

SAMSUNG

E-MANUAL

Gracias por adquirir este producto Samsung.
Para recibir un servicio más completo, registre su producto
en

www.samsung.com

Modelo _____ N.º de serie _____

Para ir directamente a la página que proporciona
instrucciones sobre la utilización del manual para usuarios
con discapacidad visual, seleccione el siguiente enlace a
Conocer pantalla del menú.
Enlace a “[Conocer pantalla del menú](#)”

Contents

Guía

Ajuste de la pantalla del Projector

- 6 Ajuste de la pantalla moviendo el Projector
- 8 Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto
- 9 Ajuste de la corrección trapezoidal con SmartThings desde un dispositivo móvil

Conexiones

- 10 Guía de conexión
- 11 Conexión a la red
- 14 Visualización de la pantalla del dispositivo móvil en el Projector
- 16 Cables de conexión para dispositivos externos
- 17 Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector
- 19 Notas acerca de la conexión

Mando a distancia y periféricos

- 21 Acerca del Samsung Smart Remote
- 24 Conexión del Samsung Smart Remote al Projector
- 24 Aprenda a utilizar el Samsung Smart Remote
- 25 Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)
- 26 Control del Projector con un teclado, un ratón o un controlador para juegos
- 30 Introducción de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Funciones inteligentes

- 32 Uso de Smart Hub
- 36 Uso del modo Ambient
- 39 Uso de Samsung Gaming Hub
- 42 Uso de una pantalla más grande juntando dos pantallas
- 43 Acerca de Multim. Primera Pantalla
- 46 Acerca de Menú Primera Pantalla
- 50 Uso de una cuenta de Samsung
- 52 Uso de Workspace

58 Uso de Acceso a la TV

60 Uso del servicio Apps

64 Uso del e-Manual

66 Uso del Internet

67 Uso de SmartThings

72 Uso de Bixby

Visualización del Projector

77 Funciones de soporte para ver el Projector

Imagen y Sonido

80 Ajuste de la calidad de imagen

83 Funciones de soporte de la imagen

84 Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos

85 Ajuste de Modo de sonido y Configuración para expertos

86 Uso de las funciones de soporte de sonido

Sistema y Asistencia

88 Uso de las funciones de hora y los temporizadores

90 Uso de las funciones de Ahorro de energía

91 Actualización del software del Projector

92 Uso de la función Configuración del control parental

93 Funciones de audio y vídeo para personas con discapacidad visual o auditiva

98 Uso de Asistentes de Voz en el Projector

99 Uso de otras funciones

Precauciones y notas

101 Opciones de audio de emisiones permitidas

102 Lea antes de utilizar Apps

103 Lea antes de utilizar la función de Internet

105 Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música

109 Lea después de instalar el Projector

110 Lea antes de conectar un ordenador (resoluciones admitidas)

112 Resoluciones admitidas para señales de vídeo

113 Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth

114 Licencias y otra información

Solución de problemas

Problemas con las imágenes

- 115 La pantalla parpadea o se ha oscurecido
- 115 La imagen no es brillante o los colores de la imagen no se ven claros
- 117 Los colores de la imagen aparecen en blanco y negro o no se ven como deberían verse
- 117 El Projector se apaga solo automáticamente
- 117 No se puede encender
- 118 El vídeo mostrado se ve borroso
- 118 La imagen se ve distorsionada.
- 118 Hay una línea de puntos en el borde de la pantalla.
- 118 La imagen no se muestra en pantalla completa.
- 119 La función de Subtítulos del menú del Projector está desactivada.
- 119 Los subtítulos aparecen en la pantalla del Projector.
- 119 El Enfoque automático/la Distorsión trapez. automática no funciona correctamente.

Problemas de sonido y ruido

- 120 ¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?
- 120 No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.
- 120 La imagen es buena pero no hay sonido.
- 121 HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.
- 121 Los altavoces hacen un ruido extraño.
- 121 El sonido se interrumpe.
- 122 Cada vez que se utiliza una función en el Projector o se cambia de canal, el Projector expresa la actividad. El Projector explica con voz en off las escenas de vídeo que aparecen en la pantalla.
- 122 El audio del Projector no se reproduce a través de la barras de sonido o el receptor A/V.
- 122 El sonido no se oye con claridad.
- 122 El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.
- 122 Deseo apagar y encender el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

- 123 Aparece el mensaje "Modo no compatible".

- 123 La imagen es buena pero no hay sonido.
- 123 Deseo conectarme a un PC y a un dispositivo móvil mediante duplicado de pantalla.
- 124 No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.
- 124 Deseo conectarme a un altavoz Bluetooth.
- 124 La pantalla del PC no aparece o parpadea.

Problemas de red

- 125 Ha fallado la conexión de red inalámbrica. No se puede conectar a un punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.
- 125 Se ha conectado a una red local, pero no a Internet

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

- 126 ¿Qué es Anynet+?
- 126 Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se muestra.
- 126 Deseo iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.
- 127 Deseo salir de Anynet+. Es conveniente encender otros dispositivos, ya que el Projector también se enciende. Es conveniente porque los dispositivos conectados (por ejemplo, el decodificador) se apagan a la vez.
- 127 En la pantalla aparece el mensaje "Conectando a un dispositivo Anynet+..." o "Desconectando de un dispositivo Anynet+".
- 127 El dispositivo Anynet+ no reproduce.

Problemas con el mando a distancia

- 128 El mando a distancia no funciona.

Aplicaciones

- 129 No encuentro la aplicación que quiero.
- 129 He lanzado una aplicación, pero está en un idioma diferente. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?
- 129 La aplicación no funciona correctamente. La calidad de la imagen es mala.
- 129 La Primera Pantalla de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que enciende el Projector.

Problemas de Asistente de voz

- 130 El micrófono está apagado.
- 130 Los comandos de voz no funcionan correctamente.
- 130 Bixby/Alexa responde aunque no los he llamado.

- 131 Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.
- 131 El reconocimiento de voz no funciona con las funciones del Samsung Smart Remote como con otras funciones. No hay respuesta incluso si se pulsa el botón de Asistente de voz.
- 131 Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje de carga pesada y la función no se ejecuta.
- 131 Deseo ver información meteorológica de la región deseada.

Otros problemas

- 132 El Projector se calienta.
- 132 El Projector huele como a plástico.
- 132 La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.
- 132 El Projector emite unos chasquidos.
- 133 El Projector emite un zumbido.
- 133 El Projector narra lo que ocurre en la pantalla con voz en off.

Diagnóstico de problemas de funcionamiento del Projector

- 134 Autodiagnóstico
- 135 Restablecer Smart Hub
- 136 Restablecer imagen
- 136 Restablecer sonido

Obtención de soporte técnico

- 137 Asistencia técnica a través de Control remoto
- 137 Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico
- 137 Solicitud de servicio

Guía de accesibilidad

Conocer pantalla del menú

138 Uso del Samsung Smart Remote

140 Uso del menú de accesibilidad

144 Uso del Projector con la Guía de voz activada

146 Uso de Smart Hub

148 Inicio del e-Manual

149 Uso de Bixby

Guía

Aprenda a utilizar diferentes funciones.

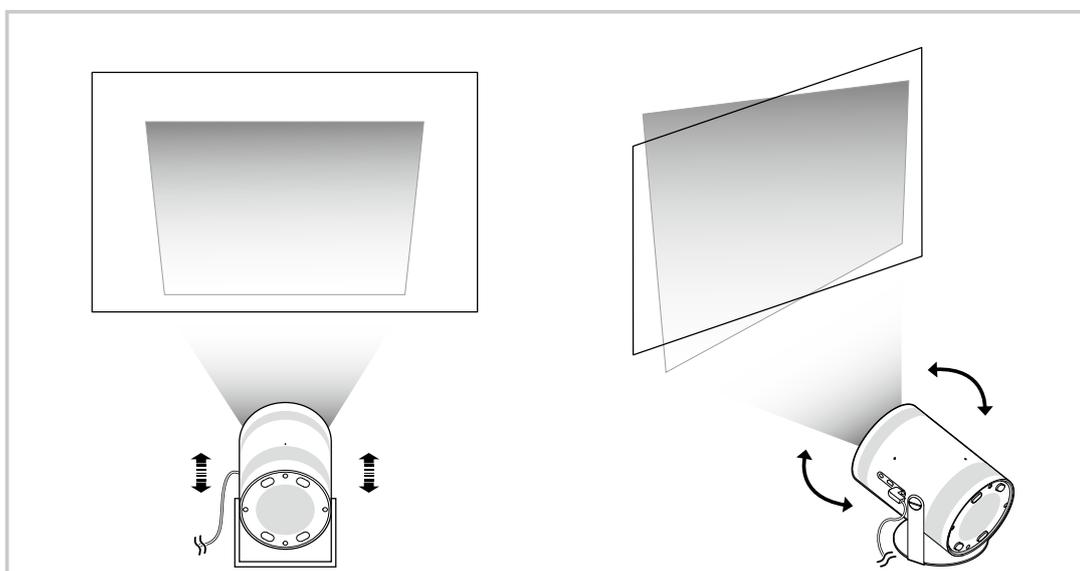
Ajuste de la pantalla del Projector

Ajuste el tamaño, la corrección trapezoidal o el enfoque de la pantalla proyectada moviendo el Projector o mediante el menú de ajuste de la pantalla.

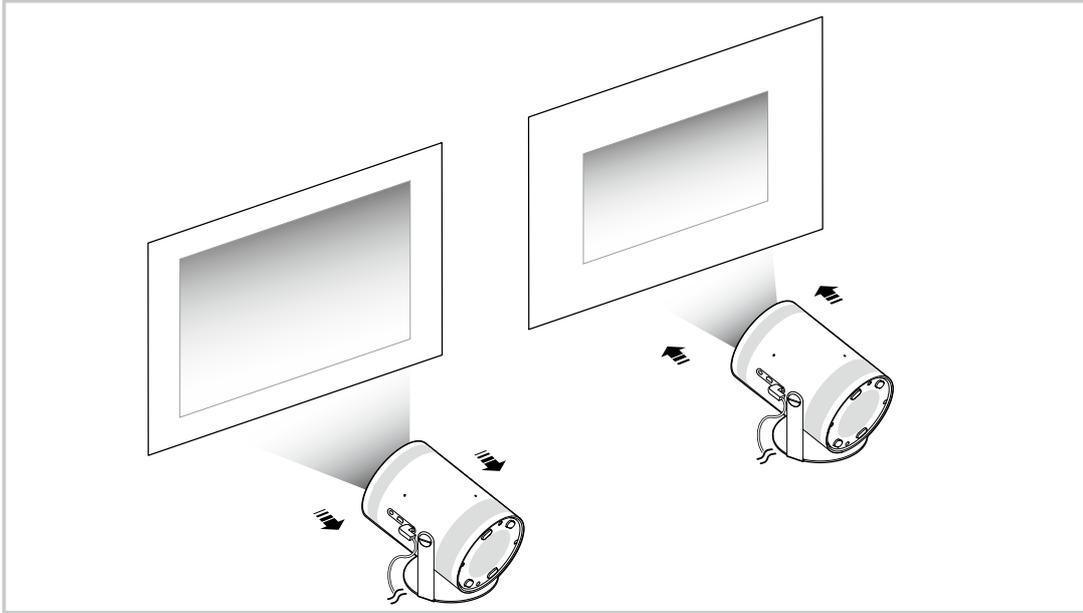
Ajuste de la pantalla moviendo el Projector

Cuando la pantalla aparezca torcida o borrosa, ajústela.

1. Mueva el Projector hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo. También puede ajustar los ángulos superior e inferior hasta que la forma de la pantalla se vuelva rectangular.



2. Mueva el Proyector hacia adelante y hacia atrás para ajustar el tamaño de la pantalla.



- ✎ Cuando la pantalla aparezca torcida o distorsionada, use la función **Distorsión trapez.** (🏠 > ≡ Menú > ⚙ Configuración > **Distorsión trapez.**). **Inténtelo**
- ✎ Cuando la pantalla aparezca borrosa, use la función **Enfoque** (🏠 > ≡ Menú > ⚙ Configuración > **Enfoque**). **Inténtelo**
- ✎ Para saber más sobre el ajuste de la pantalla, consulte «Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto».

Ajuste de la pantalla mediante los elementos de menú del producto

Ajuste las opciones de modo de Projector y la configuración de instalación de su entorno de visualización.

Guía para ajustar la pantalla

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Configuración de Projector**

Ajuste las opciones de modo de Projector y la configuración de instalación de su entorno de visualización.

- **Distorsión trapez.** **Inténtelo**

Puede corregir una imagen distorsionada en la pantalla en función del ángulo de proyección. También puede activar/desactivar la función **Distorsión trapez.** automática vertical o ajustar manualmente la función **Distorsión trapez.** vertical u horizontal.

 Esta función puede resultar afectada por la iluminancia externa, la distancia entre el Projector y la pared y la superficie de proyección.

 En el modo **Distorsión trapez.** automático, use los botones de dirección del mando a distancia para ajustar con precisión el ángulo o la forma de la pantalla que se muestra.

- **Enfoque** **Inténtelo**

Esta función ajusta el enfoque proyectado de la pantalla.

- **Modo Distorsión trapezoidal** **Inténtelo**

Seleccione el modo **Automático** o **Manual** para la corrección trapezoidal. Si selecciona **Manual**, la imagen distorsionada se puede ajustar manualmente con la función **Distorsión trapez.**

- **Zoom Enfoque** **Inténtelo**

Seleccione el modo **Automático** o **Manual** para ajustar el enfoque. Si selecciona **Manual**, el enfoque de la imagen se puede ajustar manualmente con la función **Enfoque**.

- **Distorsión trapezoidal automática tras movimiento** **Inténtelo**

Active o desactive la corrección trapezoidal automática cuando se mueva el dispositivo.

 Esta opción queda habilitada cuando **Modo Distorsión trapezoidal** está configurado como **Automático**.

- **Enfoque automático tras movimiento** **Inténtelo**

Active o desactive el enfoque automático cuando se mueva el dispositivo.

 Esta opción queda habilitada cuando **Zoom Enfoque** está configurado como **Automático**.

- **Escalar y mover la pantalla** [Inténtelo](#)

Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede mover la pantalla.

- **Girar automáticamente la pantalla en modo vertical** [Inténtelo](#)

Cuando se cambia la dirección del Projector, la pantalla cambia a la posición invertida automáticamente.

- **Modo de proyección** [Inténtelo](#)

Esta función cambia la dirección de la proyección de la imagen según la dirección de instalación del proyector.

- **Delantero / Techo delantero / Trasero / Techo trasero**

- **Modo de alta altitud** [Inténtelo](#)

Esta función evita que el proyector se sobrecaliente cuando se maneja a grandes altitudes.

 Para utilizar el Projector a una altura superior a 1219 m, encienda el **Modo de alta altitud**. Si este modo está activado, la velocidad del ventilador aumenta y se puede oír un ruido fuerte.

 El Projector solo se puede usar a menos de 3048 m de altura.

- **Guía de configuración** [Inténtelo](#)

Esta guía le muestra cómo ajustar el tamaño y la forma de la pantalla de proyección a la hora de instalar Projector.

Ajuste de la corrección trapezoidal con SmartThings desde un dispositivo móvil

Utilice SmartThings en su dispositivo móvil para ajustar la Distorsión trapez. según su posición de visionado.

Registre el Projector en SmartThings en su dispositivo móvil. A continuación, en la aplicación SmartThings del dispositivo móvil, seleccione el Projector registrado, y luego **Personal Keystone**.

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

La corrección trapezoidal se ajusta según su posición de visualización, mediante el análisis del entorno de visualización actual a través del dispositivo móvil.

Esta función puede ser útil si se proyecta en una pared inclinada, tal como la pared de una tienda de campaña, o el techo de un dormitorio.

 Asegúrese de que el dispositivo móvil y el Projector estén conectados a la misma red Wi-Fi.

 La disponibilidad y el nombre del menú de esta función están sujetos a cambios, en función de las actualizaciones.

 Es posible que la pantalla no se vea rectangular, en función del entorno circundante. Puede ajustar la pantalla a la forma adecuada cambiando la configuración de la pantalla desde el dispositivo móvil.

Conexiones

Puede acceder a la red usando un punto de acceso inalámbrico. Si usa conectores, también puede conectar dispositivos externos al Projector.

Guía de conexión

Puede ver información detallada sobre los dispositivos externos que pueden conectarse al Projector.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Guía de conexión** 

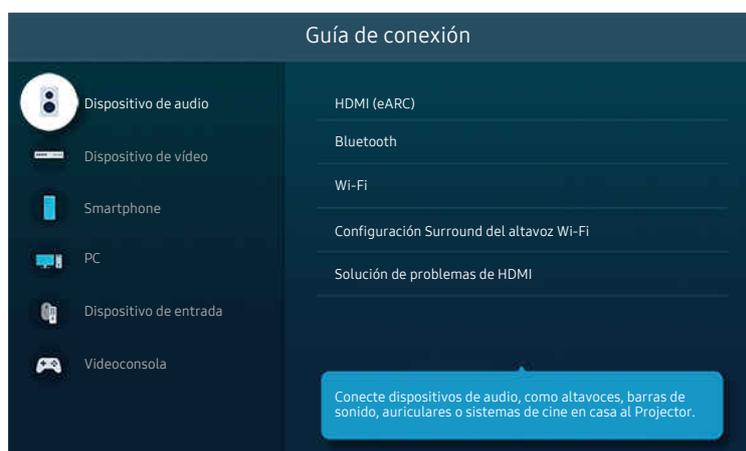
Le muestra la manera de conectar varios dispositivos externos como dispositivos de vídeo, consolas de juegos y PC mediante imágenes. Cuando selecciona el método de conexión y un dispositivo externo aparecen los datos de conexión.

- **Dispositivo de audio:** HDMI (eARC/ARC), Bluetooth, Wi-Fi, Configuración Surround del altavoz Wi-Fi
- **Dispositivo de vídeo:** HDMI
- **Smartphone:** Uso compartido de pantalla (Smart View), Uso compartido de pantalla (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Apple AirPlay
- **PC:** HDMI, Uso compartido de pantalla (Inalámbrico), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Dispositivo de entrada:** Mando a distancia, Dispositivo Bluetooth
- **Videoconsola:** HDMI

 Al utilizar la **Solución de problemas de HDMI**, puede comprobar la conexión al cable HDMI y los dispositivos externos (tarda unos 2 minutos).

 Es posible que algunas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 El método de conexión y los dispositivos externos disponibles pueden variar en función del modelo.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

Conexión a la red

Puede acceder a red a través del [Proyector](#).

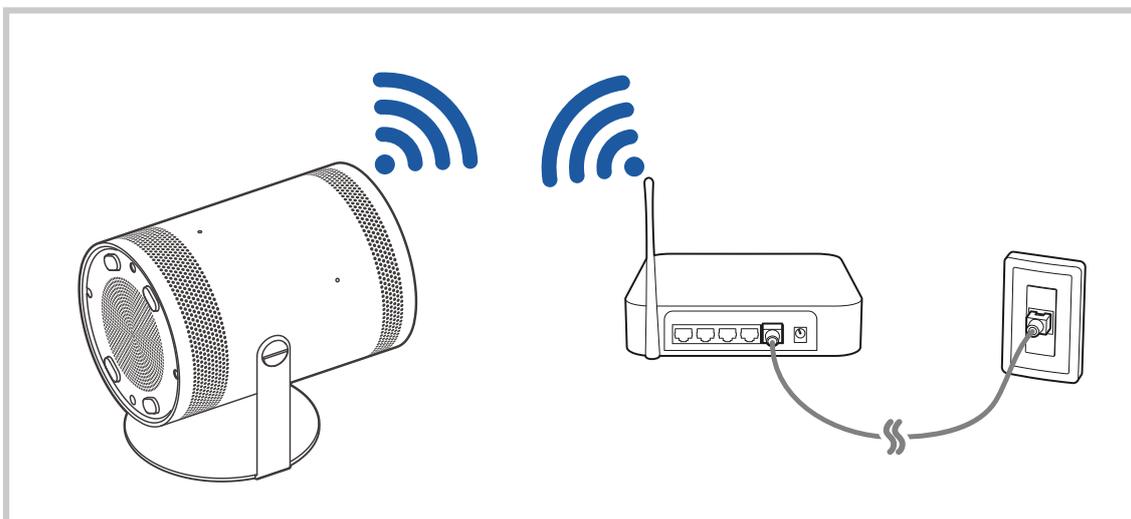
[🏠](#) > [☰ Menú](#) > [⚙️ Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Abrir Configuración de red](#) [Inténtelo](#)

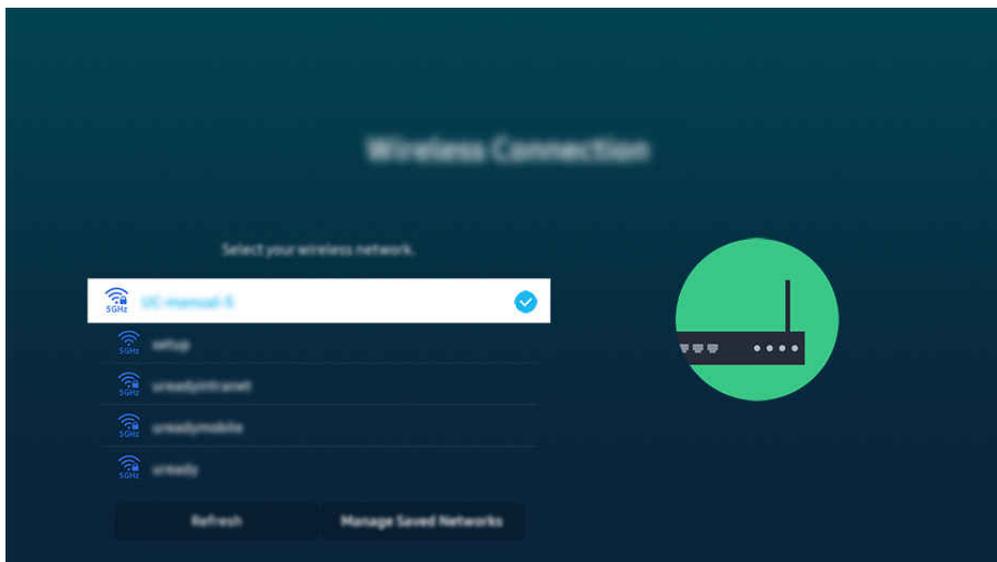
Ajuste la configuración de red para conectarse a una red disponible.

Establecimiento de una conexión a la red inalámbrica

[🏠](#) > [☰ Menú](#) > [⚙️ Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Red](#) > [Abrir Configuración de red](#) > [Inalámbrico](#)

Antes de intentar la conexión, asegúrese de que tiene el nombre (SSID) y la configuración de la contraseña del punto de acceso inalámbrico. El nombre de red (SSID) y la clave de seguridad están disponibles en la pantalla de configuración del punto de acceso inalámbrico. Consulte el manual del usuario del punto de acceso inalámbrico para obtener más información.





- ✎ La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.
- ✎ Si no se encuentra ningún punto de acceso inalámbrico, seleccione **Agregar red** en la parte inferior de la lista e introduzca el nombre de la red (SSID).
- ✎ Si su punto de acceso inalámbrico tiene un botón WPS o PBC, seleccione **Usar WPS** en la parte inferior de la lista y, a continuación, pulse el botón WPS o PBC de su punto de acceso antes de que transcurran 2 minutos. El Projector se conectará automáticamente.
- ✎ Para ver o eliminar nombres de redes (SSID) conectadas previamente, desplace el enfoque hasta **Administrar redes guardadas** y, a continuación, pulse el botón Seleccionar.
- ✎ Para desconectar la Wi-Fi, seleccione **Desconectar** en > **Menú** > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Estado de red**. **Inténtelo**

Comprobación del estado de conexión de la red

> **Menú** > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Estado de red**
Inténtelo

Ver el estado actual de la red.

Restablecimiento de la red

> **Menú** > **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Restaurar red**
Inténtelo

Restablezca los ajustes de red a los valores predeterminados de fábrica.

Encendido del Projector con un dispositivo móvil

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **Encender TV con un dispositivo móvil** **Inténtelo**

Puede encender el Projector con un dispositivo móvil conectado a la misma red que el Projector.

 Esta función está disponible con un dispositivo móvil conectado al Projector a través de la aplicación SmartThings o la función Apple AirPlay.

Es posible que Apple AirPlay no se admita según el modelo o la región geográfica.

Conexión de un dispositivo de control IP al Projector

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **IP remota** **Inténtelo**

Puede conectar remotamente un dispositivo de control IP al Projector para gestionar su dispositivo IP.

 Para usar esta función, **Encender TV con un dispositivo móvil** debe estar activado.

 La activación de esta función puede permitir que otros dispositivos de control IP controlen su Projector. Se recomienda activar esta función solo si se ha instalado un controlador personalizado de terceros autorizado y configurado específicamente para un Samsung Projector y si su red Wi-Fi está protegida por contraseña.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Permitir la conexión de una red inalámbrica

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Configuración para expertos** > **Wi-Fi** **Inténtelo**

Puede habilitar la conexión a una red wifi.

 Para conectar una red inalámbrica, la función debe estar activa.

Cambio del nombre del Projector

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Nombre de dispositivo** **Inténtelo**

Puede cambiar el nombre del Projector en la red. Seleccione **Introducir Usuario** en la parte inferior de la lista y cambie el nombre.

Visualización de la pantalla del dispositivo móvil en el Projector

Puede ver la pantalla de su dispositivo móvil en la pantalla del Projector mediante Smart View, Apple AirPlay o Tap View.

Uso de Uso compartido de pantalla (Smart View)

Para obtener más información sobre cómo compartir la pantalla con su dispositivo móvil, consulte  >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Guía de conexión** > **Smartphone** > **Uso compartido de pantalla (Smart View)**.

Inténtelo

- Para desactivar la Uso compartido de pantalla (Smart View), desconecte el dispositivo móvil o pulse el botón  del mando a distancia.
- Utilizando el menú Smart View de su dispositivo móvil, puede cambiar los ajustes como la relación de aspecto.

Uso de Apple AirPlay

Utilice AirPlay si es usuario de iPhone o de iPad. Para obtener más información, consulte  >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Guía de conexión** > **Smartphone** > **Apple AirPlay**. **Inténtelo**

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para utilizar **Apple AirPlay**, asegúrese de que  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Ajustes de Apple AirPlay** está habilitado.

Uso de Uso compartido de pantalla (Tap View)

Si toca el Projector con su dispositivo móvil, podrá ver la pantalla del dispositivo móvil a través de la pantalla del Projector. Cuando toca con un dispositivo móvil en el Projector mientras ejecuta una aplicación de música en el dispositivo móvil, la pantalla del Projector cambia a la pantalla **Mural musical**.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

1. Active la **Tap View** en su dispositivo móvil.

 Para obtener más información sobre la configuración, consulte «Activación de la Tap View» a continuación para aprender a configurarla.

2. Encienda la pantalla del dispositivo móvil.

3. Toque con su dispositivo móvil el Projector. La pantalla del Projector cambia a **Mural musical** o a la pantalla del dispositivo móvil.

4. Vea **Mural musical** o la pantalla del dispositivo móvil en la pantalla del Projector.

 Es posible que la función **Mural musical** no se admita según el modelo o la zona geográfica.

 Esta función está disponible en dispositivos móviles Samsung con un Android 8.1 o posterior.

 La pantalla **Mural musical** es una función que permite disfrutar de la música junto con efectos visuales de vídeo que cambian según el género y el ritmo de la música.

 Esta función permite la duplicación (Smart View) al detectar las vibraciones que se generan cuando toca el dispositivo móvil en el Projector.

 La pantalla del Projector que se muestra puede variar según el modelo.

 Recomendamos utilizar el dispositivo móvil con la cubierta en su lugar y tocar con él ligeramente cualquier borde externo del Projector.

Activación de Tap View

Active **Tap View** en la aplicación SmartThings.

 Según la versión de la aplicación SmartThings, es posible que tenga que registrar el Projector con su dispositivo móvil.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

1. Inicie la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.

2. Seleccione Ajustes (☰ > ⚙️) en la aplicación SmartThings en su dispositivo móvil.

3. Configure **Tap View** como activado.

 Cuando realice la conexión por primera vez, seleccione **Permitir** en una ventana emergente del Projector.

Cables de conexión para dispositivos externos

Puede ver información detallada sobre los cables de conexión para dispositivos externos que pueden conectarse al [Proyector](#).

| Nombre del cable | Imagen | Descripción |
|-------------------------|--|---|
| Micro HDMI a HDMI |  A black cable with a Micro HDMI connector on one end and a standard HDMI connector on the other. | <p>Cada cable transmite simultáneamente señales digitales de vídeo y audio desde un dispositivo externo al puerto Micro HDMI del Proyector.</p> <p>Los cables se dividen en varios tipos según los tipos de puertos de entrada/salida de los dispositivos externos.</p> |
| Micro HDMI a USB Tipo-C |  A black cable with a Micro HDMI connector on one end and a USB Type-C connector on the other. | |
| Micro HDMI a Micro HDMI |  A black cable with Micro HDMI connectors on both ends. | |
| Micro HDMI a Mini HDMI |  A black cable with a Micro HDMI connector on one end and a Mini HDMI connector on the other. | |

Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector

Puede alternar entre programas del Projector y el contenido de dispositivos externos.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados**

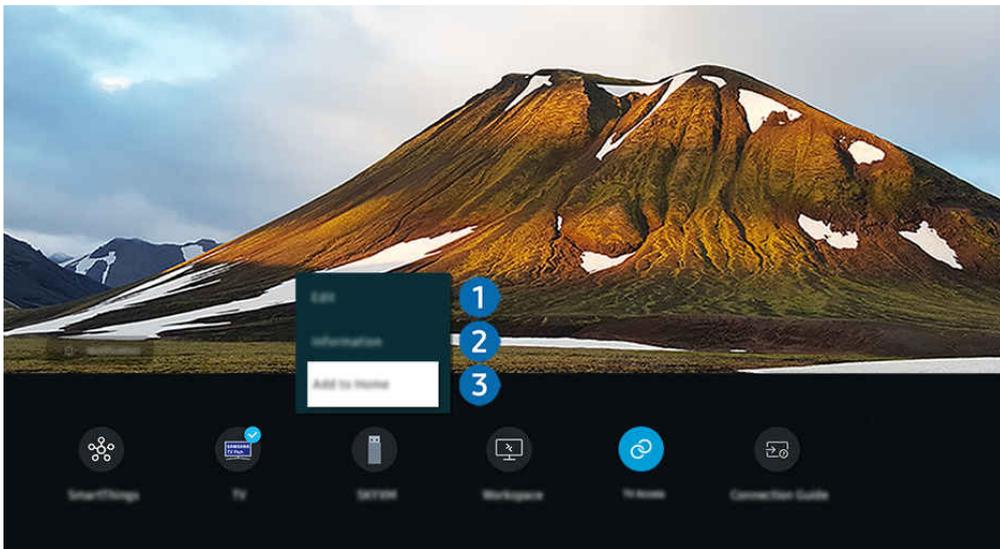
Cuando selecciona un dispositivo externo conectado en la pantalla **Fuente**, la salida del dispositivo seleccionado se ve en la pantalla del Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el dispositivo o la zona geográfica.

Edición del nombre y el icono de un dispositivo externo

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados**

Puede cambiar el nombre del puerto de un dispositivo externo conectado o añadirlo a la Primera Pantalla.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1. Mueva el enfoque hasta un dispositivo externo conectado.
2. Pulse el botón de dirección abajo. Las siguientes funciones están disponibles.

 Las funciones disponibles pueden variar según el tipo de puerto.

1 Editar

Puede cambiar el nombre de los puertos de entrada y cambiar los iconos de los dispositivos.

2 Información

Puede ver información detallada sobre un dispositivo externo.

3 Añadir a la página de inicio

Puede añadir el puerto de un dispositivo externo a la Primera Pantalla para cambiar rápidamente.

Uso de funciones adicionales

Puede utilizar la función **SmartThings**.

- **SmartThings**

Esta función permite al Projector conectar y controlar los varios dispositivos detectados en el mismo espacio.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de SmartThings](#)".

Puede usar las siguientes funciones de la pantalla **Fuentes**.

- **Workspace**

Utilice el Projector para acceder a su PC a través de un PC remoto o de Uso compartido de pantalla (Inalámbrico).

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Workspace](#)".

Puede usar las siguientes funciones de la pantalla **Destacado**.

- **Acceso a la TV**

Gracias a la duplicación podrá ver el TV desde la pantalla del Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Acceso a la TV](#)".

- **Guía de conexión**

Muestra las instrucciones de conexión de dispositivos.

 Para obtener más información, consulte "[Guía de conexión](#)".

Notas acerca de la conexión

Cuando conecte un dispositivo externo, tenga en cuenta lo siguiente.

-  El número de conectores y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el modelo.
-  Consulte el manual de funcionamiento del dispositivo externo que va a conectar al Projector. El número de conectores del dispositivo externo y sus nombres y ubicaciones pueden variar según el fabricante.

Notas sobre la conexión para HDMI

- Se recomiendan los siguientes tipos de cables HDMI:
 - High Speed HDMI Cable
 - High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Premium High Speed HDMI Cable
 - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
 - Ultra High Speed HDMI Cable
- Utilice un cable HDMI de un grosor de 17 mm o menos.
- Si utiliza un cable HDMI que no esté certificado puede que la pantalla se quede en blanco o no se efectúe la conexión.
- Algunos cables y dispositivos HDMI quizás no sean compatibles con el Projector debido a diferentes especificaciones HDMI.
- Muchos adaptadores de gráficos de ordenador no tienen puertos HDMI, sino que tienen puertos DVI o DisplayPort.
- Cuando el Projector está conectado a un dispositivo externo como un reproductor de DVD/BD o un decodificador mediante HDMI, el modo de sincronización se activa automáticamente. En el modo de sincronización, el Projector continúa detectando y conectando dispositivos externos mediante un cable HDMI. Esta función se puede desactivar quitando el cable HDMI del dispositivo conectado.
 -  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Notas de conexión para ordenadores

- Para ver las resoluciones admitidas por el Projector, consulte [«Lea antes de conectar un ordenador \(resoluciones admitidas\)»](#).
- Si desea conectar el ordenador y el Projector inalámbricamente, ambos deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Al compartir contenido con otros dispositivos basados en la red como aquellos que se encuentran en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita esta función debido a la configuración, la calidad o la funcionalidad de la red, por ejemplo, si la red tiene un dispositivo NAS (de almacenamiento conectado en red).

Notas de conexión para dispositivos móviles

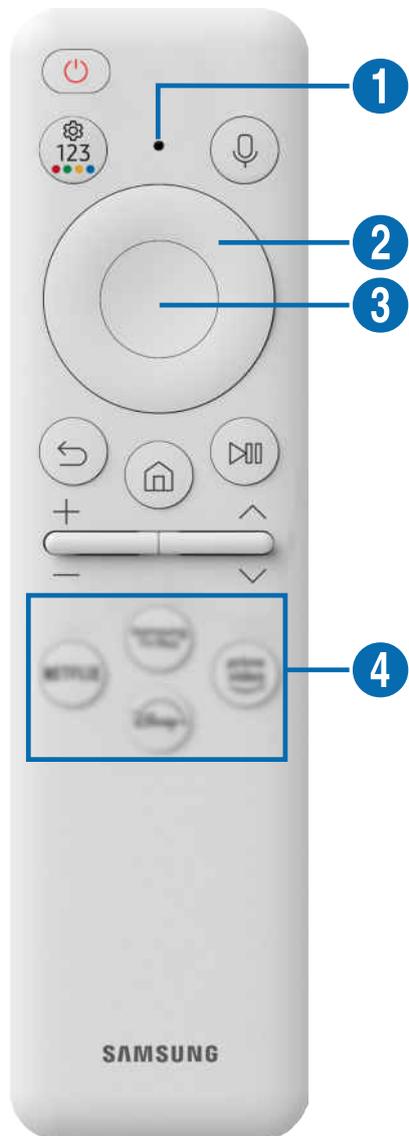
- Para utilizar la función Smart View, el dispositivo móvil debe admitir una función de duplicación como Duplicar pantalla o Smart View. Para comprobar si su dispositivo móvil admite la función de duplicación, consulte el manual de usuario del dispositivo móvil.
- Para utilizar Wi-Fi Direct, el dispositivo móvil debe admitir la función Wi-Fi Direct. Para comprobar si su dispositivo móvil admite Wi-Fi Direct, consulte el manual de usuario del dispositivo móvil.
- El dispositivo móvil y el Projector deben estar conectados entre sí en la misma red.
- Utilice AirPlay si es usuario de iPhone o de iPad. Para obtener más información, consulte  >  **Menú** > 
[Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Inténtelo](#)
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
- Según el estado de la red, el vídeo y el audio pueden sufrir paradas intermitentes.
- Al compartir contenido con otros dispositivos basados en la red como aquellos que se encuentran en un sistema de almacenamiento de IP (protocolo de Internet), es posible que no se admita esta función debido a la configuración, la calidad o la funcionalidad de la red, por ejemplo, si la red tiene un dispositivo NAS (de almacenamiento conectado en red).

Mando a distancia y periféricos

Puede controlar el funcionamiento del Proyector con el Samsung Smart Remote. Empareje dispositivos externos como un teclado para mayor facilidad de uso.

Acerca del Samsung Smart Remote

Aprenda acerca de los botones del Samsung Smart Remote.



| Botón | Descripción |
|---|---|
|  (Alimentación) | Pulse para encender o apagar el Projector. |
|  MIC / LED | Se utiliza como MIC cuando se usa el reconocimiento de voz con el mando a distancia. Cuando se carga el mando a distancia a través del puerto USB, el LED permanece encendido durante el proceso de carga. Una vez completada la carga, el LED se apaga. <ul style="list-style-type: none"> No golpee el orificio de MIC ni introduzca un objeto afilado en el orificio. |
|  (Asistente de voz) | Ejecuta la Asistente de voz. Mantenga pulsado el botón, diga un comando y suelte el botón para ejecutar Asistente de voz. <p> Los idiomas y las funciones admitidos por Asistente de voz pueden variar según la región geográfica.</p> |
|  (Botón Configuración/Número/Color) | Cada vez que se pulsa este botón, se muestran alternativamente el menú Configuración, el teclado numérico virtual y el teclado de opciones con botones de colores. <ul style="list-style-type: none"> Utilice este botón para acceder a opciones adicionales específicas de la función que está utilizando. Pulse para acceder al teclado numérico virtual en la pantalla. Seleccione los números y luego seleccione Hecho o Introduzca el número para introducir un valor numérico. Manténgalo pulsado durante más de 1 segundo para activar la función Enfoque. <p> Si el Botón de color aparece con una serie de números en la pantalla, seleccione el Botón de color y después seleccione un color específico mediante el botón de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha).</p> |
|  Botón de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha) | Desplaza el enfoque. |
|  Seleccionar | Selecciona o ejecuta el elemento resaltado. Cuando se pulsa mientras se está viendo un programa de televisión, aparece la información detallada de este. |
|  (Volver) | Pulse para volver al menú anterior. Cuando se pulsa durante 1 segundo o más, la función que se está ejecutando finaliza. Cuando se pulsa mientras se ve un programa, aparece el canal anterior. |
|  (Smart Hub) | Pulse para cambiar a la Primera Pantalla. |

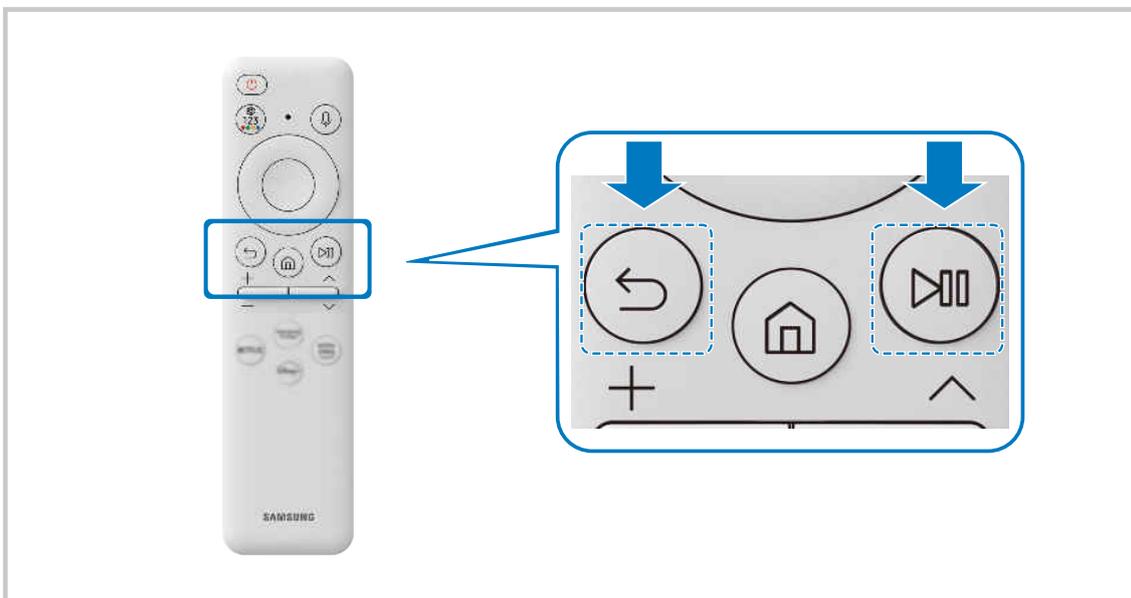
| Botón | Descripción |
|--|--|
|  (Reproducir/pausa) | Cuando se pulsa, aparecen los controles de reproducción. Utilícelos para controlar el contenido multimedia que se está reproduciendo. |
| +/- (Volumen) | Mueva el botón arriba o abajo para ajustar el volumen. Para silenciar el sonido, pulse el botón. Cuando se pulsa durante 2 segundos o más, aparece Métodos abreviados de accesibilidad . |
| ^/∨ (Canal) | Mueva el botón arriba o abajo para cambiar el canal. Para ver la pantalla Guía , pulse el botón. Cuando se pulsa durante 1 segundo o más, aparece la pantalla Lista de canales . Mantenga pulsado el botón arriba o abajo para cambiar rápidamente el canal. |
|  Botón Iniciar aplicación | Ejecute la aplicación que indica el botón.  Las aplicaciones disponibles pueden variar en función de la zona geográfica o el proveedor de contenido.  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica. |

-  Use el Samsung Smart Remote a menos de 6 m del Projector. La distancia adecuada puede variar según las condiciones del entorno inalámbrico.
-  Las imágenes, los botones y las funciones del Samsung Smart Remote pueden variar según el modelo o la región geográfica.
-  Para utilizar el Samsung Smart Remote para controlar un dispositivo externo compatible que admite HDMI-CEC (Anynet+), conecte el dispositivo a un puerto HDMI del Projector con un cable HDMI. Para obtener más información, consulte "[Uso de Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)".

Conexión del Samsung Smart Remote al Projector

Conecte el Samsung Smart Remote al Projector para que el Projector funcione.

Cuando se enciende el Projector por primera vez, el Samsung Smart Remote se empareja automáticamente con el Projector. Si el Samsung Smart Remote no se empareja automáticamente con el Projector, apúntelo hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante 3 segundos o más.



Aprenda a utilizar el Samsung Smart Remote

Puede aprender a utilizar el Samsung Smart Remote.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Guía del mando a distancia** Inténtelo

Obtenga detalles sobre cómo utilizar el Samsung Smart Remote.

Pulse el menú para utilizar diversas funciones del Samsung Smart Remote.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Uso de Anynet+ (HDMI-CEC)

Controle un dispositivo externo conectado mediante Anynet+ (HDMI-CEC) con el mando a distancia.

Puede utilizar el mando a distancia del Projector para controlar dispositivos externos conectados al Projector mediante un cable HDMI y que admiten Anynet+ (HDMI-CEC). Tenga en cuenta que solo se puede configurar y controlar Anynet+ (HDMI-CEC) con el mando a distancia.

Conexión de un dispositivo externo mediante Anynet+ y utilización de sus menús

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

1. Configure **Anynet+ (HDMI-CEC)** como **Activado**.
2. Conecte al Projector un dispositivo compatible con HDMI-CEC.
3. Encienda el dispositivo externo conectado.

El dispositivo se conecta automáticamente al Projector. Una vez finalizado el proceso de conexión, puede acceder al menú del dispositivo mediante el mando a distancia del Projector y controlar el dispositivo.

 El proceso de conexión puede tardar hasta 2 minutos.

Lea antes de conectar un dispositivo Anynet+ (HDMI-CEC)

-  Los dispositivos habilitados para Anynet+ (HDMI-CEC) deben conectarse al Projector con un cable HDMI. Tenga en cuenta que algunos cables HDMI pueden no admitir Anynet+ (HDMI-CEC).
-  Anynet+ no se puede utilizar para controlar dispositivos externos que no admiten HDMI-CEC.
-  El mando a distancia del Projector puede no funcionar en determinadas circunstancias. Si esto ocurre, vuelva a configurar el dispositivo como habilitado para Anynet+ (HDMI-CEC).
-  Anynet+ (HDMI-CEC) solo funciona con dispositivos externos compatibles con HDMI-CEC y cuando estos dispositivos están en modo de espera o encendidos.
-  Anynet+ (HDMI-CEC) puede controlar hasta 12 dispositivos externos compatibles (hasta 3 del mismo tipo) excepto para sistemas Home Theatre. Anynet+ (HDMI-CEC) solo puede controlar un sistema de cine en casa.
-  Para escuchar audio de 5.1 canales de un dispositivo externo, conecte el dispositivo al Projector con un cable HDMI y conecte un sistema Home Theatre 5.1 directamente al conector de salida de audio digital del dispositivo externo.

Control del Projector con un teclado, un ratón o un controlador para juegos

Conexión de un teclado, un ratón o un controlador para juegos para facilitar el control del Projector.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Administración de dispositivos de entrada**  

Puede conectar un teclado, un ratón o un gamepad para controlar más fácilmente el Projector.

Conexión de un teclado, un ratón o un controlador para juegos mediante bluetooth

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Lista de dispositivos Bluetooth** 

-  Si no se detecta su dispositivo, acerque el teclado al Projector y seleccione **Actualizar**. El Projector vuelve a buscar los dispositivos disponibles.
-  Si conecta un ratón, solo estará disponible en la aplicación **Internet**.
-  Se pueden conectar un máximo de cuatro controladores para juegos, independientemente del método de conexión (por ejemplo, Bluetooth).
 - Cuando se utiliza un dispositivo de audio BT, se pueden conectar hasta dos controladores para juegos BT.
-  Para obtener más información, consulte el manual del usuario del dispositivo Bluetooth.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso del teclado y del ratón

| Botón | Descripción |
|------------------------------|---|
| Teclas de dirección | Desplaza el enfoque |
| Tecla Entrar | Selecciona o ejecuta el elemento resaltado |
| Tecla ESC | Vuelve a la pantalla anterior |
| Teclas numéricas | Introducir números |
| Tecla F1 | Enciende o apaga el Proyector |
| Tecla F2 | Muestra el menú Configuración / teclado numérico / teclado de opciones Cada vez que se pulsa este botón, se muestran alternativamente el menú Configuración, el teclado numérico virtual y el teclado de opciones. |
| Tecla F3 | Reproduce / pausa |
| Tecla F4 | Muestra la pantalla Configuración |
| Tecla F5 | Muestra la Primera Pantalla |
| Tecla F6 | Muestra la pantalla Fuentes |
| Tecla F7 | Muestra la Lista de canales |
| Tecla F8 | Silencia el sonido |
| Tecla F9 / F10 | Ajusta el volumen |
| Tecla F11 / F12 | Cambia de canal |
| Página arriba / Página abajo | Desplaza una página web que muestra la aplicación Internet . |
| Clic con el botón izquierdo | Selecciona y ejecuta un elemento.  Solo disponible en la aplicación Internet .  Puede hacer clic en un menú o en un vínculo para iniciar una función como lo haría en un ordenador. |

 La operación principal puede variar en función de algunas aplicaciones o del teclado.

Uso del controlador para juegos

Vea los controladores para juegos compatibles. [Inténtelo](#)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

| Fabricante | Mandos | Conexión | Retroalimentación de fuerza |
|------------|---|----------|-----------------------------|
| Microsoft | Xbox Series X/S controller | BT | O |
| | Xbox One S controller | BT | O |
| | Xbox Elite Wireless Controller Series 2 | BT | O |
| | Xbox Adaptive controller | BT | - |
| Sony | Dualsense | BT | O |
| | DualShock 4 | BT | O |
| Google | Stadia controller | Wi-Fi | No compatible |
| Amazon | Luna controller | BT | O |
| | | Wi-Fi | No compatible |
| PowerA | MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller | BT | - |
| Nvidia | Shield controller | BT | O |

 Algunas teclas no están disponibles en este producto, en función del mando.

 Retroalimentación de fuerza:

«No compatible» (Este producto no es compatible con la retroalimentación de fuerza).

«-» (Los mandos no tienen función de retroalimentación de fuerza).

 Los Projectores Tizen solo admitirán el modo XInput en los controladores para juegos compatibles.

 Es posible que los mandos de Xbox necesiten actualizaciones de firmware.

 La salida de audio para mandos (puerto de 3,5 mm) no está disponible en este producto.

 Puede que otros mandos funcionen o no con los juegos en la nube.

Uso del mando

| Botón | Descripción |
|---|--|
| Joystick izquierdo y cruceta | Navegación en 4 direcciones |
| Joystick derecho | <ul style="list-style-type: none">• Arriba/abajo: control de volumen (subir/bajar)• Izquierda/derecha: control de canales (subir/bajar) en la pantalla del Projector• Seleccionar (pulsar) : silenciar el sonido |
| Botón A o botón X (solo Sony) | Entrar (Aceptar) |
| Botón B o botón O (solo Sony) | Volver (Cancelar) |
| Mantener pulsado el botón B u O (solo Sony) | Salir |
| Botón de inicio | Página de inicio de Gaming Hub (países donde se admite Gaming Hub) Página de inicio de Smart Hub |
| Mantener pulsado el botón de inicio | (Durante juegos en la nube) Panel rápido |
| Botón X o botón □ (solo Sony) | Botones numéricos (123) |
| Mantener pulsados los joysticks izquierdo y derecho simultáneamente | Apagar (Encender la alimentación no es posible) |

-  El funcionamiento de los botones puede variar en función de las aplicaciones o del mando.
-  Si se conecta el mando a este producto mediante Wi-Fi, no se puede utilizar la función de navegación de la interfaz de usuario.
-  Es posible que Gaming Hub y los juegos en la nube no se admitan según el país.

Configuración de los dispositivos de entrada

 >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Administración de dispositivos de entrada](#) 

- [Config. del teclado](#) 

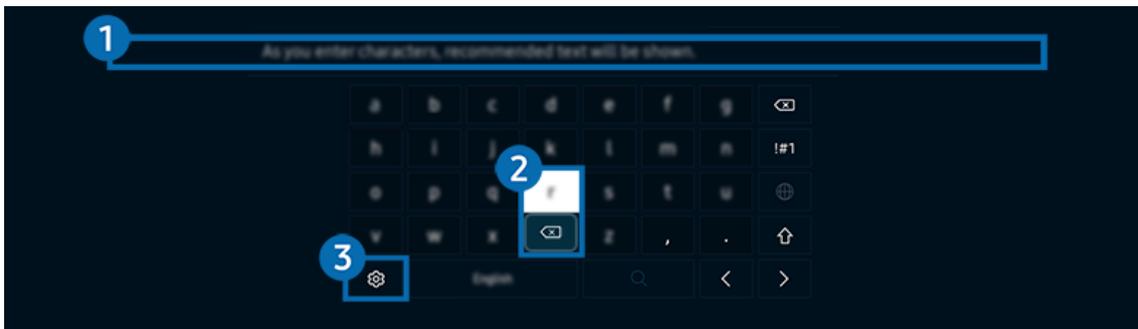
Puede configurar el teclado con las funciones [Idioma del teclado](#) y [Tipo de teclado](#).

- [Config. del ratón](#) 

Puede configurar el ratón con las funciones [Botón principal](#) y [Veloc. puntero](#).

Introducción de texto utilizando el teclado virtual en pantalla

Use el [teclado virtual](#) para introducir texto en el [Projector](#).



 La imagen que ve en el [Projector](#) puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

Texto recomendado

Cuando escribe la palabra que desea utilizar como término de búsqueda, esta función muestra sugerencias que le permiten elegir la más adecuada.

Edición de botones

Mediante la selección de cualquiera de los Edición de botones emergentes después de introducir caracteres en el teclado virtual, puede realizar rápidamente la función de edición.

 Esta función solo está disponible cuando la función [Mostrar botones de edición](#) está activada.

3 Configuración

Seleccione  en la pantalla del teclado virtual. Están disponibles las siguientes opciones:

 Las opciones disponibles pueden variar la función que se esté ejecutando.

- **Texto recomendado**
 - **Texto recomendado**
 - **Restablecer datos de texto recomendados**
 - **Mostrar botones de edición**
- **Idioma del teclado**

Introducción de texto con el micrófono del mando a distancia y el teclado virtual en pantalla

Con el teclado virtual en la pantalla, mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote y después suelte el botón. Lo que dice aparece en la pantalla en forma de texto.

 Es posible que para algunas funciones no se admita la introducción de texto con su voz.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Es posible que el Samsung Smart Remote no se admita según el modelo o la región geográfica.

Funciones inteligentes

Puede utilizar diferentes aplicaciones con Smart Hub.

Uso de Smart Hub

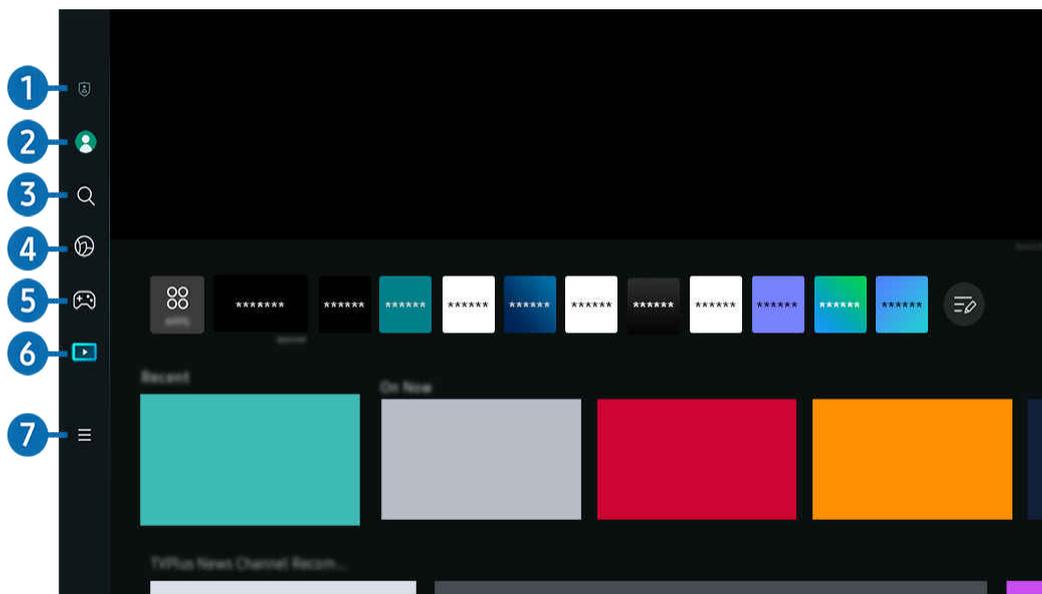
Vea la descripción de las funciones básicas de Smart Hub.

Desde Smart Hub puede utilizar la función de búsqueda de Internet, instalar y usar aplicaciones, ver fotos y vídeos o escuchar música de datos guardados en dispositivos de almacenamiento externos, así como realizar más funciones.

-  Algunos servicios de Smart Hub son de pago.
-  Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung.
-  Algunas funciones de Smart Hub pueden no admitirse según el proveedor de servicios, el idioma o la zona geográfica.
-  Las interrupciones de servicio de Smart Hub pueden deberse a interrupciones en el servicio de red.

Visualización de la Primera Pantalla

Pulse el botón .



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Opciones de privacidad

Desde el Projector, gestione fácilmente la política de privacidad con respecto a los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.

 Para utilizar Smart Hub, debe aceptar el acuerdo de servicio de Smart Hub y la recogida y el uso de información personal. Si no da su consentimiento, no puede utilizar los servicios ni las funciones adicionales. Puede ver el texto completo de [Términos y privacidad](#) navegando hasta  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Términos y privacidad**. [Inténtelo](#)

 Si desea dejar de utilizar Smart Hub, puede cancelar el acuerdo. Para cancelar el acuerdo de servicio de Smart Hub, seleccione **Restablecer Smart Hub** ( >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Restablecer Smart Hub**). [Inténtelo](#)

2 Cuenta de Samsung

Vaya a la pantalla [Cuenta de Samsung](#) para crear una nueva cuenta o iniciar sesión en su cuenta.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de una cuenta de Samsung](#)".

3 🔍 Buscar

Busque los canales, programas, películas y aplicaciones que ofrece Smart Hub.

 Para utilizar el servicio Buscar, asegúrese de que el Projector está conectado a una red.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

4 🌐 Ambient

Configure el Projector para que muestre el contenido que desee cuando no se utilice el Projector.

Para volver al modo de visualización desde el modo Ambient, pulse  > botón de dirección izquierda >  **Multim..** Pulse el botón  para apagar el Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient](#)".

5 🎮 Juego

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un Controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub](#)".

6 📺 Multim.

Vea contenido diverso. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Multim. Primera Pantalla](#)".

7 ☰ Menú

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Primera Pantalla](#)".

Inicio de Smart Hub automáticamente

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Iniciar con el Inicio de Smart Hub** 

Al activar **Iniciar con el Inicio de Smart Hub** se inicia automáticamente Smart Hub cuando se enciende el Projector. Vaya a esta opción para activar o desactivar la función.

Inicio automático de la última aplicación utilizada

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Opción de pantalla Inicio** > **Ejecutar automáticamente la última aplicación** 

Si se configura **Ejecutar automáticamente la última aplicación** como **Activado**, la última aplicación utilizada se ejecuta automáticamente al encender el Projector. Puede activar o desactivar la función. Pulse el botón **Seleccionar** en el menú actual.

 Es posible que esta función no se admita según la aplicación.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Prueba de las conexiones de Smart Hub

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Prueba de conexión de Smart Hub** 

Restablecimiento de Smart Hub

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Restablecer Smart Hub** 

 Puede restablecer los ajustes de Smart Hub. Para restablecer Smart Hub, introduzca el PIN. El PIN predeterminado es "0000" (para Francia e Italia: "1111"). Puede establecer el PIN en  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN**. 

 El PIN predeterminado puede variar según la región geográfica.

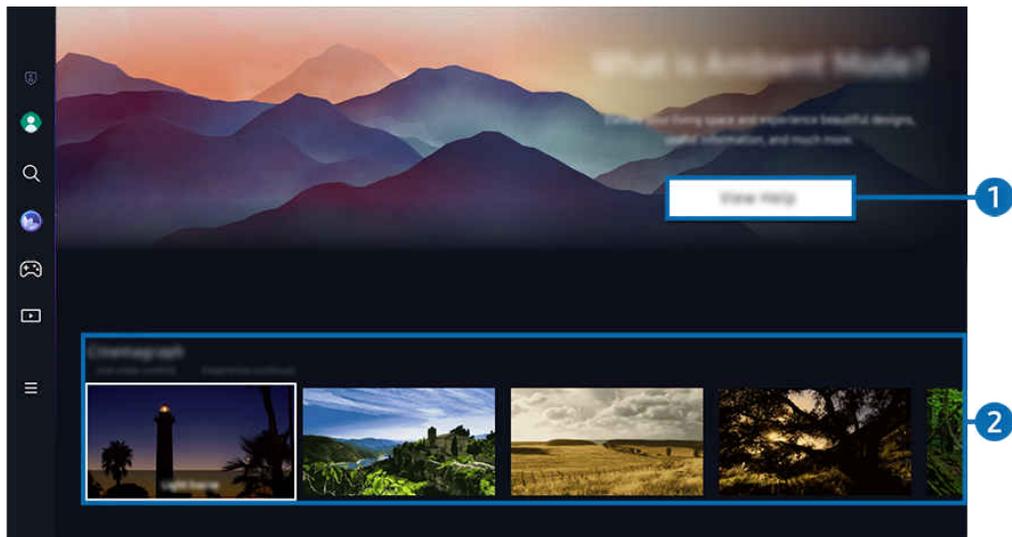
Uso del modo Ambient

Obtenga más información sobre las funciones disponibles en el modo Ambient.

 > botón de dirección izquierda >  Ambient 

Establezca su Projector para que muestre una foto o el contenido que desee cuando no se utilice el Projector.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.
-  Pulse el botón  en la pantalla del modo Ambient para entrar en la pantalla de inicio de Ambient.
-  En el modo Ambient, es posible que algunas funciones no estén disponibles.



-  La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Información básica sobre el modo Ambient

Pulse [Ver Ayuda](#) para ver brevemente la información sobre el modo Ambient, incluidas las funciones.

2 Selección de categoría de contenido

Seleccione un contenido y un fondo preferidos y configúrelos como modo **Ambient**. Mientras se encuentra en el modo **Ambient**, pulse el botón Seleccionar del mando a distancia para ver los detalles del contenido.

 Puede utilizar la aplicación SmartThings en un Dispositivo móvil para seleccionar el contenido deseado y luego cambiar los ajustes. Indica contenido perfectamente adaptado a la hora del día.

 Es posible que las categorías de contenido disponibles varíen según el modelo o la región geográfica.

- **Iluminación**

Ofrece opciones de contenido para distintas iluminaciones, con elegantes y hermosos diseños.

- **Escena**

Ofrece opciones de contenido para distintos ambientes, según el estado de ánimo de su elección.

- **Cinemagrafía**

Añade una animación en bucle a una parte específica de la foto para que llame más la atención.

- **Prisma**

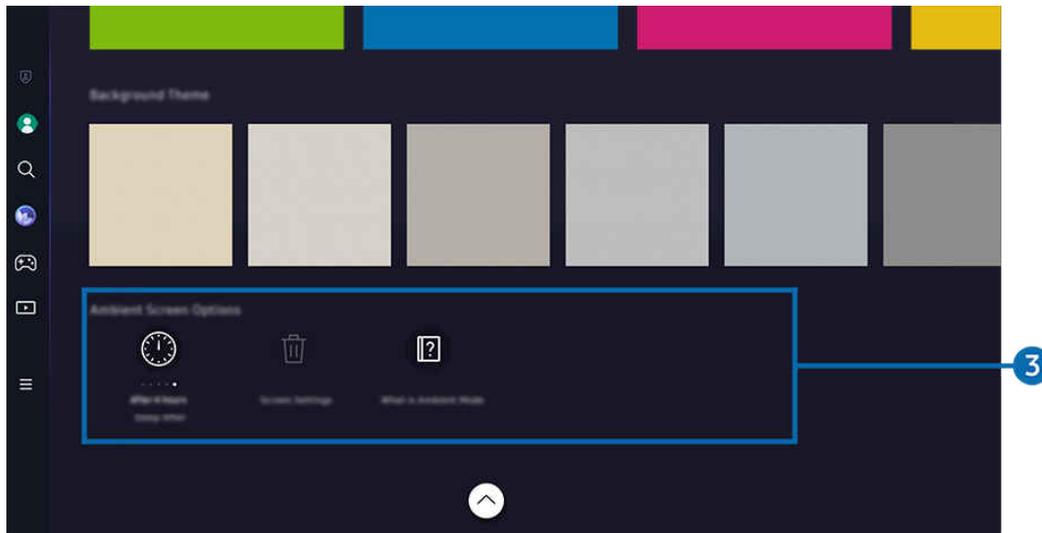
Para disfrutar de una increíble iluminación ambiental, ponga la tapa de la lente en el Projector.

- **Mi álbum**

Permite establecer una foto guardada en su dispositivo móvil o Nube de Samsung como fondo de pantalla de la pantalla del modo Ambient.

 Para importar fotos desde su dispositivo móvil o Nube de Samsung, utilice la aplicación SmartThings de su dispositivo móvil.

 Para obtener más información sobre cómo configurar los ajustes de foto, seleccione [Cómo seleccionar fotos](#).



3 Opciones de Pantalla Ambient

Las siguientes opciones del modo **Ambient** son configurables:

- ✎ Este menú se puede encontrar en la parte inferior de la pantalla de inicio de **Ambient**. Para configurar los ajustes de la opción, desplácese hasta abajo del todo.
- ✎ Las opciones disponibles pueden variar según el modelo.
- **Desconectar pasados**
Configura la hora a la que la pantalla del modo **Ambient** se apagará automáticamente.
 - ✎ Si no se realiza ninguna acción con el mando a distancia a la hora configurada, la pantalla se apaga.
- **Restaurar todas las fotos**
Restablecer fotos guardadas en **Mi álbum**.
- **¿Qué es Ambient?**
Vea brevemente información sobre el modo **Ambient**, incluidas las funciones.

Cómo acceder a la pantalla de visualización del Projector desde el modo Ambient

Para acceder a la pantalla del Projector desde el modo **Ambient**, pulse el botón  o  para redirigirse a la Primera Pantalla del **Ambient**, pulse el botón de dirección izquierda del mando a distancia y, a continuación, seleccione el  **Multim..**

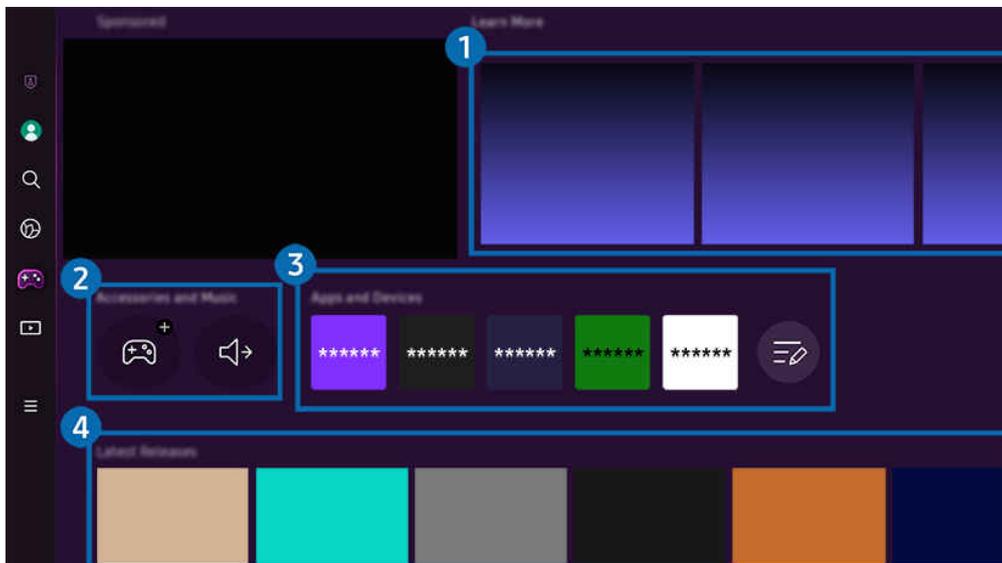
- ✎ Si el Projector está apagado y se pulsa el botón , aparece  **Multim. Primera Pantalla.**

Uso de Samsung Gaming Hub

Disfrute de una amplia variedad de juegos en streaming desde el propio Projector a través de Samsung Gaming Hub. Conecte el mando a través de Bluetooth.

 > botón de dirección izquierda >  **Juego**

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Más información

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y detalles sobre el uso de los dispositivos.

2 Accesorios y música/Acesorios

• Controladores

Seleccione un Controlador para conectarlo al Projector.

 Para ver una lista con información sobre mandos compatibles, consulte [«Uso del controlador para juegos»](#).

• Audio

Seleccione un Dispositivo de audio (por ejemplo, auriculares para juegos) que conectar al Projector.

• reproductor de música

Gestione la música que se reproducirá durante el juego.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

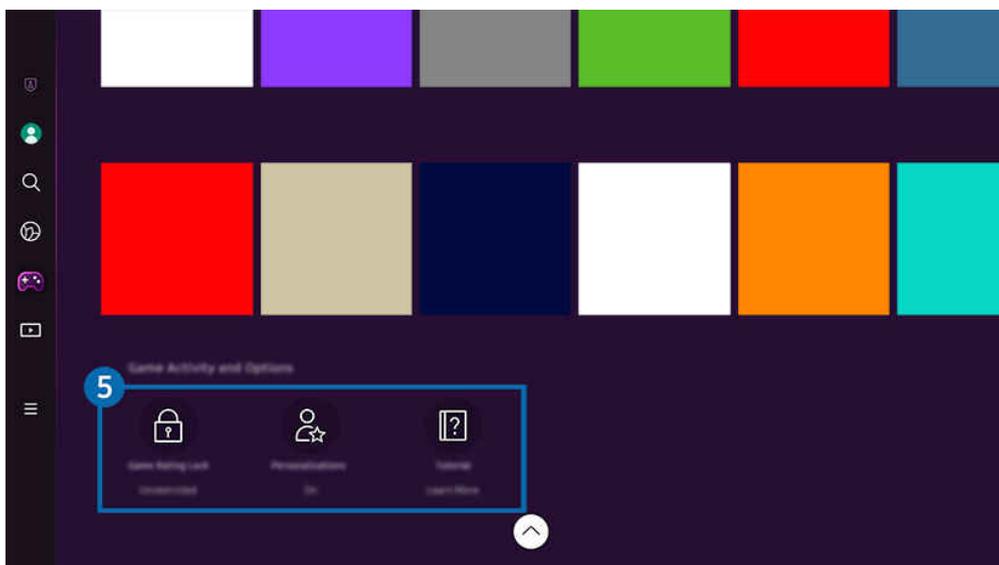
3 Aplicaciones y dispositivos

Instale o elimine aplicaciones o dispositivos necesarios para jugar.

4 Lista de juegos

Compre juegos o suscríbase al servicio ofrecido por Samsung Gaming Hub. Seleccione un juego para ver los detalles del juego.

 Para jugar a algunos juegos es necesario instalar las aplicaciones relacionadas.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

5 Actividad del juego y opciones

 Este menú se proporciona en la parte inferior de la pantalla de Samsung Gaming Hub. Para configurar [Actividad del juego y opciones](#), desplácese hacia abajo hasta el final.

- **Bloqueo de clasificación para juegos**

Establezca el límite de edad para jugar.

 El límite de edad solo está disponible en el dominio de exploración de juegos en la nube de Gaming Hub.

- **Personalización**

Se recomienda contenido a medida, según los juegos usados recientemente por el usuario y el contenido en el que el usuario esté interesado.

- **Tutorial**

Proporciona información sobre Samsung Gaming Hub y detalles sobre el uso de los dispositivos.

Uso de una pantalla más grande juntando dos pantallas

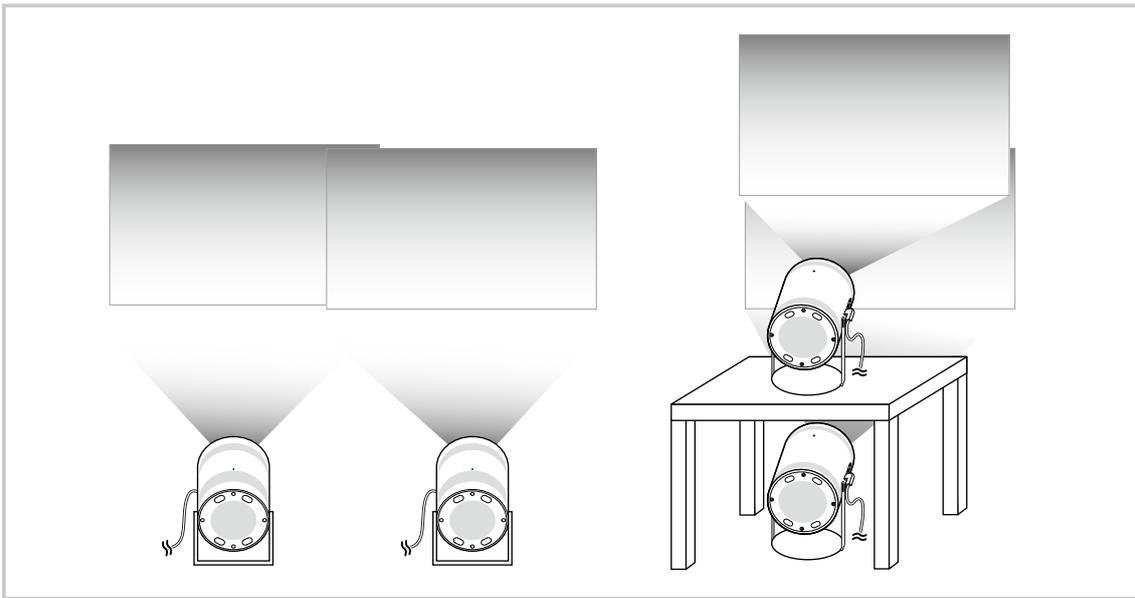
Muestre el contenido en una pantalla más grande juntando dos pantallas.

Registre el Projector en SmartThings en su dispositivo móvil. A continuación, en la aplicación SmartThings del dispositivo móvil, seleccione el Projector registrado, y luego **Smart Edge Blending**.

Siga las instrucciones proporcionadas en la aplicación SmartThings para continuar.

Puede mostrar el contenido en una pantalla más grande juntando las pantallas de dos proyectores en orientación horizontal o vertical.

Para salir de la pantalla **Smart Edge Blending**, pulse el botón  del mando a distancia incluido con el proyector o utilice la aplicación SmartThings.

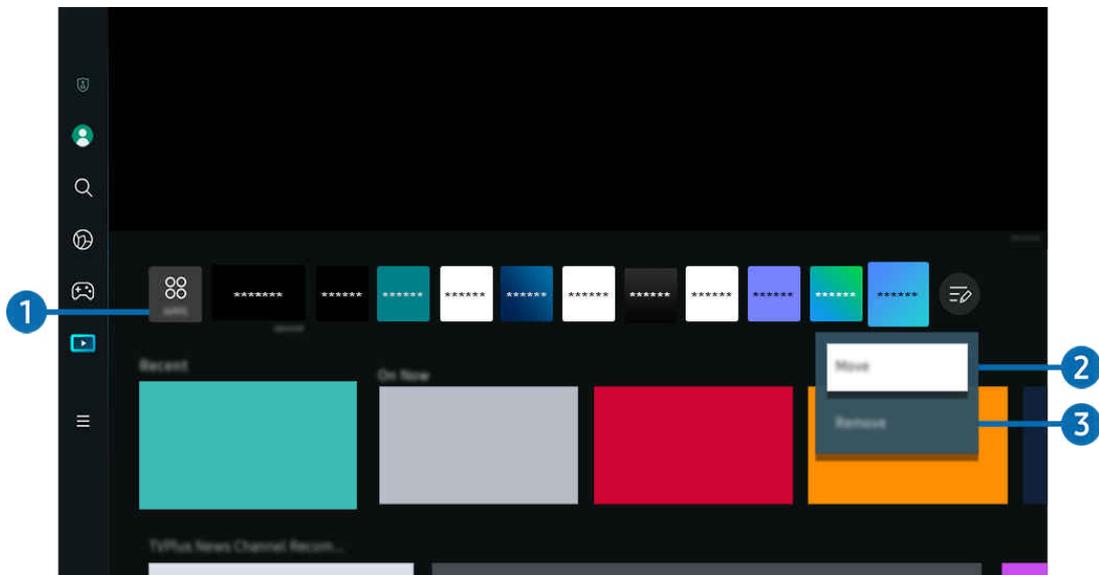


-  La pantalla de menú real puede variar en función del modelo de Proyector.
-  Asegúrese de que el dispositivo móvil y los dos proyectores estén conectados a la misma red Wi-Fi.
-  Proyecte sobre una superficie plana sin curvas ni obstáculos, para que la función actúe correctamente.
-  Si existe diferencia de brillo entre los proyectores, ajuste el brillo de cada uno a través de la aplicación móvil SmartThings.
-  Los nombres de los menús están sujetos a cambios debidos a actualizaciones.
-  Utilice dos proyectores para proyectar imágenes hacia el frente a la misma distancia de la pantalla. Cuanto más similares sean los tamaños de las dos imágenes proyectadas, mejor será el resultado obtenido.

Acerca de Multim. Primera Pantalla

Vea contenido diverso. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 > botón de dirección izquierda >  Multim.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 APPS

Instale una gran variedad de aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para utilizar **APPS**, asegúrese de que el Projector está conectado a una red.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del servicio Apps](#)".

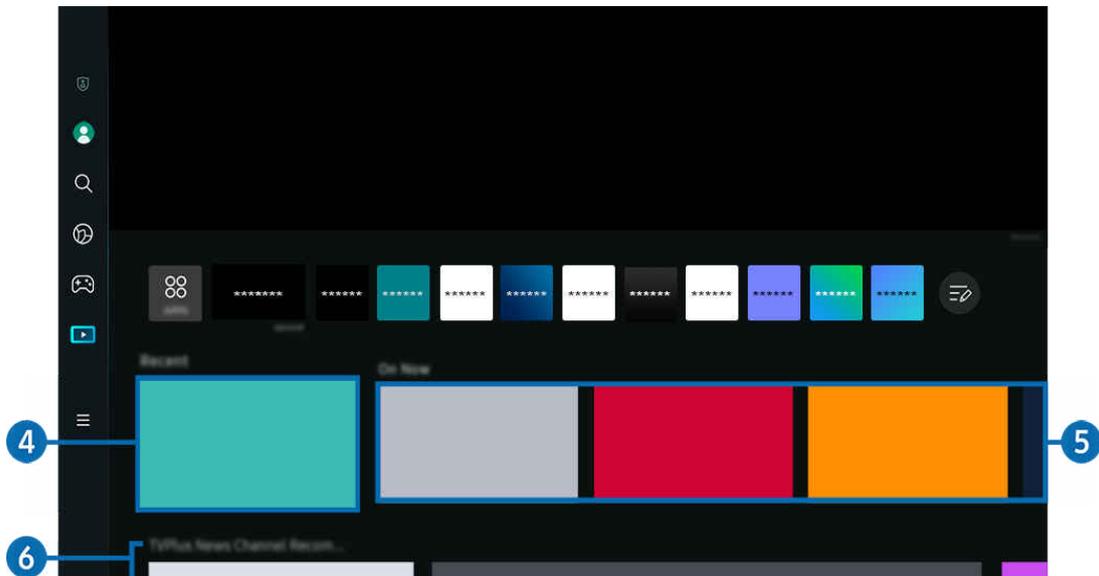
2 Desplazamiento de un elemento en la Primera Pantalla

En la parte final de la lista **APPS**, seleccione **Editar lista**. Desplace el enfoque hasta la aplicación que desea cambiar de lugar y pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia. Seleccione **Mover** en el menú de opciones. Utilice el botón izquierdo o derecho para cambiar la posición de la aplicación y luego pulse Seleccionar. Así cambiará la posición de la aplicación en la Primera Pantalla.

Una forma alternativa de mover una aplicación es desplazar el enfoque hasta la aplicación que desea mover y, a continuación, mantener pulsado el botón Seleccionar.

3 Eliminación de un elemento en la Primera Pantalla

En la parte final de la lista **APPS**, seleccione **Editar lista**. Desplace el enfoque hasta la aplicación que desea desinstalar y pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia. Seleccione **Borrar** en el menú de opciones. Esto elimina la aplicación de la lista de la Primera Pantalla.



4 Reciente

Acceda a los últimos contenidos que haya visto o a la última fuente de entrada que haya utilizado.

5 En emisión

Vea una lista de los contenidos que se están emitiendo en este momento.

 Es posible que esta función no se admita, según la señal de entrada y su configuración.

6 Universal Guide

Universal Guide es una función que permite buscar y disfrutar de contenidos variados como noticias, obras de teatro y películas en un mismo lugar. La **Universal Guide** puede recomendar contenido adaptado a sus preferencias.

Puede utilizar esta función en su dispositivo móvil con la aplicación SmartThings de Samsung.

-  Para acceder a Universal Guide, pulse el botón de dirección abajo del mando a distancia en la Primera Pantalla.
-  Para disfrutar del contenido de estas aplicaciones en el Projector, estas deben estar instaladas en el Projector.
-  Para ver algunos contenidos de pago, es posible que deba abonar el importe mediante una aplicación asociada.
-  Algunos contenidos pueden estar restringidos en función de las condiciones de su red y sus suscripciones a canales de pago.
-  El control parental es necesario para que los niños utilicen este servicio.
-  Las imágenes pueden verse borrosas según las circunstancias del proveedor del servicio.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

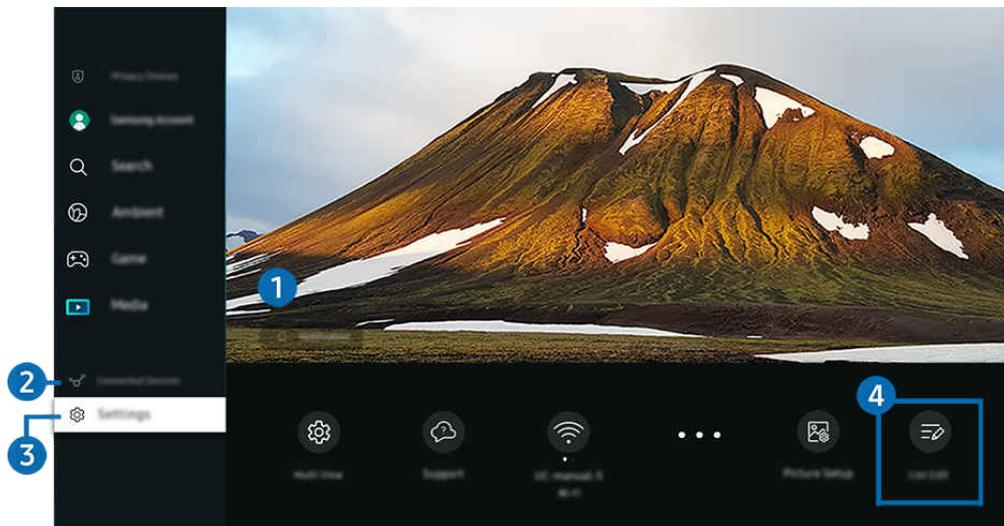
Opciones de Multimedia

-  Este menú se puede encontrar en la parte inferior de la pantalla de inicio de **Multim..** Para configurar los ajustes de la opción, desplácese hasta abajo del todo.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
- **Preferencias:** Seleccione un servicio preferido para recibir recomendaciones de contenido que se ajusten a sus preferencias.
- **Seguir viendo:** Elija proveedores de contenido para Seguir viendo. Puede seguir viendo distintos programas en un único lugar de todos los proveedores de contenido admitidos de Seguir viendo que se indican a continuación.
- **Bloqueo paterno:** Redirija al menú Bloqueo paterno. Active o desactive todos los ajustes de control parental.

Acerca de Menú Primera Pantalla

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

 > botón de dirección izquierda > ≡ **Menú**



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Notificación

Puede ver una lista de notificaciones de todos los eventos que se producen en el Projector.

Si desplaza el enfoque hasta **Notificación** y pulsa el botón Seleccionar, aparece una ventana de notificación a la derecha y las siguientes funciones están disponibles:

-  **Borrar todo**
Puede borrar todas las notificaciones.
-  **Configuración**
Puede seleccionar los servicios de los que desea recibir notificaciones.
Cuando se selecciona **Permitir sonido**, se muestran notificaciones acompañadas de un sonido.

2 Dispositivos conectados

Seleccione un dispositivo externo conectado al Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Alternancia entre los dispositivos externos conectados al Projector](#)".

3 Configuración

Desplace el enfoque hasta el menú **Configuración** para mostrar las opciones de configuración rápida debajo del menú. Se puede utilizar Configuración rápida para configurar rápidamente las funciones más usadas.

 Es posible que los elementos de **Configuración** no estén disponibles, según el modelo o la región geográfica.

- **Enfoque**

Esta función ajusta el enfoque de la pantalla proyectada.

- **Distorsión trapez.**

Corregir la distorsión de la pantalla, según el ángulo de proyección. Activar o desactivar la función **Distorsión trapez.** automática vertical u horizontal. También puede ajustar manualmente la corrección trapezoidal.

 Es posible que la calibración automática de **Distorsión trapez.** no funcione, dependiendo del entorno en el que se use el producto.

 En el modo **Distorsión trapez.** automático, use los botones de dirección del mando a distancia para ajustar con precisión el ángulo o la forma de la pantalla que se muestra.

- **Salida de sonido**

Puede seleccionar los altavoces por los que oír el audio del Projector. Para cambiar la salida de audio, pulse el botón Seleccionar.

- **Modo imagen**

Cambie el modo de imagen para optimizar la visualización. Pulse el botón Seleccionar para cambiar el **Modo imagen**.

- **Solución de ahorro energía**

Reduzca el consumo de energía gracias al ajuste de la configuración del brillo.

- **Idioma de audio**

Puede cambiar al idioma de audio que desee oír. Para hacer ajustes finos, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Ir a Opciones de audio**.

- **Temporizador**

Puede apagar el Projector automáticamente a una hora especificada. Para cambiar el temporizador, pulse el botón Seleccionar. Para configurar la hora específica en la que el Projector se apaga automáticamente, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Configurar temporizador de apagado**.

- **Escalar y mover la pantalla**

Amplíe o reduzca la escala de la pantalla. También puede desplazar la pantalla.

- **Lista de dispositivos Bluetooth**

Conecte el Projector a dispositivos Bluetooth. Para ello, seleccione **Lista de dispositivos Bluetooth** para buscar automáticamente dispositivos Bluetooth.

 Es posible que la conexión a dispositivos Bluetooth no se admita según el modelo o la zona geográfica.

- **Configuración de imagen**

Configure fácilmente los ajustes de la pantalla: **Brillo, Contraste, Nitidez, Color y Matiz (V/R)**.

- **Wi-Fi**

Compruebe la conexión de la red. Para comprobar la conexión de la red o cambiar los ajustes de la conexión, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Estado de red** o **Configuración de red**.

- **Modo de sonido**

Puede seleccionar un modo de sonido para optimizar la experiencia de audición. Para cambiar el modo de sonido, pulse el botón Seleccionar. Para hacer ajustes finos, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Configuración del ecualizador**.

- **Modo Juego**

Puede configurar el **Modo Juego** para optimizar la pantalla del Projector y obtener así un mejor rendimiento de juegos. Para activar o desactivar el **Modo Juego**, pulse el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Ir a Configuración del modo Juego**.

 Esta función solo está disponible cuando se utiliza una fuente de entrada externa.

 Para obtener más información, consulte "[Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos](#)".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Formato de audio de salida digital**

Puede seleccionar un formato de salida para el audio digital. Tenga en cuenta que la opción **Dolby Digital+** solo está disponible a través de HDMI (eARC) para dispositivos externos que admiten el formato **Dolby Digital+**.

- **Claridad de imagen**

Puede optimizar imágenes que contienen muchos movimientos. Para activar o desactivar esta función, pulse el botón Seleccionar. Para configurar las opciones detalladas, pulse el botón de dirección abajo y seleccione **Configuración de claridad de imagen**.

- **Tono color**

Puede seleccionar un tono de color adecuado a sus preferencias de visualización. Para cambiar al tono de color que desee, pulse el botón Seleccionar.

- **Ahorro de energía**

Muestra el menú **Ahorro de energía**. Cambie las preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía para reducir el consumo.

- **Asistencia**

Muestra el menú de ajustes de **Asistencia**.

- **Toda la configuración**

Muestra el menú **Configuración** para configurar ajustes específicos.

 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

4 Editar lista

En la parte final de la lista **Configuración**, seleccione **Editar lista**. Puede cambiar la ubicación de las funciones de la pantalla **Configuración**.

 Una forma alternativa de mover una función es desplazar el enfoque hasta la función que desea mover y, a continuación, mantener pulsado el botón Seleccionar.

Uso de una cuenta de Samsung

Cree y administre su propia cuenta de Samsung.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung**  

 Puede ver el texto completo de los Términos y condiciones en  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Mi cuenta** > **Términos y cond., Polít. privac.** después de iniciar sesión con su cuenta de Samsung.

 Siga las instrucciones que se indican en la pantalla del Projector para crear una Cuenta de Samsung o iniciar sesión.

 Cuenta de Samsung se puede usar tanto en el Projector como en dispositivos móviles y en el sitio web con un solo ID.

Inicio de sesión en una cuenta de Samsung

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Iniciar sesión**

Creación de una nueva cuenta

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Crear cuenta**

Administración de su cuenta de Samsung

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung** > **Mi cuenta**

Al iniciar sesión en su cuenta de Samsung, puede utilizar las siguientes funciones:

- **Cerrar sesión**

Cuando varias personas comparten el Projector, puede cerrar la sesión de su cuenta para evitar que otras personas la usen.

 Para cerrar la sesión de su **Cuenta de Samsung** ( >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cuenta de Samsung**), desplace el enfoque hasta el icono de su cuenta y pulse el botón **Seleccionar**. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione **Cerrar sesión**.

- **Editar perfil**

Puede editar la información de su cuenta.

-  Para proteger la información personal, entre en [Editar perfil](#) y, a continuación, se establece [Método inicio sesión](#) como [Seleccione su ID e introduzca su contraseña \(seguridad alta\)](#).
-  Si desea que el Projector inicie sesión en su cuenta automáticamente cuando encienda el Projector, haga clic en [Mantener la sesión iniciada](#).
-  Cuando varias personas utilicen el Projector, desactive [Mantener la sesión iniciada](#) para proteger la información personal.

- **Configuración de PIN**

Configure o cambie el PIN.

- **Información de pago**

Puede ver o administrar su información de pago.

- **Copia de seguridad**

Puede realizar una copia de seguridad de la configuración del Projector en su almacenamiento en la nube. Al restablecer o sustituir el Projector, también puede restaurar su configuración con la configuración de la copia de seguridad.

- **Registro de producto**

Puede registrar el Projector actual o ver la información registrada. Puede recibir fácilmente los servicios después del registro del producto.

-  Puede ver la información registrada o eliminarla en la página web de la cuenta de Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Configuración de personalización**

Seleccione para cambiar la configuración del Servicio de personalización.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Sincronizar Internet**

Después de iniciar sesión en su cuenta de Samsung y configurar los ajustes de [Sincronizar Internet](#), puede compartir los favoritos y los marcadores web que ha registrado en otros dispositivos.

- **Eliminar cuenta**

Puede eliminar una cuenta del Projector. Aunque haya borrado su cuenta de Samsung del Projector, la suscripción no se cancela.

-  Para cancelar la suscripción de la cuenta de Samsung, visite el sitio web de la cuenta de Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Términos y cond., Polít. privac.**

Puede ver el contrato de usuario y la política de privacidad

-  Para más información sobre los términos y condiciones, la política de privacidad, seleccione [Ver detalles](#).

Uso de Workspace

Utilice la función remota para conectarse y utilizar un PC con Windows, Mac o dispositivo móvil desde el Projector.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** 

Conecte un PC con Windows, Mac o dispositivo móvil al Projector para usar fácilmente el dispositivo.

 Para lograr un uso eficiente como en un ordenador, conecte previamente un teclado y un ratón al Projector.

Uso de Uso compartido de pantalla (PC con Windows) / AirPlay (Mac)

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Uso compartido de pantalla**

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** > **Mac** > **Duplicar pantalla**

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para ajustar la configuración del PC y conecte el Projector al PC de forma inalámbrica.

 Esta función solo está disponible para PC que admiten el uso compartido inalámbrico de la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 La conexión a través del sistema operativo Windows solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.

 La conexión a través del sistema operativo Mac está disponible en AirPlay.

Uso de Easy Connection to Screen

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Conexión sencilla**

Puede usar fácilmente la función de acceso remoto después de instalar **Easy Connection to Screen** en su ordenador.

Siga las indicaciones que aparecen en pantalla para descargar e instalar la aplicación **Easy Connection to Screen** para PC. A continuación, puede conectar fácilmente un PC remoto.

1. Descargue la aplicación **Easy Connection to Screen** para PC desde <http://smsng.co/easy> y, después, instálela en el PC.
2. Inicie sesión con la misma Cuenta de Samsung en el Projector y el PC.
3. Cuando el PC se enciende y se conecta a través de la red, la pantalla de inicio de **Workspace** muestra el PC.

 La aplicación para PC Easy Connection to Screen solo está disponible en Windows 10 y versiones posteriores.

 Según el entorno de red, incluida la configuración del cortafuegos, el tipo de enrutador y la intensidad de la señal inalámbrica, pueden producirse problemas de conexión, tales como baja velocidad, desconexión o conexión limitada.

Conexión a un PC remoto

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** > **PC con Windows** > **Conexión manual**

Inténtelo

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Workspace** > **Mac** > **Sesión remota** 

Proporciona **Conexión a escritorio remoto (RDP)** para conectarse de manera remota a un PC que funcione en Windows y **Computación virtual en red (VNC)** para un PC que funcione en Mac. Debe introducir la dirección IP del PC remoto o seleccionar un perfil guardado para conectarse de manera remota a un ordenador. Introduzca un nombre de usuario y una contraseña correctos. Si hay algún ordenador al que se puede acceder a través de la misma red, se muestra la IP encontrada.

 Para registrar un ordenador de uso frecuente, desplace el enfoque hasta  **Gestionar perfiles de usuario** y pulse el botón **Seleccionar**. Cuando aparezca una ventana emergente, seleccione **Añadir** e introduzca la información del ordenador.

 Cuando su ordenador entra en modo de ahorro de energía, la conexión no estará disponible. Se recomienda cancelar el modo de ahorro de energía.

1. Configure los ajustes de su ordenador para usar la función **Workspace**.

 La conexión a Windows a través del protocolo RDP está disponible en Windows 10 Professional o versiones posteriores.

 La conexión remota a un PC que funcione en Mac a través del protocolo VNC solo es compatible con Mac OS X 10.5 o versiones posteriores.

- Sistema operativo Windows:

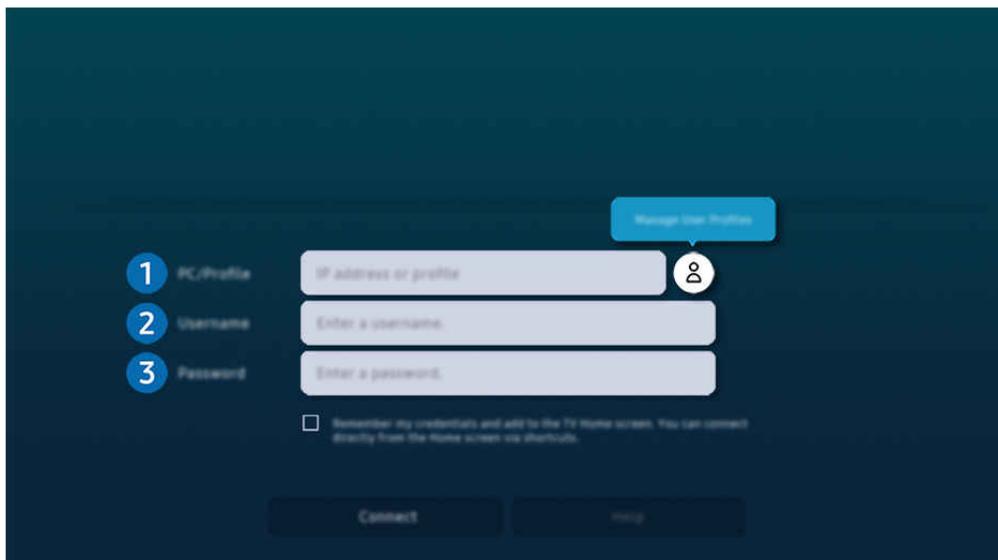
- 1) Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono **Mi PC** en el Escritorio o en el Explorador de Windows y, a continuación, haga clic en **Propiedades**.
- 2) Haga clic en **Escritorio remoto** y seleccione **Activar Escritorio remoto**.

- Sistema operativo MAC:

- 1) Seleccione **Menú** > **Preferencias** > **del Sistema** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido**.
- 2) Seleccione la casilla de **Pantalla compartida** y **Inicio de sesión remoto**.
- 3) Abra la aplicación de cambio de resolución descargada de la App Store y, a continuación, cambie la resolución a 1440 x 900 o inferior.

 Si no cambia la resolución en un sistema operativo Mac, al conectarse un ordenador remoto puede aparecer la imagen anterior.

2. Introduzca los ajustes necesarios para conectar el ordenador remotamente.

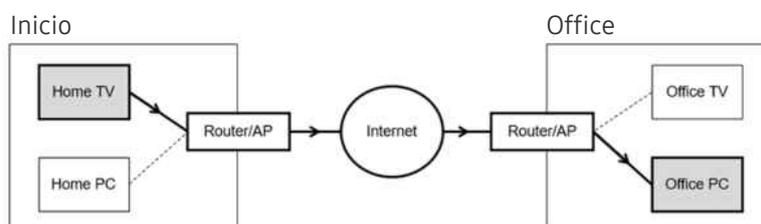


 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 PC/perfil

Introduzca la dirección IP o el perfil del ordenador al que se desea conectar.

- En el caso de Windows, si el ordenador que se debe conectar se encuentra en la misma red (enrutador/punto de acceso), ejecute el comando «cmd» en **Configuración > Red e Internet > Propiedades** o en **Inicio > Ejecutar**, y después ejecute «ipconfig» para comprobar la dirección IPv4 del ordenador.
- En el caso de Mac, puede comprobar la dirección de IP en **Ajustes > Acceso Remoto**.
- Cuando el Projector y el ordenador no estén en la misma red, se necesita conocer el IP público y configurar el enrutador y PA. Compruebe si el enrutador conectado al ordenador es compatible con el enrutamiento de puerto. Cuando la empresa proporcione otras funcionalidades adicionales de seguridad, como cortafuegos, busque ayuda de un especialista en seguridad.



2 Nom. usuario

Introduzca el Nom. usuario del ordenador. Cómo comprobar el **Nom. usuario**:

- Sistema operativo Windows: **Panel de Control > Control de la cuenta de usuario**
- Sistema operativo MAC: **Preferencias del sistema > Usuarios & Grupos**

3 Contraseña

Introduzca la contraseña de acceso a la cuenta.

 Para usar el PIN, no introduzca el PIN sino la contraseña específica del ordenador.

Reproducción de contenido multimedia en un PC remoto

Al mover el cursor del ratón a la parte superior de la pantalla después de acceder a un ordenador remoto, aparece la barra superior. Cuando se hace clic en el icono de la carpeta compartida en la barra superior, aparecen las carpetas compartidas en Windows o Mac. Puede reproducir cualquier contenido multimedia en una carpeta.

Para utilizar esta función, la opción de compartir la carpeta en el ordenador al que se accede debe estar habilitada como se muestra a continuación:

- Sistema operativo Windows:
 1. Abra el Explorador de Windows y, a continuación, vaya a la carpeta que desea compartir.
 2. Haga clic con el botón secundario en la carpeta y, a continuación, haga clic en **Propiedades**.
 3. Cuando aparezca la ventana **Propiedades**, haga clic en la pestaña **Uso compartido** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido avanzado**.
 4. Después de que aparezca la ventana **Uso compartido avanzado**, seleccione la casilla de verificación **Compartir esta carpeta**.
- Sistema operativo MAC:
 1. Seleccione **Menú > Preferencias del sistema** y, a continuación, haga clic en **Uso compartido**.
 2. Seleccione la casilla de verificación **Compartir carpeta**.
 3. Para añadir una carpeta para compartir, haga clic en el botón **Añadir+** en la parte inferior.
 4. Seleccione una carpeta y, a continuación, haga clic en **Añadir+**.

 Cuando se reproduce un archivo de vídeo mediante un ordenador remoto, es posible que la pantalla o el sonido se interrumpan.

Uso de Samsung DeX

Ejecute [Samsung DeX](#) en su dispositivo móvil para conectar el software al Projector.

Siga las instrucciones de la pantalla para conectar [Samsung DeX](#). Es posible que algunos modelos no se busquen al conectar el Projector desde un dispositivo móvil a través de [Samsung DeX](#). En tal caso, siga las instrucciones que se muestran en la pantalla del dispositivo móvil para conectar el software.

 Esta función solo está disponible en los dispositivos móviles que admitan Samsung DeX inalámbrico.

Uso de Microsoft 365

Puede leer o crear un documento después de acceder al sitio web de Microsoft 365.

 Abra el sitio en modo de pantalla completa.

 No se puede modificar la URL en la página de Microsoft 365.

Añadir el servicio de web

Seleccione el icono [Añadir servicio web](#). Utilizando la función de marcador del navegador [Workspace](#), puede añadir o eliminar el enlace del servicio de web a o desde [Workspace](#).

 Para añadir el servicio de web, debe iniciar la sesión en su cuenta Samsung.

 El número de servicios de web que puede añadir a [Workspace](#) es limitado.

 El navegador [Workspace](#) no comparte datos con Internet. (El explorador web está fuera de [Workspace](#))

Uso de Servicio web

Puede acceder al servicio de web seleccionando el icono de servicio de web añadido en [Workspace](#).

-  La pantalla de la página web puede ser diferente a la de un ordenador.
-  Puede copiar o pegar cualquier texto. Son compatibles algunos formatos de imagen.
-  Para un acceso fácil y seguro a Servicio web, es compatible además el [Workspace Pass](#) así como el [Samsung Pass](#).

Configuración de [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#).

Configure [Samsung Pass](#) o [Workspace Pass](#) como Usar en  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Workspace](#) > Ejecute el navegador [Workspace](#) (adicionalmente, seleccione [Microsoft 365](#) o [Añadir servicio web](#)) > [Menú de Internet](#) > [Configuración](#) > [General](#).

El [Workspace Pass](#) permite gestionar fácilmente la contraseña y el ID del servicio de web sin necesidad de autenticación biométrica en los dispositivos móviles. Para ello, debe iniciar sesión en su cuenta Samsung. La contraseña está encriptada para ser almacenada de forma segura en el Projector.

Sin embargo, el inicio de sesión en [Workspace Pass](#) puede no funcionar dependiendo de la política del sitio.

[Workspace Pass](#) solo funciona en [Workspace](#).

-  Para acceder de forma segura al servicio de web, puede utilizar el cierre automático del navegador [Workspace](#) o borrar los registros del historial.
-  Antes de acceder al servicio de web, consulte [«Lea antes de utilizar la función de Internet»](#).
-  El navegador [Workspace](#) no comparte datos con Internet. (El explorador web está fuera de [Workspace](#))

El servicio de web admite los siguientes atajos de teclado:

- F1: Vuelve a la pantalla de inicio de [Workspace](#).
- F5: Actualizar.
- F8: Silencia el sonido.
- F9/F10: Ajusta el volumen.
- F11: Cambia entre pantalla completa o pantalla predeterminada.

Uso de Acceso a la TV

Gracias a la duplicación podrá ver el TV desde la pantalla del Projector.

Seleccione y duplique el TV deseado para ver el contenido del TV desde la pantalla del Projector.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **Acceso a la TV**

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

 Conecte el TV y el Projector a la misma red de 5 GHz.

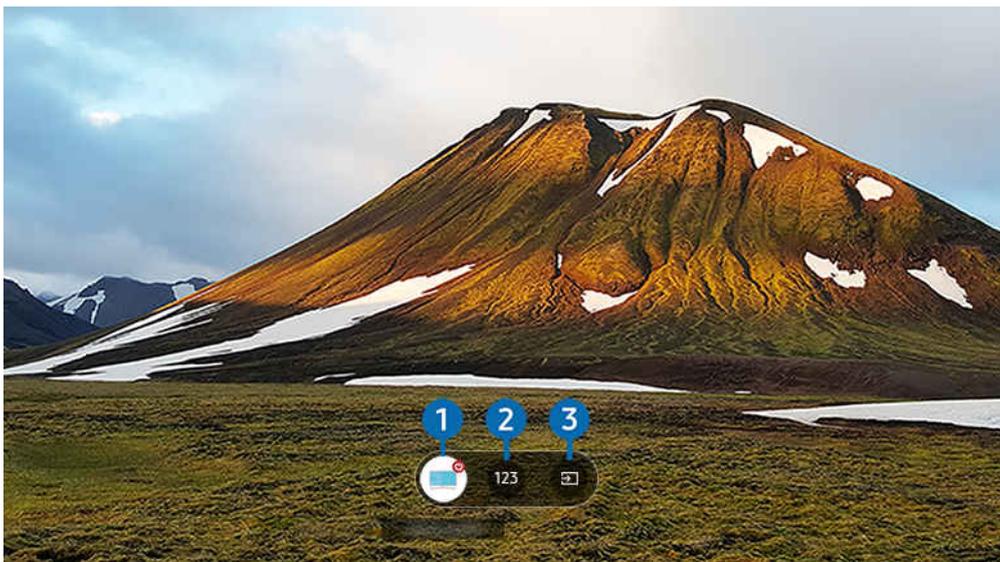
Conexión a un TV

Seleccione **Acceso a la TV** para mostrar una lista de TV disponibles para conectar. Seleccione y conecte el TV deseado al Projector.

Después de establecer una conexión, el TV aparece en la lista **Dispositivos conectados** del Projector. En adelante, para conectar con el mismo TV, seleccione el TV en la lista **Dispositivos conectados**.

Para desconectar del TV, pulse el botón  o el botón  del mando a distancia.

Control del TV conectado desde el Projector



Cuando se esté reproduciendo el contenido, pulse los botones de dirección arriba del mando a distancia para mostrar el menú de control del Projector.

1 Alimentación

Activa o desactiva el TV conectado.

2 Introduzca el número

Pulse un número de canal para cambiar el canal del TV conectado.

 Otra opción es utilizar el botón \wedge/\vee (Canal) del mando a distancia para cambiar de canal.

3 Fuente

Cambie la fuente de entrada conectada al TV.

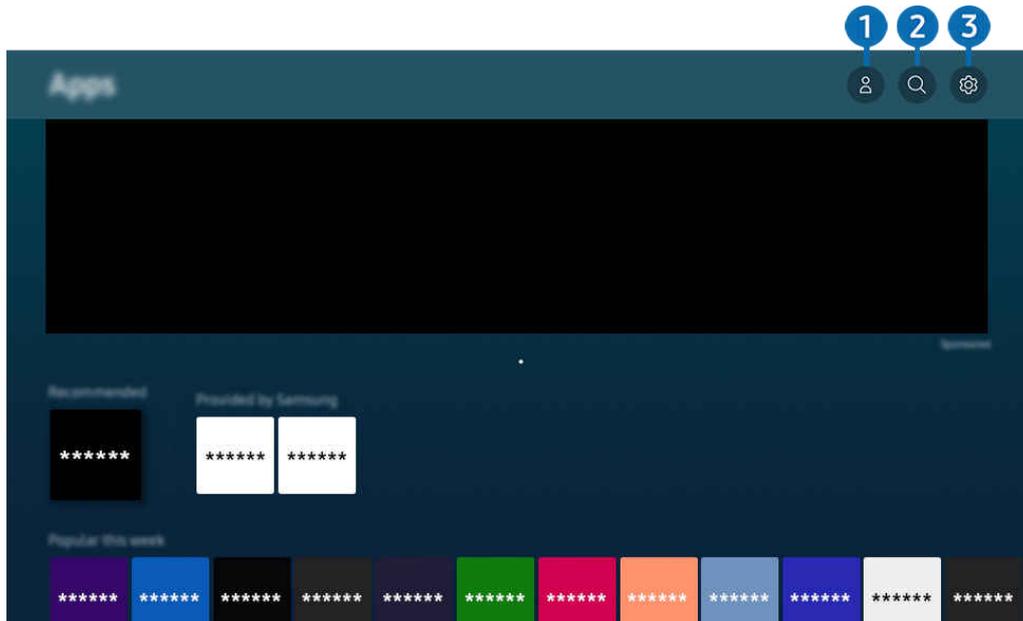
Uso del servicio Apps

Descargue y ejecute distintas aplicaciones desde Smart Hub.

 > botón de dirección izquierda >  **Multim.** >  **APPS**

Puede disfrutar de una amplia gama de contenido, como vídeo, música, deportes y juegos, instalando en el Projector las aplicaciones correspondientes.

-  Para utilizar esta función el Projector debe estar conectado a la red.
-  Cuando Smart Hub se inicia por primera vez, las aplicaciones predeterminadas se instalan automáticamente. Las aplicaciones predeterminadas pueden variar según el modelo o la zona geográfica.



-  La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Cuenta de Samsung

Vaya a la pantalla **Cuenta de Samsung** para crear una nueva cuenta o iniciar sesión en su cuenta.

-  Si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung, seleccione  **Iniciar sesión** para iniciarla.
-  Si quiere descargar nuevas aplicaciones utilizando **Apps**, primero debe iniciar sesión en su cuenta de Samsung.

2 Búsqueda de apps

Puede buscar aplicaciones disponibles.

3 Configuración

Puede administrar las aplicaciones instaladas.

Instalación de una aplicación

1. Vaya a la aplicación que desea instalar y pulse el botón Seleccionar. Aparece la pantalla de información detallada.
2. Seleccionar [Instalar](#). Una vez completada la instalación, aparece el menú [Abrir](#).
3. Seleccione [Abrir](#) para ejecutar la aplicación inmediatamente.

 Puede ver las aplicaciones instaladas en la pantalla [Configuración](#).

Inicio de una aplicación

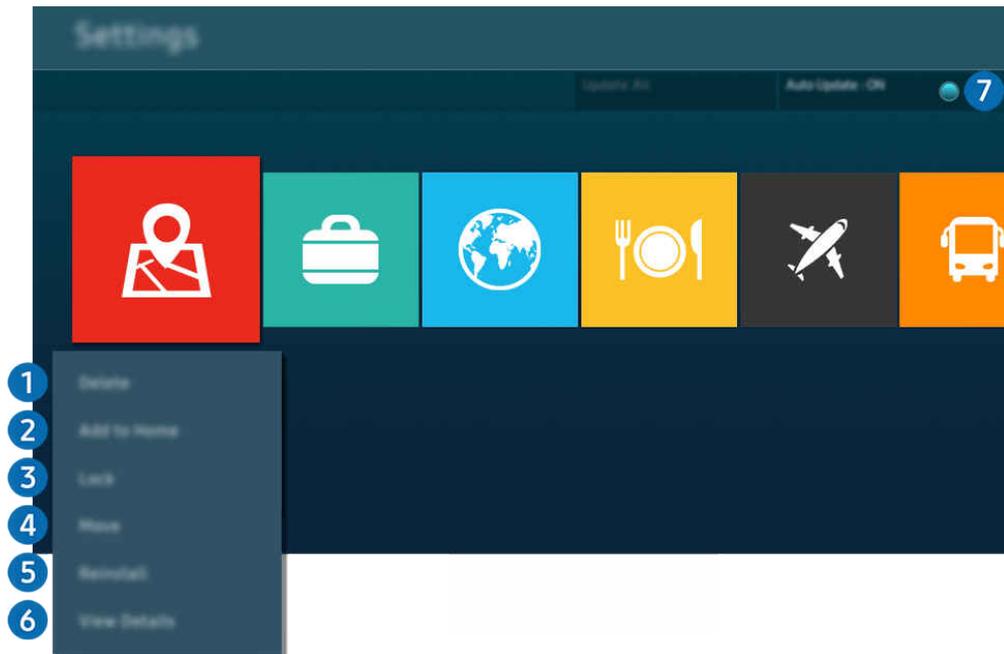
Puede ejecutar la aplicación que desee desde [Aplicación descargada](#).

Los iconos siguientes aparecen en el icono de las aplicaciones seleccionadas e indican lo siguiente:

-  : La aplicación tiene una contraseña.
-  : La aplicación debe actualizarse.
-  : La aplicación admite la función de duplicación.

Administración de las aplicaciones instaladas

Seleccione  [Configuración](#) en [Apps](#). Puede administrar aplicaciones instaladas.



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Eliminación de una aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea eliminar.
2. Seleccionar [Borrar](#).

Se elimina la aplicación seleccionada.

 Al eliminar una aplicación, asegúrese de que los datos relacionados también se eliminan.

 Las aplicaciones estándar no se pueden desinstalar.

2 Adición de aplicaciones a la Primera Pantalla

1. Seleccione la aplicación que desea añadir.
2. Seleccionar [Añadir a la página de inicio](#).
3. Cuando aparezca la Primera Pantalla, desplace la aplicación seleccionada a la ubicación que desee.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se añade a la Primera Pantalla.

 Si la aplicación seleccionada ya se ha añadido a la Primera Pantalla, esta función está desactivada.

3 Bloqueo y desbloqueo de aplicaciones

1. Seleccione la aplicación que desea bloquear o desbloquear.
2. Seleccionar [Bloquear/Desbloquear](#).

La aplicación seleccionada se bloquea o desbloquea.

 Para bloquear o desbloquear una selección, introduzca el PIN. El PIN predeterminado es "0000" (para Francia e Italia: "1111"). Puede establecer el PIN en  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador del sistema](#) > [Cambiar PIN](#). [Inténtelo](#)

 El PIN predeterminado puede variar según la región geográfica.

4 Desplazamiento de aplicaciones

1. Seleccione la aplicación que desea desplazar.
2. Seleccionar [Mover](#).
3. Desplace la aplicación al lugar que desee.
4. Pulse el botón Seleccionar.

La aplicación seleccionada se desplaza.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

5 Reinstalación de una aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea volver a instalar.
2. Seleccionar [Reinstalar](#).

Se inicia la reinstalación.

6 Comprobación de la información detallada de la aplicación

1. Seleccione la aplicación que desea comprobar.
2. Seleccionar [Ver detalles](#).

Aparece la pantalla de información de la aplicación.

 Puede calificar una aplicación en la pantalla [Ver detalles](#).

7 Actualización automática de aplicaciones

Para actualizar automáticamente las aplicaciones instaladas, ajuste [Actualización automática](#) a **ACTIVADO**.

 La actualización automática solo está habilitada cuando el Projector está conectado a la red.

Uso del e-Manual

Controle y lea el manual incorporado en el Projector.

Inicio del e-Manual

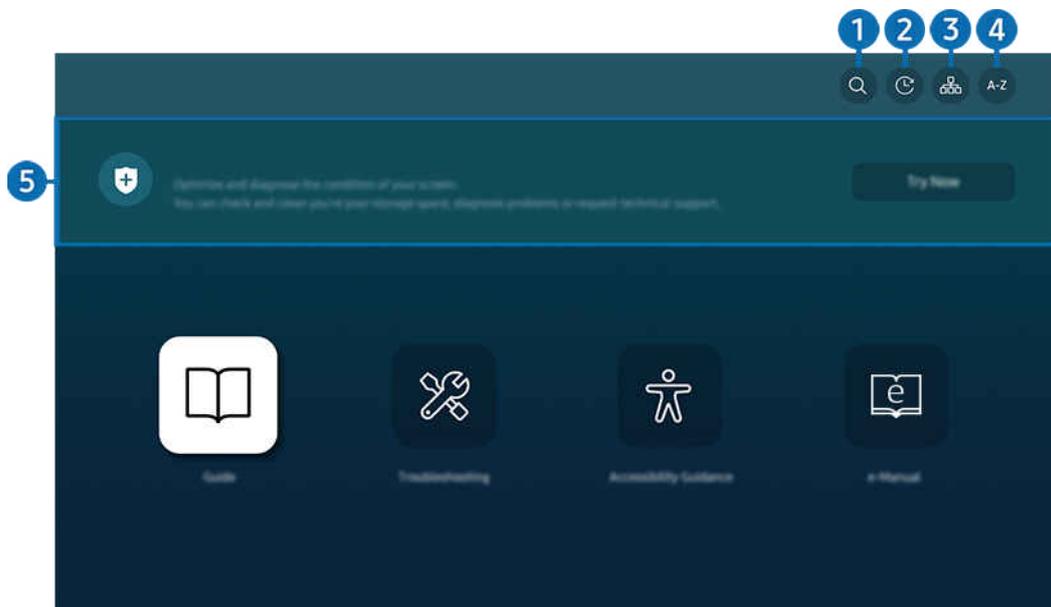
 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Abrir e-Manual**

Puede ver el e-Manual incorporado que incluye información acerca de las funciones principales del Projector.

 Puede descargar una copia del e-Manual desde el sitio web de Samsung para verlo o descargarlo en su ordenador o dispositivo móvil (<https://www.samsung.com>).

 Desde el e-Manual no se puede acceder a algunas pantallas de menú.

Uso de los botones del e-Manual



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 (Buscar)

Elija un elemento de los resultados de búsqueda para cargar la página correspondiente.

2 (Temas vistos recientemente)

Seleccione un tema de la lista de temas consultados recientemente.

3 (Mapa del sitio)

Muestra las listas de cada elemento del e-Manual.

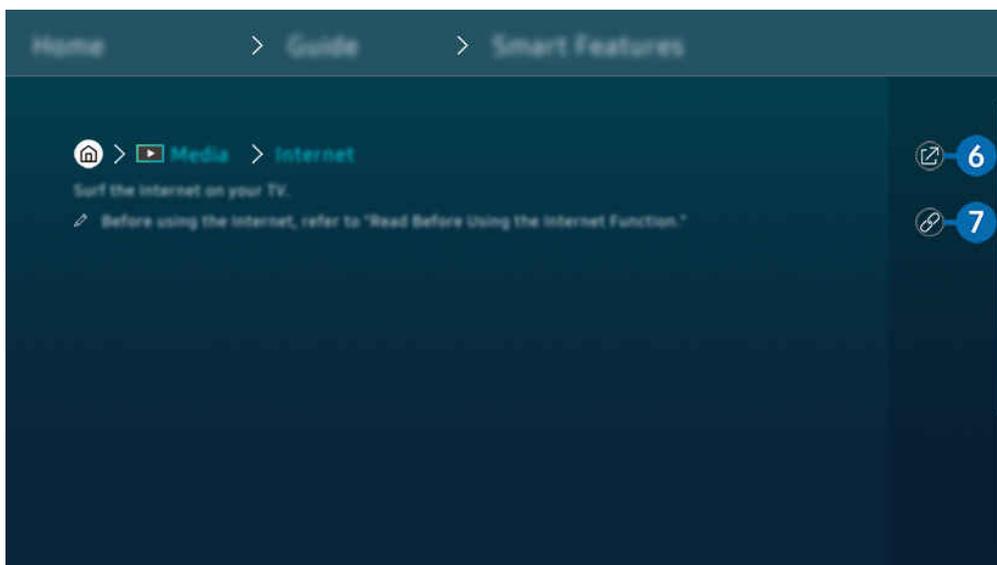
4 A-Z (Índice)

Seleccione una palabra clave para ir a la página correspondiente.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

5 Mantenimiento del dispositivo

Optimice y realice un diagnóstico de las condiciones del Projector. Puede verificar y limpiar el espacio de almacenamiento, realizar un diagnóstico de problemas o solicitar asistencia técnica.



 Las palabras en azul (por ejemplo, **Internet**) indican un elemento de menú.

 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

6 (Inténtelo)

Permite acceder al elemento de menú correspondiente y probar la función directamente.

7 (Vínculo)

Acceda inmediatamente a un tema subrayado al que se hace referencia en una página del e-Manual.

Uso del Internet

Navegue por Internet desde el Projector.

 > botón de dirección izquierda >  **Multim.** > **Internet**

Cuando ejecuta **Internet**, puede ver los sitios web visitados recientemente o las recomendaciones. Cuando selecciona el sitio web que desea puede obtener acceso directo al mismo.

-  Puede utilizar la función **Internet** más fácilmente después de conectar un teclado y un ratón.
-  Puede desplazarse por páginas web con el botón de dirección del Samsung Smart Remote.
-  Las páginas web pueden ser diferentes de las de un PC.
-  Antes de utilizar **Internet**, consulte "Lea antes de utilizar la función de Internet".
-  La aplicación **Internet** tiene un **Configuración de Samsung Pass** incorporado ( >  **Multim.** > **Internet** > **Menú de Internet** > **Configuración** > **Samsung Pass**).

Con **Samsung Pass**, puede iniciar sesión en la página web de manera fácil y segura. Cuando vuelva a visitar el sitio web, puede iniciar sesión mediante la autenticación biométrica de **Samsung Pass** en su dispositivo móvil sin necesidad de introducir su identificación ni contraseña.

No obstante, es posible que este inicio de sesión de **Samsung Pass** no funcione en función de la política del sitio web. Para ello, debe haber iniciado sesión en el dispositivo móvil con una cuenta Samsung registrada en **Samsung Pass**.

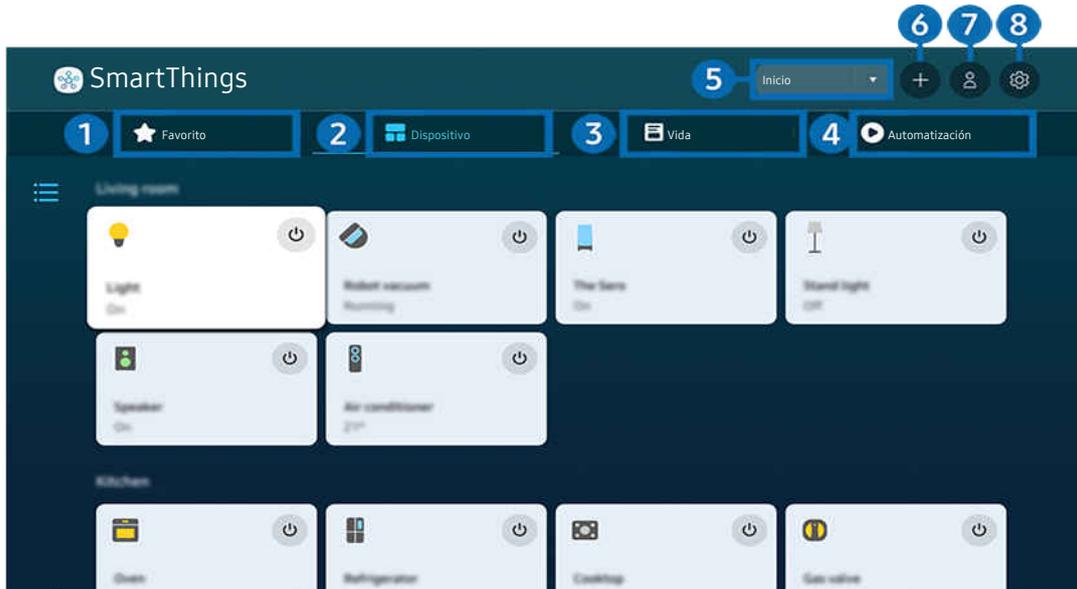
Uso de SmartThings

Esta función permite al Projector conectar y controlar los varios dispositivos detectados en el mismo espacio.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings**  

Puede controlar los dispositivos registrados en la nube de SmartThings y los dispositivos conectados directamente a este producto con un mando a distancia.

-  Es posible que esta función no esté disponible, según el producto o modelo.
-  Es posible que las funciones que se pueden controlar mediante mando a distancia no funcionen, según la ubicación del dispositivo. En tal caso, cambie la ubicación del dispositivo.



-  La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Favorito

Vea dispositivos o funciones que se hayan configurado como favoritos desde la pestaña **Dispositivo/Vida/Automatización**.

2 Dispositivo

Vea los dispositivos conectados a SmartThings y use el mando a distancia para seleccionar y controlar cualquiera de los dispositivos conectados. En [Vista de mapa](#), puede mover la posición de un dispositivo para crear un mapa personalizado y comprobar el estado del dispositivo.

Si inicia sesión con la misma cuenta utilizada para la aplicación SmartThings móvil, puede ver los dispositivos registrados a través de SmartThings de manera más intuitiva desde [Vista de mapa](#).

Lista de dispositivos compatibles con el Projector

| Tipo | Detalles de la descripción |
|--|--|
| Dispositivos para control remoto mediante IR (IR Sniffing) | Aire acondicionado, purificador de aire, aspirador, ventilador eléctrico, humidificador |
| Dispositivos Bluetooth | Altavoz Bluetooth, auriculares, barra de sonido, teclado, ratón, controlador para juegos |
| Dispositivos SmartThings | Para más detalles sobre los dispositivos SmartThings, entre en https://www.smarthings.com/products .  También es posible controlar los dispositivos SmartThings desde la aplicación móvil. |

 Para una lista detallada de los dispositivos admitidos, visite www.samsung.com.

 Es posible que esta función no esté disponible en función del dispositivo externo.

3 Vida

Muestra servicios Vida recomendados que se pueden ver o controlar desde SmartThings.

 Solo se muestran los servicios Vida admitidos por el Projector.

4 Automatización

Vea o ejecute escenas creadas desde la pestaña [Automatización](#) en la aplicación SmartThings móvil.

5 Ubicación o dispositivo cerca del Projector

- Lugar

Muestra todos los lugares conectados a través de la aplicación SmartThings.

- **Dispositivos cerca de Projector**

Muestra todos los dispositivos detectados que pueden conectarse y controlarse.

Puede ejecutar las opciones de control después de seleccionar un dispositivo deseado.

 Las opciones disponibles pueden variar según el dispositivo.

6 Agregar dispositivo

Muestra la lista de dispositivos que pueden registrarse en el Projector. Puede registrar cualquiera de ellos seleccionándolo.

7 Cuenta de Samsung

Vaya a la pantalla de la cuenta de Samsung para crear una nueva cuenta o cerrar sesión en su cuenta.

 Si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung, seleccione **Iniciar sesión** para iniciarla.

8 Configuración

Edite los dispositivos conectados a **SmartThings** o configure los ajustes de notificación para los dispositivos. También puede activar el **Sensor de TV** o la función del concentrador SmartThings.

Acceso rápido a SmartThings

Controle los dispositivos más utilizados accediendo al menú  **Dispositivos conectados**, sin necesidad de acceder a **SmartThings**.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados**

Registro y administración de dispositivos a través de SmartThings Inténtelo

Registro de dispositivos periféricos en el Projector

1. Cuando se detecta un dispositivo cerca del Projector, aparece una ventana emergente de registro en la pantalla del Projector.

 Si no se detecta ningún dispositivo, es posible que la ventana emergente no aparezca.

 Para conectar un dispositivo Bluetooth, asegúrese de que el dispositivo se ha emparejado.

2. Seleccione **Registrar** para registrar el dispositivo.

 Para registrar un aparato, asegúrese de que usa infrarrojos y es detectable en el área alrededor del Projector. Los dispositivos y opciones admitidas pueden variar según el modelo.

 Seleccionar **Cerrar**. Entonces la ventana emergente de registro del dispositivo no aparece.

Puede registrar un dispositivo en  >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings** > **Agregar dispositivo**.

  >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** >  **SmartThings**, puede ver las opciones disponibles para cada dispositivo. Inténtelo

Las opciones compatibles pueden variar según el dispositivo.

Registrar un Projector / electrodoméstico inteligente / dispositivo IoT desde la aplicación móvil.

Utilice la aplicación móvil SmartThings para registrar un Projector, electrodomésticos inteligentes o diversos dispositivos IoT. Algunos dispositivos IoT solo se pueden registrar con esta aplicación móvil. En la aplicación móvil, pulse + (Agregar dispositivo) para registrar un dispositivo.

Conecte un timbre al Projector para recibir una notificación del vídeo del timbre y hablar con el visitante mientras utiliza el Projector.

 Solo se admiten timbres certificados WWST (Works with SmartThings). Las opciones admitidas pueden variar según el dispositivo.

Uso de los sensores de la pantalla a través de SmartThings Inténtelo

Cuando se activa el sensor, se puede ver el dispositivo sensor en la ficha Dispositivo de SmartThings. Puede crear varios escenarios de IoT con el Projector sin adquirir un sensor IoT por separado.

 >  **Menú** >  **Dispositivos conectados** > **SmartThings** > **Configuración** > **Sensor de TV**

-  Cada sensor se puede activar con el consentimiento del usuario.
-  Es posible que no todos los sensores sean compatibles, según el modelo.
-  El sensor de sonido se admite cuando está activado el interruptor del micrófono del Projector.

Control de SmartThings con Bixby Inténtelo

Con Bixby en el producto, puede controlar los dispositivos conectados a SmartThings, así como el Projector, mediante comandos de voz.

-  Es posible que esta función no se admita según el tipo de dispositivo conectado.

Control del dispositivo de la pantalla desde la aplicación SmartThings móvil Inténtelo

Desde la aplicación SmartThings móvil, use la funcionalidad del mando a distancia del Projector, como Encendido/ Apagado, Canal, Volumen y los cuatro botones de dirección. También puede usar **Buscar**, **APPS**, el modo **Ambient**, Cámara del móvil y otras funciones desde la aplicación móvil.

La automatización (modo/rutina) en la aplicación SmartThings móvil le permite ejecutar automáticamente las aplicaciones instaladas en Projector.

Con la automatización, puede encender el Projector en el momento que desee y ejecutar automáticamente las aplicaciones de uso frecuente.

Uso de Bixby

Configure Asistente de voz como Bixby. Hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote o el Projector para controlar el Projector.

- ✎ Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby. (🏠) > ≡ Menú > ⚙️ Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Asistente de voz](#) **Inténtelo**
- ✎ Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.
- ✎ Para usar Bixby, debe registrarse e iniciar sesión en su cuenta de Samsung. Es posible que no se admitan algunas funciones si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung.
- ✎ Bixby solo admite algunos idiomas, y las funciones admitidas pueden variar en función de la región geográfica.
- ✎ Es posible que Bixby no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inicio de Bixby con voz

Puede iniciar una conversación de inmediato con Bixby diciendo «Hi, Bixby». Diga «Hi, Bixby», y el icono de Bixby en la parte inferior de la pantalla del Projector se activa en modo Escucha. Continúe hablando.

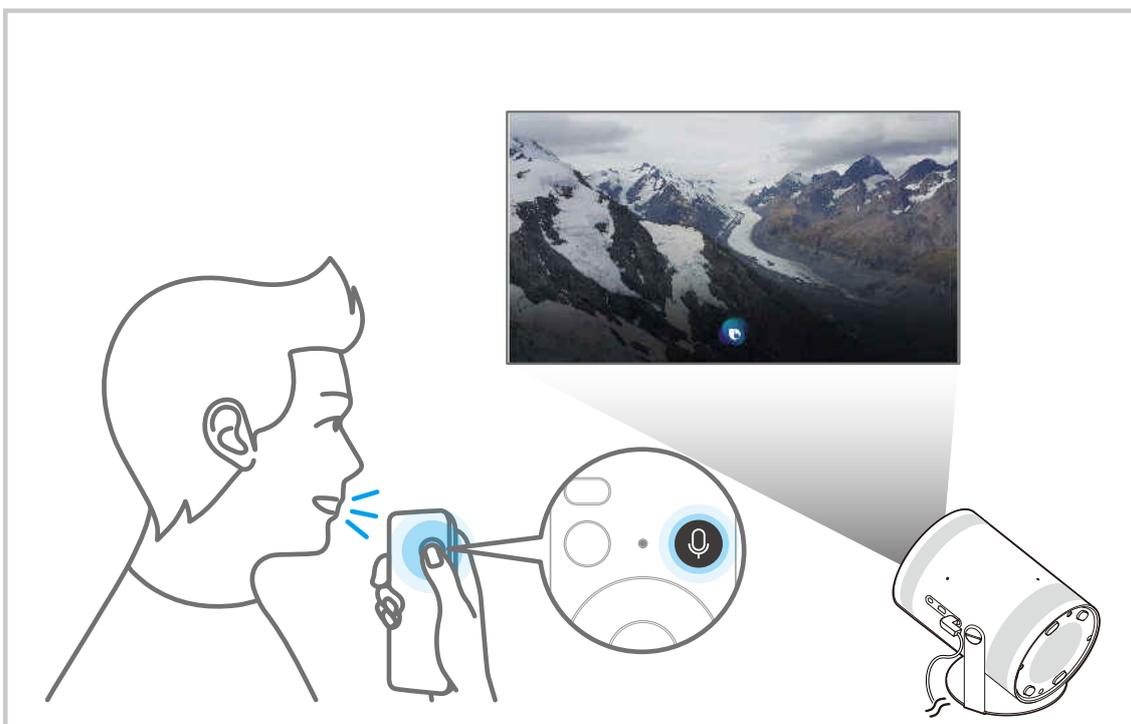
- ✎ Con una distancia al Projector de entre 1 y 2 m, se consigue un rendimiento óptimo. Si Bixby no responde, consulte [«Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.»](#) en «Solución de problemas».
- ✎ Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inicio de Bixby con los botones del Samsung Smart Remote

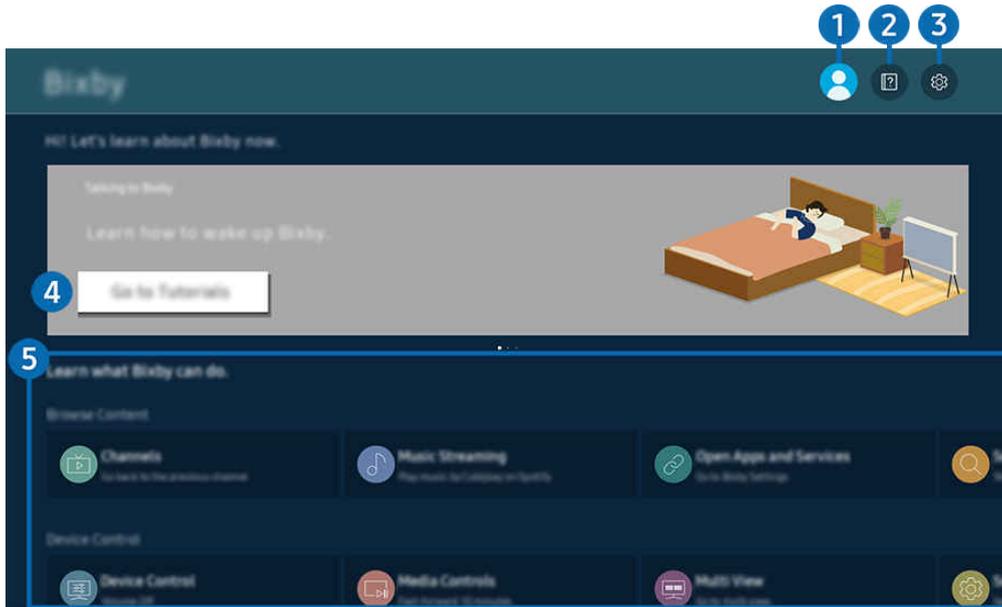
Puede conversar con Bixby utilizando los botones del Samsung Smart Remote. Mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, diga un comando y suelte el botón .

Para obtener detalles sobre cómo utilizar Bixby, pulse una vez el botón :

- Cuando pulse el botón , aparecerá el botón [Explorar ahora](#) en la parte inferior de la pantalla. Pulse el botón [Seleccionar](#) para ir a la pantalla [Explorar Bixby](#).



Acerca de la pantalla de Explorar Bixby



 La imagen que ve en el Projector puede diferir de la ilustración anterior según el modelo y la zona geográfica.

1 Mi perfil

Permite cerrar sesión después de acceder a la pantalla de [Mi perfil](#).

 Si no ha iniciado sesión en su cuenta de Samsung, seleccione  [Mi perfil](#) para iniciarla.

2 Tutoriales

Cuando utilice Bixby, aparecerá una ventana emergente.

3 Configuración

Puede cambiar la configuración para usar Bixby.

 Es posible que estas funciones no se admitan según el modelo o la región geográfica.

 Estas funciones se pueden ajustar en [Configuración de Bixby](#) ( >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Configuración de Bixby](#)). [Inténtelo](#)

- **Idioma y estilo de voz**

Puede cambiar el idioma y el estilo de voz de Bixby.

 Los idiomas del Projector y otras aplicaciones no cambiarán.

 Bixby solo admite algunos idiomas.

 Es posible que esta función no esté disponible en Bixby, según el idioma seleccionado.

- **Activación por voz**

Configure los ajustes sobre cómo activar Bixby con la voz. Puede configurar los siguientes ajustes: [Use la Samsung Soundbar para interactuar con Bixby.](#), [Opciones de activación de Bixby](#) y [Sensibilidad de activación](#).

(🔊) > [Explorar ahora](#) > ⚙️ [Configuración](#) > [Activación por voz](#))

- ✎ Es posible que la función **Activación por voz** no se admita según el modelo o la región geográfica.
- ✎ Esta función se puede utilizar solo cuando está activo el interruptor del micrófono del Projector.
- ✎ Con una distancia al Projector de entre 1 y 2 m, se consigue un rendimiento óptimo. Si Bixby no responde, consulte «Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.» en «Solución de problemas».

- **Respuesta sonora**

Reproducir un sonido cuando Bixby se activa/desactiva en el modo escucha.

- ✎ Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Privacidad**

Puede permitir o prohibir que Bixby utilice su información personal cuando esté utilizando servicios de Bixby.

- **Acerca de Bixby**

Muestra los términos y condiciones detallados.

4 Comandos recomendados

Muestra los comandos recomendados que puede utilizar para controlar el Projector con Bixby según el contexto actual.

Si no desea ver los comandos recomendados, configure **Sugerencia de voz** como **Desactivado**. (🏠) > ☰ **Menú** > ⚙️ [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Sugerencia de voz](#)) **Inténtelo**

5 Todos los servicios

Puede aprender los comandos de voz que le permiten usar Bixby en diferentes situaciones. Utilice los botones de dirección para ir hasta el comando que desee y pulse el botón Seleccionar. Puede hacer funcionar el Projector con varios comandos de voz.

Lea antes de utilizar Bixby

- Los idiomas y las funciones admitidos para la interacción de voz pueden variar según la zona geográfica.
- Si el idioma configurado no es el mismo que el idioma de su país, algunas funciones no están disponibles.
- Bixby solo está disponible cuando el Projector está conectado a la red.
- Aunque el Projector esté conectado a la red, puede que no se produzca ninguna respuesta debido a un error del servidor de Bixby.
- Las especificaciones de función existentes pueden cambiar si se actualiza Bixby.
- Bixby solo está disponible si el Projector lo admite y el mando a distancia está equipado con un micrófono.
- Los símbolos, incluido "-", y los caracteres especiales no se admiten. Por consiguiente, si una palabra o frase contiene valores numéricos o símbolos, la función puede no operar adecuadamente.
- Es posible que la búsqueda no proporcione todos los resultados.
- Algunas aplicaciones pueden ser de pago. Por consiguiente, puede requerirse un contrato o una solicitud de servicio.
- Para usar las funciones de entrada de texto y de búsqueda por voz, se requiere su consentimiento para que terceras partes recopilen y usen sus datos de voz.
- Para usar la función Bixby, debe:
 - Aceptar las condiciones de uso de Smart Hub.
 - Aceptar una guía sobre la recopilación y el uso de información personal para el servicio Smart Hub.
 - Autorizar la recopilación y el uso de información personal para el servicio basado en la interacción de voz.

Disposiciones sobre el uso de Bixby

- El índice de interacción de la voz varía según el volumen/tono, la pronunciación y el entorno sonoro (volumen del Projector y ruido ambiental).

Visualización del Projector

Puede utilizar funciones útiles mientras ve el Projector.

Funciones de soporte para ver el Projector

Use las funciones disponibles mientras ve el Projector.

Comprobación de la información y la intensidad de la señal de los canales digitales

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico**
> **Señal de emisión**

 Si el Projector está conectado a una antena aérea separada, puede utilizar la información sobre la intensidad de señal para ajustar la antena y mejorar la intensidad y la recepción de canales HD.

 **Señal de emisión** solo está disponible para canales digitales.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Limitación de la visualización de unos canales determinados

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Configuración del control parental** > **Aplicar bloqueo de canal** **Inténtelo**

Si se selecciona el menú, se puede activar o desactivar la función **Aplicar bloqueo de canal**.

Bloquear canales específicos para evitar que los niños vean contenido para adultos.

 Para usar esta función, se requiere el número PIN.

Selección de la opción de audio de las emisiones

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Emisión** > **Audio dual** **Inténtelo**

Configure las opciones de audio para emisiones estéreo o bilingües. Para obtener más información, consulte "Opciones de audio de emisiones permitidas".

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de Bloq clasific progr

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Configuración del control parental** > **Bloq clasific progr** 

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Esta función es útil para controlar los programas que pueden ver los niños en el Projector según sus clasificaciones. Sin embargo, **Bloq clasific progr** no bloquea los programas procedentes de fuentes externas.

Cada vez que accede a **Bloq clasific progr** debe introducir el PIN de seguridad. También deberá introducir el PIN para ver un programa bloqueado. El PIN predeterminado es "0000" (para Francia e Italia: "1111"). Para cambiar el PIN, vaya a  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN**. 

 Para obtener más información sobre la configuración de la contraseña, consulte "[Configuración de una contraseña](#)".

 El **Emisión** no está disponible en los modos HDMI o Componente.

 Es posible que **Bloq clasific progr** no se admita según la señal de entrada.

 El PIN predeterminado puede variar según la región geográfica.

Configuración avanzada de emisiones

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Emisión** > **Configuración para expertos** 

Configuración del sistema de satélite

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Emisión** > **Configuración para expertos** > **Sistema satélite** 

Puede configurar los ajustes de una antena parabólica antes de realizar la búsqueda de canales.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Cambio del idioma del teletexto

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Emisión** > **Configuración para expertos** > **Configuración del idioma del teletexto** > **Idioma del teletexto** 

Puede establecer o cambiar el idioma del teletexto. Para ver la emisión de teletexto en su idioma preferido, selecciónelo en **Idioma principal del teletexto**. Si este idioma no está disponible, puede ver la emisión de teletexto en su segundo idioma preferido estableciéndolo en **Idioma secundario del teletexto**.

 Es posible que esta función no se admita en función del modelo, el canal o la región geográfica.

Selección del idioma de audio de la emisión

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Emisión** > **Configuración para expertos** > **Opciones de audio** 

Este es el idioma que oírás cuando veas el Projector si el idioma está incluido en la señal de transmisión. [Opciones de audio](#) funciona de manera diferente para los canales.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Configuración del idioma de audio**

Puede cambiar el idioma del audio que desea oír.

 Los idiomas disponibles pueden variar según la emisión.

Imagen y Sonido

Puede cambiar los ajustes de imagen y sonido según sus preferencias.

Ajuste de la calidad de imagen

Cambie el Modo imagen y ajuste Configuración para expertos.

Selección de un modo de imagen

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Modo imagen** 

Puede seleccionar el **Modo imagen** que proporciona la mejor experiencia de visualización.

 **Ocio** y **Gráfico** solo se admiten cuando se cambia el nombre del dispositivo externo a PC en el modo PC.

- **Dinámico**

Hace que la imagen sea más brillante y clara cuando la iluminación ambiental es fuerte.

- **Estándar**

Es el modo predeterminado adecuado para entornos de visualización generales.

- **Película**

Es adecuado para ver el Projector o películas en un entorno oscuro.

Configuración avanzada de imágenes

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Imagen** > **Configuración para expertos**
Inténtelo

Configure los ajustes de la pantalla según sus preferencias mediante las siguientes funciones:

- **Brillo** **Inténtelo**
Ajuste el brillo general de la imagen. Cuanto más cerca de 50, más brillante es la imagen.
- **Contraste** **Inténtelo**
Ajuste la diferencia entre las áreas más oscuras y más brillantes, entre los objetos y su fondo. Cuanto más cerca de 50, mayor será la diferencia.
- **Nitidez** **Inténtelo**
Ajuste la nitidez del contorno de los objetos. Cuanto más cerca de 20, más nítidos serán los contornos del objeto.
- **Color** **Inténtelo**
Ajuste el croma de un vídeo. Cuanto más cerca de 50, más profundos son los colores.
- **Matiz (V/R)** **Inténtelo**
Ajuste el tono del color. Cuanto mayor sea el valor, más rojo o verde será el vídeo.
- **Aplicar configuración de imagen** **Inténtelo**
Aplique la configuración de imagen seleccionada a la fuente de entrada actual o a todas las fuentes de entrada.
- **Configuración de claridad de imagen** **Inténtelo**
Optimice un vídeo que tenga muchas escenas dinámicas.
 Cuando **Movimiento claro LED** o **Movimient claro** se configuran como **Activado**, la pantalla parpadea o se ve más oscura que cuando se configuran como **Desactivado**.
- **Intensificador de contraste** **Inténtelo**
Ajuste automáticamente el contraste para evitar diferencias de brillo excesivas entre las zonas más brillantes y las más oscuras.

- **Modo de película** **Inténtelo**

Retoque un vídeo antiguo para mejorar la calidad de la imagen y obtener una mejor experiencia de visualización.

 Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada es Projector o HDMI (1080i).

- **Tono color** **Inténtelo**

Seleccione un tono de color apropiado, de acuerdo con la situación de visualización.

- **Balance de blanco** **Inténtelo**

Ajuste el brillo de los colores rojo, verde y azul para que el área más brillante de la imagen se convierta en blanco.

- **Gamma** **Inténtelo**

Ajuste el brillo medio de un vídeo.

- **Detalle de sombra** **Inténtelo**

Ajuste el brillo de una imagen atenuada. Cuanto más cerca de 5, más brillante es la imagen atenuada.

- **Configuración de la gama de colores** **Inténtelo**

Seleccione una gama de colores que se pueden mostrar en la imagen.

- **Calibración inteligente** **Inténtelo**

Ajuste automáticamente la calidad de imagen de una película para obtener la calidad prevista por el cineasta.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Para utilizar esta función, use un Smartphone que sea compatible con ella. La lista de modelos compatibles aparece a continuación.

- Modelos Galaxy: modelos de las series Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold y Galaxy Flip lanzados después de enero de 2019
- Modelos iPhone: Modelos con la función Face ID lanzados después de enero de 2019

 Los modelos compatibles pueden variar dependiendo de la situación.

- **Restablecer imagen** **Inténtelo**

Restablezca los ajustes de imagen a los valores predeterminados.

Funciones de soporte de la imagen

Configure los ajustes de imagen del Projector.

Cambio de los ajustes del tamaño de la imagen

 >  Menú >  Configuración > Toda la configuración > Imagen > Configuración del tamaño de imagen [Inténtelo](#)

- **Tamaño de imagen** [Inténtelo](#)

Puede cambiar el tamaño de la imagen que se muestra en la pantalla del Projector a **16:9 estándar**, **Personal** o **4:3**.

 Los tamaños de imagen admitidos varían según la señal de entrada. Para obtener más información sobre los tamaños de imagen admitidos, consulte "[Tamaños de imagen y señales de entrada](#)".

- **Ancho automático** [Inténtelo](#)

Cambio automático del tamaño de la imagen.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Tamaño de pantalla 4 es a 3** [Inténtelo](#)

Puede seleccionar el tamaño de imagen adecuado para su zona geográfica mientras ve el Projector en el modo **4:3** o **Ajustar a pantalla**. Los tamaños de pantalla admitidos varían según el país y esta función le permite ajustar el tamaño de la imagen en este caso.

 El modo **4:3** no está disponible cuando hay un dispositivo externo conectado al Projector a través de un conector de Componente o HDMI.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Ajustar a pantalla** [Inténtelo](#)

Ajuste de la imagen a la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita según la configuración de **Tamaño de imagen**.

 Es posible que esta función no se admita según las señales de emisión.

- **Zoom y posición** [Inténtelo](#)

Ajuste del tamaño o la posición de la imagen.

 Esta función solo está disponible si **Tamaño de imagen** está configurado como **Personal**.

 Estas funciones pueden no estar disponibles en **Samsung TV Plus** y en algunas aplicaciones.

Configuración del entorno de visualización para dispositivos externos

Puede optimizar el Projector para ver unos formatos de vídeo determinados.

Reproducción de juegos en una pantalla optimizada

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Modo Juego** 

Puede habilitar el modo de juego con el fin de optimizar la configuración del Projector para reproducir videojuegos con una consola como PlayStation™, Xbox™ o Nintendo Switch™. También puede configurar rápidamente el **Modo Juego** desde Primera Pantalla ( >  **Menú** >  **Configuración** > **Modo Juego** ).

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  La pantalla puede temblar ligeramente.
-  Cuando el **Modo Juego** está configurado como **Activado**, algunas funciones no están disponibles.
-  Para utilizar un dispositivo externo diferente en el mismo puerto, desconecte la consola de juegos, configure **Modo Juego** como **Desactivado** y conecte el dispositivo externo al puerto.
-  Las funciones del **Modo Juego** utilizadas para la Nintendo Switch™ están sujetas a cambios sin previo aviso.

Uso del nivel de negro HDMI

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Nivel de negro HDMI** 

Utilice Nivel de negro HDMI para ajustar el nivel de negro y compensar los niveles de negro bajos, contraste bajo o colores apagados generados por dispositivos externos conectados al Projector mediante un cable HDMI.

-  Esta función solo está disponible cuando la señal de entrada conectada al Projector a través de un conector HDMI se establece en RGB444.

Ajuste de Modo de sonido y Configuración para expertos

Cambie el Modo de sonido y ajuste Configuración para expertos.

Selección de un modo de sonido

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Modo de sonido** 

Puede seleccionar el modo de sonido disponible que prefiera para un tipo de contenido o su entorno de escucha.

 Cuando esté conectado un dispositivo externo, es posible que **Modo de sonido** cambie en consecuencia.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Configuración avanzada de sonido

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Configuración para expertos** 

Puede personalizar la calidad del sonido ajustando las siguientes configuraciones.

 Las opciones de menú admitidas pueden variar según el ajuste de la **Salida de sonido**.

- **Ecuador** 

Personalice el sonido del Projector ajustando el volumen de los sonidos agudos y graves.

 El nombre y las propiedades de esta función pueden variar en función del dispositivo externo conectado.

- **Modo HDMI-eARC** 

Puede conectar un dispositivo de audio compatible con eARC mediante HDMI-eARC. Durante la conexión del dispositivo se silencia el sonido temporalmente.

- **Formato de audio de salida digital** 

Seleccione un formato de salida de audio digital. Si selecciona la opción Auto, el modo de salida de audio cambia automáticamente al modo compatible con la barra de sonido o el receptor A/V conectados.

- **Volumen automático** 

Ajusta automáticamente el sonido a un determinado nivel cuando se cambia de canal o se cambia a otra entrada externa.

- **Respuesta sonora** 

Reproduce el sonido de notificación al manipular un menú o seleccionar una opción.

- **Restaurar el sonido** 

Restablezca los ajustes de sonido cambiados.

 Las señales de audio estándar son muestreadas a 48 kHz mientras que las señales de audio HD lo son a 96 kHz.

 Algunos receptores SPDIF pueden no ser compatibles con el formato de audio HD.

Uso de las funciones de soporte de sonido

Configure los ajustes de sonido del Projector.

Selección de altavoces

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido** 

Puede seleccionar los altavoces por los que oirá el audio del Projector.

 Los altavoces externos pueden no controlarse con el Samsung Smart Remote. Cuando se habilita un altavoz externo, no se admiten algunos menús de sonido.

Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Sonido** > **Salida de sonido** > **Lista de altavoces Bluetooth**

Puede conectar dispositivos de audio Bluetooth al Projector. Deben emparejarse mediante la función Bluetooth del Projector. Consulte el manual de usuario de su dispositivo de audio como altavoz Bluetooth, barra de sonido y auriculares para obtener más información acerca de la conexión y del uso.

-  Si el Projector no encuentra el dispositivo de audio Bluetooth, póngalo más cerca del Projector y seleccione **Actualizar**.
-  Cuando enciende un dispositivo de audio Bluetooth emparejado, el Projector lo detecta automáticamente y muestra una ventana emergente. Utilice esta ventana emergente para activar/desactivar el dispositivo de audio Bluetooth.
-  La calidad del sonido puede resultar afectada por el estado de la conexión Bluetooth.
-  Antes de utilizar un dispositivo de audio Bluetooth, consulte [«Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth»](#).
-  En algunos modelos, se pueden conectar y utilizar dos dispositivos Bluetooth simultáneamente.
-  Si hay varios dispositivos de audio BT y dispositivos de entrada BT conectados simultáneamente, puede que el sonido de los dispositivos de audio se entrecorte o que se pierdan datos de pulsaciones de las teclas de los dispositivos de entrada.

Se puede limitar el número de dispositivos de audio BT que se pueden conectar para que sea uno como máximo, con objeto de que el servicio de juego sea estable.
-  Si se recibe una llamada mientras se está escuchando el sonido del Projector con Galaxy Buds, los Buds se conectan al teléfono móvil y el sonido del Projector se silencia para conectar la llamada.

Cuando finaliza la llamada, los Buds se conectan automáticamente al Projector. Esta función solo está disponible cuando el Projector y el teléfono móvil están conectados a la misma cuenta de Samsung.
-  Si se desconectan los Galaxy Buds mientras se está escuchando el sonido del Projector con los Buds, se silencia el sonido del Projector.

Escuchar el Projector con un dispositivo de audio Samsung que admite la función Wi-Fi

 >  Menú >  Configuración > Toda la configuración > Sonido > Configuración Surround del altavoz Wi-Fi 

Si ha conectado uno o más dispositivos de audio inalámbricos Samsung al Projector, puede crear una configuración de sonido óptimo mediante el ajuste del efecto envolvente. Puede seleccionar cualquiera de las configuraciones de sonido envolvente, con o sin barra de sonido.

La configuración de sonido envolvente se puede utilizar si se cumple cada una de las siguientes condiciones:

- Dos o más altavoces inalámbricos Samsung del mismo tipo deben estar conectados a la misma red inalámbrica.
- Los dispositivos de audio Samsung que admiten la función wifi deben estar conectados a la misma red inalámbrica que el Projector.

 Para obtener más información acerca de cómo conectar y utilizar un dispositivo de audio Samsung que admite la función Wi-Fi, consulte el manual del usuario correspondiente.

 Es posible que las configuraciones de sonido envolvente con una barra de sonido no sean compatibles según el producto.

 Si activa la función Duplicar pantalla mientras utiliza los dispositivos de audio Samsung compatibles con la función wifi, la conexión wifi se interrumpe.

 En función del tipo de dispositivo, pueden producirse fallos de sincronización entre la voz y el vídeo.

Sistema y Asistencia

Puede configurar los ajustes del sistema y de soporte como el reloj, los temporizadores, el uso de energía y las actualizaciones de software.

Uso de las funciones de hora y los temporizadores

Configure la hora y use la función de temporizador.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** 

Puede configurar el **Reloj** de manera manual o automática. Una vez configurado el **Reloj**, en todo momento puede ver la hora actual en el Projector.

Debe establecer el reloj en los siguientes casos:

- El cable se ha desconectado y se ha vuelto a conectar.
- El modo **Modo de reloj** se ha cambiado de **Automático** a **Manual**.
- El Projector no está conectado a la red.

Configuración automática del reloj

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Modo de reloj** > **Automático**

 Esta función solo está disponible si el Projector está conectado a la red.

Ajuste del reloj

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Zona horaria** 

Puede establecer la fecha y la hora actuales con el mando a distancia.

Cambio de la hora actual

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Diferencia horaria** 

Diferencia horaria ajusta la hora a través de una conexión de red.

 Esta función solo está disponible cuando el **Modo de reloj** está configurado como **Automático** y el Projector está conectado a una red.

Configuración manual del reloj

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj** > **Modo de reloj** > **Manual**

Cuando el **Modo de reloj** está configurado como **Manual**, puede introducir la hora y fecha actuales directamente. Seleccione la **Fecha** y la **Hora** con los botones de dirección del mando a distancia.

Uso del temporizador de desconexión

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Temporizador** **Inténtelo**

Puede utilizar esta función para apagar automáticamente el Projector después de un tiempo preestablecido. Puede configurar el temporizador para que apague el Projector hasta 180 minutos más tarde.

-  Es posible que esta función no se admita en algunos modos de visualización.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Apagado del Projector mediante el temporizador

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Tempor. apagado** **Inténtelo**

Puede establecer el **Tempor. apagado** para que el Projector se apague automáticamente a una hora determinada. El **Tempor. apagado** solo está disponible si se ha configurado el **Reloj**.

-  Para utilizar esta función, primero configure el **Reloj** ( >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Hora** > **Reloj**). **Inténtelo**
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de las funciones de Ahorro de energía

Reduzca el consumo de energía del Projector.

Reducción del consumo de energía del Projector

 >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) **Inténtelo**

Cambie las preferencias de energía y otras opciones de ahorro de energía para reducir el consumo.

- [Solución de ahorro energía](#) **Inténtelo**

Reduzca el consumo de energía gracias al ajuste de la configuración del brillo.

- [Protección de pantalla](#) **Inténtelo**

Active el salvapantallas cuando el Projector muestre una imagen fija durante dos horas o más.

- [Ahorro de energía automático](#) **Inténtelo**

Cuando el Projector está conectado a Wi-Fi, esta función comprueba las señales Wi-Fi y los datos de uso del mando a distancia para determinar si se utiliza el Projector. Si se deja inactivo el Projector, la función apaga automáticamente la pantalla.

 Es posible que esta función no se admita, según el enrutador Wi-Fi.

- [Desactivar apagado automático](#) **Inténtelo**

Apaga automáticamente el Projector para reducir el consumo innecesario de energía si el Controlador de Projector y el mando a distancia no se usan durante el período establecido.

- [Batería disponible en el mando](#) **Inténtelo**

Puede comprobar la cantidad restante de batería del Samsung Smart Remote.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Actualización del software del Projector

Compruebe la versión del software del Projector y actualícelo si es necesario.

- ⚠ NO apague el Projector antes de que finalice la actualización. El Projector se apagará y se encenderá automáticamente cuando haya finalizado la actualización del software. Los ajustes de vídeo y audio se restablecerán a los valores predeterminados después de una actualización de software.

Actualización a través de la red

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualizar ahora**
Inténtelo

-  La actualización desde la red necesita una conexión de red activa.

Actualización automática del Projector

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Actualización del software** > **Actualización automática** **Inténtelo**

Si el Projector está conectado a la red, puede actualizar el software del Projector automáticamente mientras ve el Projector. Una vez completada la actualización en segundo plano, se aplicará la próxima vez que se encienda el Projector.

Si acepta los términos y condiciones de Smart Hub, **Actualización automática** se establece como **Activado** automáticamente. Para desactivar esta función use el botón **Seleccionar**.

-  Esta función puede tardar más si se ejecuta otra función en la red al mismo tiempo.
-  Esta función requiere una conexión de red.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de la función Configuración del control parental

Establezca la configuración de seguridad del contenido o las aplicaciones.

 >  Menú >  Configuración > Toda la configuración > General y Privacidad > Configuración del control parental [Inténtelo](#)

Restrinja el acceso a contenido o aplicaciones que requieran supervisión paterna. Se puede acceder al contenido o las aplicaciones que se haya bloqueado introduciendo la contraseña.

- [Bloq clasific progr](#) [Inténtelo](#)

Esta función es útil para controlar los programas que pueden ver los niños en el Projector según sus clasificaciones.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Bloq clasific progr](#)".

- [Aplicar bloqueo de canal](#) [Inténtelo](#)

Si se selecciona el menú, se puede activar o desactivar la función [Aplicar bloqueo de canal](#).

Bloquear canales específicos para evitar que los niños vean contenido para adultos.

 Para usar esta función, se requiere el número PIN.

- [Configuración del bloqueo de canal](#) [Inténtelo](#)

Establezca el canal que se debe bloquear o desbloquear.

- [Configuración del bloqueo de la aplicación](#) [Inténtelo](#)

Establezca la aplicación instalada que se debe bloquear o desbloquear.

Funciones de audio y vídeo para personas con discapacidad visual o auditiva

Puede configurar las funciones para las personas con discapacidad visual o auditiva.

Ejecución de las funciones de accesibilidad

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
Inténtelo

Ejecución de la Métodos abreviados de accesibilidad

La opción **Métodos abreviados de accesibilidad** proporciona fácil acceso a las funciones de accesibilidad. Para ver los **Métodos abreviados de accesibilidad**, mantenga pulsado el botón **+/-** (Volumen) durante 2 segundos o más. Puede activar o desactivar fácilmente funciones como **Guía de voz**, **Subtítulos**, **Zoom de lengua de signos**, **Aprender del mando a distancia**, **Conocer pantalla del menú**, **Imagen desact.**, **Varias salidas de audio**, **Alto contraste**, **Aumentar menú y texto**, **Escala de grises**, **Inversión de color**, **Repetición lenta de los botones**, **Accessibility Settings**, etc.

 Aunque la **Guía de voz** esté configurada como **Desactivado** o silenciada, la guía de voz de **Métodos abreviados de accesibilidad** está habilitada.

 Los menús rápidos pueden no aparecer dependiendo del modelo o de la zona geográfica.

Habilitación de guías de voz para personas con discapacidades visuales

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Configuración de la guía de voz** **Inténtelo**

Puede activar las guías de voz que describen las opciones de menú en voz alta para ayudar a las personas con discapacidades visuales. Para activar esta función, configure **Guía de voz** como **Activado**. Con la **Guía de voz** activada, el Projector proporciona guías de voz para cambiar de canal, ajustar el volumen, obtener información sobre programas actuales y de próxima emisión, visualizar la programación, otras funciones del Projector y distintos contenidos de **Internet** y de **Buscar**.

Puede ir a **Guía de voz** y luego pulsar el botón **Seleccionar** para activar o desactivar la función.

 La **Guía de voz** se proporciona en el idioma que se especifica en el **Idioma** del Projector. No obstante, la **Guía de voz** no admite algunos idiomas aunque aparezcan en la lista de **Idioma** del Projector. **Inglés** se admite siempre.

 Para obtener más información sobre los ajustes de **Idioma** del Projector, consulte «[Cambio del idioma de menú](#)».

Cambio del volumen, de la velocidad, del tono y del Volumen de fondo del Projector de la Guía de voz

Puede configurar el [Volumen](#), [Velocidad](#), [Tono](#) y el [Volumen de fondo del Projector](#) de la guía de voz.

La pantalla del Projector está apagada pero el audio continúa

 >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Imagen desact.](#) [Inténtelo](#)

Apague la pantalla del Projector y active solo el sonido para reducir el consumo de energía global. Cuando pulsa un botón del mando a distancia que no es el botón de volumen y de encendido mientras la pantalla está apagada, la pantalla del Projector se vuelve a encender.

 Es posible que esta función no se admita según la zona geográfica.

Texto blanco sobre fondo negro (contraste alto)

 >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Alto contraste](#) [Inténtelo](#)

Puede cambiar las pantallas de Smart Hub y de menús de configuración a texto blanco sobre fondo negro y cambiar automáticamente los menús del Projector de transparentes a opacos para facilitar la lectura de los textos.

 Si [Alto contraste](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

Configuración de la pantalla a blanco y negro

 >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) [Inténtelo](#)

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector por blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si [Escala de grises](#) está activado, algunos menús de [Accesibilidad](#) no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Inversión del color de la pantalla

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Inversión de color** **Inténtelo**

Puede invertir los colores del texto y del fondo de los menús de configuración que aparecen en la pantalla del Projector para facilitar su lectura.

 Si **Inversión de color** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Aumento de tamaño de la fuente (para personas con discapacidades visuales)

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Aumentar menú y texto** **Inténtelo**

Puede aumentar el tamaño de la fuente en la pantalla. Para activar, configure **Aumentar menú y texto** como **Activado**.

Información sobre el mando a distancia (para personas con discapacidades visuales)

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Aprender del mando a distancia** **Inténtelo**

Esta función ayuda a las personas con una discapacidad visual a saber la posición de los botones del mando a distancia. Cuando esta función está activada, al pulsar un botón del mando a distancia el Projector dice el nombre correspondiente. Pulse dos veces el botón  para salir de **Aprender del mando a distancia**.

Información sobre el menú del Projector

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Conocer pantalla del menú** **Inténtelo**

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

Visualización de emisiones de Projector con subtítulos

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad**
> **Config. subtítulos** 

Configure **Subtítulos** como **Activado**. A continuación puede ver el programa con los subtítulos.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Esta función no tiene relación con las funciones de control de subtítulos de reproductores de DVD o Blu-ray. Para controlar subtítulos DVD o Blu-ray, utilice la función de subtítulos del reproductor DVD o Blu-ray y el mando a distancia del reproductor.

- **Subtítulos** 

Activa o desactiva los subtítulos.

- **Modo Subtítulos** 

Ajusta el modo de subtítulos.

- **Idioma de subtítulos** 

Establece el idioma de los subtítulos.

- **Subtítulos hablados**

Escuche una versión sonora de los subtítulos. Solo está disponible en las emisiones que ofrecen este servicio.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Selección del idioma de subtítulos de la emisión

Puede seleccionar el idioma predeterminado para los subtítulos. La lista puede variar según la emisión.

- **Idioma princ. subtítulos** 

Establece el idioma principal de los subtítulos.

- **Idioma sec. subtítulos** 

Establece el idioma secundario de los subtítulos.

Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth (para personas con discapacidades auditivas)

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Varias salidas de audio** **Inténtelo**

Puede encender el altavoz del Projector y los auriculares Bluetooth al mismo tiempo. Cuando esta función está activa, puede configurar el volumen de los auriculares Bluetooth a un volumen mayor que el volumen del altavoz del Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información sobre la conexión de dispositivos Bluetooth al Projector, consulte [«Sonido del Projector a través de dispositivos Bluetooth»](#).

Ampliación de la pantalla del lenguaje de signos para las personas con discapacidad auditiva

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de Zoom de lengua de signos** **Inténtelo**

Puede hacer zoom en la pantalla del lenguaje de signos cuando el programa que está viendo se lo proporcione. Primero, configure el **Zoom de lengua de signos** como **Activado** y después seleccione **Editar Zoom de lengua de signos** para modificar la posición y el aumento de la pantalla de lengua de signos.

Configuración de los ajustes de repetición para los botones del mando a distancia

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Configuración de repetición de los botones del mando a distancia** **Inténtelo**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del mando a distancia para que disminuyan su velocidad cuando los mantenga pulsados. Primero, configure **Repetición lenta de los botones** como **Activado** y después ajuste la velocidad de funcionamiento en **Intervalo de repetición**.

Configuración de la función de corrección de color para usuarios con daltonismo

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **SeeColors Mode**

Esta función ayuda a los usuarios con daltonismo a percibir colores más vívidos.

Utilice esta función para personalizar los colores conforme a sus condiciones de visualización particulares y observar colores más vívidos en la pantalla.

 Cuando **SeeColors Mode** está en uso, algunos menús se deshabilitan.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Uso de Asistentes de Voz en el Projector

Puede modificar la configuración de un Asistente de voz tras seleccionarlo.

Seleccione el Asistente de voz

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz** **Inténtelo**

Seleccione el **Asistente de voz** que desee para ayudar a controlar el Projector.

-  Para utilizar esta función, el Projector debe estar conectado a la red.
-  Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.
-  **Asistente de voz** solo admite algunos idiomas, y las funciones admitidas pueden ser diferentes en función de la región geográfica.
-  Es posible que la función **Activación por voz** no se admita según el modelo, el **Asistente de voz** o la región geográfica.

- **Bixby/Amazon Alexa**

-  Para usar el **Asistente de voz**, siga las instrucciones de la pantalla del Projector para habilitar el **Asistente de voz** seleccionado.
-  Para cambiar los ajustes del **Asistente de voz**, abra el menú Ajustes debajo de cada **Asistente de voz** ( >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz**). **Inténtelo**
-  Para habilitar los menús de Ajustes de cada **Asistente de voz**, inicie sesión en cada **Asistente de voz**.
-  Para obtener un ejemplo de Comando de voz, vea los menús de Ajustes para cada **Asistente de voz**.

Uso de otras funciones

Puede visualizar otras funciones.

Cambio del idioma de menú

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Idioma** 

Configuración de una contraseña

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Cambiar PIN** 

Aparece la ventana de introducción del PIN. Introduzca un PIN. Vuelva a introducirlo para confirmar. El PIN predeterminado es "0000" (para Francia e Italia: "1111").

-  El PIN predeterminado puede variar según la región geográfica.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Si ha olvidado su PIN, puede restablecerlo con el mando a distancia. Con el Projector encendido, pulse los siguientes botones del mando a distancia en el orden que se muestra para restablecer el PIN a «0000» (para Francia e Italia: "1111").
Pulse el botón **+/-** (Volumen). > Sub. vol. >  > Bajar vol. >  > Sub. vol. > .

Selección del modo de uso o Modo Demo tienda

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema** > **Modo de uso** 

Puede configurar el Projector para entornos comerciales ajustando el **Modo de uso** a **Modo Demo tienda**.

-  Para los demás usos, seleccione **Modo casa**.
-  Use el **Modo Demo tienda** solo en establecimientos comerciales. Con el **Modo Demo tienda**, algunas funciones están deshabilitadas y los ajustes del Projector se restablecen automáticamente después de un tiempo determinado previamente.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Gestión de dispositivos externos

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Administrador de conexión de dispositivos** 

Al conectar dispositivos externos, como dispositivos móviles o tabletas conectadas a la misma red que el Projector, para poder compartir contenido, puede ver la lista de los dispositivos permitidos y dispositivos conectados.

- **Notificación de acceso**

Configure si desea que se muestre una notificación cuando un dispositivo externo, como un dispositivo móvil o una tableta, intente conectarse al Projector.

- **Lista de dispositivos**

Gestionar una lista de dispositivos externos registrados en el Projector.

Uso de AirPlay

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Ajustes de Apple AirPlay** 

Puede utilizar AirPlay para ver contenido desde su iPhone, iPad o Mac en la pantalla del Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Restauración de la configuración de fábrica del Projector

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Restaurar** 

Puede restaurar todas las configuraciones de fábrica del Projector.

1. Seleccionar **Restaurar**. Aparece la ventana de introducción del PIN de seguridad.
2. Introduzca el PIN de seguridad y seleccione **Restaurar**. Se restablecen todos los valores. El Projector se apaga y se enciende de nuevo automáticamente y muestra la pantalla de configuración inicial.

 Para obtener más información sobre **Restaurar**, consulte el manual del usuario que se suministra con el Projector.

Precauciones y notas

Puede obtener instrucciones e información que debe leer después de la instalación.

Opciones de audio de emisiones permitidas

Compruebe las opciones de audio de emisiones permitidas.

| | Tipo de audio | Audio dual | Predeterminado |
|---------------|---------------|-------------------------------------|-------------------|
| A2 estéreo | Mono | Mono | Cambio automático |
| | Estéreo | Estéreo, Mono | Cambio automático |
| | Dual | Dual I, Dual II | Dual I |
| NICAM estéreo | Mono | Mono | Cambio automático |
| | Estéreo | Mono, Estéreo | Cambio automático |
| | NICAM Dual | Mono, NICAM Dual-1, NICAM Dual-2 | NICAM Dual-1 |

 Si la señal **Estéreo** es demasiado débil y se produce un cambio automático, seleccione **Mono**.

 Disponible solo para señales de estéreo.

 Disponible solo cuando la fuente de entrada se ha configurado como **TV**.

Lea antes de utilizar Apps

Lea estas instrucciones antes de utilizar Apps.

- Si quiere descargar nuevas aplicaciones utilizando **Apps**, primero debe iniciar sesión en su cuenta de Samsung.
- Debido a las características de producto que ofrece el Smart Hub de Samsung, así como a las limitaciones en el contenido disponible, es posible que algunas funciones y aplicaciones y algunos servicios no estén disponibles en todos los dispositivos o en todos los territorios. Visite <https://www.samsung.com> para obtener más información sobre determinados dispositivos y sobre la disponibilidad de los contenidos. Los servicios y la disponibilidad de los contenidos pueden modificarse sin previo aviso.
- Samsung no se responsabiliza en ningún caso de ninguna interrupción de los servicios de aplicaciones causada por el proveedor del servicio por cualquier motivo.
- Los servicios de las aplicaciones se pueden proporcionar solo en inglés y el contenido disponible puede variar según la zona geográfica.
- Para obtener más información sobre las aplicaciones, visite el sitio web del proveedor de servicios de la aplicación.
- Una conexión a la red inestable puede causar demoras e interrupciones. Asimismo, las aplicaciones pueden finalizar automáticamente según el entorno de red. Si esto ocurre, compruebe la conexión a la red e inténtelo de nuevo.
- Los servicios y las actualizaciones de las aplicaciones pueden no estar disponibles.
- El proveedor de servicios puede modificar el contenido de las aplicaciones sin previo aviso.
- Los servicios específicos pueden variar según la versión de la aplicación instalada en el Projector.
- Las funciones de una aplicación pueden cambiar en futuras versiones de la aplicación. Si esto ocurre, ejecute el tutorial de la aplicación o visite el sitio web del proveedor de servicios
- Según la política del proveedor de servicios, es posible que algunas aplicaciones no admitan la multitarea.
- Para obtener detalles sobre cómo suscribirse o anular la suscripción a una aplicación, póngase en contacto con el proveedor de servicios.

Lea antes de utilizar la función de Internet

Lea esta información antes de utilizar la función de Internet.

- La descarga de archivos no se admite.
- Es posible que la función de **Internet** no pueda acceder a determinadas páginas web, incluidas las gestionadas por determinadas empresas.
- El Projector no admite la reproducción de vídeos flash.
- El comercio electrónico para compras en Internet no se admite.
- ActiveX no se admite.
- Solo se admite un número limitado de fuentes. Algunos símbolos y caracteres puede que no se vean correctamente.
- La respuesta a los comandos remotos y la visualización en pantalla correspondiente se pueden demorar durante la carga de una página web.
- La carga de una página web se puede demorar o interrumpir definitivamente en función del estado de los sistemas implicados.
- No se admiten las funciones de copiar y pegar.
- Cuando se compone un correo electrónico o un mensaje simple, algunas funciones como el tamaño de fuente y la selección del color pueden no estar disponibles.
- Hay una limitación en el número de marcadores y en el tamaño del archivo de registro que se puede guardar.
- El número de ventanas que puede abrirse simultáneamente es limitado.
- La velocidad de navegación por la web variará según el entorno de red.
- El historial de navegación se guarda de más reciente a más antiguo, y las entradas más antiguas se sobrescriben en primer lugar.
- Según los tipos de códecs de vídeo/audio admitidos, es posible que no se reproduzcan algunos archivos de vídeo y audio HTML5.
- Es posible que las fuentes de vídeo de proveedores de servicios de transmisiones de vídeo optimizadas para PC no se reproduzcan correctamente en nuestro navegador de **Internet**.

Lea antes de configurar una conexión inalámbrica a la red

Precauciones para la red inalámbrica

- Este Projector admite los protocolos de comunicación IEEE 802.11a/b/g/n/ac. Los archivos de vídeo guardados en un dispositivo conectado al Projector a través de una red doméstica es posible que no se reproduzcan adecuadamente.
 -  Es posible que algunos de los protocolos de comunicación IEEE 802.11 no se admitan en función del modelo o de la región geográfica.
- Para utilizar la red inalámbrica, el Projector debe estar conectado a un punto de acceso o un módem inalámbrico. Si el punto de acceso inalámbrico admite DHCP, el Projector puede utilizar DHCP o una dirección IP estática para conectarse a la red inalámbrica.
- Seleccione un canal que no esté usando en ese momento el punto de acceso inalámbrico. Si canal ajustado está utilizándolo el punto de acceso inalámbrico para comunicarse con otro dispositivo, el resultado suele ser una interferencia o un fallo de comunicación.
- La mayoría de las redes inalámbricas disponen de un sistema de seguridad opcional. Para habilitar un sistema de seguridad de red inalámbrica, debe crear una contraseña compuesta por letras y números. Esta contraseña será necesaria para conectarse a un punto de acceso con seguridad habilitada.

Protocolos de seguridad inalámbrica

El Projector solo admite los siguientes protocolos de seguridad de red inalámbrica. El Projector no puede conectarse a puntos de acceso inalámbricos no certificados.

- Modo de autenticación: WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Tipos de encriptación: WEP, TKIP, AES

De conformidad con las especificaciones de certificación Wi-Fi, el Projector Samsung no admite cifrado de seguridad WEP o TKIP en redes que se ejecuten en el modo 802.11n. Si el punto de acceso inalámbrico admite WPS (configuración Wi-Fi protegida), puede conectar el Projector a la red mediante PBC (configuración de botón de comando) o un PIN (número de identificación personal). WPS configura automáticamente el SSID y la clave WPA.

Lea antes de reproducir archivos de fotos, vídeo o música

Lea esta información antes de reproducir contenido multimedia.

Limitaciones sobre el uso de archivos de fotos, vídeo y música Inténtelo

- El Projector admite los sistemas de archivos FAT, exFAT y NTFS.
- Es posible que algunos archivos, según sea su codificación, no se reproduzcan en el Projector.
- Algunos archivos no se admiten en todos los modelos.

Resoluciones y formatos de imagen admitidos

| Extensión del archivo | Formato | Resolución |
|-----------------------|---------|---------------|
| *.jpg *.jpeg | JPEG | 16320 x 12240 |
| *.png | PNG | 4096 x 4096 |
| *.bmp | BMP | 4096 x 4096 |
| *.mpo | MPO | 15360 x 8640 |
| *.heic | HEIF | 16320 x 12240 |

 El formato MPO se admite parcialmente.

 Es posible que el formato HEIF no se admita según el modelo o la región geográfica.

 HEIF solo admite una imagen única de tipo cuadrícula (grid), y su resolución mínima debe ser de al menos 512 píxeles de ancho o alto.

Formatos y códecs de música admitidos

| Extensión del archivo | Formato | Códec | Nota |
|-------------------------|---------|---------------------|--|
| *.mp3 | MPEG | MPEG1 Audio Layer 3 | |
| *.m4a *.mpa *.aac | MPEG4 | AAC | |
| *.flac | FLAC | FLAC | Admite hasta 16/24 Bit, 48/96/192 kHz, 5.1 canales |
| *.ogg | OGG | Vorbis | Admite hasta 2 canales |
| *.wma | WMA | WMA | WMA se admite hasta 10 canales Pro 5.1. El audio WMA Lossless no se admite. |
| *.wav | wav | wav | |
| *.ape | ape | ape | |
| *.aif *.aiff | AIFF | AIFF | |
| *.m4a | ALAC | ALAC | |

Códecs de vídeo admitidos

| Formato de archivo | Contenedor | Códecs de vídeo | Resolución | Velocidad de fotograma (fps) | Velocidad de bits (Mbps) | Códecs de audio | | |
|--------------------|---|---|-------------|-------------------------------------|--------------------------|--|----|--------|
| *.avi | AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS | H.264 BP/MP/HP | 1920 x 1080 | 60 | 50 | Dolby Digital LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ -Law) | | |
| *.mkv | | HEVC (H.265 - Main, Main10) | | 60 | 50 | | | |
| *.asf | | Motion JPEG | | 60 | 20 | | | |
| *.wmv | | MVC | | | | | | |
| *.mp4 | | MPEG4 SP/ASP | | | | | | |
| *.mov | | Window Media Video v9 (VC1) | | | | | | |
| *.3gp | | MPEG2 | | | | | | |
| *.vro | | MPEG1 | | | | | | |
| *.mpg | | Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3 | | | | | | |
| *.mpeg | | Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2) | | | | | | |
| *.ts | | H.263 Sorenson | | | | | | |
| *.flv | | VP6 | | | | | | |
| *.vob | | AV1 | | 60 | 40 | | | |
| *.svi | | | | 60 | 40 | | | |
| *.m2ts | | WebM | | VP8 | 60 | | 20 | Vorbis |
| *.webm | | | | VP9 (Perfil 0 y perfil 2 admitidos) | 60 | | 50 | |
| | AV1 | | 60 | 40 | | | | |
| *.rmvb | RMVB | RV8/9/10 (RV30/40) | 60 | 20 | RealAudio 6 | | | |

Otras restricciones

- Es posible que los códecs no funcionen adecuadamente si hay algún problema con el contenido.
- El contenido de vídeo no se reproduce o se reproduce incorrectamente si hay un error en el contenido o en el contenedor.
- El sonido o el vídeo pueden no funcionar si su velocidad de bits/velocidad de fotogramas estándar es superior al rango de compatibilidad del Projector.
- Si hay un error en la tabla de índice, la función de búsqueda (Saltar) no funciona.
- Cuando se reproduce un vídeo a través de una conexión de red, es posible que no se reproduzca correctamente debido a las velocidades de transmisión de los datos.
- El códec HEVC solo está disponible en los contenedores MKV /MP4 / TS.

Descodificadores de vídeo

- H.264 FHD se admite hasta el nivel 4.2 (Projector no admite FMO/ASO/RS)
- HEVC FHD se admite hasta el nivel 4.1.
- VC1 AP L4 no se admite.
- GMC 2 o superior no se admite.

Descodificadores de audio

- WMA se admite hasta 10 canales Pro 5.1, perfil M2.
- WMA1, WMA lossless / Voz no se admite.
- QCELP y AMR NB/WB no se admiten.
- Vorbis se admite hasta 5,1 canales.
- Dolby Digital+ se admite hasta canales 5.1.
- Las velocidades de muestra admitidas son de 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 y 48 KHz y varían según el códec.

Lea después de instalar el Projector

Lea esta información después de instalar el Projector.

Tamaños de imagen y señales de entrada

El **Tamaño de imagen** se aplica a la fuente actual. La **Tamaño de imagen** aplicada seguirá siendo vigente siempre que seleccione esta fuente a menos que la modifique.

| Señal de entrada | Tamaño de imagen |
|---------------------|------------------------------|
| HDMI (720p) | 16:9 estándar, Personal, 4:3 |
| HDMI (1080i, 1080p) | 16:9 estándar, Personal, 4:3 |

 Los puertos de entrada para dispositivos externos pueden variar según el modelo y la región geográfica.

Lea antes de conectar un ordenador (resoluciones admitidas)

Compruebe las resoluciones admitidas para las señales de entrada de ordenador.

Cuando conecte el Projector a un ordenador, configure la tarjeta de vídeo del ordenador con una de las resoluciones estándar relacionadas en las tablas de esta página o la siguiente. El Projector se ajustará automáticamente a la resolución elegida. Tenga en cuenta que la resolución óptima y recomendada es de 1920 x 1080 a 60 Hz. Si elige una resolución que no figure en las tablas, es posible que la pantalla se quede en blanco o que solo se encienda el sensor del mando a distancia. Consulte el manual del usuario de la tarjeta gráfica para ver las resoluciones compatibles.

IBM

| Resolución (Puntos x líneas) | Formato de pantalla | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia del reloj (MHz) | Polaridad (horizontal/ vertical) |
|---------------------------------|------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--|
| 720 x 400 | 70 Hz | 31.469 | 70.087 | 28.322 | - / + |

MAC

| Resolución (Puntos x líneas) | Formato de pantalla | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia del reloj (MHz) | Polaridad (horizontal/ vertical) |
|---------------------------------|------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--|
| 640 x 480 | 67 Hz | 35.000 | 66.667 | 30.240 | - / - |
| 832 x 624 | 75 Hz | 49.726 | 74.551 | 57.284 | - / - |
| 1152 x 870 | 75 Hz | 68.681 | 75.062 | 100.000 | - / - |

VESA DMT

| Resolución (Puntos x líneas) | Formato de pantalla | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia del reloj (MHz) | Polaridad (horizontal/ vertical) |
|---------------------------------|------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--|
| 640 x 480 | 60 Hz | 31.469 | 59.940 | 25.175 | - / - |
| 640 x 480 | 72 Hz | 37.861 | 72.809 | 31.500 | - / - |
| 640 x 480 | 75 Hz | 37.500 | 75.000 | 31.500 | - / - |
| 800 x 600 | 60 Hz | 37.879 | 60.317 | 40.000 | + / + |
| 800 x 600 | 72 Hz | 48.077 | 72.188 | 50.000 | + / + |
| 800 x 600 | 75 Hz | 46.875 | 75.000 | 49.500 | + / + |
| 1024 x 768 | 60 Hz | 48.363 | 60.004 | 65.000 | - / - |
| 1024 x 768 | 70 Hz | 56.476 | 70.069 | 75.000 | - / - |
| 1024 x 768 | 75 Hz | 60.023 | 75.029 | 78.750 | + / + |
| 1152 x 864 | 75 Hz | 67.500 | 75.000 | 108.000 | + / + |
| 1280 x 720 | 60 Hz | 45.000 | 60.000 | 74.250 | + / + |
| 1280 x 800 | 60 Hz | 49.702 | 59.810 | 83.500 | - / + |
| 1280 x 1024 | 60 Hz | 63.981 | 60.020 | 108.000 | + / + |
| 1280 x 1024 | 75 Hz | 79.976 | 75.025 | 135.000 | + / + |
| 1440 x 900 | 60 Hz | 55.935 | 59.887 | 106.500 | - / + |
| 1600 x 900 | 60 Hz | 60.000 | 60.000 | 108.000 | + / + |
| 1680 x 1050 | 60 Hz | 65.290 | 59.954 | 146.250 | - / + |
| 1920 x 1080 | 60 Hz | 67.500 | 60.000 | 148.500 | + / + |

Resoluciones admitidas para señales de vídeo

Compruebe las resoluciones admitidas para las señales de vídeo.

CTA-861

| Resolución (Puntos x líneas) | Formato de pantalla | Frecuencia horizontal (KHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Frecuencia del reloj (MHz) | Polaridad (horizontal/ vertical) |
|---------------------------------|------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--|
| 720 (1440) x 576i | 50 Hz | 15.625 | 50.000 | 27.000 | - / - |
| 720 (1440) x 480i | 60 Hz | 15.734 | 59.940 | 27.000 | - / - |
| 720 x 576 | 50 Hz | 31.250 | 50.000 | 27.000 | - / - |
| 720 x 480 | 60 Hz | 31.469 | 59.940 | 27.000 | - / - |
| 1280 x 720 | 50 Hz | 37.500 | 50.000 | 74.250 | + / + |
| 1280 x 720 | 60 Hz | 45.000 | 60.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080i | 50 Hz | 28.125 | 50.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080i | 60 Hz | 33.750 | 60.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080 | 24 Hz | 27.000 | 24.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080 | 25 Hz | 28.125 | 25.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080 | 30 Hz | 33.750 | 30.000 | 74.250 | + / + |
| 1920 x 1080 | 50 Hz | 56.250 | 50.000 | 148.500 | + / + |
| 1920 x 1080 | 60 Hz | 67.500 | 60.000 | 148.500 | + / + |

Lea antes de utilizar dispositivos Bluetooth

Lea esta información antes de utilizar un dispositivo Bluetooth.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Restricciones de uso de Bluetooth

- No puede utilizar dispositivos Bluetooth y la función [Configuración Surround del altavoz Wi-Fi](#) simultáneamente.
- Puede haber problemas de compatibilidad según los dispositivos Bluetooth. (Un auricular móvil exclusivo puede no estar disponible según el entorno.)
- Pueden producirse problemas de sincronización de voz.
- El Projector y los dispositivos Bluetooth pueden desconectarse, según la distancia que haya entre ellos.
- Un dispositivo Bluetooth puede emitir un zumbido o funcionar incorrectamente:
 - Cuando una parte del cuerpo está en contacto con el sistema de recepción/transmisión del dispositivo Bluetooth o el Projector.
 - Cuando el dispositivo está sujeto a variaciones eléctricas debidas a obstrucciones causadas por una pared, una esquina o una división de oficina.
 - Cuando el dispositivo está expuesto a interferencias eléctricas de dispositivos en la misma banda de frecuencia, incluidos equipos médicos, hornos de microondas y redes LAN inalámbricas.

Licencias y otra información

Compruebe las licencias, otra información y las marcas comerciales aplicadas en el Projector.



Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



Solución de problemas

A continuación se ofrecen soluciones a distintos problemas.

Problemas con las imágenes

Cuando hay algún problema con la imagen del Projector, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

La pantalla parpadea o se ha oscurecido

Si advierte que el Projector parpadea o se atenúa la iluminación esporádicamente, es posible que tenga que desactivar alguna de las funciones de eficiencia energética.

Deshabilite [Intensificador de contraste](#) o [Solución de ahorro energía](#).

-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Intensificador de contraste](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro energía](#) **Inténtelo**

Ejecute la [Prueba de imagen](#). Cuando la calidad de la imagen comprobada es normal, compruebe la señal del dispositivo conectado.

-  >  Menú >  Configuración > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) **Inténtelo**

La imagen no es brillante o los colores de la imagen no se ven claros

Si la pantalla se ve demasiado atenuada, pruebe a cambiar la configuración de [Restablecer imagen](#) o a desactivar [Solución de ahorro energía](#).

-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restablecer imagen](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Solución de ahorro energía](#) **Inténtelo**

Vaya a [Imagen](#) y ajuste la configuración de [Modo imagen](#), [Contraste](#), [Brillo](#) y [Nitidez](#).

-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Modo imagen](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Contraste](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Brillo](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Nitidez](#) **Inténtelo**
-  >  Menú >  Configuración > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Color](#) **Inténtelo**

-  >  Menú >  Configuración > Toda la configuración > Imagen > Configuración para expertos > Matiz (V/R) **Inténtelo**

Los colores de la imagen aparecen en blanco y negro o no se ven como deberían verse

Si los colores del producto o los blancos/negros absolutos parecen estar apagados, inicie [Prueba de imagen](#).

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Prueba de imagen](#) [Inténtelo](#)

Compruebe si [Escala de grises](#) está configurado como [Activado](#).

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Escala de grises](#) [Inténtelo](#)

El Projector se apaga solo automáticamente

Si el Projector parece que se apaga solo, desactive alguna de las funciones de eficiencia energética del Projector.

Compruebe si [Temporizador](#) se ha habilitado. El [Temporizador](#) apaga automáticamente el Projector tras un periodo de tiempo establecido.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador del sistema](#) > [Hora](#) > [Temporizador](#) [Inténtelo](#)

Si el [Temporizador](#) no está habilitado, compruebe si [Desactivar apagado automático](#) o [Tempor. apagado](#) están habilitados y deshabilítelos.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Administrador del sistema](#) > [Hora](#) > [Tempor. apagado](#) [Inténtelo](#)
-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Desactivar apagado automático](#) [Inténtelo](#)

No se puede encender

Si tiene algún problema al encender el Projector, antes de llamar al servicio técnico puede realizar algunas comprobaciones.

Asegúrese de que el cable de alimentación del Projector está conectado correctamente en ambos extremos y de que el mando a distancia funciona con normalidad.

Asegúrese de que el cable del Projector está conectado firmemente.

El vídeo mostrado se ve borroso

Si ve la imagen desenfocada o con vibraciones en la pantalla, utilice la función [Configuración de claridad de imagen](#) para resolver el problema.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Configuración de claridad de imagen](#) **Inténtelo**

La imagen se ve distorsionada.

La compresión del contenido de vídeo puede causar imágenes distorsionadas, especialmente en las escenas de movimiento rápido de programas deportivos y películas de acción.

Retire y vuelva a conectar el cable de alimentación y compruebe la batería del mando a distancia.

Si la recepción de la señal es débil o de mala calidad, puede producirse una distorsión de la pantalla, pero no se trata de un problema de funcionamiento.

La utilización de teléfonos móviles cerca del Projector (menos de 1 metro) puede causar ruido en los canales.

Hay una línea de puntos en el borde de la pantalla.

Cambie el [Tamaño de imagen](#) a **16:9 estándar**.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración del tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#) **Inténtelo**

Cambie la resolución de salida del dispositivo externo.

La imagen no se muestra en pantalla completa.

En los canales de alta definición (HD) aparecen barras negras a cada lado de la pantalla cuando se muestra contenido SD mejorado (4:3).

Aparecen barras negras en la parte superior e inferior de la pantalla cuando se ven películas con una relación de aspecto distinta a la del Projector.

Ajuste las opciones de tamaño de imagen del dispositivo externo o establezca el Projector en el modo de pantalla completa.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración del tamaño de imagen](#) > [Tamaño de imagen](#) **Inténtelo**

La función de Subtítulos del menú del Projector está desactivada.

Cuando se conecta un dispositivo externo con un cable HDMI, la función **Subtítulos** no está disponible. Ajuste la configuración de los subtítulos en el dispositivo externo.

Los subtítulos aparecen en la pantalla del Projector.

Apague la función de **Subtítulos** en **Config. subtítulos**.

-  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Accesibilidad** > **Config. subtítulos** > **Subtítulos** 

El Enfoque automático/la Distorsión trapez. automática no funciona correctamente.

Si el producto está inclinado, proyecte las imágenes asegurándose de que el logotipo de Samsung esté orientado hacia el suelo.

No proyecte sobre luces u obstáculos.

Es posible que el **Enfoque** automático/la **Distorsión trapez. automática** no funcione correctamente si hay polvo (material extraño) en cualquiera de las dos áreas del sensor de la parte superior del producto.

En tal caso, utilice un hisopo de algodón o un paño suave para eliminar el polvo (material extraño).

Problemas de sonido y ruido

Cuando hay algún problema con el sonido del Projector, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

¿Cómo puedo conectar un dispositivo de audio al Projector?

El método de conexión puede variar en función del dispositivo de audio como HDMI (eARC/ARC), Bluetooth y Wi-Fi.

Para más información sobre cómo conectar un dispositivo de audio, ejecute la [Guía de conexión](#).

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#)

No hay sonido o se oye demasiado bajo con el volumen al máximo.

Compruebe el control del volumen del Projector y, a continuación, compruebe el control del volumen del dispositivo externo (descodificador por cable o por satélite, DVD, Blu-ray, etc.) conectado al Projector.

Compruebe la conexión del cable entre un dispositivo externo y el Projector e intente de nuevo la conexión por cable.

La imagen es buena pero no hay sonido.

Compruebe el ajuste de [Salida de sonido](#).

Si está configurado como [Altavoz del Projector](#), compruebe el ajuste del volumen.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Salida de sonido](#) [Inténtelo](#)

Si utiliza un dispositivo externo, compruebe la opción de salida de audio del dispositivo.

Por ejemplo, quizá deba cambiar la opción de audio de su descodificador de cable a HDMI si el descodificador está conectado al Projector por medio de un cable HDMI.

Reinicie el dispositivo conectado desconectándolo y volviendo a conectar el cable de alimentación del dispositivo.

Con un decodificador o decodificador por cable, compruebe la conexión del cable y reinicie el dispositivo externo.

Cuando el síntoma continúe, póngase en contacto con su proveedor de servicios.

HDMI (eARC/ARC) está conectado y no hay sonido.

Se recomienda establecer [Formato de audio de salida digital](#) como [Automático](#) si solo se admite un formato de audio limitado dependiendo del rendimiento de la barra de sonido o receptor A/V conectados.

- [🏠](#) > [☰ Menú](#) > [⚙️ Configuración](#) > [⌵ Toda la configuración](#) > [🔊 Sonido](#) > [🔧 Configuración para expertos](#) > [Formato de audio de salida digital](#) > [Automático](#)

Los altavoces hacen un ruido extraño.

Ejecute la [Prueba de sonido](#).

- [🏠](#) > [☰ Menú](#) > [⚙️ Configuración](#) > [🛠️ Asistencia](#) > [🔧 Mantenimiento del dispositivo](#) > [🔍 Autodiagnóstico](#) > [Prueba de sonido](#) [Inténtelo](#)

Compruebe que el cable de audio está conectado al conector de salida de audio correcto del dispositivo externo.

Compruebe la [Señal de emisión](#). Un nivel de señal débil puede causar distorsiones en el sonido.

- [🏠](#) > [☰ Menú](#) > [⚙️ Configuración](#) > [🛠️ Asistencia](#) > [🔧 Mantenimiento del dispositivo](#) > [🔍 Autodiagnóstico](#) > [Señal de emisión](#)

El sonido se interrumpe.

La calidad del sonido puede verse afectada si el enrutador inalámbrico está cerca del altavoz Bluetooth. Coloque el altavoz Bluetooth lo más cerca posible del Projector sin obstáculos entre ellos. No coloque el enrutador inalámbrico cerca del cuerpo del altavoz Bluetooth.

Para minimizar las interrupciones, se recomienda un punto de acceso inalámbrico que utilice una frecuencia de 5 GHz. Es posible que el 5 GHz no esté disponible dependiendo del modelo.

Cada vez que se utiliza una función en el Projector o se cambia de canal, el Projector expresa la actividad. El Projector explica con voz en off las escenas de vídeo que aparecen en la pantalla.

Apague la función de [Guía de voz](#) en [Configuración de la guía de voz](#).

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#) > [Configuración de la guía de voz](#) > [Guía de voz](#) **Inténtelo**

El audio del Projector no se reproduce a través de la barras de sonido o el receptor A/V.

Compruebe la fuente de alimentación de la barra de sonido o del receptor A/V y sus ajustes.

- En caso de una conexión por HDMI-eARC, asegúrese de que se encuentra conectado al puerto HDMI dedicado a eARC del Projector. Sin embargo, la función eARC puede utilizarse solo cuando la barra de sonido o el receptor A/V sean compatibles.

El sonido no se oye con claridad.

Cambie a un modo de sonido adecuado.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Modo de sonido](#) **Inténtelo**

El volumen del dispositivo externo no se puede ajustar.

Compruebe la conexión del cable entre el Projector y el dispositivo externo.

Al conectar un altavoz externo como un sistema Home Theatre mediante HDMI, asegúrese de que está conectado al puerto HDMI (eARC/ARC) del Projector. Asegúrese de que  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) se encuentra activado en el Projector. **Inténtelo**

Deseo apagar y encender el Projector y el dispositivo de audio al mismo tiempo.

Cuando conecte la barra de sonido Samsung al Projector mediante Bluetooth, la alimentación se apaga y se enciende a la vez. Es posible que no sea compatible según el modelo de la barra de sonido Samsung.

Cuando conecta un dispositivo de audio compatible con HDMI eARC al puerto HDMI (eARC) del Projector, la alimentación se apaga y se enciende a la vez.

Problemas de conectividad de dispositivos externos

Cuando hay algún problema con la conexión del Projector a dispositivos externos como un PC, una consola de juegos o un dispositivo móvil, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

Aparece el mensaje “Modo no compatible”.

Ajuste la resolución de salida del dispositivo externo a una resolución compatible con el Projector.

La imagen es buena pero no hay sonido.

Si utiliza una conexión HDMI, compruebe la configuración de la salida del audio del PC.

Para oír el sonido del ordenador, conecte los altavoces externos al conector de salida de audio del ordenador.

Deseo conectarme a un PC y a un dispositivo móvil mediante duplicado de pantalla.

Para conectar de forma inalámbrica el Projector a su ordenador, lea las instrucciones en [PC > Uso compartido de pantalla \(Inalámbrico\)](#) de la [Guía de conexión](#) y luego intente conectarlo.

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [PC](#) > [Uso compartido de pantalla \(Inalámbrico\)](#)

Confirme que el Projector y su PC están conectados a la misma red.

Para conectar de forma inalámbrica el Projector a su dispositivo móvil, lea las instrucciones en [Smartphone > Uso compartido de pantalla \(Smart View\)](#) de la [Guía de conexión](#) y luego intente conectarlo.

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Smartphone](#) > [Uso compartido de pantalla \(Smart View\)](#) [Inténtelo](#)

Si el Projector tiene dificultades para conectarse a su PC o dispositivo móvil debido a las interferencias de radio circundantes, cambie la frecuencia de la banda de acceso inalámbrico y, a continuación, intente conectarse.

No aparece ninguna pantalla al conectar el Projector a un dispositivo externo.

Para más información sobre cómo conectar un dispositivo externo, ejecute la [Guía de conexión](#).

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) [Inténtelo](#)

Asegúrese de que el dispositivo externo esté bien conectado y encendido. Desplácese hasta Fuentes para cambiar a otro origen de entrada.

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > Fuentes

Al utilizar la [Solución de problemas de HDMI](#), puede comprobar la conexión al cable HDMI y los dispositivos externos (tarda unos 2 minutos).

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de vídeo](#) > [Solución de problemas de HDMI](#)

Al usar un decodificador o decodificador por cable, compruebe las señales de emisión o la red que está conectada al dispositivo externo.

Deseo conectarme a un altavoz Bluetooth.

Para obtener más información sobre cómo conectar un altavoz Bluetooth, consulte [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#) en la [Guía de conexión](#).

-  >  [Menú](#) >  [Dispositivos conectados](#) > [Guía de conexión](#) > [Dispositivo de audio](#) > [Bluetooth](#)

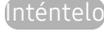
La pantalla del PC no aparece o parpadea.

Cuando la resolución establecida no coincide, puede que la pantalla se quede en blanco o parpadee. Para obtener más información sobre la resolución admitida, consulte [«Lea antes de conectar un ordenador \(resoluciones admitidas\)»](#).

Problemas de red

Cuando hay algún problema con la conexión del Projector a la red, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

Ha fallado la conexión de red inalámbrica. No se puede conectar a un punto de acceso inalámbrico. No se puede conectar a la red.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico**
> **Prueba de conexión de Smart Hub**  

Asegúrese de que el cable de red está conectado y el enrutador está encendido.

Conecte el dispositivo móvil al enrutador mediante Wi-Fi.

Apague y vuelva a encender el enrutador. (Requiere 2 o 3 minutos)

Si se requiere una clave de seguridad, asegúrese de introducirla correctamente.

Desenchufe el cable de alimentación del Projector y vuelva a enchufarlo, o mantenga pulsado el botón de encendido durante al menos 3 segundos.

Asegúrese de que no haya ningún dispositivo generador de ondas electromagnéticas colocado entre el enrutador y el Projector.

Se ha conectado a una red local, pero no a Internet

1. Compruebe si el cable LAN de Internet está conectado al puerto LAN externo del punto de acceso.
2. Compruebe los valores DNS en [Configurar IP](#).

–  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Red** > **Estado de red** > **Configurar IP**

Problemas de Anynet+ (HDMI-CEC)

Cuando Anynet+ (HDMI-CEC) no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

¿Qué es Anynet+?

Puede utilizar el mando a distancia del Projector para controlar los dispositivos externos compatibles con Anynet+ (HDMI-CEC) y que estén conectados al Projector mediante un cable HDMI. Por ejemplo, si un dispositivo externo conectado admite Anynet+, puede encender o apagar el dispositivo conectado cuando apague o encienda el Projector.

Anynet+ no funciona. El dispositivo conectado no se muestra.

Confirme que el dispositivo es un dispositivo Anynet+ (HDMI-CEC). En el menú de configuración del dispositivo, compruebe que la opción HDMI-CEC está habilitada.

Desde el Projector, compruebe que la función Anynet+ (HDMI-CEC) está configurada como On.

-  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

Compruebe que el cable de alimentación del dispositivo está bien conectado.

Compruebe la conexión del cable HDMI del dispositivo.

Anynet+ (HDMI-CEC) no puede funcionar en determinadas circunstancias. (cuando el Projector está buscando canales o aplicando **Restaurar**)

Cuando conecte o desconecte un cable HDMI, apague el Projector y vuelva a encenderlo.

Deseo iniciar Anynet+. También quiero que los dispositivos conectados se enciendan cuando se encienda el Projector.

Compruebe si el dispositivo Anynet+ está bien conectado al Projector y después seleccione el menú **Anynet+ (HDMI-CEC)** para ver si **Anynet+ (HDMI-CEC)** está configurado como **Activado**.

-  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **Conexión** > **Administrador de dispositivos externos** > **Anynet+ (HDMI-CEC)** 

Deseo salir de Anynet+. Es conveniente encender otros dispositivos, ya que el Projector también se enciende. Es conveniente porque los dispositivos conectados (por ejemplo, el decodificador) se apagan a la vez.

Para desactivar la función Anynet+ de un dispositivo conectado al Projector, desactive la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) del dispositivo.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Conexión](#) > [Administrador de dispositivos externos](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Inténtelo](#)

Cuando la función [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) está desactivada, la barra de sonido conectada mediante el puerto HDMI (eARC) no se apaga ni se enciende a la vez que el Projector. Para evitar que un dispositivo específico conectado al Projector se apague automáticamente, desactive la función HDMI-CEC en un dispositivo específico conectado al Projector.

En la pantalla aparece el mensaje "Conectando a un dispositivo Anynet+..." o "Desconectando de un dispositivo Anynet+".

No puede utilizar el mando a distancia cuando el Projector está configurando Anynet+ o cambiando a la pantalla de visualización del Projector.

Use el mando a distancia cuando el Projector haya finalizado la configuración de Anynet+ o haya cambiado a la pantalla de visualización del Projector.

El dispositivo Anynet+ no reproduce.

No puede utilizar la función de reproducción cuando [Restaurar](#) se está ejecutando.

Problemas con el mando a distancia

Cuando el mando a distancia no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

El mando a distancia no funciona.

Es posible que se pierda la conexión entre el mando a distancia y el Projector.

Apunte el Samsung Smart Remote hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante al menos 3 segundos.

Además, si el mando a distancia no funciona bien o su respuesta es lenta, es posible que la batería esté agotándose o descargada.

- Cargue el mando a distancia utilizando el puerto USB (tipo C) de la parte inferior o gire el mando a distancia para exponer la célula solar.
 - Puede comprobar la batería restante del Samsung Smart Remote con la célula solar en  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Ahorro de energía** > **Batería disponible en el mando.** [Inténtelo](#)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Aplicaciones

Cuando las aplicaciones no funcionan, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

No encuentro la aplicación que quiero.

Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung. Si estos ajustes no se configuraron durante el proceso de configuración inicial, puede configurar los ajustes de Smart Hub ejecutando [APPS](#) desde la pantalla de inicio.

-  > botón de dirección izquierda >  [Multim.](#) > [APPS](#)

Si la configuración de Smart Hub está completa pero la aplicación que desea no se encuentra en la pantalla de inicio, puede buscar la aplicación en  [Buscar](#) o [APPS](#). Para añadir aplicaciones de uso frecuente a la pantalla de inicio, ejecute la función [Añadir a la página de inicio](#) desde [APPS](#).

-  > botón de dirección izquierda >  [Multim.](#) > [APPS](#) > [Configuración](#) > Lista de las aplicaciones instaladas > [Añadir a la página de inicio](#)

He lanzado una aplicación, pero está en un idioma diferente. ¿Cómo puedo cambiar el idioma?

Los idiomas admitidos por una aplicación pueden ser diferentes del [Idioma](#) del Projector establecido en el menú.

La posibilidad de cambiar de idioma depende del proveedor de la aplicación. Puede cambiar el idioma en el menú de configuración de la aplicación.

La aplicación no funciona correctamente. La calidad de la imagen es mala.

Compruebe la conexión de la red. Cuando la velocidad de la red es lenta, es posible que la aplicación no funcione o que la imagen sea de mala calidad.

Desinstale y vuelva a instalar la aplicación. Para saber más sobre la desinstalación de la aplicación, consulte [«Administración de las aplicaciones instaladas»](#).

Los servicios de su aplicación no los proporciona el Projector, sino el proveedor de servicios de la aplicación.

Consulte la sección de ayuda en el sitio web del proveedor de servicios de la aplicación.

La Primera Pantalla de Smart Hub sigue apareciendo cada vez que enciende el Projector.

Apague la función de [Iniciar con el Inicio de Smart Hub](#) en [Opción de pantalla Inicio](#).

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Opción de pantalla Inicio](#) > [Iniciar con el Inicio de Smart Hub](#) 

Problemas de Asistente de voz

Cuando el Asistente de voz no funciona, estos pasos pueden ayudar a resolver el problema.

El micrófono está apagado.

Encienda el interruptor del micrófono del Projector. Cada vez que se enciende o apaga el interruptor, en la pantalla aparece una ventana emergente que muestra si el micrófono está encendido o apagado.

-  Si el micrófono está apagado, todas las funciones de reconocimiento de voz y algunas funciones de sonido que utilizan el micrófono dejan de estar disponibles.
-  La posición y el aspecto del interruptor del micrófono pueden variar según el modelo.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Los comandos de voz no funcionan correctamente.

Los comandos de voz pueden variar en función del [Asistente de voz](#).

Consulte los ejemplos de comandos para cada [Asistente de voz](#).

- **Bixby:**  > [Explorar ahora](#)
- **Amazon Alexa:**  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Configuración de Amazon Alexa](#) [Inténtelo](#)

-  Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.

Bixby/Alexa responde aunque no los he llamado.

El Projector podrá reconocer un ruido ambiente o una conversación como una llamada a Asistente de voz.

Desactive la función [Activación por voz](#) o ajuste la [Sensibilidad de activación](#) a [Bajo](#).

-  > [Explorar ahora](#) >  [Configuración](#) > [Activación por voz](#)

-  Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.

Digo «Hi, Bixby/Alexa» pero Bixby/Alexa no responde.

Si el Projector está lejos de usted o el ruido ambiental es fuerte, es posible que el Projector no pueda reconocer su voz.

- Con una distancia al Projector de entre 1 y 2 m, se consigue un rendimiento óptimo. Mire la pantalla del Projector y hable.

Active la función [Activación por voz](#).

-  > [Explorar ahora](#) >  [Configuración](#) > [Activación por voz](#)

 Es posible que esta función y el socio de soluciones de reconocimiento de voz no se admitan según el modelo o la región geográfica.

El reconocimiento de voz no funciona con las funciones del Samsung Smart Remote como con otras funciones. No hay respuesta incluso si se pulsa el botón de Asistente de voz.

Es posible que se pierda la conexión entre el mando a distancia y el Projector. Intente emparejar el mando a distancia con el Projector.

Apunte el Samsung Smart Remote hacia la parte delantera del Projector y, a continuación, mantenga pulsados los botones  y  al mismo tiempo durante al menos 3 segundos.

Además, si el mando a distancia no funciona bien o su respuesta es lenta, es posible que la batería esté agotándose o descargada.

- Cargue el mando a distancia utilizando el puerto USB (tipo C) de la parte inferior o gire el mando a distancia para exponer la célula solar.
 - Puede comprobar la batería restante del Samsung Smart Remote con la célula solar en  > [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Ahorro de energía](#) > [Batería disponible en el mando](#). [Inténtelo](#)

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

Durante el reconocimiento de voz, aparece el mensaje de carga pesada y la función no se ejecuta.

Desenchufe y luego enchufe el cable de alimentación del Projector y después inténtelo de nuevo tras 1 minuto y 30 segundos. Es posible que tarde un poco si se está analizando el servidor de reconocimiento de voz.

Deseo ver información meteorológica de la región deseada.

Dígalo con el nombre de la región incluido.

Otros problemas

Siga estos procedimientos para resolver otros problemas que se puedan presentar en relación con el producto.

El Projector se calienta.

Si se ve el Projector de manera prolongada, el panel genera calor, que se libera a través de las salidas de aire del Projector.

Las salidas de aire pueden estar calientes al tacto si el Projector se ha utilizado durante un largo periodo de tiempo.

Los adultos deben tener mucho cuidado y asegurarse de que los niños no toquen las salidas de aire del Projector.

Este calor, no obstante, no es un defecto y no afecta al funcionamiento del Projector.

El Projector huele como a plástico.

Este olor es normal y desaparece con el tiempo.

La configuración se pierde después de 5 minutos o cada vez que se apaga el Projector.

Si **Modo de uso** está establecido como **Modo Demo tienda**, la configuración de audio e imagen del Projector se restablece automáticamente cada 5 minutos.

Cambie el **Modo de uso** a **Modo casa**.

-  >  **Menú** >  **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Administrador del sistema**
> **Modo de uso** > **Modo casa**

El Projector emite unos chasquidos.

La expansión y la contracción de la caja del Projector puede causar los chasquidos.

No indica un malfuncionamiento del producto.

El Projector se puede utilizar sin problemas.

El Projector emite un zumbido.

Este Projector utiliza circuitos de conmutación de alta velocidad y altos niveles de corriente eléctrica. Según el nivel de brillo del Projector, el Projector puede parecer ligeramente más ruidoso que un Projector normal.

El Projector ha superado unos estrictos controles de calidad que cumplen con los requisitos requeridos de fiabilidad y rendimiento.

Se considera normal que el Projector emita un ligero ruido y no representa una causa aceptable para la devolución o el reembolso.

El Projector narra lo que ocurre en la pantalla con voz en off.

Para desactivar la [Guía de voz](#), mueva el enfoque desde [Métodos abreviados de accesibilidad](#) hasta [Guía de voz](#) y después pulse el botón Seleccionar. Puede activar o desactivar la [Guía de voz](#). Para ejecutar los [Métodos abreviados de accesibilidad](#), consulte lo siguiente:

- Mantenga pulsado el botón $+/-$ (Volumen) del Samsung Smart Remote.

Diagnóstico de problemas de funcionamiento del Projector

Puede diagnosticar problemas del Projector y Smart Hub y ejecutar funciones de restablecimiento.

Autodiagnóstico

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico**
Inténtelo

Compruebe si el producto muestra imágenes y reproduce sonidos con normalidad. Compruebe si los módulos y sensores funcionan con normalidad. También puede configurar ajustes relacionados con el restablecimiento de Smart Hub.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo.

- **Alimentación**

Vea información sobre el historial de la fuente de alimentación.

- **Información de la versión de SW**

Compruebe la versión del software instalada actualmente, y actualice el software a la última versión si es necesario.

- **Prueba de vídeo**

Reproduzca vídeos de prueba para comprobar si existen problemas relacionados con la pantalla.

- **Prueba de imagen**

Utilice fotos de prueba para comprobar si existen problemas relacionados con la pantalla.

- **Prueba de sonido**

Reproduzca sonidos de prueba para comprobar la calidad del sonido.

- **Mando a distancia**

Compruebe si existen problemas relacionados con la conexión o los botones del Mando a distancia.

- **Solución de problemas de HDMI**

Seleccione el puerto HDMI y compruebe si el cable HDMI está conectado correctamente.

- **Señal HDMI**

Compruebe las señales, los registros de señales y las conexiones de los dispositivos externos.

- **Marca HDMI-CEC**

Compruebe si existe una conexión HDMI-CEC que funcione de manera anormal.

- **Prueba de conexión de Smart Hub**

Compruebe la conexión de la red.

- **Wi-Fi**

Compruebe si el módulo Wi-Fi funciona con normalidad. Es posible que el resultado parezca un fallo si no hay un punto de acceso (PA) disponible cerca.

- **Bluetooth**

Compruebe si el módulo Bluetooth funciona con normalidad.

- **Módulo IoT**

Compruebe si el Módulo IoT funciona con normalidad.

- **Sensor de aceleración**

Compruebe si el Sensor de aceleración funciona con normalidad.

- **Sensor luminoso**

Compruebe si el sensor de intensidad de la iluminación funciona con normalidad.

- **Prueba de micrófono**

Compruebe si el módulo del micrófono funciona con normalidad.

- **Señal de emisión**

Compruebe el estado de la señal de emisión actual.

- **Restablecer Smart Hub**

Restablezca la información de Smart Hub.

Restablecer Smart Hub

Restablece todos los valores predeterminados de fábrica de Smart Hub y borra toda la información relacionada con las cuentas de Samsung, las cuentas de servicio vinculadas, los acuerdos de servicio de Smart Hub y las aplicaciones de Smart Hub.

-  >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Autodiagnóstico** > **Restablecer Smart Hub** 

Restablecer imagen

Restablece la configuración actual de la imagen a la configuración predeterminada.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Imagen](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restablecer imagen](#) [Inténtelo](#)

Restablecer sonido

Restablece la configuración actual de sonido a la configuración predeterminada.

-  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [Sonido](#) > [Configuración para expertos](#) > [Restaurar el sonido](#) [Inténtelo](#)

Obtención de soporte técnico

Obtenga ayuda directa de Samsung si tiene algún problema con el Projector.

Asistencia técnica a través de Control remoto

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Control remoto** 

Una vez aceptado nuestro acuerdo de servicio, puede usar **Control remoto** y acceder al soporte a distancia para que un técnico de servicio de Samsung, a través de la web, haga un diagnóstico del Projector, resuelva problemas y actualice el software del Projector a distancia. También puede activar o desactivar la función **Control remoto**.

 Esta función requiere una conexión de red.

Búsqueda de la información de contacto para el servicio técnico

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Acerca de este Projector** 

Puede ver la dirección del sitio web de Samsung, el número de teléfono del centro de llamadas, el número de modelo del Projector y la versión de software del Projector, la licencia de código abierto y demás información que pueda necesitar para obtener soporte técnico del centro de servicio de Samsung o del sitio web de Samsung.

 También puede ver información escaneando el código QR del Projector.

 También puede iniciar esta función manteniendo pulsado el botón  durante 5 segundos o más. Siga pulsando el botón hasta que aparezca la ventana emergente de información del cliente.

Solicitud de servicio

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Mantenimiento del dispositivo** > **Solicitar asistencia técnica** 

Puede solicitar un servicio si encuentra un problema con el Projector. Seleccione el elemento que coincida con el problema que encontró, introduzca el elemento solicitado, mueva el enfoque a **Siguiente** y, a continuación, pulse el botón Seleccionar. Seleccione **Realice su solicitud ahora** > **Enviar** o **Programar una cita** > **Solicitar** > **Enviar**. La solicitud de servicio quedará registrada. El centro de contacto de Samsung se pondrá en contacto con usted para concertar o confirmar el servicio.

 Debe aceptar los términos y condiciones de la solicitud de servicio.

 Es posible que esta función no se admita según la zona geográfica.

 Esta función requiere una conexión de red.

Guía de accesibilidad

Proporciona un menú y una guía del mando a distancia para ayudar a las personas con discapacidades visuales.

Conocer pantalla del menú

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

Uso del Samsung Smart Remote

Puede ver la descripción los botones en el Samsung Smart Remote.

 Es posible que el Samsung Smart Remote no se admita según el modelo o la región geográfica.

Orientación del Samsung Smart Remote

Sostenga el mando con los botones orientados hacia usted. El lado que tiene un botón en la parte superior izquierda es la parte superior del mando a distancia.

Descripción del Samsung Smart Remote

 Las imágenes, los botones y las funciones del mando a distancia pueden variar según el modelo o la región geográfica.

De arriba abajo y de izquierda a derecha:

- El botón  está arriba a la izquierda.
- De los dos botones debajo del botón  del Samsung Smart Remote, el izquierdo es el botón  y el derecho es el botón .
- Hay un pequeño LED (micrófono) entre el botón  y el botón  del Samsung Smart Remote, pero no es perceptible al tacto.
- Debajo de estos botones se encuentran un botón redondo y un botón grande con un círculo exterior. El botón redondo es el botón Seleccionar y el botón grande en forma de círculo exterior consta de 4 botones de dirección (arriba/abajo/izquierda/derecha).

- Debajo del botón de dirección hay tres botones, uno a la izquierda, otro a la derecha y otro en el centro. El de la izquierda es el botón , y el de la derecha es el botón . El botón redondo del centro es el botón de .
 - Debajo del botón  hay dos botones delgados horizontales. Estos botones sobresalen más que el resto de los botones del mando a distancia. El de la izquierda es el botón de volumen, y el de la derecha es el botón de canales. Para cambiar el volumen o el canal, empuje hacia arriba desde abajo o hacia abajo desde arriba estos botones basculantes.
 - Pulse brevemente el botón $+/-$ (Volumen) para silenciar el sonido.
 - Mantenga pulsado el botón $+/-$ (Volumen) para abrir el menú [Métodos abreviados de accesibilidad](#).
 - Pulse brevemente el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la [Guía](#).
 - Mantenga pulsado el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la [Lista de canales](#).
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso del menú de accesibilidad

Vea cómo usar las funciones del menú Accesibilidad y la descripción de sus funciones.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Ejecutar el menú Métodos abreviados de accesibilidad

Puede activar o desactivar las funciones de accesibilidad, como [Guía de voz](#), [Subtítulos](#), [Zoom de lengua de signos](#), [Imagen desact.](#), [Varias salidas de audio](#), [Alto contraste](#), [Aumentar menú y texto](#), [Escala de grises](#), [Inversión de color](#), [Repetición lenta de los botones](#) y desplazarse a las páginas [Aprender del mando a distancia](#), [Conocer pantalla del menú](#), [Varias salidas de audio](#) y [Accessibility Settings](#).

- Samsung Smart Remote

En el Samsung Smart Remote hay dos botones basculantes de forma alargada que aparecen juntos horizontalmente y que están situados un poco más abajo del centro del mando. El de la izquierda es el botón de volumen. Mantenga pulsado el botón de volumen para abrir el menú de [Métodos abreviados de accesibilidad](#).

Incluso si la [Guía de voz](#) está configurada como [Desactivado](#) o en silencio, cuando mantenga pulsado el botón de volumen, la guía de voz para [Métodos abreviados de accesibilidad](#) está activada.

Ejecución de las funciones del menú Accesibilidad usando el menú General

 >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Accesibilidad](#)
[Inténtelo](#)

También puede ir al menú [Accesibilidad](#) desde el menú de configuración del Projector. Este ofrece más opciones, por ejemplo, para cambiar la velocidad de la Guía de voz.

El Projector no hablará en este menú a menos que la [Guía de voz](#) ya esté activada.

1. Pulse el botón .
2. Pulse el botón de dirección izquierda para ir a  [Menú](#) y después pulse el botón de dirección abajo para ir a  [Configuración](#).
3. Pulse el botón Seleccionar y luego [Toda la configuración](#) para abrir el menú. Pulse Seleccionar para cargar el menú de configuración del Projector.
4. Pulse el botón de dirección abajo para llegar hasta [General y Privacidad](#) y luego mantenga pulsado el botón Seleccionar para abrir este menú.

5. Desplace el enfoque hacia **Accesibilidad** y pulse el botón **Seleccionar** para abrir el menú.
6. El menú aparecerá con **Configuración de la guía de voz** como primera opción. Resalte **Configuración de la guía de voz** y luego pulse el botón **Seleccionar**.
7. Aparece un menú con las opciones para cambiar **Guía de voz** y **Volumen, Velocidad, Tono, Volumen de fondo del Projector**.
8. Seleccione el menú utilizando los botones de dirección y, a continuación, pulse el botón **Seleccionar**.

 Los menús se activan cuando la **Guía de voz** está encendida.

Ejecutar las funciones del menú **Accesibilidad** utilizando **Bixby**

 Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby. (🏠) > ☰ **Menú** > ⚙️ **Configuración** > **Toda la configuración** > **General y Privacidad** > **Voz** > **Asistente de voz** **Inténtelo**

 Es posible que Bixby no se admita según el modelo o la región geográfica.

Para utilizar Bixby, el Projector debe estar configurado y sintonizado y debe estar conectado a la red. Puede conectar el Projector a la red durante la configuración inicial o hacerlo más tarde con el menú de configuración.

Existen varios comandos que puede decir para controlar el Projector. Pueden utilizarse junto con la **Guía de voz** para que le dé entrada y salida de voz. Puede utilizar el Samsung Smart Remote, pero el Projector debe estar conectado a la red.

Para decir un comando, mantenga pulsado el botón  (situado cerca de la parte superior derecha del Samsung Smart Remote, directamente a la derecha del botón , diga el comando y suelte el botón . El Projector confirmará el comando.

Por ejemplo, puede:

- Activar la Guía de voz
Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y luego diga «**Guía de voz** activada».
- Activar la Alto contraste
Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y luego diga «**Alto contraste** activada».

Conozca las funciones del menú Accesibilidad

- **Configuración de la guía de voz**

Funciona en todas las pantallas del Projector y cuando se activa le indica oralmente cuáles son los ajustes actuales del Projector y le proporciona de forma oral datos sobre el programa que está viendo. Por ejemplo, le indica el volumen seleccionado y el canal actual, y le proporciona información sobre el programa. También lee en voz alta la información del programa desde la pantalla de la [Guía](#).

- **Config. subtítulos**

Puede ver los subtítulos en los programas que proporcionan subtítulos de emisión.

 Cuando vea un canal en un dispositivo externo como un decodificador o un decodificador por cable, active la función de subtítulos en el dispositivo. Para obtener más información, póngase en contacto con su proveedor de servicios.

- **Configuración de Zoom de lengua de signos**

Puede hacer zoom en la pantalla del lenguaje de signos cuando el programa que está viendo se lo proporcione.

- **Aprender del mando a distancia**

Aprenda los nombres y las funciones de los botones del mando a distancia. En esta pantalla, cuando se pulsa el botón de encendido (botón superior izquierdo) el Projector se apaga, pero cuando se pulsa cualquier otro botón el Projector dice el nombre del botón y describe brevemente su función. Este modo le ayuda a aprender la ubicación y las funciones de los botones del mando a distancia sin afectar el funcionamiento normal del Projector. Pulse dos veces el botón  para salir de [Aprender del mando a distancia](#).

- **Conocer pantalla del menú**

Información sobre los menús en la pantalla del Projector. Una vez activado, el Projector le dirá la estructura y las funciones de los menús que seleccione.

- **Imagen desact.**

Apague la pantalla del Projector y active solo el sonido para reducir el consumo de energía global. Cuando pulsa un botón del mando a distancia que no es el botón de volumen y de encendido mientras la pantalla está apagada, la pantalla del Projector se vuelve a encender.

- **Varias salidas de audio**

Puede encender el altavoz del Projector y los auriculares Bluetooth diseñados para las personas con discapacidad auditiva al mismo tiempo. Las personas con discapacidad auditiva pueden entonces establecer el volumen de sus auriculares Bluetooth a un mayor volumen que el volumen del altavoz del Projector sin que afecte al volumen del altavoz del Projector, permitiendo tanto que las personas con discapacidad auditiva como sus familias puedan escuchar el Projector a niveles de sonido cómodos.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Alto contraste**

Para visualizar todos los menús con un fondo negro opaco y una fuente blanca que proporciona el máximo contraste.

 Si **Alto contraste** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

- **Aumentar menú y texto**

Puede ampliar los elementos importantes del menú, como los nombres de los programas.

- **Escala de grises**

Puede cambiar el color de la pantalla del Projector por blanco y negro para dar nitidez a los bordes borrosos causados por el color.

 Si **Escala de grises** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Inversión de color**

Puede invertir los colores del texto y del fondo que aparecen en la pantalla del Projector para facilitar la lectura del texto.

 Si **Inversión de color** está activado, algunos menús de **Accesibilidad** no están disponibles.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

- **Configuración de repetición de los botones del mando a distancia**

Puede configurar la velocidad de funcionamiento de los botones del mando a distancia para que disminuyan su velocidad cuando los mantenga pulsados.

Uso del Projector con la Guía de voz activada

Activar Guía de voz que describe las opciones de menú en voz alta para ayudar a las personas con discapacidades visuales.

Cambio de canal

Puede cambiar el canal de 3 maneras. Cada vez que cambia de canal, se anuncian los detalles del nuevo canal. A continuación se detallan las distintas maneras de cambiar de canal.

- **Lista de canales**

Mantenga pulsado el botón \wedge/\vee (Canal) para abrir la **Lista de canales**. Utilice el botón de dirección arriba o abajo para ir hasta un canal y, a continuación, pulse el botón Seleccionar.

- **Botón \wedge/\vee (Canal)**

De los dos botones que sobresalen en el centro del Samsung Smart Remote, el de la derecha es el botón \wedge/\vee (Canal). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón \wedge/\vee (Canal) para cambiar de canal.

- **Botón Número.**

Utilice el botón  del Samsung Smart Remote para abrir el teclado numérico virtual, introduzca un número y, a continuación, seleccione **Hecho**.

Uso de la entrada de números en pantalla a través de Samsung Smart Remote

Utilice el teclado numérico virtual para introducir números, (por ejemplo el de canal o un PIN).

Pulse el botón  del Samsung Smart Remote y aparecerá el teclado numérico virtual con 2 filas en la pantalla. La Guía de voz dice “**teclado numérico virtual, 6**”, lo que indica que la serie de números está en la pantalla y el foco está en el número 6. La serie tiene los siguientes botones:

- En la fila superior se muestra una lista de los canales más vistos.
- En la fila inferior: Desde el extremo izquierdo: Teclado de colores, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Borrar

 Es posible que los menús no aparezcan según el modelo o la región geográfica.

 Las opciones que puede seleccionar en el teclado numérico virtual pueden variar según el modo de visualización.

Utilice los botones de dirección izquierda y derecha para desplazarse a lo largo de la fila y pulse el botón Seleccionar para elegir el teclado numérico. Cuando haya terminado de introducir todos los números que necesite (por ejemplo, 123), pulse el botón de dirección para ir a la opción **Hecho** y pulse el botón Seleccionar para finalizar.

Cuando introduzca un número de canal, puede introducir el número y luego seleccionar la opción **Hecho** de la fila superior o bien introducir el número de canal y esperar. Poco después, el canal cambiará y el teclado numérico virtual desaparecerá de la pantalla.

Cambio del volumen

Utilice el botón +/- (Volumen) de la izquierda para cambiar el volumen. Cada vez que cambia el volumen, se anuncia el nivel del nuevo volumen.

- Samsung Smart Remote

De los dos botones que sobresalen en el centro del Samsung Smart Remote, el de la izquierda es el botón +/- (Volumen). Empuje hacia arriba o hacia abajo el botón +/- (Volumen) para cambiar el volumen.

Uso de la información de programas

Cuando vea el Projector, pulse el botón Seleccionar para ver la información del programa que aparece en la parte superior de la pantalla. La Guía de voz dirá los subtítulos del programa o las descripciones de audio si están disponibles. Para ver información más detallada del programa, mantenga pulsado el botón Seleccionar. La Guía de voz dirá más detalles, como una sinopsis del programa.

Pulse el botón de dirección izquierda y derecha para saber qué se emitirá después en el mismo canal. Pulse el botón de dirección arriba o abajo para ir a otros canales y ver qué programas están emitiendo en ese momento.

Pulse  para volver o para cerrar los detalles del programa.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

Uso de Smart Hub

Aprenda a usar Smart Hub para acceder a aplicaciones, juegos, películas y más.

Smart Hub

Utilice una gran variedad de contenidos de Smart Hub ofrecidos por su Projector Samsung.

- ✎ Algunos servicios de Smart Hub son de pago.
- ✎ Para usar las funciones inteligentes debe conectarse a una red, aceptar los términos y condiciones e iniciar sesión con su cuenta de Samsung.
- ✎ Algunas funciones de Smart Hub pueden no admitirse según el proveedor de servicios, el idioma o la zona geográfica.
- ✎ Las interrupciones de servicio de Smart Hub pueden deberse a interrupciones en el servicio de Internet.

Pulse el botón . Se le redirige a la Primera Pantalla del contenido que está utilizando actualmente. Pulse el botón de dirección izquierda e intente desplazar el enfoque a otros elementos.

Utilice una gran variedad de contenido de Smart Hub, como: [Opciones de privacidad](#), [Cuenta de Samsung](#), [Buscar](#), [Ambient](#), [Juego](#), [Multim.](#), [Menú](#).

- ✎ El contenido de Smart Hub admitido puede variar según el modelo y la zona geográfica.

Uso de la Primera Pantalla de Smart Hub

En el lado izquierdo de la Primera Pantalla de Smart Hub se encuentra el menú estático listado. Puede usar, de manera rápida y fácil, los elementos del menú de la lista para acceder a la configuración del Projector principal o dispositivos externos, búsqueda y aplicaciones.

-  [Opciones de privacidad](#)

Desde el Projector, gestione fácilmente la política de privacidad con respecto a los servicios relacionados con Smart Hub y verifique cómo se protege la información personal.

- ✎ Para utilizar Smart Hub, debe aceptar el acuerdo de servicio de Smart Hub y la recogida y el uso de información personal. Si no da su consentimiento, no podrá utilizar los servicios ni las funciones adicionales. Puede ver el texto completo de [Términos y privacidad](#) navegando hasta  >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Términos y privacidad](#). [Inténtelo](#)
- ✎ Para revocar su consentimiento a los términos y condiciones obligatorios relacionados con Smart Hub, inicie [Restablecer Smart Hub](#) ( >  [Menú](#) >  [Configuración](#) > [Asistencia](#) > [Mantenimiento del dispositivo](#) > [Autodiagnóstico](#) > [Restablecer Smart Hub](#)). [Inténtelo](#)

- [Cuenta de Samsung](#)

Vaya a la pantalla [Cuenta de Samsung](#) para crear una nueva cuenta o iniciar sesión en su cuenta.

- ✎ Para obtener más información, consulte "[Uso de una cuenta de Samsung](#)".

-  **Buscar**

Busque los canales, programas, películas y aplicaciones que ofrece Smart Hub.

 Para utilizar el servicio de búsqueda, asegúrese de que el Projector está conectado a una red.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

-  **Ambient**

Configure el Projector para que muestre el contenido que desee cuando no se utilice el Projector.

Para volver al modo de visualización desde el modo Ambient, pulse  > botón de dirección izquierda >  **Multim..** Pulse el botón  para apagar el Projector.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso del modo Ambient](#)".

-  **Juego**

Juegue desde la pantalla del Projector conectando un Controlador al Projector. Configure los ajustes para optimizar el Controlador y el dispositivo de audio para jugar.

 Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.

 Para obtener más información, consulte "[Uso de Samsung Gaming Hub](#)".

-  **Multim.**

Vea contenido diverso. Instale varias aplicaciones que ofrece Smart Hub, como aplicaciones de vídeo, música, deportes y juegos, y utilice las aplicaciones desde el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Multim. Primera Pantalla](#)".

-  **Menú**

Gestione los dispositivos externos conectados al Projector y configure las diversas funciones disponibles en el Projector.

 Para obtener más información, consulte "[Acerca de Menú Primera Pantalla](#)".

Inicio del e-Manual

Abra el manual del usuario incorporado en el Projector.

 >  **Menú** >  **Configuración** > **Asistencia** > **Abrir e-Manual**

Puede ver el e-Manual incorporado que incluye información acerca de las funciones principales del Projector.

 Otra opción es descargar una copia del e-Manual del sitio web de Samsung (<https://www.samsung.com>).

 Las palabras en azul (por ejemplo, [Internet](#)) indican un elemento de menú.

La Primera Pantalla del e-Manual contiene 1 fila de iconos de menú. Utilice los botones de dirección izquierda y derecha para moverse dentro de una fila. Pulse el botón Seleccionar para abrir la sección que desea leer.

 Puede usar los botones de dirección del mando a distancia para usar las funciones de la parte superior, tales como [Buscar](#), [Mapa del sitio](#) e [Índice](#).

El e-Manual contiene una sección llamada «**Aprender del mando a distancia**» en la «**Accessibility Guidance**». Esta resulta particularmente útil para personas que no pueden ver fácilmente los botones del control o que no tienen clara la función de cada botón. Mientras lee esta sección del e-Manual, pulsar los botones del mando a distancia no afecta al Projector.

Uso de Bixby

Configure Asistente de voz como Bixby. Hable dirigiéndose al micrófono del Samsung Smart Remote o el Projector para controlar el Projector.

Para utilizar la Bixby es necesario que el Projector esté conectado a la red y que utilice el micrófono del Samsung Smart Remote.

Para utilizar Bixby, mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote, diga un comando en el micrófono del mando y luego suelte el botón para ejecutar Bixby.

-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Las especificaciones de función existentes pueden cambiar si se actualiza Bixby.
-  Esta función solo está disponible si Asistente de voz está configurado como Bixby. (🏠) > ≡ Menú > ⚙️ Configuración > [Toda la configuración](#) > [General y Privacidad](#) > [Voz](#) > [Asistente de voz](#) 
-  El idioma admitido puede variar según la zona geográfica.

Ejecución de la Bixby

Mantenga pulsado el botón  del Samsung Smart Remote. Cuando Bixby se activa en el modo escucha, el icono de Bixby aparece en la parte inferior de la pantalla del Projector. Diga un comando y suelte el botón. El Projector le da una respuesta de cómo ha entendido el comando y después realiza la tarea encomendada.

-  Si el Projector no entiende el comando, vuelva a intentarlo con una pronunciación más precisa.
-  Es posible que esta función no se admita según el modelo o la región geográfica.
-  Encontrará una descripción detallada de los comandos de voz en la [Explorar Bixby](#). Pulse el botón . El botón [Explorar ahora](#) aparece en la parte inferior de la pantalla. Pulse el botón Seleccionar para ir a la pantalla [Explorar Bixby](#).