

# Manual de usuario

# MONITOR LCD LED (Monitor LED\*)

\* Los monitores LED de LG son monitores LCD con retroiluminación LED.

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

40WP95C 40WP95CP

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

# **CONTENIDO**

2	
2	
5,	
5	
¥.	

LICENCIA3
INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO4
MONTAJE Y PREPARACIÓN4
USO DEL MONITOR11
CONFIGURACIÓN DE USUARIO15
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS23
ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO25



Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.



\* USB Type-C<sup>™</sup> and USB-C<sup>™</sup> are trademarks of USB Implementers Forum.

# INFORMACIÓN DEL AVISO DE SOFTWARE DE CÓDIGO ABIERTO

Para obtener el código fuente correspondiente GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite https://opensource.lge.com.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com.

Esta oferta es válida durante un periodo de tres años a partir del último envío de este producto. Esta oferta es válida para cualquier persona que reciba esta información.

# **MONTAJE Y PREPARACIÓN**

# A PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Las ilustraciones de este documento representan los procedimientos más habituales, por lo que podrían diferir del producto real.
- No aplique sustancias extrañas (aceites, lubricantes, etc.) en las piezas con tornillos al montar el producto. (Si lo hace, puede dañar el producto.)
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- No transporte el monitor boca abajo sujetándolo únicamente por la base. El monitor podría separarse del soporte, caer y provocar lesiones personales.
- Cuando levante o mueva el monitor, no toque la pantalla. Si se ejerce fuerza en la pantalla, podría dañarse.

# NOTA

- Los componentes pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones del producto que se detallan en este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el distribuidor donde haya adquirido el producto.
- El cable de alimentación suministrado puede variar en función de la región.

# Software compatible

Puede descargar e instalar la versión más reciente desde el sitio web de LGE (www.lg.com).

OnScreen Control/ Dual Controller/ LG Calibration Studio

# Botón joystick

Descripción de botones y productos

#### Cómo utilizar el botón joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el botón iovstick moviéndolo a la izquierda/ derecha/arriba/abajo con el dedo.

#### Funciones básicas



A (Encendido): Pulse el botón joystick una vez con el dedo para encender el monitor.

**B** (Apagado): Mantenga pulsado el botón joystick una vez durante más de 5 segundos con el dedo para apagar el monitor.

C (Control de volumen): Puede controlar el volumen moviendo el botón joystick a la izquierda o la derecha.

D: Muestra información sobre la entrada actual.

# Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte inferior y el lateral del marco del monitor. No lo sostenga por el panel.
- Al sostener el monitor, la pantalla debería orientarse hacia el lado contrario al que se encuentra usted para evitar ravarla.
- Al transportar el monitor, no lo exponga a sacudidas ni a una vibración excesiva.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.





# A PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor.
  - Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.
- Levantar el monitor verticalmente puede provocar que caiga debido al joystick causando daños o heridas.
   Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.

#### Instalación encima de una mesa

 Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical. Instálelo a una distancia mínima de 100 mm de la pared para permitir una ventilación adecuada.



A: 100 mm

## PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.
- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto y conéctelo a una toma de pared con conexión a tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista
  más cercana.

#### Ajuste de la altura del soporte

- 1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
- 2 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.



# ADVERTENCIA

Al ajustar la altura de la pantalla, no coloque la mano en el cuerpo del soporte para evitar lesiones en los dedos.

# Ajuste del ángulo

- 1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
- 2 Ajuste el ángulo de la pantalla.

El ángulo de la pantalla se puede ajustar hacia delante y atrás entre -5 ° y 20 ° para que la visualización sea más cómoda. También puede ajustar el ángulo de la pantalla en 15 grados a la izquierda o a la derecha.

# **ADVERTENCIA**

- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.
- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.



## Uso del cable de anclaje Kensington

Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web *http://www.kensington.com*.

Fije el monitor a una mesa con el cable del sistema de seguridad Kensington.



## **I**NOTA

• El sistema de seguridad Kensington es opcional. Puede obtener accesorios opcionales en la mayoría de tiendas de electrónica.

A: 100 mm

## Instalación en una pared

Este monitor cumple las especificaciones de la placa de montaje en pared y de otros dispositivos compatibles. Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Asimismo, consulte el manual para obtener información sobre cómo montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.



#### Instalación de la placa de montaje en pared

Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor.

Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

Montaje en pared (mm)	100 x 100
Tornillo estándar	M4 x L10
Número de tornillos	4
Placa de montaje en pared (Opcional)	LSW149

# NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede solicitar accesorios opcionales a su distribuidor local.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Si utiliza tornillos con una longitud superior a la estándar, podría dañarse el interior del producto.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.
- Tenga cuidado de no ejercer demasiada fuerza al montar la placa de montaje en pared, ya que podría dañarse la pantalla.
- Quite la base antes de instalar el monitor en un montaje en pared. Para ello, realice el montaje del soporte de manera inversa.

# PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, puede caerse y provocar lesiones. Utilice un soporte de montaje en pared autorizado por LG y póngase en contacto con el distribuidor local o con personal cualificado.
- Para evitar lesiones, este aparato debe fijarse a la pared de forma segura según se indica en las instrucciones de instalación.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- Cuando se mida desde la parte posterior del monitor, la longitud de cada uno de los tornillos instalados debe ser de 8 mm o menos.

ESPAÑOL



A: Placa de montaje en pared B: Parte posterior del monitor C: Tornillo estándar D: 8 mm máximo

# **USO DEL MONITOR**

• Las ilustraciones de este manual pueden variar con respecto al producto real.

Pulse el botón joystick, vaya a [Configuración] > [Entrada] y seleccione la opción de entrada.

# **PRECAUCIÓN**

- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.
- No presione la pantalla durante mucho tiempo. La imagen se podría distorsionar.
- No visualice una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo. La imagen podría quedar impresa. Utilice un salvapantallas para PC si es posible.
- Para conectar el cable de alimentación a la toma, utilice una regleta (de 3 tomas) con conexión a tierra o una toma de pared con conexión a tierra.
- Es posible que el monitor parpadee cuando se encienda en un lugar a baja temperatura. Esto es normal.
- Es posible que a veces aparezcan puntos rojos, verdes o azules en la pantalla. Esto es normal.

# Conexión a un PC

- Este monitor es compatible con la función \*Plug and Play.
- \* Plug and Play: Función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

### **Conexión HDMI**

ESPAÑOL

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.

# **PRECAUCIÓN**

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la
  pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI<sup>®</sup>/<sup>™</sup> de alta velocidad
- Cable HDMI<sup>®</sup>/<sup>™</sup> de alta velocidad con Ethernet

# Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor.

# NOTA

- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP (DisplayPort) del PC.
- Asegúrese de utilizar el cable DisplayPort suministrado con el producto. De lo contrario, puede provocar que el dispositivo no funcione correctamente.
- Si está utilizando una tarjeta gráfica de salida Mini DisplayPort, utilice un cable de Mini DP a DP (Mini DisplayPort a DisplayPort) o un adaptador que sea compatible con DisplayPort1.4. (Se vende por separado)

# Conexión Thunderbolt<sup>™</sup> 3/4 (∮)

Puede conectar su pantalla de alta resolución o su dispositivo de datos de alto rendimiento al monitor a través de un puerto Thunderbolt<sup>M</sup> 3/4 (f).

# NOTA

- La velocidad máxima de transferencia de datos de cada puerto es de 40 Gbps.
- Asegúrese de utilizar un cable Thunderbolt<sup>™</sup> 3/4 (𝔅) certificado. De lo contrario, puede provocar que el dispositivo no funcione correctamente.
- En función de los productos PC, es posible que no sean compatibles con la resolución recomendada o con otras características.
- De los dos puertos Thunderbolt, use el de la parte superior \_\_\_\_\_ / para conectar con un PC a través de Thunderbolt.

# ESPAÑOL

# **Conexión a dispositivos AV**

### **Conexión HDMI**

La conexión HDMI transmite señales de audio y vídeo digitales desde el dispositivo AV al monitor.

# A PRECAUCIÓN

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la
  pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI<sup>®</sup>/<sup>™</sup> de alta velocidad
  - Cable HDMI<sup>®</sup>/<sup>™</sup> de alta velocidad con Ethernet

# Conexión de periféricos

## Conexión de un dispositivo USB

El puerto USB en el producto funciona como un concentrador USB.

# NOTA

- Se recomienda que instale todas las actualizaciones de Windows para mantener su Windows actualizado antes de conectar el producto para su uso.
- · Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo USB al puerto USB.
- La velocidad de carga puede variar en función del dispositivo.

# PRECAUCIÓN

- Precauciones al utilizar un dispositivo USB.
  - Puede que no se reconozca un dispositivo USB con un programa de reconocimiento automático instalado o que utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica.
   (Si la alimentación eléctrica no es la adecuada, es posible que no se reconozca correctamente el dispositivo USB).

#### Caso 1: Entrada Thunderbolt<sup>™</sup> 3/4 (∮)

Los dispositivos periféricos conectados al puerto USB IN se pueden controlar desde el PC. Si cambia la entrada en el menú mientras un dispositivo está conectado a través del puerto Thunderbolt<sup>™</sup> 3/4 (*f*), puede que el dispositivo conectado mediante el puerto USB no funcione correctamente.

#### Para utilizar un cable Thunderbolt

Para utilizar USB 3.0, conecte al PC el cable Thunderbolt del monitor.



#### Para utilizar un cable USB-C

Para utilizar USB 2.0, conecte al PC el cable USB C del monitor.



#### Caso 2: Entrada HDMI/DP (DisplayPort)

Los dispositivos periféricos conectados al puerto USB IN se pueden controlar desde el PC.

#### Para utilizar un cable USB C-A

Para utilizar USB 3.0, conecte al PC el cable USB C-A del monitor.



### Conexión de auriculares

Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares.

# NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.





En ángulo

Recto (Recomendado)

# **CONFIGURACIÓN DE USUARIO**

# NOTA

 Es posible que el menú en pantalla (OSD) del monitor no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

# Activación del menú principal

1



- Pulse el botón joystick en la parte inferior del monitor.
- 2 Mueva el botón joystick hacia arriba o abajo y a la izquierda o la derecha para establecer las opciones.
- 3 Pulse el botón joystick una vez más para salir del menú principal.

Botón joystick

### Opciones del menú principal



Menú principal	Descripción
A: [Apagar]	Permite apagar el monitor.
B: [Entrada]	Establece el modo de entrada.
C: [Configuración]	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
D: [Modo de Imagen]	Establece el modo de imagen.
E: [Salir]	Permite salir del menú principal.

## Configuración de menú

- 1 Para acceder al menú OSD, pulse el botón joystick en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda a [Configuración].
- 2 Mueva el botón joystick hacia arriba o abajo y a la izquierda o la derecha para establecer las opciones.
- 3 Para volver al menú superior o ajustar otros elementos del menú, mueva el botón joystick a ◀o púlselo (ඌ).
- 4 Si desea salir del menú OSD, mueva el botón joystick hacia < hasta salir.





[Imagen]



[Ajustes Rápidos]

[Entrada]

[General]

## NOTA

- 👛: Encendido
- 🜰: Apagado

## [Ajustes Rápidos]

#### [Configuración] > [Ajustes Rápidos]

- [Brillo]: Permite ajustar el brillo de la pantalla.
- [Brillo automático]: Optimiza el brillo automáticamente para la iluminación ambiente.
- [Contraste]: Permite ajustar el contraste de la pantalla.
- [Volumen]: Permite ajustar el nivel de volumen.
- Puede ajustar [Silencio] o [Habilitar sonido] moviendo el botón joystick hacia ▼ en el menú [Volumen].
- [Temperat.]: Ajuste su temperatura de color.
  - [Usuario]: El usuario puede personalizar el color rojo, verde y azul.
  - [Calido]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.
  - [Medio]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.
  - [Frio]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.
  - [Manual]: El usuario puede ajustar la temperatura del color.

# [Entrada]

#### [Configuración] > [Entrada]

- [Lista de entradas]: Permite seleccionar el modo de entrada.
- [Cambio auto. de entrada]: Cuando la [Cambio auto. de entrada] está en [On], la pantalla cambiará automáticamente a la nueva entrada cuando está conectado.
- [Relación de aspecto]: Ajusta la proporción de la pantalla. Con la resolución recomendada (5120 x 2160), la pantalla tiene el mismo aspecto en las opciones [ancho completo], [Original] y [Sólo escaneo].
- [ancho completo]: Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.
- [Original]: Muestra el vídeo según la relación de aspecto de la señal de entrada de vídeo.
- [Sólo escaneo]: No se ajusta el formato con respecto al original.
- [Cine 1]: Amplía la pantalla con el formato 21:9.
- [Cine 2]: Amplía la pantalla con el formato 21:9, incluida la zona cuadrada negra inferior para subtítulos.

- [Lista de entradas]

Conexión PBP		Pantalla secundaria (Derecha)				
		HDMI 1	HDMI 2	DP	Thunderbolt / USB-C	
	HDMI 1	-	0	0	0	
Pantalla	HDMI 2	0	-	0	0	
principal	DP	0	0	-	0	
(Izq.)	Thunderbolt / USB-C	0	0	0	_	

- [Relación de aspecto]: Ajusta el formato de la pantalla principal/secundaria.

: Muestra solo la entrada 1.

Muestra la mitad de la pantalla principal y la mitad de la pantalla secundaria.

: Muestra la pantalla principal en 16:9 y la pantalla secundaria en 5:9.

• [Principal / Sub cambio de pantalla]: Alterna entre las pantallas principal y secundaria en el modo <PBP>.

 [Principal / Sub cambio de sonido]: Alterna entre el audio de las pantallas principal y secundaria en el modo PBP.

# NOTA

• Algunas características y funciones HDR no son compatibles en el modo PBP.

## [Imagen]

#### [Configuración] > [Imagen] > [Modo de Imagen]

- [Por Defecto]: Permite al usuario ajustar cada elemento.
- [Vivo]: Aumenta el contraste, el brillo y la nitidez para mostrar imágenes más vívidas.
- [Efecto HDR]: Permite optimizar la pantalla para un alto rango dinámico.
- [Lector]: Permite optimizar la pantalla para leer documentos. Puede iluminar la pantalla en el menú OSD.
- [Cine]: Permite optimizar la pantalla para mejorar los efectos visuales de un video.
- [sRGB]: Un color del espacio RGB estándar para el monitor y la impresora.
- [DCI-P3]: Adecuado para ver vídeos digitales.
- [FPS]: Este modo está optimizado para juegos FPS.
- [RTS]: Este modo está optimizado para juegos RTS.
- [Calibración 1]: Realiza ajustes a la última pantalla calibrada.
- [Calibración 2]: Realiza ajustes a la pantalla calibrada anteriormente. La instalación de LG Calibration Studio habilitará este menú.

# ESPAÑOL

## NOTA

- El [Modo de Imagen] que puede configurarse depende de la señal de entrada.
- Si el [Modo de Imagen] se cambia en la entrada DP (DisplayPort), la pantalla podría parpadear o la resolución de la pantalla del PC podría verse afectada.
- El contenido HDR puede no mostrarse correctamente dependiendo de la configuración del sistema operativo, compruebe la configuración de Encendido/apagado de HDR en sistemas operativos Windows o Mac.
- Cuando está activada la función HDR, la calidad de los caracteres o la imagen puede ser baja según el rendimiento de la tarjeta gráfica.
- Mientras la función HDR está activada, puede que la imagen de la pantalla parpadee o se corte al cambiar la
  entrada del monitor o durante el encendido/apagado según el funcionamiento de la tarjeta gráfica.

#### [Configuración] > [Imagen] > [Ajustar Imagen]

- [Brillo]: Permite ajustar el brillo de la pantalla.
- [Brillo automático]: Optimiza el brillo automáticamente para la iluminación ambiente.
- [Contraste]: Permite ajustar el contraste de la pantalla.
- [Nitidez]: Sirve ajustar la nitidez de la pantalla.
- [SUPER RESOLUTION+]: Dado que esta función es para aumentar la nitidez de las imágenes de baja resolución, no se recomienda utilizarla para texto normal ni para iconos de escritorio. De hacerlo, podría obtenerse una nitidez innecesariamente alta.
  - [Alto]: Optimiza la pantalla para obtener imágenes nítidas. Ideal para vídeo de alta definición o juegos.
  - [Medio]: Optimiza la pantalla para una visualización cómoda, con imágenes en el nivel medio entre los modos bajo y alto.
  - [Bajo]: Optimiza la pantalla para obtener imágenes suaves y naturales. Ideal para imágenes fijas o imágenes con menos movimiento.
  - [Off]: Muestra la imagen con el ajuste más común. Desactiva [SUPER RESOLUTION+].

- [Niv. de Osc.]: Establece el nivel de compensación (solo para HDMI).
  - Compensación: como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar.
  - [Alto]: Mantiene la relación de contraste actual de la pantalla.
  - [Bajo]: Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.
- [Retroiluminacion Variable]: Ofrece más contraste y gradación del color en una pantalla oscura en función del contenido del juego o del video. Si esta función está habilitada, puede ocurrir un parpadeo de imagen intermitente.

La función solo se puede utilizar con contenido HDR.

Se recomienda apagar cuando no se está utilizando la función de juego.

- [Más Rápido]: Preferible para experiencias de juego en PC.
- [Rápido]: Preferible para experiencias de juego en videoconsolas.
- [Normal]: Preferible para reproducir contenido de video, internet o procesamiento de texto.
- [Off]: Desactiva la función de retroiluminación variable.
- [DFC]
  - [On]: Ajusta el contraste de la pantalla automáticamente.
  - [Off]: Desactiva la función [DFC].

#### [Configuración] > [Imagen] > [Ajustar Juego]

- [Tiempo de Respuesta]: Ajusta el tiempo de respuesta de las imágenes según el movimiento de la imagen en
  pantalla. Para un entorno normal, se recomienda usar el valor [Rápido]. Cuando hay demasiado movimiento,
  se recomienda usar el valor [Más Rápido]. Si se establece como [Más Rápido], podría provocar adherencia de
  imágenes.
  - [Más Rápido]: Establece el tiempo de respuesta en Rápido.
  - [Rápido]: Establece el tiempo de respuesta en Rápido.
  - [Normal]: Establece el tiempo de respuesta en Normal.
  - [Off]: No utiliza la función de mejora del tiempo de respuesta.
- [Adaptive-Sync] / [FreeSync]: Proporciona imágenes nítidas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida. Tenga en cuenta que el parpadeo de imagen puede ocurrir intermitentemente en un entorno específico para juegos.
- [Estabilizador de Negros]: Puede controlar el contraste de negros para mejorar la visibilidad en escenas
  oscuras. Al aumentar el valor de [Estabilizador de Negros] aumenta la luminosidad del área de nivel bajo
  de gris de la pantalla. (Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros).
  Al reducir los valores de [Estabilizador de Negros], se oscurecen las zonas de nivel de gris bajo y se aumenta el
  contraste dinámico de la pantalla.

# ESPAÑOL

# **PRECAUCIÓN**

- [Adaptive-Sync] / [FreeSync]
- En la entrada HDMI, el nombre del menú se muestra como AMD FreeSync Tier certificado en lugar de Adaptive-Sync. (FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)
- Interfaz compatible: DisplayPort (FreeSync), HDMI (FreeSync).
- Tarjeta gráfica compatible: Se necesita una tarjeta gráfica que sea compatible con FreeSync de AMD.
- Versión compatible: Asegúrese de actualizar la tarjeta gráfica a la última versión del controlador.
- Para obtener más información y los requisitos, consulte la página web de AMD (www.amd.com).

#### [Configuración] > [Imagen] > [Ajustar Color]

- [Gamma]
- [Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]: Cuanto mayor sea el valor de gamma, más oscura se verá la imagen.
   Del mismo modo, cuanto menor sea el valor de gamma, más clara se verá la imagen.
- [Modo 4]: Si no necesita ajustar los valores de gamma, seleccione [Modo 4].
- [Temperat.]: Ajuste su temperatura de color.
  - [Usuario]: El usuario puede personalizar el color rojo, verde y azul.
  - [Calido]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.
  - [Medio]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.
- [Frio]: Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.
- [Manual]: El usuario puede ajustar la temperatura del color.
- [Rojo] / [Verde] / [Azul]: Puede personalizar el color de la imagen con los colores [Rojo], [Verde] y [Azul].
- [Seis Colores]: Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (rojo, verde, azul, cian, magenta y amarillo) y guardar los ajustes.
- Tonalidad: Ajusta el tono de los colores de la pantalla.
- Saturación: Ajusta la saturación de los colores de la pantalla. Cuanto menor sea el valor, menos saturados y brillantes serán los colores. Cuanto mayor sea el valor, más saturados y oscuros serán los colores.

#### [Configuración] > [Imagen] > [reinicio de la imagen]

• Devuelve la imagen y el color a los valores predeterminados.

## [General]

#### [Configuración] > [General]

- [ldioma]: Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.
- [SMART ENERGY SAVING]: Ahorre energía utilizando el algoritmo de compensación de la luminosidad.
  - [Alto]: Permite ahorrar energía con la función [SMART ENERGY SAVING] de alta eficiencia.
  - [Bajo]: Permite ahorrar energía con la función [SMART ENERGY SAVING] de baja eficiencia.
  - [Off]: Desactiva la función.
- [Modo suspensión profunda]: Cuando [Modo suspensión profunda] está [On], el consumo energético se reduce al mínimo mientras el monitor está en modo de espera.
  - [On]: Activa [Modo suspensión profunda].
  - [Off]: Desactiva [Modo suspensión profunda].
- [LED de alimentación]: Cuando la función del [LED de alimentación] está encendida, funciona como se indica a continuación:
  - Modo encendido: La luz se enciende
  - Modo de inactividad (Modo de espera): Parpadeando
  - Modo apagado: Apagado
- [Espera Automática]: Si no hay ninguna operación en el monitor durante un periodo determinado de tiempo, el monitor pasará automáticamente a modo de espera.

- [Versión de DisplayPort]: Ajuste la Versión de DisplayPort en la misma versión que el dispositivo externo conectado. ([1.4] y [1.2])
   Para utilizar la función HDR. configurelo en [1.4].
- [Thunderbolt DE SALIDA]: Admite conexión de varios monitores para conexión en cadena.
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Proporciona imágenes más nítidas cuando se conecta a un dispositivo compatible con ULTRA HD Deep Color.
  - Formato compatible con 4K a 60 Hz
  - Resolución: 3840 x 2160
  - Velocidad de fotogramas (Hz): 59,94/ 60,00
  - Profundidad de color / Muestreo de color
  - » 8 bits: YCbCr 4:2:0/ YCbCr 4:2:2/ YCbCr 4:4:4/ RGB 4:4:4
  - » 10 bits: YCbCr 4:2:0/ YCbCr 4:2:2
- [Zumbador]: Esta función permite establecer el sonido del Zumbador cuando el monitor está en On.
- [Bloquear OSD]: Esta función desactiva la configuración y ajuste de los menús.
   Se desactivan todas las funciones excepto [Brillo], [Brillo automático], [Contraste] y [Volumen] en [Ajustes Rápidos], los menús de [Entrada] y [Bloquear OSD] e [Información] en [General].
- [Información]: Se mostrará la siguiente información de pantalla; [Tiempo Total de Encendido], [Resolución].
- [Reiniciar]: Restablece los ajustes predeterminados.

# NOTA

- [SMART ENERGY SAVING]
- El valor de los datos de ahorro de energía puede variar dependiendo del panel y de los proveedores del panel.
- Si establece la opción [SMART ENERGY SAVING] como [Alto] o [Bajo], la luminosidad del monitor se volverá mayor o menor dependiendo de la fuente.
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]
  - Para utilizar [HDMI ULTRA HD Deep Color], ajuste esta función en encendido.
  - Si el dispositivo conectado no es compatible con Deep Color, la pantalla o el sonido podrían no funcionar correctamente. En este caso, ajuste esta función en apagado.
- [Thunderbolt DE SALIDA]
- Durante la conexión en cadena de dos o más monitores, el menú de [Thunderbolt DE SALIDA] de todos los monitores conectados debe estar ACTIVADO.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

#### No se muestra nada en la pantalla.

- ¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?
  - Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma
- ¿Está encendido el LED de encendido?
  - Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
- ¿El dispositivo está encendido y el LED de encendido está iluminado en blanco?
- Compruebe que la entrada conectada esté activada ([Configuración] > [Entrada]).
- ¿Se muestra el mensaje [Sin Señal]?
- Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.
- ¿Parpadea el LED de encendido?
  - Si el monitor se encuentra en modo de inactividad, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla.
  - Compruebe que el ordenador esté encendido.
- ¿Aparece el mensaje [Señal Fuera de Rango]?
  - Esto sucede cuando las señales transferidas desde el PC (tarjeta gráfica) se encuentran fuera del rango de frecuencias horizontal o vertical del monitor. Consulte la sección "ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO" de este manual para establecer la frecuencia adecuada.

# La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, O las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.

- ¿Ha seleccionado la resolución adecuada?
  - Si la resolución seleccionada es HDMI 1080i 60/50 Hz (entrelazada), es posible que la pantalla parpadee.
     Cambie la resolución a 1080p o al valor recomendado.
- Si no establece la resolución (óptima) recomendada para la tarjeta gráfica, puede que el texto aparezca borroso, la pantalla atenuada, el área de visualización truncada o la pantalla descentrada.
- Los métodos de configuración pueden variar en función del ordenador o el sistema operativo, y puede que algunas resoluciones no estén disponibles según el rendimiento de la tarjeta gráfica. En ese caso, póngase en contacto con el fabricante del ordenador o de la tarjeta gráfica para obtener ayuda.

#### Hay una imagen impresa en la pantalla.

- ¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?
  - Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa.
  - Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.
- ¿Aparecen puntos en la pantalla?
- Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la
  pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento
  del monitor.

#### Algunas funciones están desactivadas.

- ¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menú?
- El OSD está bloqueado. Desactive [Bloquear OSD] en [General].
- Compruebe los ajustes del PC y la señal de entrada. (HDR, sin señal)

#### La toma de auriculares no emite sonido.

- ¿Se muestran imágenes sin sonido?
  - Asegúrese de que las conexiones de la toma de auriculares están correctamente conectadas.
  - Intente subir el volumen con el botón joystick.
  - Establezca la salida de audio del PC al monitor que está utilizando. (La configuración puede variar en función del sistema operativo que utilice).

#### ¿Ve el mensaje "Monitor no reconocido, monitor Plug and Play (VESA DDC) encontrado"?

- ¿Ha instalado el controlador de la pantalla?
  - Asegúrese de instalar el controlador de la pantalla desde nuestra página web: https://www.lg.com.
  - Asegúrese de comprobar que la tarjeta gráfica sea compatible con la función Plug and Play.

# ESPAÑOL

#### La resolución de 4K/5K no está disponible.

- ¿Ha comprobado la conexión del cable?
- Compruebe que el cable esté conectado correctamente.
- Es recomendable utilizar los accesorios suministrados con el producto.
- ¿La resolución y la frecuencia de actualización están configuradas correctamente?
- Configure la resolución y la frecuencia de actualización adecuadas en la configuración de resolución de la
  pantalla del PC o en el menú de opciones del reproductor.
- ¿El dispositivo externo conectado es compatible con la resolución de 4K/5K?
  - Solo está disponible para dispositivos externos compatibles con la resolución de 4K/5K.
  - Compruebe que el dispositivo externo conectado sea compatible con la resolución de 4K/5K.
- ¿Está habilitada la función [HDMI ULTRA HD Deep Color]?
  - Vaya a la función [Configuración] > [General] > [HDMI ULTRA HD Deep Color] para habilitar la función.
- ¿Ha configurado la [Versión de DisplayPort] en [1.4]?
- Vaya a [Configuración] > [General] > [Versión de DisplayPort] para configurar la versión en [1.4].

# **ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO**

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso. El símbolo ~ significa corriente alterna, y el símbolo — significa corriente continua.

#### Profundidad de color:

• Compatible con color de 8/10 bits.

#### Resolución

- Máxima resolución
- 5120 x 2160 a 30 Hz (HDMI)
- 5120 x 2160 a 72 Hz (DisplayPort/Thunderbolt/USB-C)
- Resolución recomendada:
  - 3440 x 1440 a 72 Hz (HDMI)
- 5120 x 2160 a 72 Hz (DisplayPort/Thunderbolt/USB-C)

#### **Condiciones** ambientales

- Condiciones de funcionamiento
- Temperatura: De 0 °C a 40 °C
- Humedad: Menos del 80 %
- En almacenamiento
- Temperatura: De -20 °C a 60 °C
- Humedad: Menos del 85 %

#### Dimensiones: Tamaño del monitor (Anchura x Altura x Profundidad)

- Soporte incluido (mm): 947,2 x 614,7 x 283,0
- Soporte no incluido (mm): 947,2 x 419,2 x 114,8

#### Peso (sin embalaje)

- Soporte incluido (kg): 12,27
- Soporte no incluido (kg): 10,16

#### Fuentes de alimentación

- Clasificación de potencia: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,3 A
- Consumo de energía
- Modo de funcionamiento: 80 W (Típico)\*
- Modo apagado:  $\leq$  0,3 W
- \* El Modo de funcionamiento de Consumo de energía se mide con los estándares de prueba de LGE. (Patrón blanco completo, Resolución máxima, Condición predeterminada)
- \* El nivel de Consumo de energía puede ser diferente en función del estado de funcionamiento y la configuración del monitor.

# Modo compatible

(Modo predefinido, DisplayPort / USB-C)

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Comentarios
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	108	72	+/-	
1280 x 2160	133,160	59,928	+/-	PBP (5:9)
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	PBP (5:5)
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	PBP (16:9)
5120 x 2160	65,730	30	+/-	
5120 x 2160	110,550	50	+/-	
5120 x 2160	133,286	59,985	+/-	
5120 x 2160	160,843	71,998	+/-	Sincronización recomendada

## (Modo predefinido, Thunderbolt)

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Comentarios
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	108	72	+/-	
1280 x 2160	133,160	59,928	+/-	PBP (5:9)
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	PBP (5:5)
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	PBP (16:9)
5120 x 2160	65,730	30	+/-	
5120 x 2160	110,550	50	+/-	
5120 x 2160	160,843	71,998	+/-	Sincronización recomendada

#### (Modo predefinido, HDMI)

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Comentarios
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	Sincronización preferida de HDMI1.4, [HDMI ULTRA HD Deep Color]: [Off]
3440 x 1440	108	72	+/-	Sincronización preferida de HDMI2.0, [HDMI ULTRA HD Deep Color]: [On]
1280 x 2160	133,160	59,928	+/-	PBP (5:9)
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	PBP (5:5)
3840 x 2160	67,5	30	+/+	
3840 x 2160	135	60	+/+	PBP (16:9)

# Tiempo HDMI (Vídeo)

	Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
EC.	640 x 480p	31,5	60
DΔÑ	1280 x 720p	45	60
2	1920 x 1080p	67,5	60
	3840 x 2160p	135	60
	5120 x 2160p	66	30



El número de serie y el modelo del producto están situados en la parte posterior y en un lateral del mismo. Anótelos por si alguna vez necesita asistencia.

Modelo

N.º de serie