de toque



- 2.1.6.1** Um toque com um dedo na parte esquerda da tela, como mostra o desenho acima, é para ir para a página anterior.
- 2.1.6.2** Um toque com um dedo na parte direita da tela, como mostra o desenho acima, é para ir para a próxima página.
- 2.1.6.3** Um toque com um dedo na parte central da tela, como mostra o desenho acima, é para acessar o Menu de Leitura ao ler um livro.
- 2.1.6.4** Um deslize com um dedo da esquerda para a direita em qualquer parte da tela é para ir para a página anterior.
- 2.1.6.5** Um deslize com um dedo da direita para a esquerda em qualquer parte da tela é para ir para a próxima página.

2.2 Principais Interfaces

2.2.1 Acessar as Principais Interfaces

Pressione o botão [HOME] na parte inferior da máquina ou toque no ícone [HOME] na parte superior do display, para que esta máquina possa acessar a página das Principais Interfaces.

2.2.2 Interfaces de Usuário na Parte Superior do Display na Página das Principais Interfaces

[HOME] Pressione o ícone semelhante a "home" localizado no canto superior esquerdo do display, a máquina acessará a página das Principais Interfaces a partir de qualquer modo.

[VOLTAR] Pressione o ícone semelhante a "voltar", a máquina voltará ao último menu.

[ATUALIZAR] Pressione o ícone semelhante a "atualizar", toda a tela será atualizada para manter a exibição limpa e nítida.

[LUMINOSIDADE] Pressione o ícone semelhante a "luminosidade", a Luz de Leitura pode ser ligada ou desligada.

[BATERIA] O ícone semelhante a "bateria" mostra o status da bateria.

2.2.3 Interfaces de Usuário em 9 Quadrados da Página das Principais Interfaces

[Histórico de Navegação] Gerenciando arquivos lidos recentemente, com Sub-Menu como Excluir, Excluir Tudo

[Biblioteca] Lista de todos os arquivos de eBook mantidos na máquina, com Sub-Menu como Lista de Nomes Breves ou Lista de Capas de Livros para escolher a forma favorita de listar todos os arquivos de eBook

[Buscar eBooks] Para encontrar recursos de leitura favoritos inserindo algumas pistas

[Explorador] Lista de arquivos de eBook sendo mantidos em pastas de arquivos que foram editadas de forma favorita pelo usuário

[Imagens] Lista de recursos de imagens sendo mantidos na máquina

[Jogo] Para gerenciar todos os recursos de jogo

[Dicionário Eletrônico] Para usar o dicionário eletrônico pré-carregado

[Calendário] Para operar a gestão do calendário

[Configurações] Com Sub-Menu como Modo de Atualização, Configurações de Energia, Data e Hora, Idioma, Formato de Dispositivo, Configuração Padrão, Informações do Dispositivo, Brilho e Tamanho das Fontes.

2.3 Menu de leitura durante a leitura

O menu de leitura é uma função muito importante que ajuda o usuário a ter mais opções enquanto lê um livro. Ao tocar na parte central da tela enquanto lê um livro, serão exibidas interfaces de usuário como [Adicionar marcador], [Marcadores], [Tabela de conteúdo], entre outras, na parte inferior da tela. [Adicionar marcador]: Adiciona um marcador em uma página específica de um eBook.

[Marcadores]: Lista todos os marcadores que foram adicionados aos eBooks.

[Tabela de conteúdo]: Lista o índice do eBook que está sendo lido.

[Adicionar aos favoritos]: Adiciona o eBook que está sendo lido à pasta de favoritos.

[Ir para a página]: Vai para a página selecionada do eBook que está sendo lido.

[Buscar]: Busca conteúdo relacionado com base em uma pista específica.

[Brilho]: Ajusta o brilho da luz de leitura integrada.

[Tamanho da fonte]: Ajusta o tamanho da fonte do eBook que está sendo lido.

[Margem]: Ajusta o nível de margem na tela ao ler um livro.

[Rotacionar tela]: Ajusta a relação de aspecto da tela entre 3:4 ou 4:3.

[Texto preto/branco]: Escolhe a cor de fundo favorita entre preto ou branco.

[Virar automático]: Escolhe e configura a velocidade de viragem de página automaticamente ao ler um livro.

[Modo de atualização]: Escolhe o modo favorito de atualização da tela.

[Sobre o livro]: Apresenta informações básicas sobre o livro que está sendo lido.

Sair do menu de leitura pode ser feito de duas formas. Uma é tocar no sub-menu [Sair], a outra é tocar em qualquer parte entre a Barra superior de funções básicas e o menu de leitura.

3. Dados básicos do eBook

Processador: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Sistema operacional: UC OS

Tela: Eink Carta de 6 polegadas, 7581024, 212 ppi

Memória: DDRIII128MB e NAND 4GB

Luz de leitura: Luz de leitura integrada de dois cores com brilho ajustável

Painel tátil: Controle tátil capacitivo de ponto único

Bateria: 3.8V/1700mAh, polímero de lítio

Durabilidade: Mais de 10000 vezes com velocidade de mudança de página de 2 segundos/página

Carregamento e dados: Através de USB Tipo C

Leitor de cartão: Leitor de cartão SD integrado de até 32GB

Tamanho da unidade: 161mm * 116mm * 8.9mm

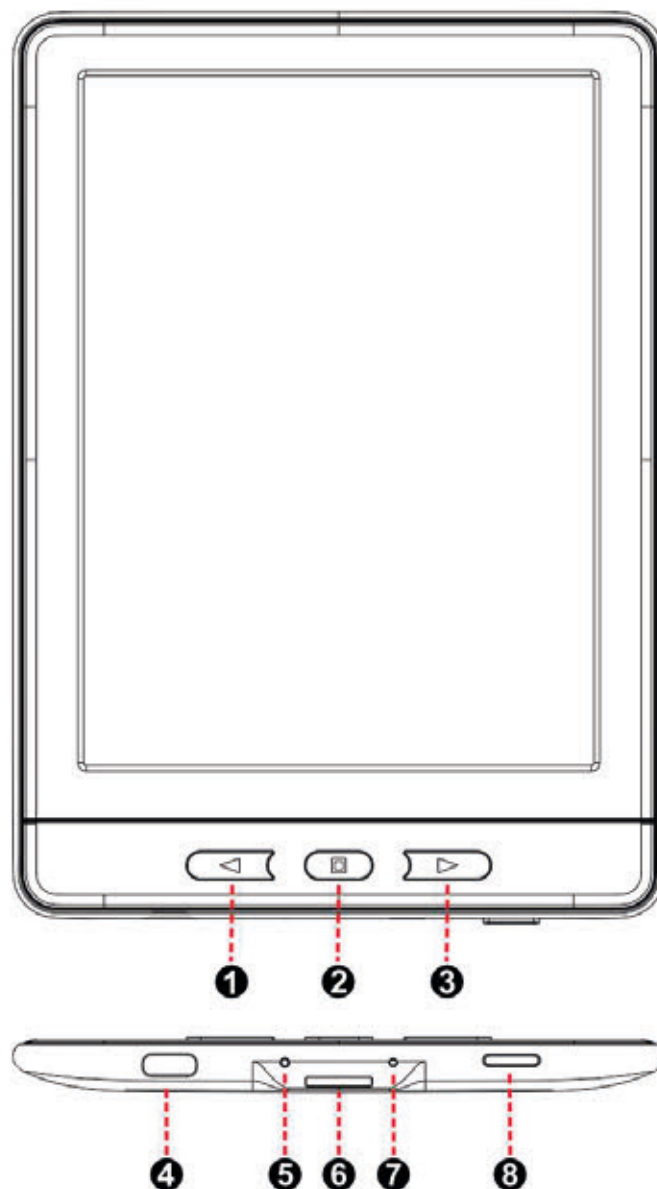
Peso líquido da unidade: aproximadamente 160 gramas

Caixa de presente: 193mm145mm30mm

Caixa mestra: 330mm303mm*220mm, com 20 caixas de presente embaladas em 1 caixa

Peso bruto: Cerca de 7.8KG por caixa

Descrizione generale.



1. Descrizione e definizione di pulsanti, indicatori e connettori

- 1.1 [Botón izquierdo]** Premi il pulsante per tornare alla pagina precedente durante la lettura.
- 1.2 [Botón home]** Premi il pulsante per accedere alla pagina principale dell'interfaccia.
- 1.3 [Botón derecho]** Premi il pulsante per avanzare alla pagina successiva durante la lettura.
- 1.4 [USB]** Connettore USB di tipo C per la ricarica e l'interfaccia dati.
- 1.5 [Luz LED]** La luce LED rossa si accende durante la ricarica e diventa verde quando la batteria è completamente carica.
- 1.6 [Ranura para tarjeta SD]** Slot per schede Micro SD per inserire e leggere schede SD.
- 1.7 [Reset]** Pulsante nascosto nel foro, premere per riavviare il dispositivo quando smette di funzionare.
- 1.8 [Encendido]** Pulsante di accensione, premere rapidamente per entrare o uscire dalla modalità sospensione, tenere premuto per circa 5 secondi per accendere o spegnere il dispositivo.

2. Operazione di base

2.1 Come utilizzare la funzione touch

2.1.1 Descrizione della funzione di tocco singolo

Questa macchina è dotata di controllo touch capacitivo a singolo punto. Ciò significa che la macchina risponderà solo al tocco di un singolo punto e non supporterà operazioni diverse dal tocco di un singolo punto, come lo zoom con due dita. Questa macchina supporta anche lo scorrimento di un dito verso sinistra e verso destra, o verso l'alto e verso il basso.

2.1.2 Interfacce utente touch per operare la macchina

Questa macchina è stata configurata con le interfacce utente necessarie per aiutare gli utenti a utilizzarla e a svolgere le funzioni. L'utente deve utilizzare un dito per toccare o scorrere le interfacce utente e seguire le istruzioni del menu corrispondentemente.

2.1.3 Passaggio di pagina durante la lettura

Tocca il lato destro dello schermo per passare alla pagina successiva e tocca il lato sinistro dello schermo per tornare alla pagina precedente. Premere il pulsante [DESTRA] o [SINISTRA] può anche eseguire la stessa funzione descritta sopra.

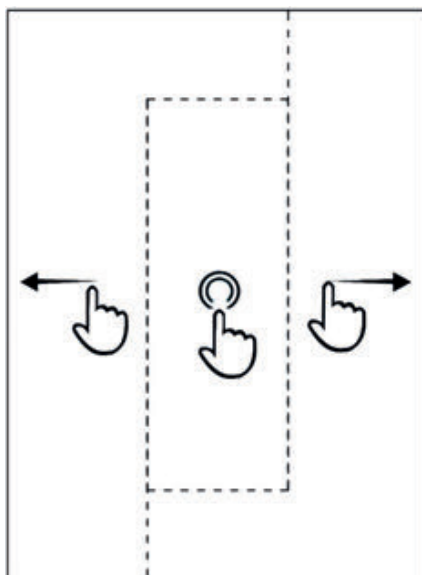
2.1.4 Accesso al menu di lettura durante la lettura

Il menu di lettura è una funzione molto importante che aiuta l'utente ad accedere a più opzioni durante la lettura. Toccando la parte centrale dello schermo durante la lettura, le interfacce utente nella parte superiore e nella parte inferiore verranno visualizzate contemporaneamente sullo schermo. Le interfacce utente nella parte inferiore dello schermo costituiscono il menu di lettura con opzioni di sottomenu come [Aggiungi segnalibro], [Segnalibri], [Tabella dei contenuti], tra gli altri. Seguendo questi sottomenu e utilizzando la funzione touch, l'utente può eseguire le funzioni o le operazioni desiderate.

2.1.5 Accesso alle interfacce utente del controllo principale durante la lettura

Toccando la parte centrale dello schermo durante la lettura, le interfacce utente come [HOME], [INDIETRO], [AGGIORNA], [LUCE] e il nome del libro attualmente in lettura verranno visualizzate nella parte superiore dello schermo. L'utente può toccare queste interfacce utente per eseguire le funzioni o le operazioni desiderate.

2.1.6 Schema di funzioni touch



- 2.1.6.1** Un tocco con un dito sulla parte sinistra dello schermo, come mostrato nel disegno precedente, serve per tornare alla pagina precedente.
- 2.1.6.2** Un tocco con un dito sulla parte destra dello schermo, come mostrato nel disegno precedente, serve per passare alla pagina successiva.
- 2.1.6.3** Un tocco con un dito sulla parte centrale dello schermo, come mostrato nel disegno precedente, serve per accedere al menu di lettura quando si sta leggendo un libro.
- 2.1.6.4** Trascinare un dito da sinistra a destra in qualsiasi parte dello schermo serve per andare alla pagina precedente.
- 2.1.6.5** Trascinare un dito da destra a sinistra in qualsiasi parte dello schermo serve per andare alla pagina successiva.

2.2 Interfacce principali

2.2.1 Accesso alle interfacce principali

Premi il pulsante [INICIO] nella parte inferiore della macchina o tocca l'icona [INICIO] nella parte superiore dello schermo, così la macchina può accedere alla pagina delle interfacce principali.

2.2.2 Interfacce utente nella parte superiore dello schermo nella pagina dell'interfaccia principale.

[INICIO] Premi l'icona simile a "inizio" situata nell'angolo superiore sinistro dello schermo, la macchina accederà alla pagina dell'interfaccia principale da qualsiasi modalità.

[INDIETRO] Premi l'icona simile a "indietro", la macchina tornerà all'ultimo menu.

[AGGIORNA] Premi l'icona simile a "aggiorna", l'intero schermo verrà aggiornato per mantenerlo pulito e nitido.

[LUCI] Premi l'icona simile a "luci", puoi accendere o spegnere la luce di lettura.

[BATTERIA] L'icona simile a "batteria" mostra lo stato della batteria.

2.2.3 Interfacce utente in 9 quadrati della pagina dell'interfaccia principale

[Cronologia di navigazione]: Gestisci i file letti di recente, con sottomenu per Elimina e Elimina tutto.

[Biblioteca]: Elenco di tutti i file di libri elettronici salvati sulla macchina, con sottomenu per Elenco dei nomi brevi o Elenco delle copertine dei libri per scegliere il modo preferito di elencare tutti i file di libri elettronici.

[Cerca libri elettronici]: Per trovare risorse di lettura preferite inserendo qualche suggerimento.

[Esploratore]: Elenco dei file di libri elettronici mantenuti in cartelle di file che sono state modificate nella forma preferita dall'utente.

[Immagini]: Elenco delle risorse di immagini mantenute nella macchina.

[Dizionario elettronico]: Per utilizzare il dizionario elettronico pre-caricato.

[Calendario]: Per gestire il calendario.

[Impostazioni]: Con sottomenu per Modalità di aggiornamento, Impostazioni di alimentazione, Data e ora, Lingua, Formato del dispositivo, Impostazioni predefinite, Informazioni sul dispositivo, Luminosità e Dimensione dei caratteri.

2.3 Menu di lettura durante la lettura

Il menu di lettura è una funzione molto importante che aiuta l'utente ad avere più opzioni durante la lettura di un libro. Toccando la parte centrale dello schermo mentre si legge un libro, verranno visualizzate interfacce utente come [Aggiungi segnalibro], [Segnalibri], [Indice], tra le altre, nella parte inferiore dello schermo.

[Aggiungi segnalibro]: Aggiunge un segnalibro in una pagina specifica di un eBook.

[Segnalibri]: Elenco di tutti i segnalibri aggiunti agli eBook.

[Indice]: Elenco degli indici dell'eBook che si sta leggendo.

[Aggiungi ai preferiti]: Aggiunge l'eBook che si sta leggendo alla cartella dei preferiti.

[Vai alla pagina]: Salta alla pagina selezionata dell'eBook che si sta leggendo.

[Cerca]: Cerca contenuti correlati in base a una specifica traccia.

[Luminosità]: Regola la luminosità della luce di lettura integrata.

[Dimensione carattere]: Regola la dimensione del carattere dell'eBook che si sta leggendo.

[Margine]: Regola il livello del margine sullo schermo durante la lettura di un libro.

[Ruota schermo]: Regola il rapporto di aspetto dello schermo tra 3:4 o 4:3.

[Testo nero/bianco]: Sceglie il colore preferito dello sfondo tra nero o bianco.

[Scorrimento automatico]: Sceglie e configura la velocità di scorrimento automatico della pagina durante la lettura di un libro.

[Modalità di aggiornamento]: Sceglie la modalità preferita di aggiornamento dello schermo.

[Informazioni sull'eBook]: Presenta informazioni di base sull'eBook che si sta leggendo.

Uscire dal menu di lettura può essere eseguito in due modi. Uno è toccare il sottomenu [Esci], l'altro è toccare qualsiasi parte tra la barra superiore delle funzioni di base e il menu di lettura.

3. Dati di base dell'ebook

Processore: ROCKCHIP RK2818, ARM+DSP, 600MHz

Sistema operativo: UC OS

Schermo: Eink Carta da 6 pollici, 7581024, 212 ppi

Memoria: DDRIII128MB e NAND 4GB

Luce di lettura: Luce di lettura integrata a due colori con luminosità regolabile

Touchscreen: Controllo touchscreen capacitivo a singolo punto

Batteria: 3.8V/1700mAh, polimero di litio

Durabilità: Oltre 10000 volte con velocità di cambio pagina di 2 secondi/pagina

Carica e dati: Attraverso USB Tipo C

Lettore di schede: Lettore di schede SD integrato fino a 32GB

Dimensioni dell'unità: 161mm * 116mm * 8.9mm

Peso netto dell'unità: circa 160 grammi

Scatola regalo: 193mm145mm30mm

Cartone principale: 330mm303mm*220mm, con 20 scatole regalo imballate in 1 cartone

Peso lordo: Circa 7.8KG per cartone

Soporte técnico y garantía

Si tiene algún problema con este producto, le recomendamos lea primero detalladamente este manual o bien **acuda a nuestra página web www.woxter.es** donde podrá acceder a "Preguntas frecuentes sobre el producto", "Resolución de problemas", "Actualizaciones y Drivers", "Manuales", etc

Si aun así el problema persiste, y ante cualquier trámite que estime necesario, contacte con el distribuidor donde adquirió el producto, presentando siempre la factura original de compra del producto.

Términos de garantía

1. **Tres años de garantía** para nuestros productos, siempre y cuando se realicen correctamente todos y cada uno de los pasos indicados en el procedimiento de tramitación al SAT WOXTER disponible en www.woxter.es.
2. La garantía se considerará anulada en caso de **rotura o manipulación** de los precintos de garantía, si el material está dañado físicamente (maltrato, golpes, caídas), sin embalaje adecuado y/o daños de transporte, en caso de muestras evidentes de una manipulación incorrecta, uso indebido, suciedad, etc.
3. Woxter, en ningún caso, se hace responsable de los discos o datos contenidos en nuestros diferentes soportes ópticos o magnéticos, siendo el usuario el único responsable de los mismos.
4. Esta garantía no cubre los daños ocasionados a otros equipos que hayan sido usados con la unidad.
5. Términos sujetos a cambios sin previo aviso.

Declaración de conformidad

QUATROTEC ELECTRÓNICA, S.L.

P.I. San José de Valderas, C/Yunque, nº 15

28918 Leganés-Madrid-España

CIF: B85036887

Fabricado en China

Declara que este ebook:

Woxter Scriba 195 Paperlight TP

Este dispositivo descrito anteriormente ha sido probado por ATT, y los resultados de la prueba muestran que el equipo bajo prueba (EUT) cumple con los requisitos de la Directiva 2014/30/EC y cumple con las siguientes normas:

EN 55032:2015+A1:2020

EN 55035:2017+A1:2020

EN IEC 61000-3-2-2019+A1:2021

EN 61000-3-3:2013+A2:2021

Madrid, 13 de febrero de 2024

QUATROTEC ELECTRONICA, S.L.



Mario Mateos

CEO- QUATROTEC ELECTRÓNICA, S.L.

Reciclar su dispositivo

Los productos eléctricos o electrónicos, las baterías, acumuladores y otros accesorios necesariamente han de ser objeto de una recogida selectiva.

Cuando haya finalizado la vida útil de su aparato eléctrico o electrónico extraiga las baterías y deposítelo, separadamente, en el contenedor correcto para su adecuada gestión. Tenga en cuenta que las baterías no puede depositarlas indiscriminadamente junto con desechos domésticos. Considere su reciclaje siguiendo las pautas del fabricante. Con este gesto, ayudará a reducir los riesgos para su salud y a preservar el medioambiente. Si tiene cualquier duda, consulte con su ayuntamiento o distribuidor para solicitar las precisiones esenciales en materia de reciclaje de su antiguo dispositivo. N° REI-RPA 1201-RD.106/2008.



woxter.es